|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( الدور الأول)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. |  |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. |  |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد |  |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية |  |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط |  |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية |  |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية |  |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. |  |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود |  |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. |  |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. |  |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . |  |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. |  |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). |  |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج |  |

**يتبع**

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

معلمة المادة : رانيا غالي الصبحي

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. |  |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات |  |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. |  |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة |  |

انتهت الأسئلة .... تمنياتي لكن بالتوفيق

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( نموذج إجابة)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. | صح |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. | صح |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد | صح |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية | صح |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط | صح |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية | صح |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية | صح |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. | صح |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود | صح |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. | صح |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. | خطأ |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . | خطأ |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. | خطأ |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). | خطأ |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج | خطأ |

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | صح  **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. | صح |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات | صح |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. | صج |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة | خطأ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: الحاسب وتقنية المعلومات** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: الثالث متوسط** |
| **إدارة التعليم** | **الزمن: ساعة واحدة** |
| **متوسطة** |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثاني(نظري) للعام1444هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  | فقط |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**10**

**السؤال الاول : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1- أجهزة إلكترونية أضيف لها نظام حوسبي مصمم خصيصاً لها للقيام بمهام محددة مسبقاً:** | | | | | |
| 🞎 | الأجهزة الذكية | 🞎 | الأجهزة المدمجة | 🞎 | الروبوت |
| **2- من أمثلة الأجهزة الذكية :** | | | | | |
| 🞎 | التكييف | 🞎 | السيارات الذكية | 🞎 | الأجهزة المرئية |
| **3- تقوم بالمهام الشاقة التي يصعب على الإنسان القيام بها:** | | | | | |
| 🞎 | الروبوت | 🞎 | شبكات الهاتف | 🞎 | الأجهزة الذكية |
| **4- من أنواع الروبوتات التعليمية:** | | | | | |
| 🞎 | Ev3 | 🞎 | Ev4 | 🞎 | Ev5 |
| **5- من الأمثلة على الأجهزة المدمجة:** | | | | | |
| 🞎 | الغسالات | 🞎 | الجوالات | 🞎 | الحواسيب |
| **6- المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى:** | | | | | |
| 🞎 | الأجهزة التعليمية | 🞎 | الأجهزة المدمجة | 🞎 | الأجهزة الوثائقية |
| **7- برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج :** | | | | | |
| 🞎 | الألعاب التعليمية | 🞎 | المحاكاة | 🞎 | التعلم الذاتي |
| **8- وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها:** | | | | | |
| 🞎 | الكاميرا الوثائقية | 🞎 | المستشعرات الرقمية | 🞎 | السبورة الذكية |
| **9- نظام تدارس مثال على :** | | | | | |
| 🞎 | تطبيقات قوقل | 🞎 | برمجيات تسجيل الغياب | 🞎 | أنظمة إدارة التعليم |
| **10- برامج تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية:** | | | | | |
| 🞎 | المحاكاة | 🞎 | الأجهزة التعليمية | 🞎 | المستشعرات الرقمية |

**السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

**5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **الحساسات هي المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت** |  |
| **2** | **الروبوتات ليست موجودة في مجال حياتنا اليومية** |  |
| **3** | **المعالج هو الذي يقوم بتحريك الروبوت وتنفيذ المهام** |  |
| **4** | **الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة** |  |
| **5** | **روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص**  **انتهت الاسئلة** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة: الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف: الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  المتوسطة ا | التاريخ: / 7 / 1444 هـ |
| الزمن: ساعة ونصف |
| الاختبار النهائي (عملي ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني | | |
| الاسم: ........................................................... الفصل: ...................................  **25** | | |

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول: أ - اختاري الإجابة الصحيحة

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
| أ | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض: | | | | | |
| أ | الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
| أ | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. عند كتابة كود برمجي للروبوت ليقوم بأداء مهمة تحتوي على أداة التلوين يجب كتابة أمر التلوين: | | | | | |
| أ | بعد كتابة الاوامر الاساسية | ب | نهاية الامر البرمجي | ج | قبل كتابة الاوامر الاساسية |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استرجاعها) : | | | | | |
| أ | التقط | ب | ضع | ج | أكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
| أ | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
| ا | استمرار التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر(عدد التكرار ){ الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |
|  | 11. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار | | | | |
| أ | 90 درجة | ب | 8 درجة | ج | 0 درجة |
|  | 12. الامر الصحيح لالتقاط الجوهر من أمام الروبوت للاستفادة منها في مكان آخر. | | | | |
| أ | التقط | ب | خذ | ج | ضع |
|  | 13. الامر التالي هو تحريك الروبوت بشكل ...... كرر(4) }تقدم(3)  يمين { | | | | |
| أ | مربع | ب | حرف T | ج | مثلث |

انتهت الاسئلة ... تمنياتي لك بالتوفيق



**المادة: المهارات الرقمية (عملي)**

**الصف: الثالث متوسط**

**الزمن: ساعة**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم ..**

**متوسطة ..**

**اختبار مادة المهارات الرقمية النهائي (العملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الثاني**

**( الدور الأول) لعام 1444 هـ**

اسم الطالب................................................................ الفصل ( )

