



# ملخص كامل مقرر التصميم الرقعي الفصل الأول



إعداد:  
المعلمة أماني الحربي  
وطالبات الصف الثالث ثانوي  
بثانوية أم الجرم

# الفصل الأول

## تصميم الاتصال المرئي

### Visual Communication Design

1. التصميم الجرافيك.
2. معايير تصميم الاتصال المرئي.
3. التفكير التصميمي.
4. التصميم الرقمي للمستقبل.

#### الفكرة المحورية:

تنظيم الأفكار الإبداعية في أعمال التصميم بتطبيق المسؤولية الأخلاقية، وتحقيق تطوير القدرات الشخصية للطلاب والقيم.

#### أهداف الفصل:

يتوقع من الطلبة بعد دراسة هذا الموضوع أن يكونوا قادرين على:

- تعريف مفهوم تصميم الاتصال المرئي.
- تفسير مصطلحات في تصميم الاتصال المرئي.
- التمييز بين أنواع تصميم الاتصالات المرئية الرقمية.
- تحليل عناصر تصميم الاتصال المرئي.
- تحديد مبادئ تصميم الاتصال المرئي.
- تعريف مفهوم التفكير التصميمي.
- شرح الخطوات الإجرائية للتفكير التصميمي.
- توليد الأفكار في التفكير التصميمي.
- شرح أهمية التصميم للمستقبل.
- تطبيق أخلاقيات مهنة التصميم.

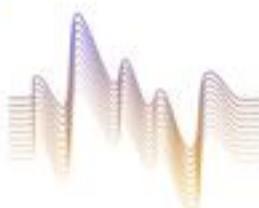


# الفصل الأول

## الدرس الأول

# التصميم الجرافيكي

DESIGN



## تعريف التصميم:

هو شكل من أشكال الاتصال المرئي

## تعريف التصميم الجرافيكي:

تواصل بصري يقوم به المصمم الجرافيكي من خلال عناصر التصميم لأجل إيصال فكرة أو رسالة معينة.

1

## تصميم الاتصال المرئي:

١- عملية إنشاء محتوى مرئي فعال للوسائط الرقمية والمطبوعة.

٢- هو عملية نقل رسالة من المرسل إلى المستقبل باستخدام العناصر المرئية من النص إلى الصور.

الهدف من تصميم الاتصال المرئي هو إنشاء صور بصرية فعالة في نقل الرسالة ويسهل على المستقبل فهمها.

2

## مصطلحات في تصميم الاتصال المرئي

الغرض الرئيسي	الابداع و التواصل	التصميم و التواصل
الادراك و المعنى	اللغة و الدلالة	جودة الحياة في البيئة
التصميم الجرافيكي مقابل المرئي	التصميم ثانوي وثلاثي الابعاد	تخطيط الرسالة الاتصالية



3

## أنواع تصميم الاتصالات المرئية الرقمية

إعلان



منشورات

هويات بصرية

التغليف و التعبئة

رسوم الشخصيات

واجهات المواقع والتطبيقات



# معايير الاتصال المرئي

**01**

عناصر تصميم الاتصال المرئي :

الخط :

هو المسافة التي تربط بين نقطتين

وينقسم الخط الى :

لخط المستقيم ذو الوضع الأفقي

الخط المستقيم ذو الوضع الرأسي

الخط المستقيم ذو الوضع المائل

الشكل :

مساحة مغلقة وتكون من خطوط

القيمة :

نصف الإضاءة والتعظيم

**02**

الفراغ أو المساحة البيضاء أو السلبية :

هو المساحة الفارغة حول الشكل

الكتلة :

العنصر الذي يعتمد على الشكل الثلاثي الابعاد

اللون :

يؤكد معنى الرسالة الاتصالية للتصميم وينقسم الى :

نظام الالوان الطرحية

نظام الالوان الجمعي

الملمس :

طبيعة سطح الشيء

**03**

أسس التصميم في الاتصال المرئي :

هي مجموعة من المبادئ التي تضبط عملية

استخدام عناصر التصميم المرئي ومنها :

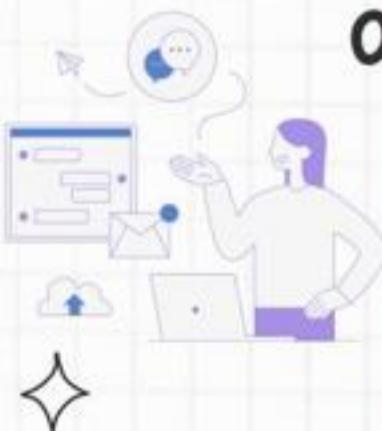
الوحدة :

ترتيب العناصر المكونة للتصميم بطريقة يسهل فهمها



مبدأ الكل أو الجزء :

هو ان عقول الافراد تمييزها عند الادراك الى الاشكال

**04**

التسلسل الهرمي :

يوضح الاختلاف في اهمية العناصر في التصميم

التوازن :

هو ترتيب العناصر بطريقة متوازنة ضمن أي تصميم

التبان أو التنوع :

الاختلاف في عناصر التصميم

أصايل سعيد

معلمة المادة : أمانى الحربي

# التفكير التصميمي

## تعريف مفهوم التفكير التصميمي :

يعد التفكير التصميمي منهجية للابتكار تدور حول الانسان مستمدۃ من مجموعة ادوات المصمم لدمج احتياجات الناس مع الامکانات التقنية ومتطلبات نجاح المساریع التجارية.

