

دفتر الواجبات للمهارات الرقمية لصف ثاني متوسط (الفصل الأول)

معلمة المادة : عبير الغريب

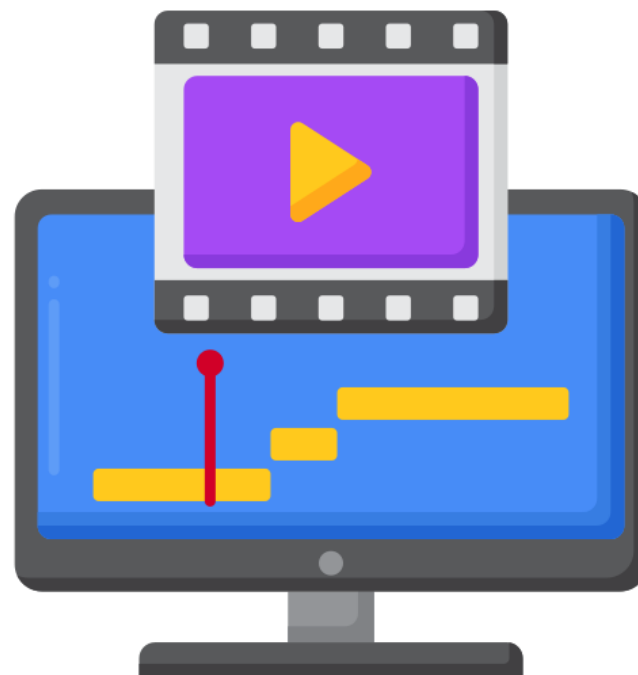


الدرجة:

الصف:

اسم الطالب /ة:

وحدة إنتاج مقطع فيديو



الدرس الأول :الوسائط المتعددة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر.
☐	☐	٢-يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة في جهازك عن طريق التحقق من امتدادها.
☐	☐	٣-العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه.

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	wav	١-جميع ما يلي من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصوت ما عدا :
☐	mp3	
☐	gif	
☐	بكسل	٢-تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجمعة جنباً إلى جنب تسمى :
☐	هيرتز	
☐	بايت	

الدرس الثاني : إنشاء فيلم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-لا يمكن حذف مقطع بعد إضافته إلى المخطط الزمني .
☐	☐	٢-تقتصر عملية التحرير على مقاطع الفيديو فقط .
☐	☐	٣-يمكن فتح المشاريع الأخيرة في البرنامج .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	النص	١-من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها إنشاء رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:
☐	جدول التصوير	
☐	مخطط القصة	
☐	اهتزاز الصورة	٢-الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل :
☐	الإضاءة الجيدة	
☐	خلوها من التشويش	

الدرس الثالث :التأثيرات البصرية

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها .
☐	☐	٢-يساعد إضافة النص إلى الفيديو الخاص بك من وصول رسالتك إلى المشاهدين .
☐	☐	٣-يتم تطبيق مرشحات الصوت لإضفاء مزيد من الاحترافية على الفيديو .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	التأثيرات الانتقالية	١-يتم استخدامعلى مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو بأخرى :
☐	التأثيرات البصرية	
☐	المرشحات	
☐	نقطة	٢-يُمكنك إضافة إلى الفيديو الخاص بك في بداية الفيديو يساعد في لفت انتباه الجمهور بسرعة:
☐	نص	
☐	رمز	

وحدة مخطط المعلومات البياني



الدرس الأول :مقدمة إلى مخطط المعلومات البياني

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يعرف مخطط المعلومات البياني بأنه تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة .
☐	☐	٢-من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام .
☐	☐	٣-يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني .

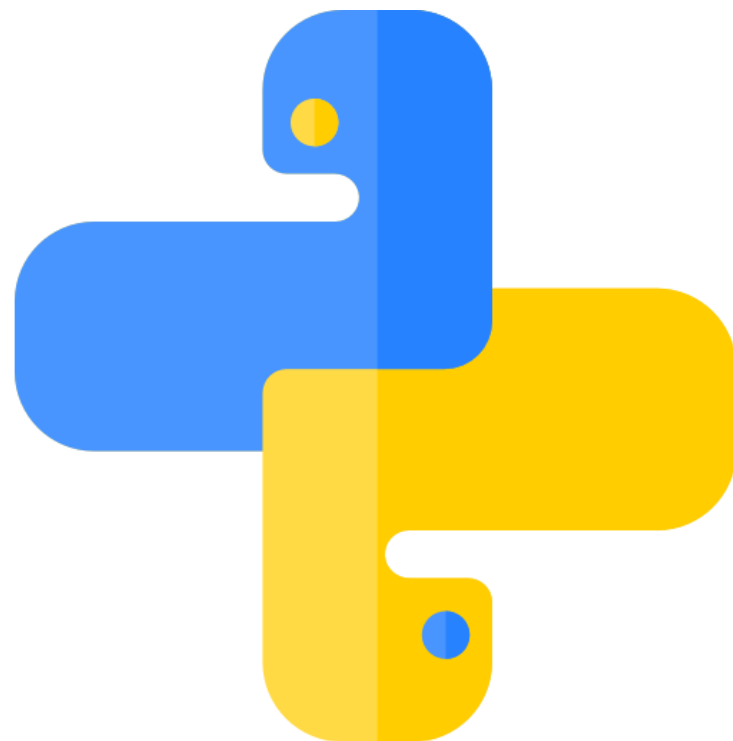
اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	الكفاءة والدقة	١-من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها إثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط وتسهيل فهم المعلومات :
☐	البساطة والوضوح	
☐	الجاذبية والفعالية	
☐	المخطط الزمني	٢-من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني :
☐	المخطط المفرد	
☐	مخطط المقارنة	