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **م** | **المهارات المطلوبة لتنفيذها** | **الدرجة** | **درجة الطالب** |
| **1** | **افتح برنامج روبومايند**  **RoboMind** | **3** |  |
| **2** | **غيّر خريطة المنصة إلى**  **openArea.map** | **2** |  |
| **3** | **أضف أمر التلوين الأسود في منطقة الأوامر** | **2** |  |
| **4** | **اجعل الروبوت يتراجع إلى الخلف بـ 6 خطوات** | **2** |  |
| **5** | **اجعل الروبوت يدور إلى اليمين بـزاوية 90 درجة** | **2** |  |
| **6** | **أضف أمر التكرار الغير محدد** | **2** |  |
| **7** | **بداخل التكرار ، اجعل الروبوت يتقدم إلى الأمام بحيث إذا وجد عقبة أمامه ، يدور إلى اليسار بـزاوية 90 درجة** | **2** |  |
| **8** | **أنشئ مشروع جديد في برنامج الروبومايند** | **2** |  |
| **9** | **غيّر خريطة المنصة إلى**  **changeBelt.map** | **2** |  |
| **10** | **اجعل الروبوت يلتقط الجوهرة من الخط الأبيض** | **2** |  |
| **11** | **اجعل الروبوت يضع الجوهرة على الخط الأسود** | **2** |  |
| **12** | **احفظ المشروع باسمك الثلاثي على سطح المكتب** | **2** |  |
| **المجموع** | | **25** |  |

\\

**قم بتنفيذ المهارات حسب الجدول التالي على جهاز الحاسب :**

**انتهت الأسئلة**

صورة2

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جده

المدرسة :المتوسطــــ ٩٦ ــــــة

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الروبومايند )

٢٥

اسم الطالبة :- ...................... الصف :-................

نموذج (أ)

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | الأسئلة | الدرجة المستحقة | الدرجة المقدرة |
| ١ | فتح موقع الروبومايند (ضرورة التسجيل في الموقع ) . | ٣ |  |
|  | * اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)   **Courses ->Map Chest ->start->open space maps->open area1**    الشكل (أ) | ٣ |  |
| ٢ | كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يرسم رقم **(8)** باللون الأبيض  باستخدام أوامر التكرار والحركة والتلوين كما في الشكل (ب)    الشكل (ب) | ١٠ |  |
| ٣ | تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ). | ٣ |  |
| ٤ | كتابة الاسم في الفيديو. | ٣ |  |
| ٥ | الارسال في الرابط. | ٣ |  |

صورة2

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جده

المدرسة :المتوسطــــ ٩٦ ــــــة

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الروبومايند )

اسم الطالبة :- ...................... الصف :-................

٢٥

نموذج (ب)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | الأسئلة | الدرجة المستحقة | الدرجة المقدرة |
| ١ | فتح موقع الروبومايند (ضرورة التسجيل في الموقع ) . | ٣ |  |
|  | * اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)   **Courses ->Community Challenges ->start->Three Star Challenges->Three Star Challenges**    الشكل (أ) | ٣ |  |
| ٢ | كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يتحرك في المتاهة لالتقاط للجوهرة  باستخدام أوامر التكرار والحركة والمشاهدة والشرطية والالتقاط .    الشكل (ب) | ١٠ |  |
| ٣ | تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ). | ٣ |  |
| ٤ | كتابة الاسم في الفيديو. | ٣ |  |
| ٥ | الارسال في الرابط. | ٣ |  |

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم

صورة2

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جده

المدرسة :المتوسطــــ ٩٦ ــــــة

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الروبومايند )

اسم الطالبة :- ...................... الصف :-................

٢٥

نموذج (ج)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | الأسئلة | الدرجة المستحقة | الدرجة المقدرة |
| ١ | فتح موقع الروبومايند . | ٣ |  |
|  | * اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)   **Courses ->Hour of Code ->start->Guarding and slalom->Draw a square**    الشكل (أ) | ٣ |  |
| ٢ | كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يتبع الخط الأبيض للوصول للنهاية  باستخدام أوامر التكرار والحركة والشرطية والمشاهدة . للوصول للشكل (ب)    الشكل (ب) | ١٠ |  |
| ٣ | تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ). | ٣ |  |
| ٤ | كتابة الاسم في الفيديو. | ٣ |  |
| ٥ | الارسال في الرابط. | ٣ |  |

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم

صورة2

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جده

المدرسة :المتوسطــــ ٩٦ ــــــة

الاختبار النهائي العملي لمادة المهارات الرقمية - للصف (الثالث المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الروبومايند )

٢٥

اسم الطالبة :- ...................... الصف :-................

نموذج (د)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | الأسئلة | الدرجة المستحقة | الدرجة المقدرة |
| ١ | فتح موقع الروبومايند . | ٣ |  |
|  | * اتباع الخطوات لفتح المنصة كما في الشكل (أ)   **Courses ->Hour of Code ->start->Guarding and slalom->Draw a square**    الشكل (أ) | ٣ |  |
| ٢ | كتابة التعليمات البرمجة لجعل الروبوت يرسم مسار الى ان يلتقط الجوهرة  باستخدام أوامر الحركة والتلوين والالتقاط . للوصول للشكل (ب)  الشكل (ب) | ١٠ |  |
| ٣ | تنفيذ البرنامج تصوير الشاشة فيديو (ضروري فيديو ). | ٣ |  |
| ٤ | كتابة الاسم في الفيديو. | ٣ |  |
| ٥ | الارسال في الرابط. | ٣ |  |

ارجو من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم