**15**

**20**

الاسم: .......................................................

**اختبار مادة هندسة البرمجيات للصف الثالث ثانوي \_ الفصل الدراسي الأول لعام 1445 هـ**

* **ضعي المصطلح المناسب أمام التعريف فيما يلي:**

|  |  |
| --- | --- |
| ***المصطلح*** | ***التعريف*** |
|  | **يقبل برنامج المصدر كمدخل، لينتج برنامج مكافئ بلغة الآلة يسمى برنامج الكائن، حيث يقوم بتحويل كتلة من الأوامر البرمجية المكتوبة بلغة عالية المستوى إلى لغة الآلة** |
|  | **تحتوي على جميع البرامج والأدوات اللازمة لكتابة البرامج وتنفيذها وتشخيص المشاكل وإصلاحها** |

* **ضعي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة فيما يلي، وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1.** | **من الأمثلة على المتطلبات الوظيفية: الأمان** | **( )** |
| **2.** | **تبدأ مرحلة التنفيذ قبل الحصول على موافقة المستخدم على النظام الجديد** | **( )** |
| **3.** | **تتم عملية التوثيق والتقييم في جميع مراحل دورة حياة تطوير البرمجيات** | **( )** |
| **4.** | **يتطلب المفسّر ذاكرة أقل** | **( )** |
| **5.** | **يطلق على الأخطاء التي تحدث أثناء تنفيذ البرنامج اسم: أخطاء وقت التشغيل runtime errors** | **( )** |
| **6.** | **يتم تقديم نموذج أولي غير مكتمل في مرحلة التصميم في منهجية التطوير الرشيقة** | **( )** |
| **7.** | **تهتم الواجهة الخلفية بالعناصر المرئية لتطبيق الويب وهي الواجهة بين المستخدم والنظام** | **( )** |
| **8.** | **قد يتصرف الشخص المراد مراقبته بشكل مختلف عن طبيعته أثناء استخدام طريقة الملاحظة** | **( )** |

* **اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1.** | **مرحلة يتم فيها تصميم واجهات المستخدم وتحديد وظائف كافة العناصر الموجودة فيها** | | |
| **أ) التحليل** | | **ب) التصميم** | **ج) التطوير** |
| **2.** | **تعد المراحل في هذه المنهجية واضحة ومحددة ولا تتداخل مع بعضها** | | |
| **أ) منهجية التطوير السريعة** | | **ب) منهجية الشلال** | **ج) منهجية التطوير الرشيقة** |
| **3.** | **اللغة التي تتسم بعدم ارتباطها بنوع وبنية حاسب معين** | | |
| **أ) لغة الآلة** | | **ب) لغة التجميع** | **ج) لغات البرمجة عالية المستوى** |
| **4.** | **برمجيات توفر إمكانية العمل على المشروع من أي جهاز حاسب ومن أي مكان في العالم** | | |
| **أ) بيئات التطوير المتكاملة** | | **ب) محررات النصوص البرمجية** | **ج) بيئات البرمجيات السحابية** |
| **5.** | **من الأمثلة على أدوات إدارة المشروع** | | |
| **أ) Pencil** | | **ب) google cloud** | **ج) Teams** |
| **6.** | **المخطط أمامك في الصورة هو مخطط:** | | |
| **أ) شجري** | | **ب) شبكي** | **ج) سير العمل** |

* **عددي 2 من فرص العمل الأكثر شيوعًا في هندسة البرمجيات:**

**................................................................................................... ...................................................................................................................................................................................................... ................................................................. .................................................................................................. ..................................................................**

**................................................................................................... ...................................................................................................................................................................................................... ................................................................. ...................................................... ................................................................................................... ...........**

* **عددي 2 من مزايا الاستبانات أو المقابلات:**

**......... ................................................................................................... ...................................................................................................................................................................................................... ................................................................. .................................................................................................. ..................................................................**

**................................................................................................... ...................................................................................................................................................................................................... ................................................................. ...................................................... ................................................................................................... ...........**

**................................................................................................... ...................................................................................................................................................................................................... ................................................................. .................................................................................................. ..................................................................**

