**صورة تحتوي على نص, أدوات المطبخ

تم إنشاء الوصف تلقائياً**



**توزيع الدرجات لطالبات الانتساب**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **المقرر** | **المهام الادائية** | **اختبار عملي نهائي** | **اختبار نظري نهائي** | **المجموع** |
| **تقنية رقمية 3** | **40** | **40** | **20** | **100** |



يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:

[https://forms.office.com/...............](https://forms.office.com/r/UKMXK96fGt)

**اولاً: المهام الأدائية**

**طالبتي الغالية:**

**انجزي المهام التالية:**

**قومي بعمل عرض بوربوينت للدرس الأول اساسيات تخطيط المشروع**

**صفحة( 9- الى -13)  
الوحدة الأولى**

**ورفعه على الرابط**

**15 درجة**

**قومي بتلخيص**

**درس انشاء مخطط**

**صفحة( 69- الى -72)  
الوحدة الثانية**

**على شكل خارطة ذهنية بأحد البرامج المناسبة**

**ورفعها على الرابط**

**15 درجة**

**حل اختبر نفسك**

**في كتاب الطالبة:**

**صفحة ( 162- الى – 167)**

**ورفعه على الرابط**

**10 درجات**

**ثانياً: المشروع العملي النهائي**

**قومي بعمل المشروع العملي التالي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية**  **وزارة التعليم**  **الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة**  **الثانوية الثامنة والتسعون** | **المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3**  **للعام الدراسي 1445هـ** | المادة | التقنية الرقمية 3 |
| الدرجة  النهائية | **25** |

**اسم الطالبة**/..................................................................................**الصف/**..............................

**الاختبار العملي** **النهائي لمادة - التقنية الرقمية 3 - للعام الدراسي 1445هـ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | مستخدمة موقع اب انفنتور [**MIT App Inventor**](http://appinventor.mit.edu/)  قومي بعمل التالي: | الدرجة المستحقة | درجة الطالبة |
| 1 | انشئي مشروع جديد على منصة [**MIT App Inventor**](http://appinventor.mit.edu/)  و تسميته باسمك الثنائي باللغة الإنجليزية " يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل شاشة" المشروع مكون من شاشتين | 2 |  |
| 2 | انشئي الشاشة الأولى وقومي بتغيير عنوانها الى اسمك الثنائي بالعربي | 2 |  |
| 3 | غيري الخلفية بلون مناسب حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 4 | اضيفي مكونين في الشاشة الأولى  المكون الأول عبارة عن زرButton1 واعطيه مسمى (تقنية رقمية 3) ويقوم بنقلك الى الشاشة الثانية.  والمكون الثاني عبارة عن قائمة ListPicker1 واعطيه مسمى (وحدات المنهج). | 2 |  |
| 5 | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لربط الشاشتين | 3 |  |
| 6 | انشئي الشاشة الثانية وقومي بتغبير المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 7 | غيري الخلفية بصورة مناسبة حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 8 | اضيفي مكون التسمية Label1 واكتبي فيه (نجاحك لا حدود له) | 2 |  |
| 9 | اضيفي مكون Button2 وسمية (عودة) بحيث عند الضغط عليه يرجعك للشاشة الأولى | 2 |  |
| 10 | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لعمل التطبيق | 4 |  |
| 11 | قومي بأخذ لقطة شاشة للشاشتين مع صور اللبنات المستخدمة لكل شاشة  مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج  "لا تقبل الصور المقصوصة"  والصقيها داخل ملف BDF باسمك الثلاثي  قومي برفع ملفك على رابط الفورم الموجود في اعلى الاختبار في موعد أقصاه 18/4 /1445 هـ | 2 |  |
| الدرجة النهائية | | 25 | **بعد التحويل بسلم الدرجات**  **تصبح الدرجة 40** |

**-انتهت الأسئلة –**

**معلمتك ( شريفة الذبياني)**