الدرس الثاني :تخصيص التصميم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية .
☐	☐	٢-لا يمكنك انشاء مخطط معلومات بحجم مخصص في كانفا.
☐	☐	٣-تصاميم الجرافيك هي عبارة عن صور تنقل المفهوم باستخدام عناصر قليلة فقط .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	العناصر	١-لإضافة تصاميم جرافيك من المكتبة في برنامج كانفا، من الشريط الجانبي نضغط على:
☐	التصميم	
☐	التحميلات	
☐	النص	٢-لإضافة نص وتحريره في برنامج كانفا من الشريط الجانبي نضغط على:
☐	ملاحظات	
☐	رسم	

وحدة البرمجة مع بايثون



الدرس الاول :المعاملات الشرطية والمعاملات المنطقية في بايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
☐	☐	٢-المعامل (= =) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني (لا يساوي) .
☐	☐	٣-في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ.

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	AND	١-من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وصواب إذا كان الناتج خطأ :
☐	OR	
☐	NOT	
☐	جدول الضرب	٢-جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :
☐	جدول الحقيقة	
☐	جدول القسمة	

الدرس الثاني :الجمل الشرطية في البايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☐	☐	٢-لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☐	☐	٣-المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	لن يعمل المقطع البرمجي لوجود خطأ في صيغة الأوامر	<pre>Number = 12 if Number > 0 : print("رقم موجب")</pre>
☐	لن تعرض أي رسالة على الشاشة لان الشرط لم يتحقق	
☐	ستعرض الرسالة " رقم موجب " على الشاشة	
☐	لن يعمل المقطع البرمجي لوجود خطأ في صيغة الأوامر	<pre>Number != 12 if Number > 0 : print("رقم موجب")</pre>
☐	لن تعرض أي رسالة على الشاشة لان الشرط لم يتحقق	
☐	ستعرض الرسالة " رقم موجب " على الشاشة	

الدرس الثالث :اتخاذ القرارات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يتم استخدام المسافة البادئة لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة .
☐	☐	٢-جملة if ...elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else.

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	فاصلة	١-يتم استخدام لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة :
☐	علامة تعجب	
☐	المسافة البادئة	
☐	if ...else	٢- إذا تحقق الشرط فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات محددة ، وإذا لم يتحقق فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :
☐	if...elif	
☐	If البسيطة	

الدرس الرابع :الشروط المتداخلة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
☐	☐	٢-عند استخدام العبارة المتداخلة تستخدم المسافة البادئة لتحديد الشرط الذي تنتمي إليه العبارة .
☐	☐	٣-التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن آخر.

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	العبارة الأصلية	١-عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :
☐	العبارة الشرطية	
☐	العبارة المتداخلة	

الدرس الخامس : الحلقات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١- يدعم بايثون نوعين من الحلقات : حلقة for و حلقة while .
☐	☐	٢- دالة range() تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☐	☐	٣- يسمى المتغير الذي يحسب التكرار العداد (counter).

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	for	١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :
☐	while	
☐	not	
☐	1	٢- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :
☐	0	
☐	2	

الدرس السادس :الحلقات المتداخلة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-في الحلقات المتداخلة يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر .
☐	☐	٢-يمكن استخدام بايثون لعرض الأنماط على الشاشة .
☐	☐	٣-في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	الحلقات المتداخلة	١-فييمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :
☐	الحلقة الخارجية	
☐	الحلقة الداخلية	
☐	الحلقات	٢-تحددالأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :
☐	التداخل	
☐	المسافة البادئة	

الدرس السابع :الدوال

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١- في بايثون يعرف الجزء الأول من الدالة باستخدام الكلمة الأساسية def .
☐	☐	٢- المتغيرات المحلية نطاقها خارج الدالة حيث تم التصريح عنها .
☐	☐	٣- المتغيرات التي يمكن الإعلان عنها في الدالة تسمى (المعاملات).

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	الوسائط	١- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :
☐	المعاملات	
☐	الدوال	
☐	range()	٢- الدالة التي تطبع العدد في البرنامج تسمى :
☐	input()	
☐	print()	

الدرس الثامن : جداول بيانات إكسل في بايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١- لاستخدام بايثون مع اكسل تحتاج إلى مكتبة تسمى أوبين بيكسل .
☐	☐	٢- يمكن تغيير قيمة الخلية باستخدام دالة الخلية (cell) .
☐	☐	٣- تستخدم دالة iter_rows للحصول على جميع القيم لسطر أو أكثر في ورقة عمل إكسل .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	Export	١- يمكن استيراد مكتبة أوبين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :
☐	Import	
☐	Insert	
☐	(load_workbook())	٢- للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :
☐	(sheetnames)	
☐	(max_row)	