**انتهت الأسئلة \_ تمنياتي لكِ بالتوفيق مبرمجتي المبدعة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **الصف** : الثالث ثانوي اختبار تحريري **الفصل**:  **المــادة** : هندسة برمجية  **الفصل الدراسي** : الأول |  |
| **س1- اختار الإجابة الصحيحة بوضع دائرة حول رمزها :**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1. **المرحلة التي تستخدم فيها أدوات جمع البيانات هي:**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **التحليل** | 1. **التصميم** | **ج-**  **التنفيذ** | **د-**  **الصيانة** |  1. **المرحلة التي تستخدم فيها لغة البرمجة أو برنامج حاسوبي لإعداد النظام هي:** | | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **التصميم** | 1. **التقييم** | **ج-**  **التطوير** | **د-**  **التوثيق** | | | 1. **المرحلة التي يتم فيها إعداد دليل المستخدم الخاص بالنظام هي:**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **التحليل** | 1. **التوثييق** | **ج- التقييم** | **د- الاختبار** | | | 1. **يتم تلقي المراجعة من المستخدمين في مرحلة تطبيق:**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **الهاتف الذكي** | 1. **الحاسوب** | **ج- التابلت** | **د- المحركات** | |  1. **المرحلة التي تستخدم فيها أدوات جمع البيانات هي:**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **التحليل** | 1. **التصميم** | **ج-**  **التنفيذ** | **د-**  **الصيانة** |  1. **لغات كائنية التوجه هي:**  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 1. **البايثون** | 1. **بيسيك** | **ج-**  **برولوغ** | **د-**  **سي** |   **س2– أضع خلف العبارة الصحيحة إشارة صح ( √ )وخلف العبارة الخاطئة إشارة خطأ(×):**   |  |  | | --- | --- | | **من مزايا لغات البرمجة عالية المستوى أنها تستخدم صيغة برمجية ومنطقية يمكن فهمها لقربها من لغة الإنسان** |  | | **من عيوب لغة التجميع أنها تحتلف حسب بنية كل حاسب** |  | | **تقسم عملية تطوير البرمجيات ككل إلى مراحل متميزة وتسمى دورة حياة تطوير البرمجيات** |  | | **المستخدمون يرصدون أخطاء النظام في مرحلة التفيذ وفق منهجية التطوير السريع** |  | | **مرحلة تطوير الافكار ليست من المراحل الأساسية لإنشاء تطبيق الويب** |  | | **الإكمال الذكي للنصوص البرمجية في محررها ميزة من ميزات بيئة التطوير المتكاملة** |  |   **س3- اختار من العمود ب ما يناسب العمود أ بوضع الرقم المناسب:**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **العمود ب** | **رقم الإجابة الصحيحة** | **العمود أ** | | **1- بيسيك** |  | **يتم تحويل النظرية إلى ممارسة في مرحلة** | | **2- محرر النص** |  | **يتم إزالة أخطاء النظام أثناء العمل في مرحلة** | | **3- اداة تحكم بالاصدار** |  | **لغة برمجة متعددة الأغراض هي** | | **5- منشئات المشروع** |  | **نوع من البرامج المستخدمة لتعديل الملفات التصية** | | **4-الصيانة** |  | **يتيح الاحتفاظ بالاصدارات السابقة من ملفات البرامج للرجوع إليها عند حدوث مشاكل** | | **6- التنفيذ** |  | **تتأكد من جميع المفات المحددة انه سيتم رربطها في برنامج واحد نهائي هي** | | **7- التقييم** |  |  |   **س4- اكتب اثنتان من أنواع من أدوات تطوير البرمجيات؟**  **....................................................................................................................................** |

