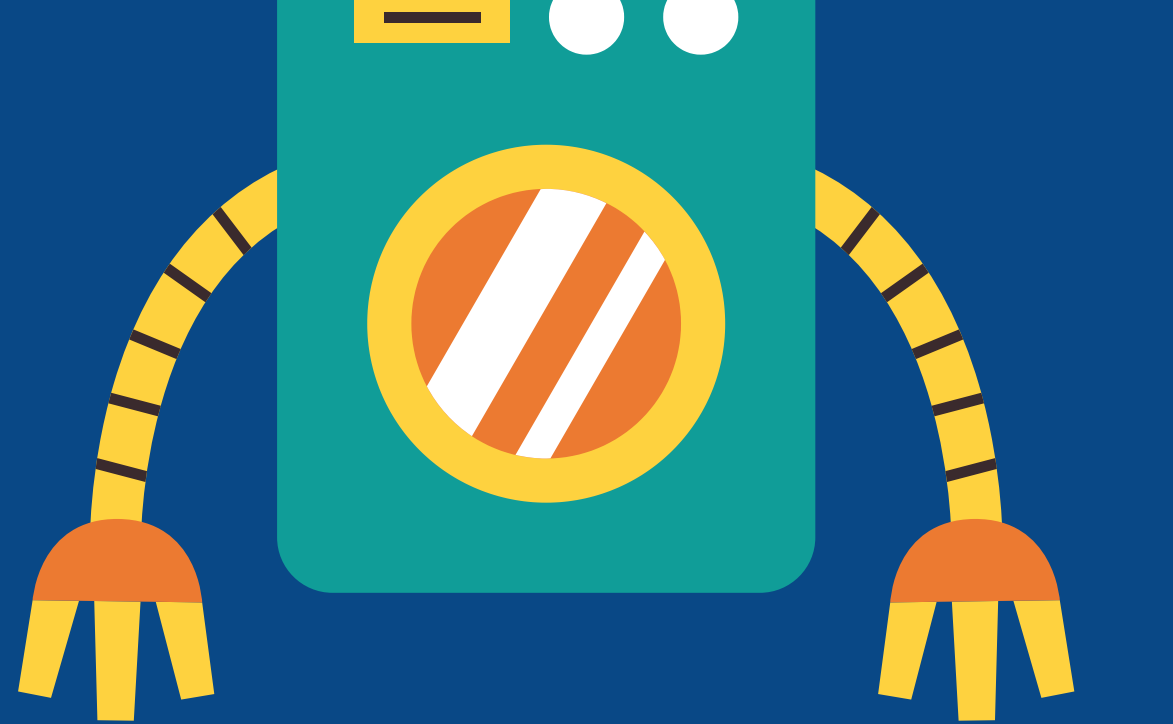
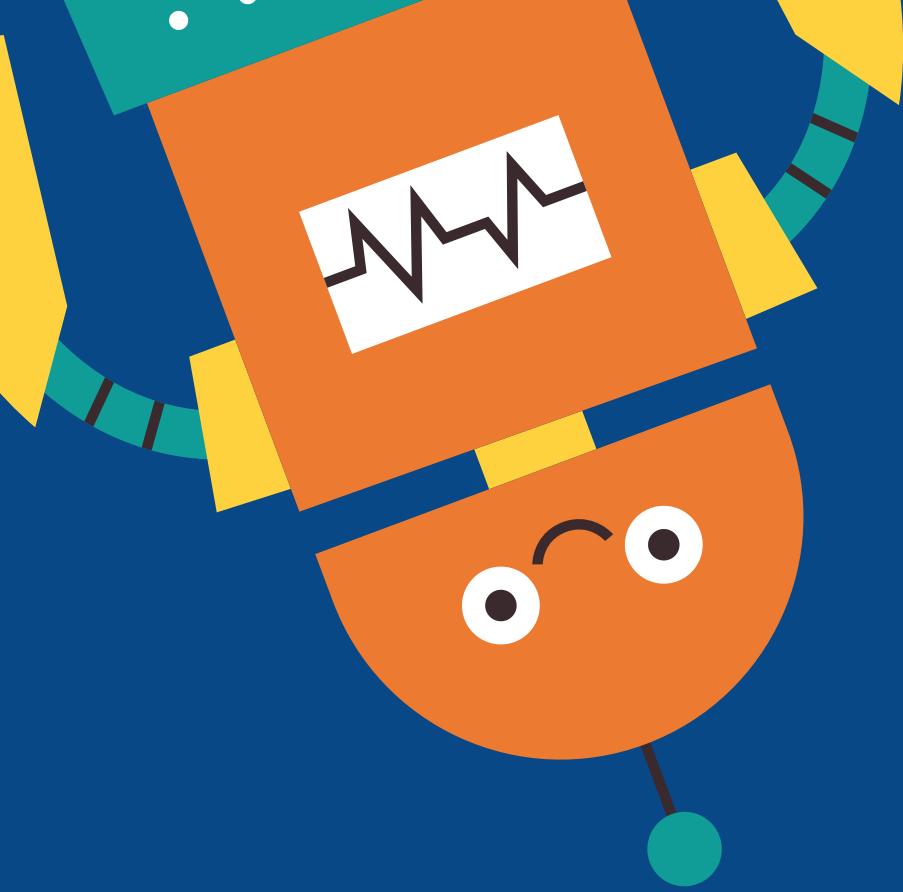




