

مقدمة إذاعة عن مخاطر الألعاب الإلكترونية واضرارها

بسم الله الرَّحْمَن الرَّحِيم، والصَّلَاة والسَّلَام على سَيِّدِنَا مُحَمَّد، الصَّادِق الوَعْد الأَمِين، أسعد الله صباحكم يا زملاءنا الطُّلاب، ويا معلِّمينا الأفاضل في هذا الصَّبَاح المدرسي المميِّز، الذي نستقبل به إشراقه الشَّمس بحمد الله على ما وقَّعنا إليه من نعمة العلم، وفتحت معكم فقرات إذاعتنا المدرسيَّة التي تتناول واحدة من الأمور والقضايا المهمَّة التي لا بدَّ من طرحها عقب هذا الانتشار الواسع، فقد أثبتت الدِّراسات العالميَّة أنَّ الألعاب الناريَّة تُعتبر من الأمور الخطيرة التي تُسبب كثير من الأضرار وعلى جميع الأصعدة، وقد تصل بها البعض إلى خُرُوق من درجات واسعة، علاوةً عن دورها السَّلبي في التلوُّث وفي الإزعاج الذي تحمله للآخرين، بالإضافة إلى مظاهر بَثِّ الرَّهبة والرَّعب في قلوب النَّاس الأمانة، وهو ما يتنافى مع عقيدة الإسلام الطَّيبة التي ترفض ذلك، فكونوا معنا للاستماع إلى فقرات الإذاعة الصَّبَاحية شاكرين لكم هذا الحُضور، والسَّلَام عليكم ورحمة الله وبركاته.

إذاعة عن مخاطر الألعاب الإلكترونية واضرارها

نُزولاً مع أهميَّة الموضوع المطروح، كان لزاماً على الطُّلاب القيام بطرح هذا الموضوع، لما له من أضرار وأثار جانبيَّة سلبيَّة على المجتمع بشكل عام، وفي ذلك نطرح الفقرات الآتية:

فقرة قرآن كريم للإذاعة المدرسية

إنَّ خير الكلام هو كلام الله، وهو خير ما نبدأ معه هذه الإذاعة الصَّبَاحيَّة، وهو ما نستمتع إليه بصوت الزَّميلة الخلوقة (اسم الطَّالبة) والتي قامت على إعداد هذه الفقرة، فلنتفضَّل إلى منصَّة الإذاعة مع جزيل الشُّكر:

- إنَّ أذى الإنسان المُسلم لأخيه المسلم هو أحد الأمور المرفوضة بجميع أشكالها مهما كانت وبأي مستوى كانت عليه، لما جاء في قول الله تعالى: "وَالَّذِينَ يُؤَدُّونَ الْمُؤْمِنِينَ وَالْمُؤْمِنَاتِ بغيرِ مَا اكْتَسَبُوا فَقَدِ احْتَمَلُوا بُهْتَانًا وَإِثْمًا ، وقد جاء أيضاً في كتاب الله "إِنَّ الَّذِينَ يُؤَدُّونَ اللَّهَ وَرَسُولَهُ لَعَنَهُمُ اللَّهُ فِي الدُّنْيَا وَالْآخِرَةِ وَأَعَدَّ لَهُمْ عَذَابًا مُّهِينًا".
- وقال تعالى في كتابه بعد أعود بالله من الشَّيْطَان الرجيم: "لَا يَسْتَوِي الْقَاعِدُونَ مِنَ الْمُؤْمِنِينَ غَيْرُ أُولِي الضَّرَرِ وَالْمُجَاهِدُونَ فِي سَبِيلِ اللَّهِ بِأَمْوَالِهِمْ وَأَنْفُسِهِمْ فَضَّلَ اللَّهُ الْمُجَاهِدِينَ بِأَمْوَالِهِمْ وَأَنْفُسِهِمْ عَلَى الْقَاعِدِينَ دَرَجَةً وَكُلًّا وَوَعَدَ اللَّهُ الْحُسَيْنَ^ع وَفَضَّلَ اللَّهُ الْمُجَاهِدِينَ عَلَى الْقَاعِدِينَ أَجْرًا عَظِيمًا

فقرة حديث نبوي عن مخاطر الألعاب الإلكترونية

إنَّ الألعاب الإلكترونيَّة هي إحدى آفات العصر الحديث، إلَّا أنَّ الحبيب المُصطفى حدَّر من اللهو واللعب، ومن الأمور التي تُؤدِّي إلى الضَّرر، ومن إشغال العقل بما هو غير مفيد، وجاءت أبرز الأحاديث في الآتي:

- إنَّ حياة المُسلم أمانة في يده، ولا يجب أن يصرف أيَّامها إلَّا بالخير، وفقاً للحديث الذي رواه أبو بَرزَّة الأسلمي **نُضلة بن عبيد** عن رسول الله -صلى الله عليه وسلم- فقال فيه: "لا تزولُ قدماً عيدٍ يومَ القيامةِ حتى يسألَ عن عمره فيمَّ أفناه، وعن علمه فيمَّ فعل، وعن ماله من أين اكتسبه وفيمَّ أنفق، وعن جسمه فيمَّ أبلاه
- إنَّ الحكمة هي الهدف والغاية التي يجب على المُسلم أن يحصلها، وأن لا يُضيع حياته باللهو واللعب، قال رسول الله صلى الله عليه وسلم في الحديث الذي رواه أبو هريرة -رضي الله عنه-: "الكلمة الحكمة ضالَّة المؤمن من حيثما وجدها أخذ بها

كلمة عن أضرار الألعاب الإلكترونية للإذاعة المدرسية

صدق رسول الله الكريم، وصدق الله العظيم في توجيهنا إلى ما فيه الخير، أمّا الآن ننتقل بكم إلى فقرة الكلمة التي تتحدّث عن تلك المخاطر، ونفتتح بها الإذاعة، نستمع إليها بصوت الرّميل الطّالب (اسم الطالب) فليتنصّل إلى منصّة الإذاعة

زملائي وزميلاتي الطّلاب، السادة المعلّمين الأفاضل، السلام عليكم ورحمة الله وبركاته، نقف اليوم برفقتكم عبر أثير إذاعتنا المدرسيّة للحديث عن واحدة من الآفات الحديثة التي باتت تسكن في جميع بيوت المسلمين، والتي غزت العقول، وصرفت الانتباه عمّا فيه الخير والبركة إلى ضياع الوقت، وتلف الدماغ، فقد أثبتت الدّراسات العلمية أنّ الألعاب الإلكترونية تصنع حالة من الإدمان السلوكي التي تجعل الشّخص مُدمن عليها كما هو الحال بالنسبة لأي نوع آخر من الإدمان، حيث ينكمش الدماغ، وتتقلّص المساحة المُخصّصة للمكافأة في الدماغ، وترتبط حياة الإنسان بالإنجازات الوهمية التي لا طائل منها، والمحصورة في نطاق هذه الألعاب الإلكترونية، عدى عن مستوى الدموية التي تحتويه كثير من الألعاب وما تبعته من أديّة نفسية في داخل الشّخص المُدمن عليها، والتي لا تتناسب مع فئات عمريّة مُحدّدة دون غيرها، فتزيد في الأذى أضعاف عمّا سواها، اخوتي الأحبّة إنّ المُسلم حريص على وقته، لأنّ أعمارنا محدودة، والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

فقرة هل تعلم عن أضرار الألعاب الإلكترونية

وفي هذه الفقرة نستمع إلى شرح مفصّل ومعلومات مميزة عن أضرار الألعاب الإلكترونية بصوت الرّميل الطّالب (اسم الطالب) مع جزيل الشّكر والتّقدير للجميع، وفي ذلك

- عزيز الطالب، هل تعلم أنّ الألعاب الإلكترونية تجعل منك مُدمنًا على أداؤها، وقد لاحظ العلماء نسبة كبيرة في تشابه أدمغة المدمنين على الألعاب الإلكترونية مع ادمغه المدمنين على النيكوتين والمُخدّرات
- هل تعلم عزيزي الطالب أنّ الإدمان على الألعاب الإلكترونية يربط نجاحات الدماغ وإنجازاته في تلك الشاشة الصّغيرة، ويصرف انتباه الدماغ عن النّجاح الحقيقي الذي يُمكن تحقيقه في الحياة العامة
- هل تعلم عزيزي الطالب أنّ نسبة الدوبامين في الدماغ وهو الهرمون المسؤول عن السّعادة والنشوة ترتفع بشكل خطير عند إدمان الألعاب النارية بغية الزّيادة في التشويق
- هل تعلم عزيز الطالب أنّ مخاطر الألعاب الإلكترونية تصل إلى مرتبة الأمراض النفسيّة، فترتبط حياة الإنسان بالحياة الافتراضية وتصنع منه إنسانًا معزولًا عن الوسط
- هل تعلم أنّ الألعاب النارية تعتبر واحدة من أشكال الإدمان الحديث التي ما زالت قيد التجارب، والتي يُتوقع أن يُنظر لها بعين الخطر عمّا قريب