التفكير التصميمي هو الطرائق والعمليات المستخدمة لبحث المسائل لغامضة، واكتساب المعلومات، وتحليل المعرف، وطرح الحلول

**العمليات التصميم** هي التقنيات او الطرق المتبعۃ لتنفيذ اسیاء تستخدمن في مجال متعلق بالتصميم  
 **طرائق التصميم** : هي الطريقة التي تجمع الطرائق عبر سلسة من الواقع او الاحداث

## الخطوات الاجرائية للتفكير التصميمي:

### عملية التفكير التصميمي

ت تكون من ست خطوات اجرائية : وهي مراحل متالية /  
 تصف المراحل الثلاث الاولیة: مساحة المشكلة واسبابها  
 المراحل الثلاث الاخیرة: مساحة الحل



**1 فهم المشكلة** تطوير فهم المشكلة بحيث تكون محددة بعبارات واضحة

**2 مراقبتها** اجراء بحث مفصل وتحديد الاهداف

**3 تحديدها** صياغة الحاجة في سؤال محدد بوضوح

**4 ايجاد افكار** تم عملية العصف الذهني وتحليل الافكار

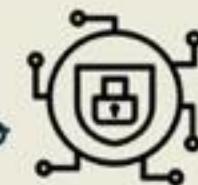
**5 تطوير النماذج الاولیة** تصور الافكار وجعلها ملموسة ومحاکاة للشكل الاصلي

**6 اختبارها** المرحلة النهائية اختبار التصميم من خلال التجارب

## توليد الافكار في التفكير التصميمي

بعد العصف الذهني تأتي مرحلة توليد الافكار المصفرة، يجب على المساركين بعد ذلك اختيار الافكار الأفضل والأكثر عملية من الخيارات التي توصلوا إليها، لصقل المفهوم انظر إلى ما صممه وقم بالنقاش الذاتي، وبناء على اجابات الاسئلة استمر في تعديل التصميم وتحسينه

لأن أي تصميم يقوم على فكرة إبداعية ومن الأساليب الأساسية المستخدمة حيث يُعد طريقة جيدة لتوليد العديد من الافكار، لأن أي تصميم يقوم على فكرة إبداعية ومن الأساليب الأساسية المستخدمة حيث يُعد طريقة جيدة لتوليد العديد من الافكار،



# التصميم الرقمي للمستقبل

تصميم المستقبل يتطلب رؤية واضحة ومعرفة شاملة بالاتجاهات المتوقعة لمستقبل المدن والمجتمعات . فإن التوطر المستمر والتغيير المتسارع يستعدى التفكير في المستقبل الذي نطمح إليه في المملكة العربية السعودية وللمساهمة العالمية

- أهمية التصميم للمستقبل :
- التركيز على تحقيق أهداف التنمية المستدامة
- تساعد التقنيات الرقمية المتقدمة في إنشاء مواد جديدة
- نشوء العديد من نماذج الأعمال الجديدة والمبتكرة
- سرعة وسهولة تطوير الروبوتات

تطبيق أخلاقيات المصمم :

- حقوق الملكية الفكرية
- الأمان السيبراني
- أمن المعلومات

أخلاقيات المصمم الجرافيكى:

- تقوى الله
- الأمانة
- الممارسة الآمنة
- الأتقان
- التعاون

عناصر أمن المعلومات :

- السرية
- سلامة المحتوى
- الاستقرارية
- عدم الإنكار
- سياسة أمن المعلومات

## الفصل الثاني

# تصميم الهوية

## DESIGN IDENTITY

- الهوية المرئية: مفهومها وأهميتها.
- أنواع وعناصر الهوية المرئية.
- الشعار، خصائصه وأنواعه.
- الخطوات الإجرائية لتصميم الهويات.
- المطبوعات و الملحقات الرقمية للهوية المرئية.

### الفكرة المحورية:

إنتاج أفكار إبداعية محققة هدف التصميم بوعي لقوة تأثيرها الاقتصادي، وبممارسة إيجابية تطبيقية لاستثمار أمثل في مهارات الطلاب التصميمية.

### أهداف الفصل:

يتوقع من الطلبة بعد دراسة هذا الموضوع أن يكونوا قادرين على:

- التعرف على مفهوم الهوية المرئية.
- مناقشة أهمية الهوية المرئية.
- تمييز شخصية الهوية المرئية.
- تصنيف أنواع الهوية المرئية.
- تحديد عناصر الهوية المرئية.
- التعرف على مفهوم الشعار.
- المقارنة بين أنواع الشعارات.
- شرح معايير الشعار الناجح.
- تطبيق الخطوات الإجرائية لتصميم الهويات.
- التعرف على برامج تصميم الهوية المرئية وطرق توظيفها.
- توضيح أهم المطبوعات والملحقات الرقمية لهوية المؤسسات البصرية.
- استنتاج أهميتها في تمثيل العلامة التجارية والترويج لها.



وزارة التعليم

Ministry of Education

2023 - 1445



- أهداف الدرس :**
1. التعرف على مفهوم الهوية المرئية
  2. مناقشة أهمية الهوية المرئية
  3. تمييز شخصية الهوية المرئية

## الهوية المرئية : مفهومها وأهميتها

التصميم الرقمي 1-1  
الفصل الثاني  
درس 2-2

جود ماجد  
٣/ب

### الهدف الأول :

#### ما هي الهوية المرئية :

وهي أحد المفاهيم الأساسية التي تحظى بأهمية كبيرة في عالم التسويق وريادة الأعمال، فهي تعكس الهوية التجارية والشخصية الفريدة للشركة وتعزز تميزها وتميز منتجاتها أو خدماتها عن منافسيها في السوق

### الهدف الثاني :

#### أهمية الهوية المرئية :

تحظى الهوية المرئية بأهمية بالغة في دعم أعمال المؤسسات ، فما هي ثمنها؟



في مساعدتها للفترة المستهدفة على تذكر علامتها التجارية والتعرف عليها من بين العلامات المنافسة

معرفة العملاء للمؤسسات دائمًا من خلال علامتها البصرية أي المرئية القوية. مما يميز المؤسسة في مجالها إلا أنهم يعترفون بها بعلامتها وينتظرها

الهوية البصرية تتمثل دائمًا في غيابها دون الحاجة للكلام. فالجمهور المستهلك يدرك ويقرأ الرسائل البصرية بقدر أكبر من إدراكهم للرسائل المكتوبة

### لماذا تحتاج الشركات (الجهات) إلى هوية مرئية؟

الهوية البصرية للشركة هي الجزء الأهم في العلامة التجارية، وهي تهدف إلى تسليط الضوء ... فالهوية البصرية هي العناصر المرئية للعلامة التجارية مثل اللون، الشكل.

### الهدف الثالث :

شخصية الهوية التجارية هي مجموعة من القيم الإنسانية التي يربطها الجمهور المستهدف بعلامة تجارية ما ..

ومن سمات شخصية الهوية المرئية (التجارية) :

أولاً : الكفاءة : وصفاتها : المهارة والفوز والظهور

ثانياً : الإخلاص : وصفاتها: العناية والرفق واتباع الاعتبارات الأسرية.