المهارات الرقمية – الصف الرابع الابتدائي

-لقاء التهيئة-

الفصل الدراسي الأول 1447هـ

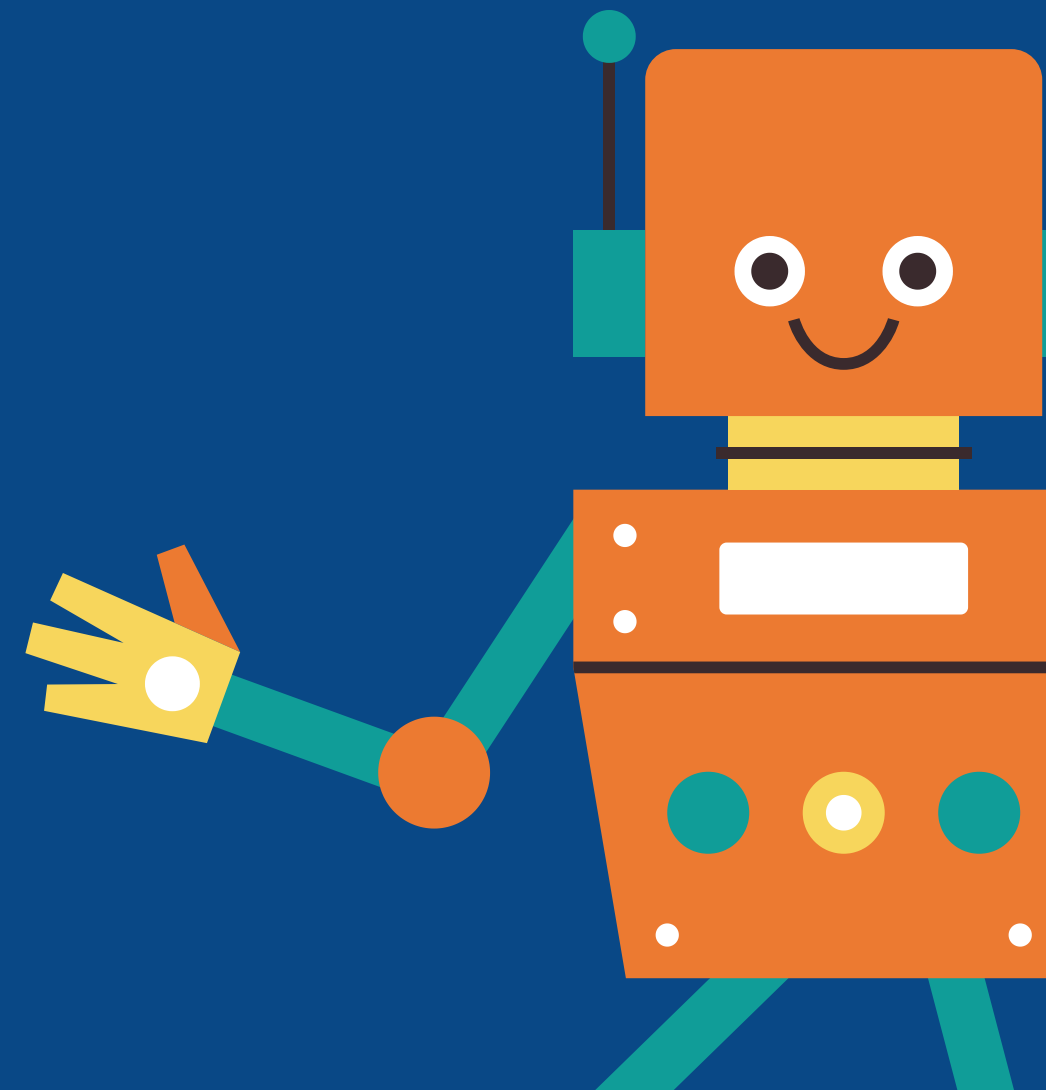
معلم المادة : أ. هيثم الشريف

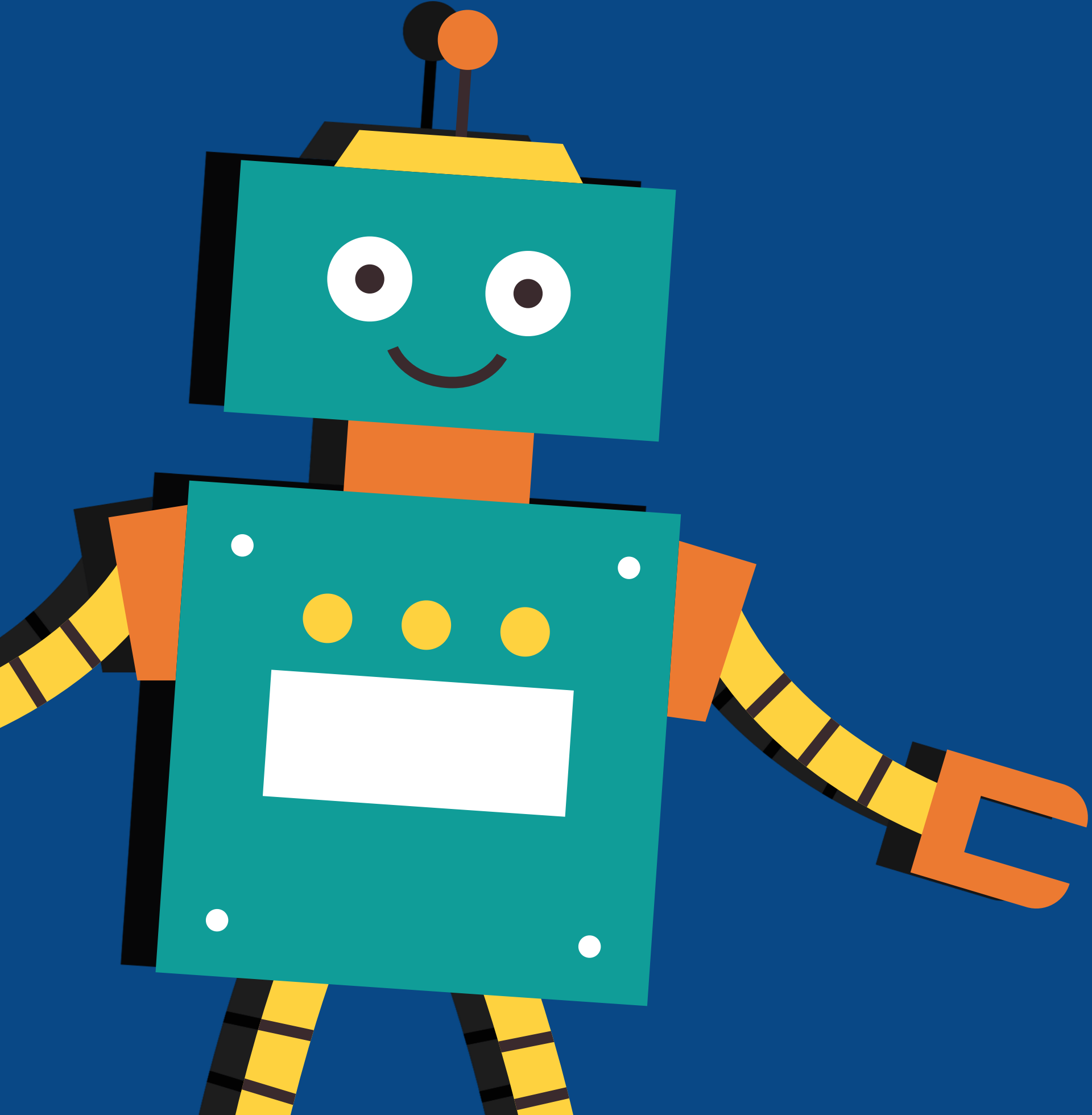
إعداد وتصميم : هيثم الشريف

Halshareif.sa



Halshareif

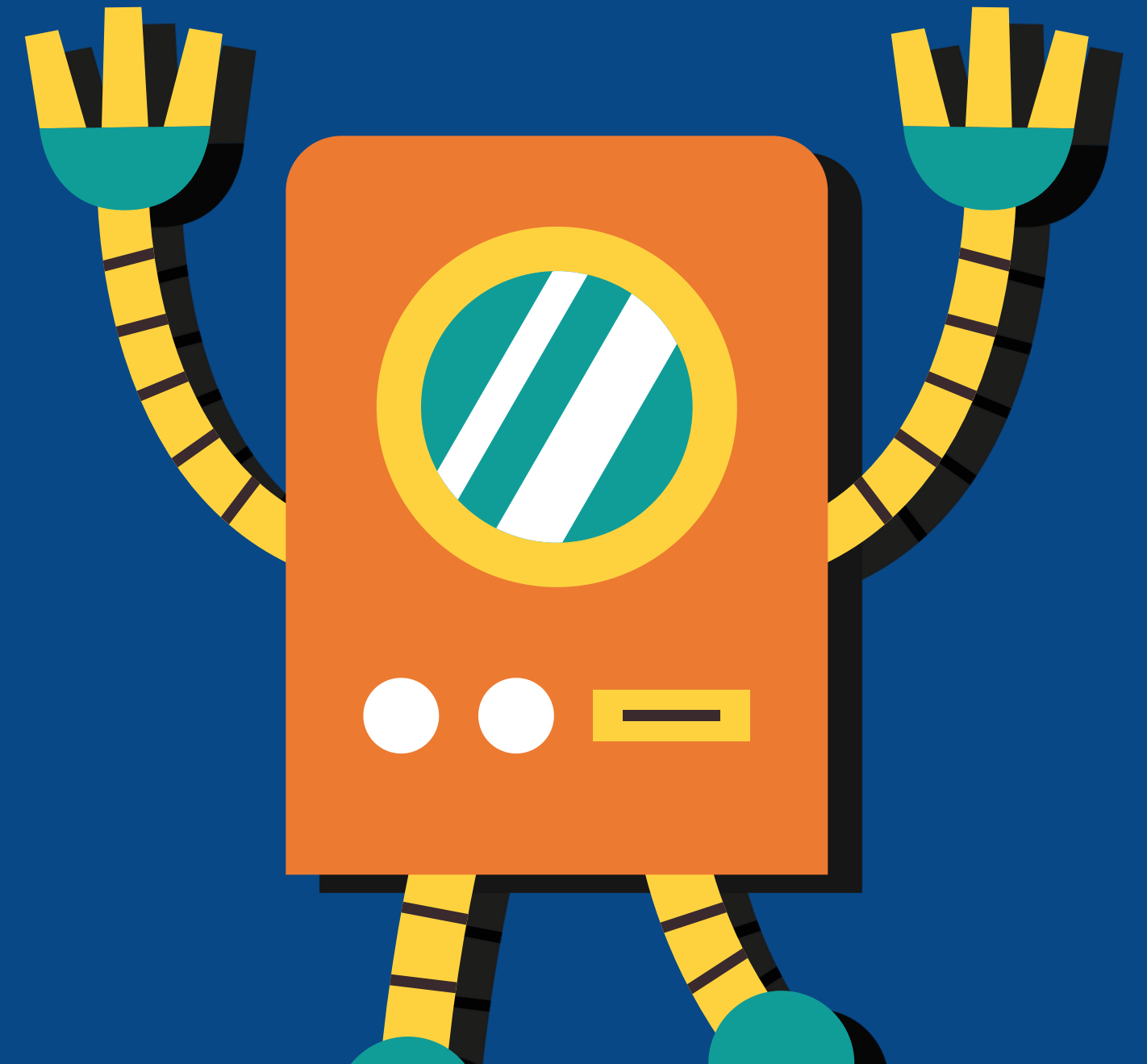


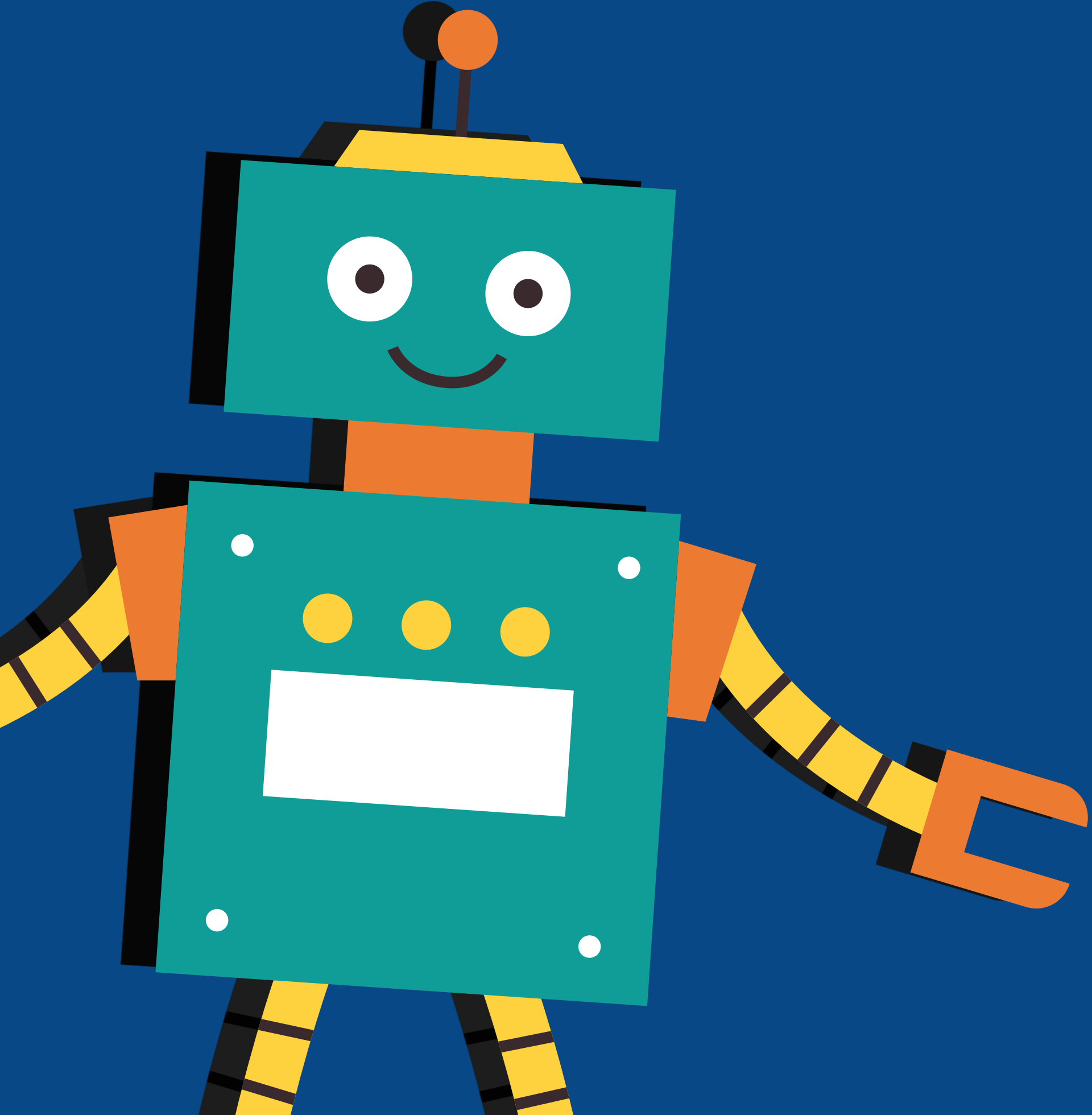


مرحباً بكم في
عالم المهارات الرقمية! 

سؤال تفاعلي:

من يستخدم التابلت أو الكمبيوتر
في البيت؟
ولأي شيء؟ (لعبة – يوتيوب – تعلم)





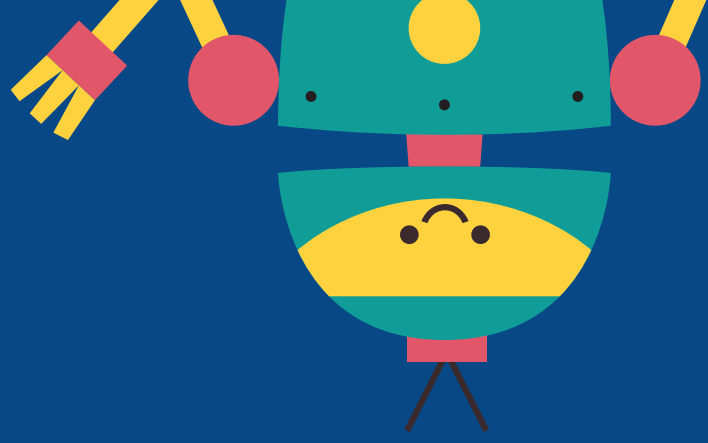
لماذا ندرس المهارات الرقمية؟

تساعدنا على:

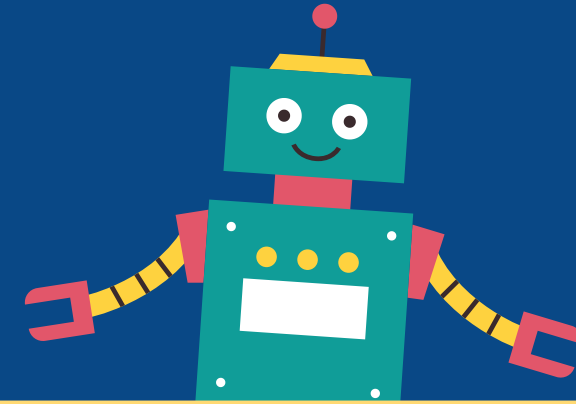
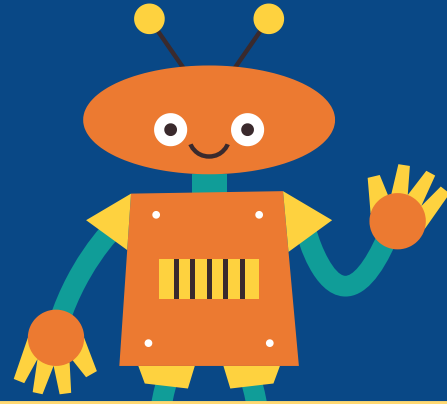
استخدام الكمبيوتر والتابلت بطريقة صحيحة.

التعرف على الإنترنت بشكل آمن.

تعلم البرمجة وصنع الألعاب.



أهداف المقرر



تنسيق النصوص وكتابة الجمل.

التعرف على سطح المكتب وتشغيل الحاسب.

تعلم أساسيات البرمجة باستخدام Scratch 

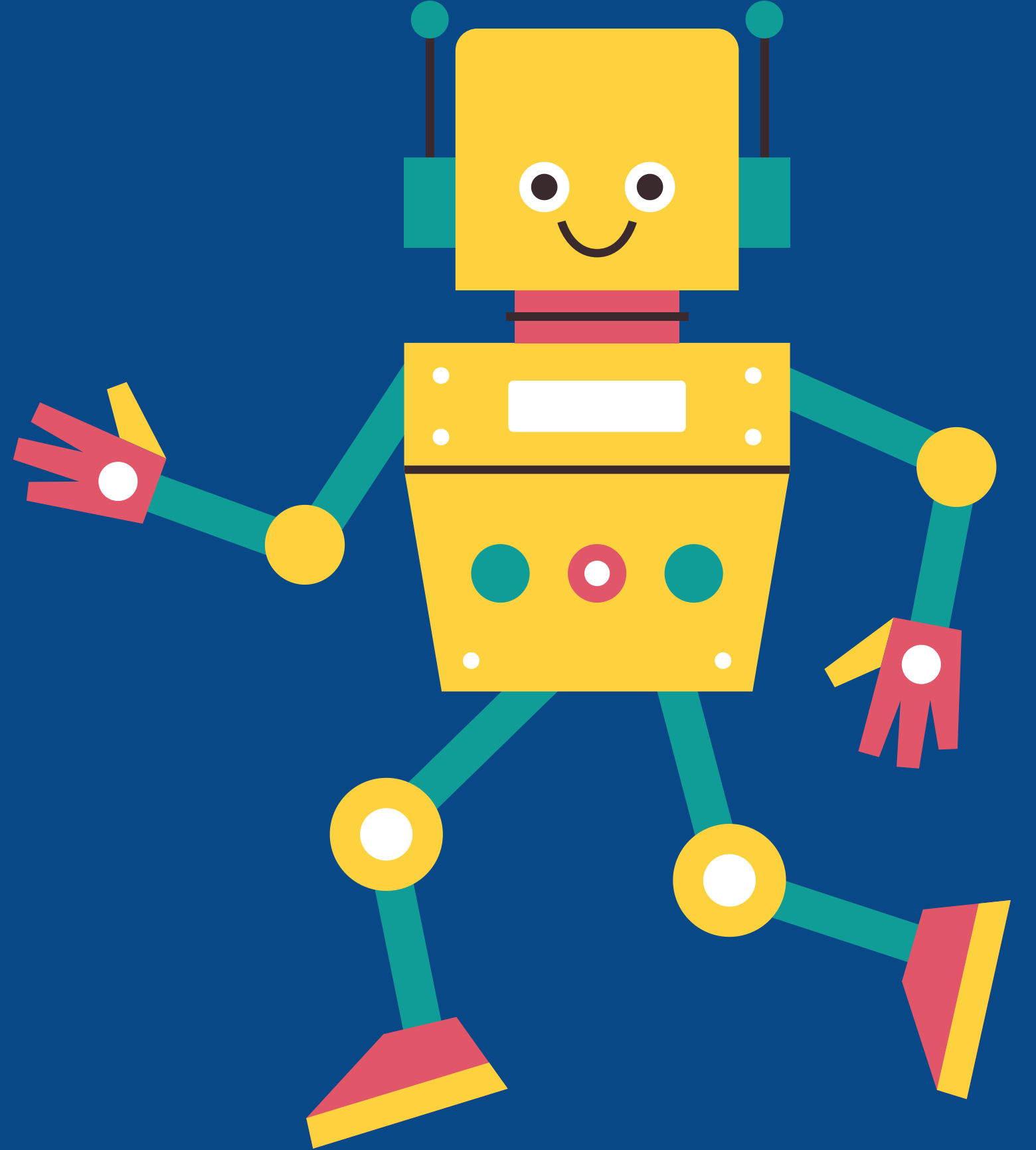
البحث في الإنترنت ومعرفة المواقع المفيدة.

