

الاختبار التشخيصي لمقرر المهارات الرقمية  
الصف الرابع الابتدائي  
الفصل الدراسي الثاني ١٤٤٦ هـ

الفصل/

اسم الطالب/

س/اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-.

١ - جهاز يمكنك استخدامه لكتابة النصوص والأرقام عند استخدام جهاز الحاسب:			
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		
٢ - عند بدء تشغيل الحاسب تظهر الشاشة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز، تسمى النافذة الرئيسية :			
المستندات	<input type="checkbox"/>	سطح المكتب	<input type="checkbox"/>
لوحة التحكم	<input type="checkbox"/>		
٣ - أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة:-.			
الحاسب	<input type="checkbox"/>	القرص	<input type="checkbox"/>
الطابعة	<input type="checkbox"/>		
٤ - مجموعة من التعليمات المتسلسلة خطوط بخطوة ،والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال مهمة معينة :			
الملفات	<input type="checkbox"/>	الرسم البياني	<input type="checkbox"/>
الخوارزمية	<input type="checkbox"/>		
٥ -برنامج مايكروسوفت وورد يستخدم لكتابة :			
النصوص والأرقام	<input type="checkbox"/>	الجدول الحسابية	<input type="checkbox"/>
العروض التقديمية	<input type="checkbox"/>		
٦ - يمكنك حفظ وتنظيم الملفات والبرامج الخاصة في :			
الصور	<input type="checkbox"/>	البرامج	<input type="checkbox"/>
المجلدات	<input type="checkbox"/>		
٧ - لإنشاء سطر جديد في مايكروسوفت وورد نضغط على مفتاح:			
Enter انتر	<input type="checkbox"/>	Tab تاب	<input type="checkbox"/>
ألت Alt	<input type="checkbox"/>		
٨ - لغة برمجية مصممة بصورة تجعل من البرمجة سهلة للغاية وممتعة للمبتدئين :			
سكراتش	<input type="checkbox"/>	بايثون	<input type="checkbox"/>
الجافا	<input type="checkbox"/>		
٩ -شخصية تنفذ أحياناً معينة في المشروع :			
المظهر	<input type="checkbox"/>	الكائن	<input type="checkbox"/>
القائمة	<input type="checkbox"/>		
١٠ -الأوامر في سكراتش يطلق عليها اسم :			
اللبنات	<input type="checkbox"/>	الاكواد	<input type="checkbox"/>
النصوص	<input type="checkbox"/>		
١٢ - يوجد في اللبنة فئة وظيفتها تحريك الكائنات على المنصة:			
الأحداث	<input type="checkbox"/>	الصوت	<input type="checkbox"/>
الحركة	<input type="checkbox"/>		
١٣ - فائدة هذه اللبنة			
			
تنفيذ البرمجة	<input type="checkbox"/>	ايقاف الكائن	<input type="checkbox"/>
تحريك الكائن	<input type="checkbox"/>		

مدير المدرسة/

معلم المادة/