رابعاً : الإثارة وصفاتها الشباب والانتعاش والفرح

ثالثاً : الرقي، وصفاتها: الأناقة والإشاع

خامساً : القوة، وصفاتها: الرياضة والطاقة والانطلاق

سادساً : الحكمة، وصفاتها الثقافة والعلم والإدراك

سابعاً : المستكشف وصفاتها الشجاعة والصمود والاكتشاف

# أنواع و عناصر الهوية المركبة

## الأهداف /

تصنيف أنواع الهوية المركبة

تحديد عناصر الهوية المركبة

مقرر التصميم الرقمي

الفصل الثاني

الدرس الثاني



## أنواع الهوية المركبة

الهوية المركبة الشخصية

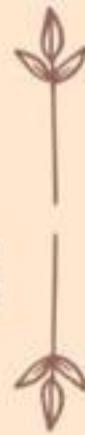
الهوية المركبة للمؤسسات

.1

.2

### الهوية المركبة للمؤسسات :

هي الشكل المركب الذي تستعمله المؤسسة لتتمكن الفتاة المستهدفة من تمييزها عن بقية الشركات المنافسة .



### الهوية المركبة الشخصية:

الهوية البصرية الشخصية قائمة على التعريف بالأفراد ولا تشترط أن يكون له نشاط تجاري فهي تظهر شخصية الفرد والإمكانات التي يتميز بها عن غيره .

### عناصر الهوية المركبة :

اللون	اللون
أحمر فوشيا - درجة 1	أحمر فوشيا - درجة 2
برتقالي داكن - درجة 1	برتقالي داكن - درجة 2
فiolet فاتح - درجة 1	فiolet فاتح - درجة 2
أزرق سماوي - درجة 1	أزرق سماوي - درجة 2
أزرق فاتح - درجة 1	أزرق فاتح - درجة 2



- الأشكال والصور والرسومات
- شكل النص أو الخط
- أحرف بالحواف
- خط اليد
- الخطوط المبتكرة
- لوحة الألوان

إعداد

الطالبة ريماء رويعي المعبدلي  
بإشراف معلمة التصميم الرقمي  
أ/ أماني الحربي

الاسم : ريماس معين  
الصف : ثالث

معلمة الماده: أ. اهاني  
المربي

عنوان المدرس: الشعار  
الوحدة ٣ المدرس ٣

الهدف الاول:

**مفهوم الشعار :**  
الشعار هو الرمز أو العلامة التي تهدف إلى تعريف وتحديد المشروع التجاري أو المنتج في أبسط صوره

### أهداف الدرس

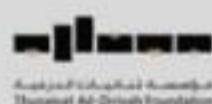
1. التعرف على مفهوم الشعار.
2. المقارنة بين أنواع الشعارات.
3. شرح معايير الشعار الناجح

الهدف الثاني:

Canva



SBA



أنواع الشعارات

الشعار الحروفي

الشعار النصي

الشعار المزيج

الهدف الثالث:

### معايير الشعار الناجح

- يمثل القيم الأساسية للشركة أو المنتج.
- أن يكون واضحًا ومقرئًا.
- أن يكون سهل التذكر



# الخطوات الاجرائية لتصميم الهويات

## مراحل تصميم الهوية البصرية

قبل البدء في مشروعك يجب أن تكون لديك القدرة على الإجابة على الأسئلة التالية :

- من أنت؟ ( قطاع النشاط ، الفئة المستهدفة )
- ماذا ولماذا؟ ( أهداف المشروع ، القيم الأساسية للمشروع )
- كيف؟ ( رؤيتك للمشروع )
- شكل ومتغير العلامة التجارية ( الهوية البصرية )



## برامج التصميم

- **Adobe Illustrator**  
( اليستريتير )



- **Adobe Photoshop**  
( ادوبى فوتوشوب )



إعداد

ريمون عمر المعيدي

بإشراف معلمة ثالثي التصميم الرقمي

أ / أماني فالحربى

## بطاقة العمل

وتحد من أشهر وأهم المطبوعات للمؤسسة التي تعرف بالشركة وفي نفس الوقت ي أصحاب العمل والموظفين وتحتوي على جميع المعلومات الأساسية لصاحب الشركة



## الأوراق المكتبة

ومنها ومنها أوراق واطرفا المراسلات والعلفatas وهي أوراق رسمية خاصة بالمؤسسة وعملياتها مع العملاء



## الملصق

هو وسيط إعلان يساعد على الترويج لحدث أو منتج أو خدمة ويتميز بواجهة الكبيرة والمحفظة هدفه التعريف والترويج بالمؤسسة



## البروشور

و مهمته في الأساس إعلانية وهي المطبوعات التي تروي نفس الوقت للمؤسسات وعلامتها التجارية فهي عبارة عن نشرة إعلانية مطبوعة



## الهدایا الترويجية

وهي هدايا تقدمها المؤسسة لمجموعتها المستهدفة لدعم علاقة الثقة والولاء بينهم



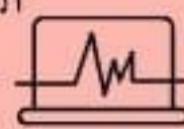
## صفحات التواصل الاجتماعي

تعد من أهم الوسائل الرقمية للتعرف والترويج بالمؤسسات في عصرنا الحالي ويتم تصميم صفحاتها بالاعتماد على الهوية البصرية



## الموقع الإلكتروني

يتم تصميمه بالاعتماد على الهوية البصرية للشركة وهو الموقع الرسمي لها ويعمل على التعريف بها



أ.اماني الحربي

سارة زكي الشيخ

## الفصل الثالث

### تصميم الإعلانات

### Advertisements Design

1. ماهية الإعلانات.
2. معايير الإعلان الناجح.
3. الإعلانات الثابتة وبرامجها.
4. الإعلانات المتحركة وبرامجها.

#### الفكرة المحوسبة:

إنتاج أفكار إبداعية محققة هدف التصميم بوعي لقوة تأثيرها الاقتصادي، وبممارسة إيجابية تطبيقية لاستثمار  
أمثل في مهارات الطلاب

#### أهداف الفصل:

يتوقع من الطلبة بعد دراسة هذا الموضوع أن يكونوا قادرين على:

- شرح مفهوم الإعلانات وأنواعها.
- توضيح أهمية الإعلانات في الحياة اليومية.
- تحليل معايير الإعلان الناجح وعوامل النجاح المؤثرة فيه.
- التعرف على الإعلانات الثابتة وأنواعها.
- تجربة برامج تصميم الإعلانات الثابتة وبرامجها.
- تطبيق الخطوات الإجرائية لتصميم الإعلانات.
- التمييز بين أنواع الإعلانات المتحركة.
- تجربة برامج تصميم الإعلانات المتحركة.
- تطبيق الخطوات الإجرائية لتصميم إعلان متحرك.



