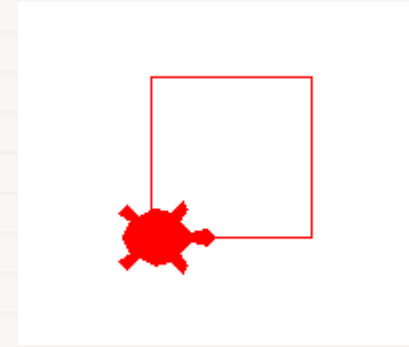


الرسم باستخدام
البرمجة

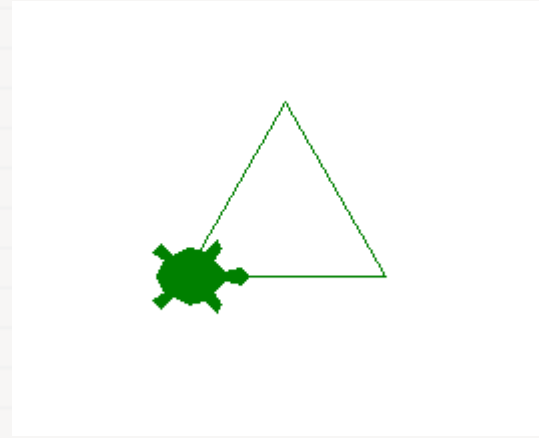
الكود البرمجي لرسم مربع

```
1 from turtle import*
2 tt=Turtle()
3 tt.shape("turtle")
4 tt.color("red")
5 tt.shapesize(2)
6 tt.forward(80)
7 tt.left(90)
8 tt.forward(80)
9 tt.left(90)
10 tt.forward(80)
11 tt.left(90)
12 tt.forward(80)
13 tt.left(90)|
```



الكود البرمجي لرسم مثلث

```
1 from turtle import*
2 tt=Turtle()
3 tt.shape("turtle")
4 tt.color("green")
5 tt.shapesize(2)
6 tt.forward(100)
7 tt.left(120)
8 tt.forward(100)
9 tt.left(120)
10 tt.forward(100)
11 tt.left(120)
```



الكود البرمجي لرسم دائرة

```
1 from turtle import*
2 tt=Turtle()
3 tt.shape("turtle")
4 tt.color("green")
5 tt.shapesize(2)
6 tt.circle(50)|
7
```