فقرة شعر للإذاعة المدرسة عن أضرار الألعاب النارية

إنّ أضرار الألعاب الإلكترونية تجعل من الشّخص إنسانًا ضعيفًا وفاشلًا فسي الحياة العمليّة، وهو ما يتناقض مع مفهوم النّجاح والإبداع الذي تناولته أقلام الشعراء في عدد واسع من القصائد، نستمع إلى أجملها بصوت الرّميل الطّالب (اسم الطالب) مع جزيل الشّكر

النَّفْسُ تَبْكِ عَلَى الدُّنْيَا وَقَدْ عَلِمَتْ *** إِنَّ السَّلَامَةَ فِيهَا تَرَكُّ مَا فِيهَا

لَا دَارَ لِلْمَرءِ بَعْدَ الْمَوْتِ يَسْكُنُهَا *** إِلَّا الَّتِي كَانَ قَبْلَ الْمَوْتِ بَانِيهَا

فَإِنْ بَنَاهَا بِخَيْرٍ طَابَ مَسْكُنُهَا *** وَإِنْ بَنَاهَا بِشَرٍّ خَابَ بَانِيهَا

أَيْنَ الْمُلُوكِ الَّتِي كَانَتْ مُسَلْطَنَةً *** حَتَّى سَقَاها بِكَأْسِ الْمَوْتِ سَاقِيها

أَمْوَالنا لِذَوِي المِيراثِ نَجَمَعُها *** وَدَوْرنا لِخِرابِ الذَّهْرِ نَبْنِيها

كَمْ مِنْ مَدائِنَ فِي الأفاقِ قَدْ بُنِيَتْ *** أَمَسَتْ خِراباً وَدَانَ الْمَوْتُ دَانيها

لِكُلِّ نَفْسٍ وَإِنْ كَانَتْ عَلَي وَجَلٍ *** مِنْ المَنِيَّةِ آمالٌ تُقَوِّبها

فَالْمَرءُ يَبْسُطُها وَالذَّهْرُ يَقْبُضُها *** وَالنَّفْسُ تَنْشُرُها وَالْمَوْتُ يَطوِيها

فقرة حكمة عن اضرار الألعاب الإلكترونية

تفيض الحكمة على الإنسان المسلم كلما زاد التزامه بقواعد ومسارات الشريعة، وفي ذلك نستمع إلى فقرة الحكمة عن أضرار الألعاب النارية بصوت الرَّميل الطالب (اسم الطالب) مع جزيل الشكر

- إنَّ من نعمة الله على الإنسان أن جعل التَّعَرَفَ على آيات الله من العبادات، فنحرص على أن نتأمل في الطَّبيعة خيراً من قضاء الوقت على تلك الشاشات الصَّغيرة
- إن ضياع الوقت هو أحد أشكال التَّزيف التي لا يُمكن للإنسان أن يتعرَّف على مخاطرها إلا بعد فوات الأوان، والألعاب الإلكترونية إحدى أبرز تلك الجُروح
- إنَّ من الحكمة أن يحرص الإنسان على ما ينفعه أولاً، فما قيمة تلك الجهود التي تُبذل على الشاشات، سوى ضياع الوقت وإرهاق الجسد والدماغ بما ليس له نفع
- إنَّ الألعاب الإلكترونية تقوم على أسر الدماغ في دوامة من الإنجازات الوهمية التي أشبه ما تكون بتجربة بافلوف الشهيرة
- إنَّ أشكال الإدمان الحديث لم تعد كسابق عهدها، وهو ما ستعرَّف عليه العلم لاحقاً، فالمُباح اليوم من المُمكن أن يكون أشدَّ خطراً من غير المُباح

خاتمة إذاعة عن مخاطر الألعاب الإلكترونية واضرارها

مع فقرة الحكمة، نكون قد وصلنا بالمُستمعين الاحبة إلى ختام إذاعتنا المدرسيَّة الصَّباحيَّة التي تحدَّثنا مع سطورها عن واحدة من آفات المجتمع الحديثة، تلك التي باتت تُرخي بظلالها على عقول الطلاب من جميع الأعمار، وبأشكال مختلفة، فكان لا بدَّ علينا ان نقوم على قرع ناقوس الخطر لمواجهة تلك المخاطر الكبيرة، والتي صنَّفت في كثير من الدراسات العلمية على أنها واحدة من أشكال الإدمان السلوكي التي تودِّي إلى العزلة والكآبة مع استمرارها بشكل قهري، فمررنا على تلك المعلومات بعد التَّعَرَف على آيات من الذكر الحكيم وأحاديث نبويَّة لنقوم بالمُرور على فقرات الكلمة والشعر والحكمة، لنصل إلى ختام الإذاعة بكامل المحبة والسَّعادة للجميع، نسأل الله التَّوفيق لنا ولكم، وأن ينعنا وينفعكم لما فيه الخير، والسَّلام عليكم ورحمة الله وبركاته.....