وزارة التعليم

Ministry of Education

2023 - 1445



# ماهية الإعلانات

التصميم الرقمي 1-1

## الفصل الثالث

### الدرس الاول

#### • الهدف الاول :

الإعلانات :

هي رسائل وأدوات تسويقية تستخدم للترويج لمنتجات أو خدمات معينة، وتهدف إلى جذب الأفراد من العملاء المحتملين حيث يتم تحفيزهم على الشراء أو الاهتمام بالمنتج أو الخدمة المقدمة ويقصد بها استخدام أدوات اتصال مدفوعة من أجل بناء صورة العلامة التجارية في أذهان العملاء المحتملين، ويتم استخدام العديد من الوسائل التقليدية أو الرقمية من أجل توصيل هذه الرسالة في أكمل صورة.

#### تصنيف الإعلانات حسب المحتوى:

الإعلانات التجارية :

تنتشر الإعلانات التجارية في العديد من الوسائل والقنوات مثل التلفاز

و هدفها : زيادة المبيعات ل المنتجات و تعزيز الإيرادات للشركة.

الإعلانات الاجتماعية :

تجاوز الإعلانات الاجتماعية مفهوم السلع المادية و ترتكز في تأثيرها على المجتمع

هدفها : التأثير في سلوك الأفراد و تشجيع السلوك الإيجابي توعية المجتمع و زيادةوعي الأفراد

الإعلانات الترفية :

تستخدم الإعلانات الترفية لغرض الترقية عن الجمهور و جذب انتباهم

هدفها: جذب انتباهم و إثارة اهتمامهم بالمنتج أو الخدمة المعروضة

إنشاء جو من المرح و التشويق للترفيه عن الجمهور

الإعلانات التعليمية :

تستخدم الإعلانات التعليمية للترويج للمواد التعليمية، الدورات التدريبية

هدفها : تعزيز سمعة الجامعات والمدارس والمعاهد التعليمية

تعزيز الاهتمام بالمهارات الحرفية والتقنية الحديثة

اهداف الدرس :

- شرح مفهوم الإعلانات و انواعها
- توضيح اهمية الإعلانات في الحياة اليومية

أنواع الإعلانات :

الإعلانات التلفزيونية:

هي رسائل إعلانية مرئية وسمعية تعتمد على الحركة ولها أنواع متعددة من حيث طريقة تنفيذها

الإعلانات الرقمية :

هي نوع من الإعلانات التي يتم نشرها عبر الإنترنت وتستهدف الأفراد المتصفحين للموقع الإلكترونية وتطبيقات الهواتف الذكية

الإعلانات التفاعلية :

تشجع للمستخدمين التفاعل مع الإعلان بطريقة فعالة بدلاً من كونها مجرد رسالة إعلانية ثابتة

الإعلانات المطبوعة :

هي نوع من الإعلانات التي يتم طباعتها على ورق أو مواد مطبوعة أخرى، وتميز هذه الإعلانات بأنها توفر وسيلة فعالة للترويج ل المنتجات و الخدمات للجمهور المستهدف

#### • الهدف الثاني :

أهمية الإعلانات في الحياة اليومية:

بعد الإعلانات جزءاً أساسياً من الحياة اليومية، حيث إنه بشكل مقصود أو غير مقصود يتم مشاهدتها في وسائل نشرها المتعددة، و هدفها الأساسي التأثير على الأفراد من خلال الرسالة الاتصالية

الإعلانات فوائد منها :

- تسهل التواصل بين الشركات والعملاء وتعزز علاقات الثقة بينهما.
- تعزيز النمو الاقتصادي و توفير فرص العمل، حيث تعد الإعلانات جزءاً أساسياً من الاقتصاد العالمي
- تدعم القطاع الساحي
- التعريف بالمنتجات والخدمات المتاحة في السوق وتزويد المجموعة المستهدفة بالمعلومات المهمة حولها.
- تحفيز الأفراد للشراء و توجيههم لاختبار العلامات التجارية المفضلة لديهم.

# معايير الإعلان الناجح

أجل أن يتم تصميم إعلان ناجح من المهم معرفة المعايير التي حكم عليه من خلالها بالنجاح. وتعد معايير التصميم من الأركان الأساسية التي يجب مراعاتها عند تصميم أي إعلان سواء أكانت إعلانات رقمية أم ورقية أم تلفزيونية، حيث تساعد على جعل الإعلان فعالاً وجذاباً للجمهور المستهدف وتحقيق الأهداف المنشودة منه.



## من معايير الإعلان الناجح

### معيار وصول الهدف والرسالة:

معيار وضوح الهدف والرسالة يعد أحد أهم معايير الإعلان الناجح يرتبط هذا المعيار بقدرة الإعلان على إيصال رسالته بوضوح وسهولة، وأن يكون الهدف الذي يسعى لتحقيقه واضحًا للمستهدفين، حتى يتمكن الجمهور من فهم الرسالة بسرعة دون أي ارتباك.

### معيار استهداف الجمهور المناسب

بعد معيار استهداف الجمهور المناسب من المعايير الأساسية للإعلان الناجح، حيث يتعلق بقدرة الإعلان على تحديد الجمهور الذي يريد استهدافه والتواصل معه. يجب على المصمم أن يعرف جيداً جمهوره المستهدف، ويتعارف على احتياجاته ومتطلباته والعوامل التي تؤثر عليه.

### معيار الأصالة والمصداقية

معيار الأصالة والمصداقية يتطلب التصميم الناجح للإعلان أن يكون صادقاً وموثوقاً به فيجب أن يتم تصميم الإعلان بطريقة مبتكرة فريدة تعكس استراتيجية العلامة التجارية وفيماها الحقيقة، بدون استخدام أي تلاعب أو خداع للجمهور ويمكن تحقيق هذا المعيار من خلال استخدام صور ونصوص ورسومات تعكس الحقيقة بطريقة صادقة ومنطقية والتي تعكس جودة ما يعلن عنه.