كيف سنتعلم؟

أنشطة عملية وتطبيقات.

ألعاب تعليمية بسيطة.

عمل مشاريع صغيرة (مثل كتابة قصة أو لعبة).



قوانيننا في الحصة

- لا نستخدم الأدوات المدرسية والأجهزة في اللعب إلا وقت النشاط.
- نرفع اليد قبل الكلام.
- نساعد بعضنا البعض.
- أهم شيء: الاستمتاع بالتعلم!

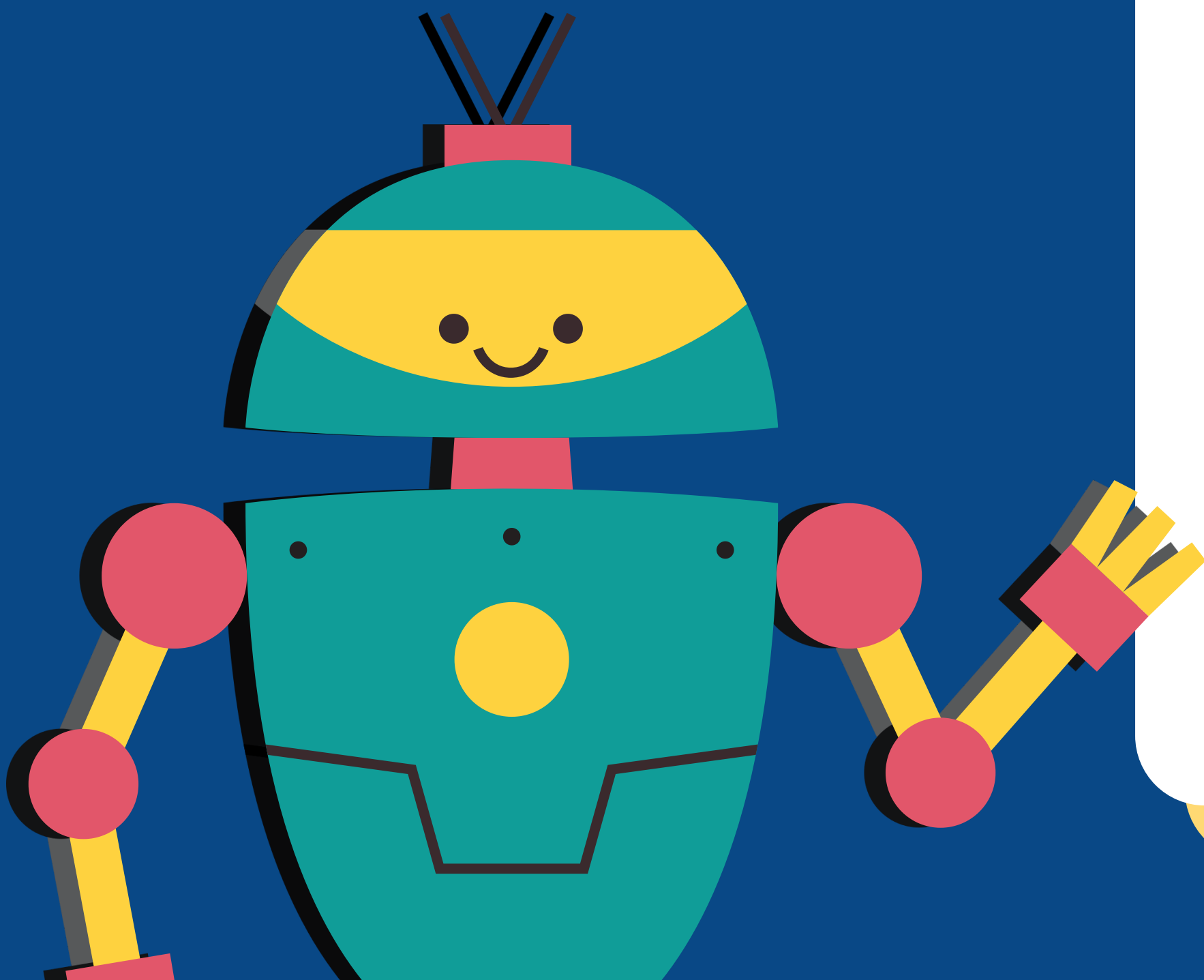


ما هو الكمبيوتر؟

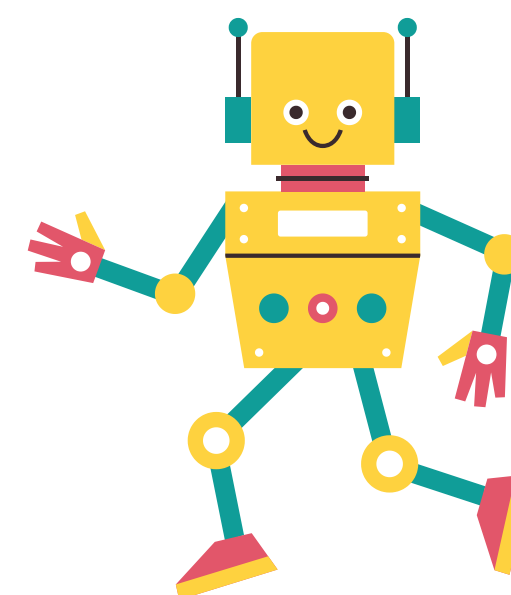
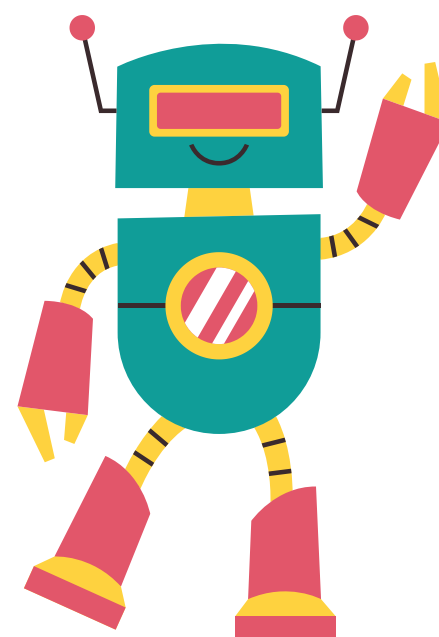
1. جهاز نلعب به فقط 🎮

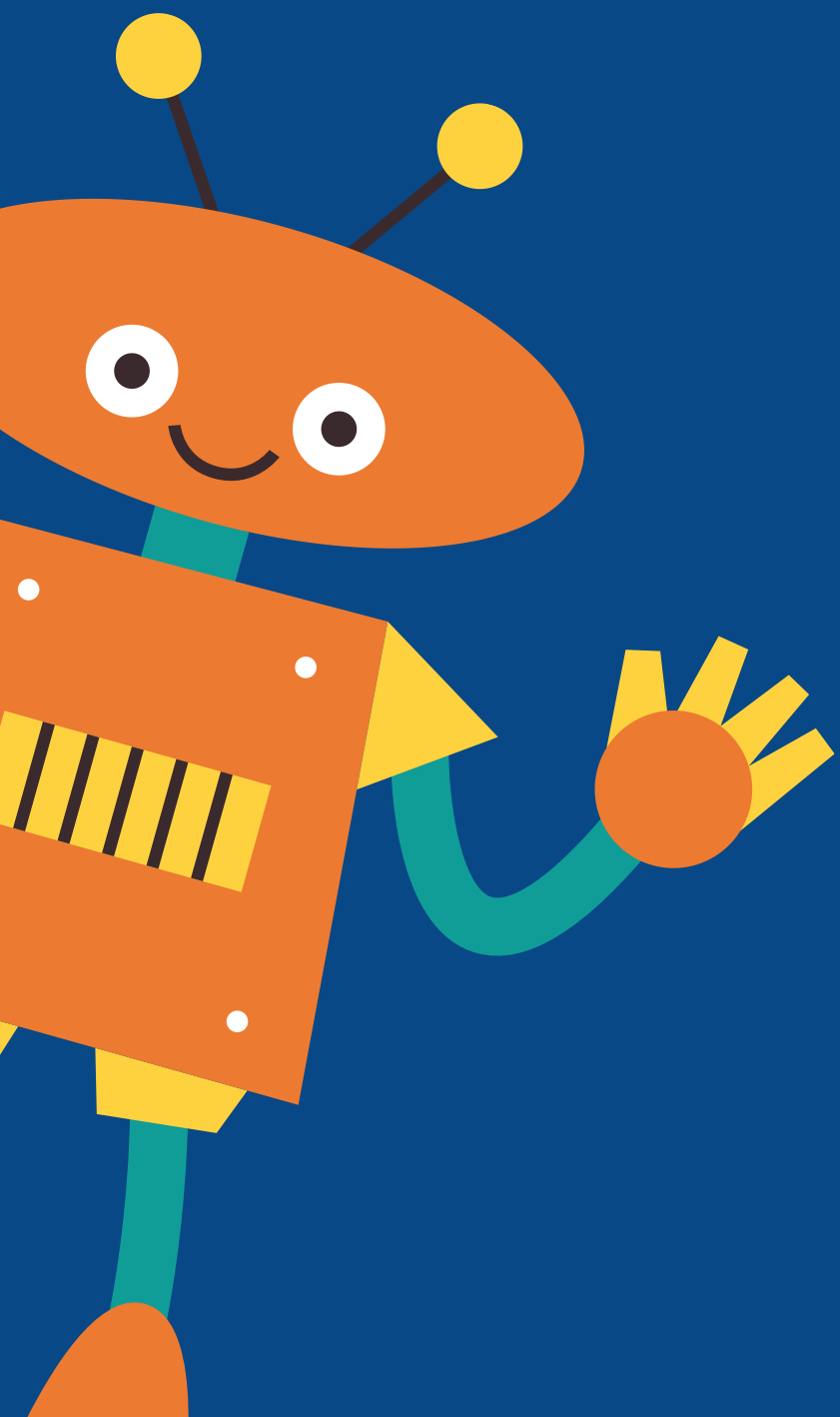
2. جهاز يساعدنا في التعلم والعمل والترفيه 📖