**أسئلة اختبار مادة هندسة البرمجيات للصف الثالث ثانوي**

**اسم الطالبة :........................................................الشعبة :.......................................**

**س١/ اختاري الاجابة الصحيحه وظللي في ورقة التظليل في قسم الخيارات :**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **أحد فروع علم الحاسب التي تختص بتطوير أنظمة البرمجيات وصيانتها** | | | | | | | |
| **أ** | **علم البيانات** | **ب** | **هندسة البرمجيات** | **ج** | **الذكاء الاصطناعي** | **د** | **الامن السيبراني** |
| 1. **يتم فيها فهم مجال المشكلة وتحديد المتطلبات الوظيفيه والغير وظيفيه** | | | | | | | |
| **أ** | **مرحلة التحليل** | **ب** | **التصميم** | **ج** | **التطوير والاختبار** | **د** | **الصيانه** |
| 1. **يتم فيها تحويل المتطلبات والمواصفات الى مقاطع برمجية** | | | | | | | |
| **أ** | **مرحلة التحليل** | **ب** | **التصميم** | **ج** | **التطوير والاختبار** | **د** | **الصيانة** |
| 1. **يتم فيها معالجة أي أخطاء ومشاكل خلال عمل النظام :** | | | | | | | |
| **أ** | **مرحلة التحليل** | **ب** | **التصميم** | **ج** | **التطوير والاختبار** | **د** | **الصيانة** |
| 1. **احد المنهجيات التي يتم فيها التطوير نماذج أوليه من خلال دورات تكراريه** | | | | | | | |
| **أ** | **منهجية الشلال** | **ب** | **منهجية التطوير السريع** | **ج** | **منهجية التطوير الرشيقه** | **د** | **غير ذلك** |
| 1. **احد المنهجيات التي لايمكن الانتقال من المرحله التاليه الا بعد الانتهاء من المرحله السابقه :** | | | | | | | |
| **أ** | **منهجية الشلال** | **ب** | **منهجية التطوير السريع** | **ج** | **منهجية التطوير الرشيقه** | **د** | **غير ذلك** |
| 1. **احد المنهجيات التي يتم فيها تقديم منتج فعال في كل مرحله :** | | | | | | | |
| **أ** | **منهجية الشلال** | **ب** | **منهجية التطوير السريع** | **ج** | **منهجية التطوير الرشيقه** | **د** | **غير ذلك** |
| 1. **لغات ذكاء اصطناعي :** | | | | | | | |
| **أ** | **فورتران** | **ب** | **بايثون** | **ج** | **بيسك** | **د** | **ليسب** |
| 1. **لا تعتبر من ميزات لغات البرمجة العاليه :** | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **أ** | **تستخدم صيغة منطقيه وبرمجيه يمكن فهمها** | **ب** | **عدم ارتباطها بنوع بنية الحاسب** | **ج** | **سهولة تصحيح أخطاء البرامج** | **د** | **تختلف حسب بنية كل حاسب** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **برنامج يقوم بتحويل كل سطر من التعليمات البرمجية الى لغة الاله وتنفذ قبل الانتقال الى السطر التالي من التعليمات:** | | | | | | | |
| **ا** | **المفسر** | **ب** | **المترجم** | **ج** | **4GL** | **د** | **المجمع** |
| 1. **أخطاء تحدث أثناء تنفيذ البرنامج:** | | | | | | | |
| **أ** | **أخطاء منطقيه** | **ب** | **أخطاء وقت التشغيل** | **ج** | **أخطاء تركيب الجمل** | **د** | **لاشيء مماسبق** |
| 1. **من أدوات تطوير البرمجيات التي تتأكد من أن تجميع الملفات الضروريه ببرنامج نهائي** | | | | | | | |
| **أ** | **محرر النصوص البرمجي** | **ب** | **مصحح الأخطاء** | **ج** | **منشئات المشروع** | **د** | **المحللات** |
| 1. **لا تعد من مزايا محررات النصوص البرمجية :** | | | | | | | |
| **أ** | **توفر أدوات ذكية واكمال النصوص** | **ب** | **العمل كبديل لبيئة التطوير** | **ج** | **أصغر حجما واسرع في التحميل** | **د** | **واجهتها بسيطه** |
| 1. **… هوبرنامج تفاعلي يتم إنشاؤه باستخدام تقنيات الويب ويتم تخزين البيانات على خوادم** | | | | | | | |
| **أ** | **التحكم في الاصدار** | **ب** | **أغراض عامه** | **ج** | **بيئة متكامله** | **د** | **تطبيق الويب** |
| 1. **من مراحل انشاء تطبيق الويب يدير البيانات وقواعد البيانات والخوادم التي لا يستطيع المستخدم رؤيتها داخل تطبيق الويب** | | | | | | | |
| **أ** | **مرحلة تصور الأفكار** | **ب** | **مرحله التحقق** | **ج** | **انشاء الواجهة الاماميه** | **د** | **انشاء الواجهة الخلفية** |
| 1. **هو مخطط هيكلي او صورة او مجموعه صور تظهر العناصر الوظيفيه** | | | | | | | |
| **أ** | **النموذج الاولي للبرنامج** | **ب** | **محرر النصوص** | **ج** | **التحكم في الاصدار** | **د** | **نشر البرنامج** |
| **س٢ ضعي صح او خطا امام العبارات التاليه** | | | | | | | |
| **١- تعتبر مرحلة الصيانة هي أول مرحلة من مراحل دورة حياة تطوير البرمجيات** | | | | | | | |
| **٢- يتم في مرحله التقييم التعريف بجميع تفاصيل النظام** | | | | | | | |
| **٣- من تحديات منهجية الشلال غير مناسبه للمشاريع الكبيره** | | | | | | | |
| **٤- في المفسر تتم عملية تجميع برنامج المصدر بالكامل قبل البدء بالتنفيذ** | | | | | | | |
| **٥- تستخدم لغة التجميع الرقمين 0,1** | | | | | | | |
| **٦- من امثلة بيئة التطوير المتكاملة Microsoft visual studio** | | | | | | | |
| **٧- من تحديات محرر النصوص البرمجي تتطلب قدرا جيدا من التدريب** | | | | | | | |
| **٨ – من أدوات انشاء تطبيق الويب السحابي مايكروسوفت ازور** | | | | | | | |