### معيار الإبداع والابتكار

حتى يحقق الإعلان الناجح من المهم أن يستخدم التصميم فكرة جديدة ومبتكرة للوصول إلى 363 OF 89 أنبيائهم. ويمكن تحقيق ذلك عن طريق استخدام تصاميم ملونة وجريئة وفريدة من نوعها.

### معيار التوافق والانسجام بين المحتوى والتصميم

تشير هذه النقطة إلى أهمية أن يكون المحتوى المستخدم في الإعلان متواافقاً مع التصميم المعتمد، بهدف تحقيق توازن مناسب بين الرسالة والشكل. يجب أن يكون التصميم جذاباً ومتناهياً مع نوعية المحتوى ونوع المنتج أو الخدمة التي يتم الإعلان عنها، كما يتطلب الأمر اختيار الألوان والخطوط والصور بعناية لضمان تواافق شامل بين المحتوى والتصميم.

### معيار الالتزام بقواعد التصميم الجرافيكى

يعد التصميم الجرافيكى أحد معايير نجاح الإعلان، حيث يهدف إلى تحسين جودة التصميم وتحقيق التوازن، والتناسق والتباين والتكرار في عرض الرسالة بشكل يجذب الانتباه ويثير الاهتمام. يجب أن يكون التصميم فريداً ومميزاً عن تصاميم المنافسة ويستخدم تقنيات تصميم مبتكرة لاظهار جوانب مختلفة وغير تقليدية للمنتج أو الخدمة المعروضة. ويمكن تحقيق هذا من خلال استخدام الألوان والخطوط والأشكال والصور بطريقة تجذب الانتباه وتثير الإعجاب لدى الجمهور المستهدف.

### معيار التفرد والتميز

هذا المعيار يشير إلى ضرورة أن يتميز تصميم الإعلان الناجح بابعاد فكرة منافسة للعلامة بحيث يكون التصميم فريداً ومميزاً في طريقة عرض الرسالة، ويمكن تحقيق ذلك من خلال استخدام تقنيات تصميم مبتكرة واستعراض جوانب مختلفة وغير تقليدية للمنتج أو الخدمة التي يتم الإعلان عنها، كما يمكن استخدام الألوان والخطوط بتناغم مع العلامة التجارية وإضافة السعارة.

## الإعلانات الثابتة وبرامجها

### **التصميم الرقمي \_الفصل الثالث\_الدرس الثالث**

الهدف الاول

الهدف الثاني

برامج تصميم الإعلانات



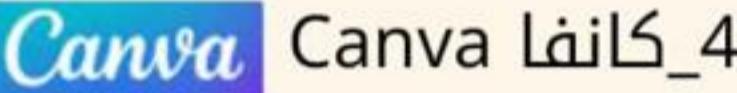
## ۱\_ آدوبی فوتوشوب



أدوبي اليستريتور  
Adobe Illustrator



### 3\_ أدوبی إن ديزاين InDesign



الإعلانات الثابتة: هي نوع من الإعلانات التي تظهر في شكل تصميمي دون حركة أي أن عناصر التصميم فيها ثابتة، وعادة ما يتم نشرها، ويمكن مشاهدتها على موقع الويب

## **أنواع الإعلانات الثابتة**

## الملحق الإعلاني الإلكتروني والمطبوع (بوستر) Poster

عُرِفَ بِأَنَّهُ وسِيلَةٌ تُشْوِيْقِيَّةٌ جَذَابَةٌ وَمُبْتَكِرَةٌ تُسْتَخَدَمُ لِجَذْبِ اِنْتِبَاءِ الْجَمِيعِ الْمُسْتَهْدِفِ نَدْوِيِّ مُنْتَجٍ أَوْ خَدْمَةٍ مُعِينَةٍ

## **2\_اللافتة الإلكترونية والمطبوعة، (بائور) Banner**

لافتة تعرف بأنها إعلان دعائي يتم عرضه في وسط معين سواء أكان ذلك على شاشة الكمبيوتر أم على ورقة كبيرة الحجم مطبوعة، ويتم تصميم اللافتة بطريقة جذابة لجذب انتباه المستخدم وتحفيزه للنشر على الإعلان وزيارة الموضع أو التفاعل مع المنتج أو الخدمة التي يروج لها الإعلان

### 3\_ المطوية الإلكترونية والمطبوعة (البروشور)

البروشور: هو وثيقة تسويقية، وتهدف إلى نشر معلومات عن منتج أو خدمة معينة للجمهور المستهدف، ويتم إنشاء البروشور عادة باستخدام تصميم جذاب يتضمن الصور والرموز والنصوص التي توضح مزايا المنتج أو الخدمة

## 4\_الإنفو جرافييك Infographic

هو تصميم بصري يستخدم لتوضيح ونقل المعلومات والأفكار المعقدة بطريقة بديهية، يعتبر الانفو جرافيك أداة قوية في عرض المعلومات حيث يمكن استخدامه في مختلف المجالات والصناعات



المرحلة الثانية

## إعلانات المتحركة وبرامجها

التصميم الرقمي -  
الفصل الثالث  
الدرس الرابع

- لتمييز بين أنواع الإعلانات المتحركة.
- تجريب برامج تصميم الإعلانات المتحركة.
- تطبيق الخطوات الإجرائية لتصميم إعلان متحرك.

### الهدف الأول:

**الإعلانات المتحركة:** هي إعلانات تستخدم الحركة لجذب انتباه المشاهدين.

#### أنواع الإعلانات المتحركة:

١- **إعلانات الصور المتحركة** نوع من الإعلانات التي تستخدم ملفات الصور المتحركة لإيصال رسالة إعلانية معينة.

٢- **الفيديوهات التسويقية:** تتعدد أنواع الفيديوهات التسويقية التي يمكن استخدامها لتحقيق أهداف التسويق منها:

إعلانات تصويرية/إعلانات الحركة في الرسومات/

إعلانات المؤثرات البصرية في الفيديو.

### الهدف الثاني:

#### برامج تصميم الإعلانات المتحركة:

١- **(أدوبي بريمير برو):** هو برنامج تحرير فيديو متقدم تم تطويره من قبل شركة Adobe.

٢- **(فاینل کت برو):** هو برنامج تحرير الفيديو المخصص لأجهزة (ماك) Mac.