3. مجرد صندوق بلا فائدة 📦

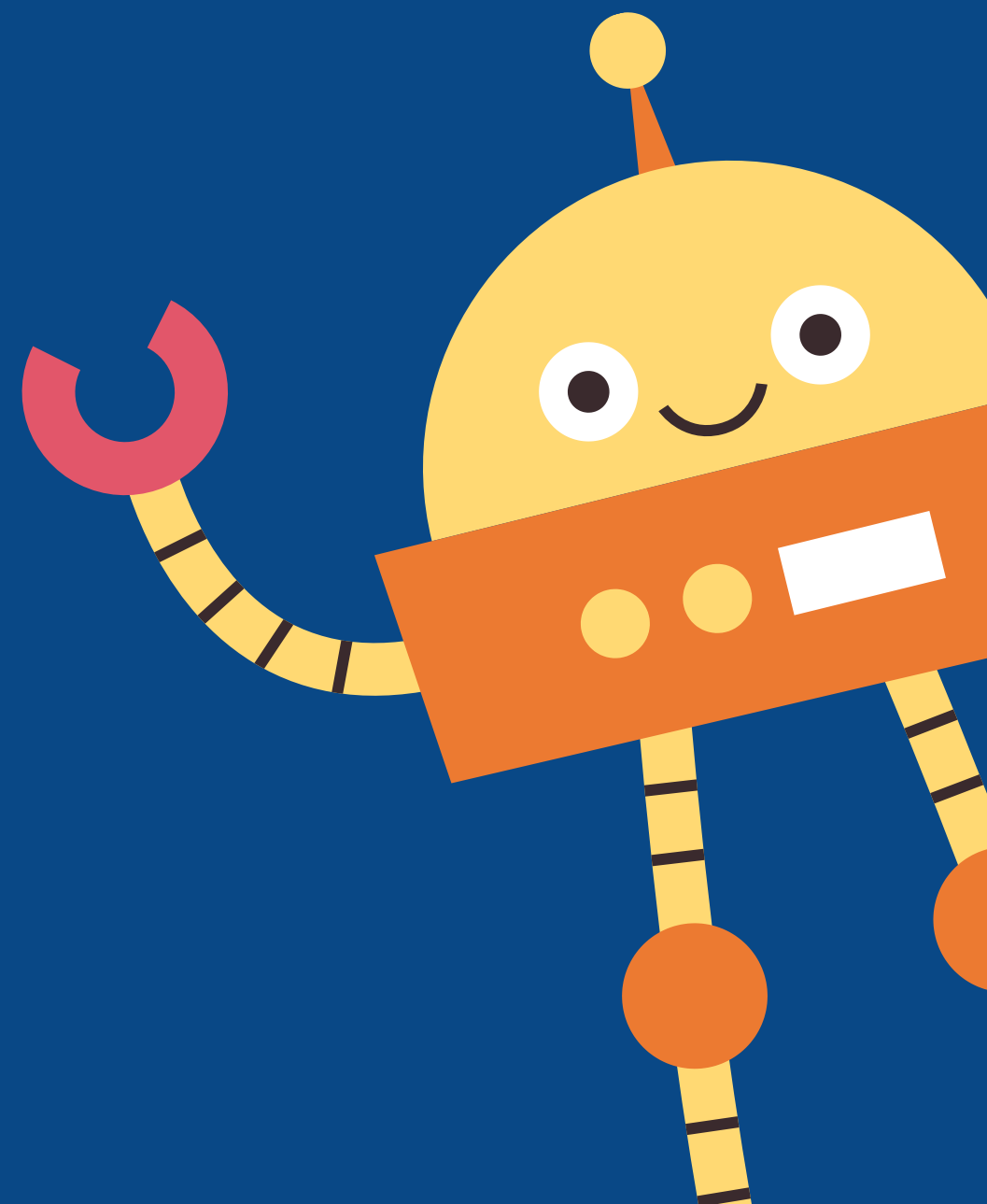


معاً سنتعلم ونبدع في
عالم المهارات الرقمية!





شكرًا لك



إعداد وتصميم : هيثم الشريف

Halshareif.sa



Halshareif