٣- **أدوبي أفتر إفكت :** هو برنامج متخصص في إنتاج الرسوم المتحركة والمؤثرات الخاصة للستخدام في الأفلام والفيديو والإعلانات والمواد التعليمية.

### الهدف الثالث:

#### خطوات تصميم الإعلان المتحرك:

١- **كتابة وتحديد الفكرة ونوع الإعلان:** وهي معاشرة لخطوات تصميم الإعلان الثابتة في تحديد الفكرة ومعرفة الفئة المستهدفة .

٢- **كتابة السيناريو:** هو وصف مفصل للأحداث والحوارات التي ستحدث في الفيلم، أو الإعلان، أو المسيرية.

٣- **رسم القصة المصورة:** هي عبارة عن مجموعة من الرسومات التفصيلية والصور المتتابعة والمعدة بشكل تسلسلي .

٤- **تحديد البرنامج والأدوات:** تحديد البرنامج المناسب لتحرير الفيديو هو أحد الخطوات الأساسية في تصميم الإعلان المتحرك.

## الفصل الرابع

# تصميم التَّغْلِيف

## PACKAGING DESIGN

1. أهمية تصميم التَّغْلِيف.
2. مكونات تصميم التَّغْلِيف.
3. الابتكار في تصميم التَّغْلِيف.
4. التصميم المستدام والصديق للبيئة.
5. الخطوات الإجرائية لتصميم التَّغْلِيف.

### الفكرة المحورية:

إنتاج أفكار إبداعية محققة هدف التصميم بوعي لقوة تأثيرها الاقتصادي، وبممارسة إيجابية تطبيقية لاستثمار أمثل في مهارات الطلبة التصميمية.

### أهداف الفصل:

يتوقع من الطلبة بعد دراسة هذا الموضوع أن يكونوا قادرين على:

- تعريف مفهوم التَّغْلِيف.
- تفسير أهمية تصميم تغليف المنتج.
- التمييز بين مستويات التَّغْلِيف.
- توضيح مكونات تصميم التَّغْلِيف.
- تحليل سبب مراعاة الاعتبارات التي يتم الأخذ بها عند تصميم التَّغْلِيف.
- تجريب منطلقات وحلول لابتكار أفكار إبداعية في تصميم التَّغْلِيف.
- تعريف مفهوم التصميم الأخضر وأهميته.
- تقديم حلول لتحقيق الاستدامة في تصميم تغليف المنتجات.
- تصميم مختلف باستخدام أحد المواد الصديقة للبيئة.
- توضيح الخطوات الإجرائية لتصميم التَّغْلِيف.
- تطبيق الخطوات الإجرائية لتصميم التَّغْلِيف.



وزارة التعليم

Ministry of Education

2023 - 1445



# درس اهمية تصميم الغلاف :

: أهداف الدرس

تعريف مفهوم التغليف

تفسير أهمية تصميم تغليف المنتج

التمييز بين المستويات التغليف

تعريف التغليف: التغليف يتضمن مجموعة من الأنشطة التي تهتم

بتصميم وإنتاج عبوة المنتج وغلافها الخارجي والذي يعمل على

حماية المنتج وتسهيل عملية التوزيع وصولي إلى عرض في أماكن

الباب اتخاذ قرار الشراء

أهمية التصميم تغليف المنتج:

يعد تصميم تغليف المنتجات عاملاً مهماً في نجاح المنتج لأنّه مرتبط بما يحتوي في العقبة لها  
وظائف متعددة من بينهم ما يأتي:

حماية المنتج/يضمن التغليف حماية ما يغل فون من أجل البقاء في حالته السليمة وبأنه  
مقاومة تكيف خصيصاً لـما تحتويه

تسهيل نقل/في التصميم الناجح للتغليف يمكن تدهور البضائع الخسائر المالية والبيئة التي  
يمكن أن تنتج في إحدى مراحل نقلها

تسهيل التخزين/مساعد تغليف المنتجات في تحديد طريقة تخزينه من تشبه حسب خصائصها  
حيث يكون من الأطعمة الطازجة متطلبات مختلفة عن الأدوية نسيت أطلب كل منها تغليف  
 المناسباً

توفير في مساحة العرض/بالإضافة إلى الحفظ فإن استخدام المساحة وأيضاً أمر على المحك  
بالنسبة للتجارة حيث سيوفر التغليف الجيد المساحة ويسهل عملية تأخذ العينات اللاحقة  
تعزيز المنتج وعرض المعلومات الأساسية/يعمل تغليف المنتجات على تعزيز المنتج عن بقية  
المنتجات المنافسة

جذب انتباه العميل/يمكن التغليف الجيد مع تقديم وسائل صناعة التغليف متاجر التجزئة من  
عرض السلعة بطريقة أفضل أو بطريقة واضحة

يعكس جودة المنتج/هناك علاقة مطرودة بين جودة التصميم والإقبال على شراء المنتج فكلما  
كان التصميم ذو جودة ارتبط ذلك بالجودة العالية لما يغله  
وجوده المنتج في غير وقته نتاجة/تساعد سياسة التعبئة والتغليف على استهلاك السلع في  
غير أوقات إنتاجها وعلى مدار السنة

وجود المنتج في غير وقته نتاجة/تساعد سياسة التعبئة والتغليف على استهلاك السلع في غير  
أوقات إنتاجها

يزيد من قيمة السلع/يعد التغليف في كثير من المنتجات جزءاً أساسياً من المنتج ذاته حيث أن  
التغليف المميز له دور فعال في عملية التسويق وزيادة معدل الشراء  
المستهلك للعلامة التجارية/يمكن تصميم التغليف المستهلكين تجرب المميزات Wallet زيادة  
تجعلهم يفخرون بالمنتج كما لو كانوا من إنتاجها

جودة الحياة/يساهم التصميم الأخضر في تحقيق وظيفة حماية البيئة حيث أنه بعد استهلاك  
المنتجات تبقى أغلفته والعبوات وقد تلوث البيئة

التعريف بثقافة/إن استخدام رموز تحمل الهوية وثقافة البلد المنشأ على التصميم التغليف  
 يجعل المقتني لهذا المنتج مطلع على هاوية وثقافة مميزات استخدام رموز تدل على ثقافة  
معينة



يوجد ثلاثة أنواع وثلاثة مستويات من التغليف المنتجات للحفاظ عليها لحمايتها؟

تغليف الدرجة الأولى؛ وهو تغليف الوحدة

وهذه العبارة التي تلامس المنتج مباشرة وهو الشكل الذي يعرض المنتج في نقطة البيع المستهلك الذي تصنع بطريقة تشكل وحدة التخزين ويشار إليه على أن التغليف المرئي إلى المنتج



التغليف من الدرجة الثانية أو الثانوية وهو التجميع الذي يحتوي على تغليف المنتج الأول هذا مستوى في التغليف الخاص بتجميع المنتجات المختلفة مع التصميم مجموعات وظيفتها في الأساس بستية أي خدمية وعادتمن يكون التغليف مصنوعة من الورق المقوى وأسمح بنقل المنتج بسهولة من الموزع للمستهلك



التغليف من الدرجة الثالثة وهو تغليف الشحن الذي يجمع العبوات الثانوية المغلفة في المستوى الثاني

يتناوب هذا المستوى مع متطلبات الحماية ويساعد عملية الإمداد من خلال ترتيبها بالطريقة المثلث نقلها من مكان إلى آخر ولا تكون العبوات الثلاثية مرئية دائمًا للمستهلك أي مثل المستوى الثالث من التغليف مجموعة من المنتجات المغلفة ذات الكميات الإدخال و يستخدمها البائع لتسهيل نقل المنتجات بكميات كبيرة



غلا عزيز  
ثالث ثانوي بـ  
معملة المادة ؛ إهانى  
الحربي

## مكونات تصميم التغليف

### الاهداف :

1- توضيح مكونات تصميم التغليف  
تحليل سبب مراعاه الاعتبارات التي يتم الاخذ بها عند تصميم التغليف

### الهدف الاول:

#### مكونات تصميم التغليف:

اولا تقديم المعلومات المهمه حتى يتمكن المشتري من فهم المنتج

1- اين مكانها في الوجه الامامي او الرئيس من هيكل المغلف

2- ماذا تشمل العناصر المطبوعه لانها تحتوي على جميع المعلومات الضروريه  
لهويه المنتج ومكان العمل الاساسي

ثانيا: صياغة رسالة اتصالية من خلال عناصر تصميم التغليف. عناصر التصميم الأساسية أربعة هي اللون والعناصر المرئية، والنص الكتابي، والشكل

1- اللون هو اختلاف الاطوال الموجيه للضوء المرئي

2- العناصر المرئية تشتمل على الصور الفوتوغرافية والرموز والرسومات التوضيحية

3- النص الكتابي (التایپوجرافی): Typography وهو ما يقرأ كتابيا في هيكل تصميم التغليف

4- شكل الهيكل لتطبيق تصميم ابداعي

### الهدف الثاني:

#### معايير تصميم النص الظباعي Typography الناجح

1- الوضوح

2- السهولة

3- الوقت

1- أن يكون الطلبة قادرين على تحليل سبب مراعاه الاعتبارات التي يتم الاخذ بها عند تصميم التغليف

1- دراسه المنتج المراد تصميمه

2- تحديد المجموعه المستهدفة

3- تأكيد إستراتيجية العلامة التجارية يجب إيجاد علاقة بين تصميم غلاف المنتج وعلامته التجارية

4- دراسه تصاميم اغلفه المنتجات المنافسه للحصول على افكار متنوعه

5- إيجاد قصة لتصميم التغليف لأن دور التغليف يتجاوز حماية المنتج يت frem على المصمم أن يفكر في إبداع قصة ذات مفهوم تصميمي مبتكر

# الأبتكار في تصميم التغليف :

أهداف الدرس :

تحليل منظقات وحلول لإبتكار أفكار إبداعية  
في تصميم التغليف

## ٧- ابتكار قصه للمفهوم التسويقي:

المنتج محدد في تصنيعه إلا ان ذكاء المصمم يجعله يطور على المنتج وذلك بأن يبتكر فكره تسويقية جديدة

## ٨- توقيف شيء لغرض آخر بخلاف الغرض الأصلي له:

علاقة ربط من أجل أن يوصل رسالته اتصالية

٩- الرابط الابداعي باستخدام اكثر من مادة :  
الجمع بين اكثر من مادة لتحقيق الغرض الوظيفي

## ١٠- تصميم المرح في عناصر تصميم التغليف :

يجعل الرسومات التوضيحية ذات رساله فكاهيه

## ١١- التصميم التركيبي :

يقوم على مبدأ التركيب بين عدد من القطع والأشكال

## ١٢- تفريغ مساحات الاشكال:

تفريغ مساحات هندسية أو غير هندسية للوصول الى الهدف من التصميم

## ١٣- تصميم اخضر مستدام:

امكانيات التشكيل في المواد الصديقه للبيئة

## ١- مظهر المنتج في تصميم التغليف :

الربط بين المغلف وما يغلفه ، يكون التصميم جزءاً منه ، حيث يؤدي غرضاً تصميماً وأخر وظيفياً

## ٢- تطابق جزء من المنتج :

يكون شكل المنتج مصدر افكار للتغليف المبتكر ، حيث ينبع من أشياء وثيقة الصلة بالمنتج

## ٣- استخدام الحواس في التعرف على التغليف :

الابداع في تصميم عبوة المنتج بالشكل الذي يرى بالعين وجزء يتفاعل مع الحواس

## ٤- التنوع في وضع عناصر التصميم :

استخدام عنصر في تغليف عائلي اي عدد من الاصناف لذات المنتج

## ٥- تعدد طبقات التصميم :

تصميم التعبئه والتغليف مصمم بدقة وهو انتاج محدود

## ٦- التغيير في الرسم التوضيحي :

رسم توضيحي يمكن تكييف نوعه ورسمته ووضعه بما يتناسب مع نوع المنتج



# التصميم المستدام والصديق للبيئة 4-4

هو تصميم مفید وآمن وصحي للأفراد والمجتمعات في جميع أنحاء دورة الحياة، ويفي بمعايير السوق لكل من الأداء والتكلفة ويتم الحصول عليها وتصنيعها ونقلها وإعادة تدويرها باستخدام الطاقة المتجددة.

## أهمية التصميم المستدام



- احترام ورعاية المجتمع
- تحسين نوعية الحياة
- الحفاظ على حيوان الأرض وتنويعها
- تقليل استنزاف الموارد غير المتجددة
- تحسين المواقف والممارسات الشخصية لمواكبة القدرة الاستيعابية لكوكب الأرض
- الحد من الفاقد والمهدر من الأغذية وتعزيز الأمان الغذائي والتغذية وسبل العيش، وسلامة الأرض.

## ممارسات لتصميم الاستدامة في التغليف



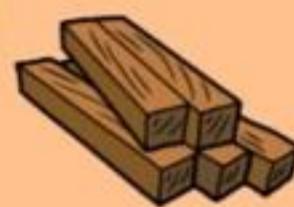
- اختيار مواد التغليف والنعيلة القابلة لإعادة تدويرها بشكل مستدام
- يتم تصنيعها باستخدام تقنيات الإنتاج النظيف
- اختيار تصميم تغليف قابل لإعادة الاستخدام
- اعتماد العبوات القابلة لإعادة مثلثها
- اختيار المواد غير السامة لإعادة تدويرها
- استخدام الأخبار النباتية ذات المركبات العضوية أي أحجار غير سامة

## مواد صناعة التغليف وتأثيرها على البيئة



- الكرتون والورق الكرتون أو الورق المقوى يستعمل لصناعة التغليف في ثلاثة أشكال:
  - الورق المقوى المدموج: الورق المقوى المستوي، الورق **كيف يمكن إعادة تدويره بعد الاستعمال؟** القابلة للتخلص، يمكن إعادة استعماله وتصنيعه في أخلفة جديدة.
  - المواد البلاستيكية:
  - المواد البلاستيكية كبيرة الاستعمال في تصنيع الأخلفة الأولية بسبب تنوعها **كيف يمكن إعادة تدويرها بعد الاستعمال؟** المواد البلاستيكية غير قابلة للتخلص عن طريق الكائنات العضوية، لا يمكن إعادة استعمالها، المواد البلاستيكية غير قابلة للتهديد.

## تابع مواد صناعة التغليف وتأثيرها على البيئة



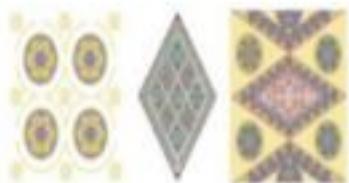
- الحديد والمواد المعدنية:** يستعمل غالباً في تغليف المواد الغذائية والمشروبات.  
**كيف يمكن إعادة تدويرها بعد الاستعمال؟** في كثير من الأحيان يعاد استخدام المعادن لكن هناك صعوبة في فرزها عن بين المواد الأخرى، أما عملية جمع الألمنيوم فتعد صعبة، ولا تتم إلا بعد حرق المواد الأخرى.
- الزجاج:** يكتسب الزجاج سمعة حية خاصة من ناحية النظافة ويمكن إعادة جمعه واستخدامه، وإعادة تصنيعه لأكثر من مرة.
- مادة الخشب:** يستعمل منذ القدم في تعبئة المنتجات الغذائية أو حفظها لاستدامة استخدامها، مثل بعض الألعاب أو المجوهرات. وبعد التقطيع، مادة بيئية متعددة، وينحل في الطبيعة تلقائياً.

## اهداف الدرس :

- ✓ توضيح الخطوات الاجرائية لتصميم التغليف
- ✓ تطبيق الخطوات الاجرائية لتصميم التغليف

## اهداف الموضوع

## الهدف الاول



## توضيح الخطوات الاجرائية لتصميم التغليف

✓ دراسة المنتج المراد تصميم تغليف له

يجب دراسة المنتج من خلال عدة اسئلة منها :-

ما خامته؟ ما درجة حساسيته؟ ما مقدار حجمه؟ ما وزنه؟

هذه الاسئلة مهمة لضمان جودة تغليف المنتج واستدامته سلامته.

✓ دراسة المجموعة المستهدفة من مستخدمي المنتج

ويكون بمعرفة جنس المستخدمين له وفتيتهم العمرية ، وذلك لمعرفة الاجابات حول اختياراتهم القضيبية

✓ ايجاد علاقة بين تصميم التغليف واستراتيجية العلامة التجارية

يجب تعزيز الولاء للعلامة التجارية من خلال تصميم التغليف وجعل العلامة التجارية واضحة للعيان اثناء

شراء المستهلك ، واستخدام عناصر تصميم تعكس هوية العلامة واستراتيجيتها ليوجد رسالة اتصالية تدعم

التنافس .

✓ دراسة تصميم تغليف المنتجات المنافسة

يجب الاخذ بالاعتبار التغذية البصرية ومواكبة التطورات والمواضيع في مجال تصميم التغليف ، ويجب

ان يتم الاطلاع على طرق التغليف للعلامات التجارية المنافسة التي تقدم ذات المنتج لتحديد نقاط تميز يتفرد بها التصميم المبتكر .

✓ ايجاد قصة لتصميم التغليف (المفهوم )

من المهم ان يكون لتصميم التغليف بعدها اخر وهو مفهوم الفكرة التصميمية المؤثرة عاطفيا في المجموعة

المستهدفة ، فالتأثير تعدى دور الحماية الى الحصول على ميزات كثيرة منها :

تأثير الاسم وارضاء ذوق المستهلك وامكانية الاهداء لاصدقاء في المناسبات وكذا الترويج لسياحي

وامكانية اعادة تدوير التغليف والتعریف بالثقافة والهوية للدولة كفاجين القهوة مروز الضيافة لل سعودية .

✓ الابتكار في بناء هيكل التغليف وعناصره التصميمية

ويؤخذ في الاعتبار مجموعة من المحددات هي :-

١- اختيار الخامات المناسبة

٢- تحديد التكلفة المادية للخامة

٣- تصميم تجربة مستخدم تسهل عملية حفظ ونقل وعرض المنتج والتاثير على قرار الشراء وخلق

ولاء له بعملية مكتملة في مراحلها تتعدى الى ما بهد استخدامه .

٤- تصميم هيكل هندسي بأبعاد تتوافق مع حجم المنتج وتحديد عناصر التصميم من الالوان والرسوم

والرموز والتایپوغرافي مراعيا اسس التصميم .



### الخطوات الاجرائية لتصميم التغليف

لابتكار تصميم تغليف لمنتج ما يجب ممارسة احدى الادوار الآتية :-

