

# مذكرة المهارات الرقمية



الوحدة الأولى :  
تعلم الأساسيات



## أنواع أجهزة الحاسب

ضع الرقم الصحيح بمقابل كل جملة.



2



1

<input type="radio"/>	يمكنك حمله في أي مكان تقريبًا.
<input type="radio"/>	له أجزاء متصلة ببعضها البعض.
<input type="radio"/>	يمكن أن يتراوح عمل بطاريته ما بين 2 إلى 8 ساعة.
<input type="radio"/>	أحد أنواع هذا الجهاز هو النوت بوك.
<input type="radio"/>	هذا الجهاز يحتوي على لوحة اللمس.
<input type="radio"/>	لا يتكون من جهاز واحد.

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. كرة التتبع تبدو مثل الفأرة المقلوبة.
		2. نظارات الواقع الافتراضي تُستخدم قلماً للتفاعل معها.
		3. قفازات الواقع الافتراضي هي نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.
		4. عجلة القيادة تُعتبر شكل خاص من لوحة الألعاب.
		5. جهاز نينتندو وي (Nintendo Wii) يبدو كأنه قفاز بسيط.
		6. لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.
		7. عصا التحكم تُعتبر وحدة تحكم شائعة في الألعاب.
		8. قفازات الواقع الافتراضي تُسهّل التحكم في الحركة الدقيقة.
		9. نظارات الواقع الافتراضي تحظى بشعبية كبيرة بين المصممين والرسامين.
		10. تسمى لوحة الألعاب أيضًا جوي باد.



## اختر الإجابة الصحيحة.

●	يمكنها أن تحل محل الفأرة.	 <p>1. لوحة اللمس</p>
●	توجد على الهواتف الذكية.	
●	هناك واحدة على العديد من مشغلات الوسائط.	
●	لا يمكنك الرسم بأصابعك.	 <p>2. لوح الرسم أو المحمول الرقمي (Graphic tablet)</p>
●	يستخدمه العديد من المصممين والرسامين.	
●	نوع من أجهزة التحكم في الألعاب.	
●	يُستخدم لكتابة نص.	 <p>3. نينتندو وي (Nintendo Wii) للتحكم عن بعد</p>
●	يمكن استخدامه كجهاز إشارة محمول باليد.	
●	يكثر استخدامه من قبل المصممين والرسامين.	
●	يوفر استجابة سريعة.	 <p>4. قفاز الواقع الافتراضي</p>
●	يجعل عملك أكثر صعوبة.	
●	تُسمى أيضًا لوحة التحكم.	

## املأ الفراغات باستخدام هذه الكلمات:

شاشة لمس    تفاعلًا    قفاز الواقع الافتراضي  
Wii    نظارات الواقع الافتراضي  
عصا التحكم

مرحبًا، لقد اشتريت هاتف ذكي جديد بالأمس.

نعم، ومن السهل جدًا كتابة رسالة قصيرة فيه.

يمكنك شراء \_\_\_\_\_ واستخدامها للعب ألعاب الفيديو. اعتدت أن أعب ألعاب على جهاز الحاسب باستخدام \_\_\_\_\_ لكنني لم أعد استخدمها الآن. أنا أفكر في شراء \_\_\_\_\_ لالتقاط حركة اليد والأصابع بالكامل.

حنا؟ هل به \_\_\_\_\_؟

رائع، في الشهر الماضي اشتريت جهاز ألعاب الفيديو. إنه \_\_\_\_\_ جديدًا للعب ويبدو كجهاز تحكم عن بعد.



## أنواع أجهزة الحاسب

صل صور أجهزة الحاسب بما يناسبها في النص المقابل.



1. له تقريباً نفس قوة جهاز الحاسب المكتبي.



2. تُستخدم بشكل أساسي للعب في ألعاب الفيديو.



3. يقارب حجم كتاب.



4. يمكن تحديثها بسهولة.



5. يُمكنك استخدامه للاتصال بالآخرين وتصفح الإنترنت.

ضع دائرة حول المكونات الموجودة في وحدة النظام.



صل صور أجهزة التخزين مع أسمائها.

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1. بطاقة الذاكرة
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2. القرص الصلب
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. القرص الصلب الخارجي
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4. الأقراص المضغوطة وأقراص الفيديو الرقمية
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5. وحدة الذاكرة الفلاشية

ضع علامة ✓ أسفل أجهزة التخزين.





ضع الرقم الصحيح بمقابل كل جملة.



●	اقتصرت طباعتها للمستندات على استخدام اللونين الأبيض والأسود في الماضي.
●	تطبع العديد من النسخ في وقت واحد.
●	قليلة التكلفة نسبيًا.
●	أقدم نوع من الطابعات.
●	تعتمد على نفث الحبر على الورق للطباعة.
●	تستخدم أشعة الليزر للطباعة.
●	تتميز بالسرعة والجودة العالية في الطباعة.
●	تستخدم أربعة أحبار، كل منها بلون مختلف.

### الأجزاء الرئيسية للحاسب

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
		1. المهمة الرئيسية لوحدة المعالجة المركزية تتمثل في جعل كل الأجزاء متصلة وتعمل معا بنجاح.
		2. يوجد مزود الطاقة في وحدة النظام.
		3. ذاكرة الوصول العشوائي هي جهاز التخزين الرئيس في الحاسب.
		4. القرص الصلب متصل باللوحة الأم.
		5. كلما زادت سرعة وحدة المعالجة المركزية، زادت البيانات التي يمكنها معالجتها في فترة زمنية قصيرة.
		6. محرك الأقراص المضغوطة والرقمية هو جهاز يسمح للحاسب بقراءة القرص والتفاعل معه.
		7. تُستخدم ذاكرة الوصول العشوائي (RAM) لتخزين البيانات التي تحتاجها وحدة المعالجة المركزية (CPU) لفترة زمنية قصيرة جدًا.
		8. تُستخدم وحدة المعالجة المركزية لتخزين المعلومات واسترجاعها.
		9. يتيح محرك الأقراص الضوئية للحاسب قراءة القرص والتفاعل معه.
		10. عندما تُنشئ ملفًا بنفسك يتم تخزينه داخل محرك القرص الصلب.
		11. يمكن استخدام ذاكرة الوصول العشوائي (RAM) لتخزين البرامج.



قد تحتاج في بعض الأحيان إلى فتح ملف بسرعة خلال عملك على حاسبك ولكنك قد تنسى موقع حفظ الملف. إن عمل اختصارات للملفات على سطح المكتب؛ يمكنك من سرعة الوصول للملفات.

ضع علامة ✓ أسفل  
الاختصارات من بين  
المجموعة التالية:



43

Library Logo CA

لماذا تعد الاختصارات مهمة عند التعامل مع الملفات والمجلدات؟ طبق الخطوات أدناه ثم أجب عن الأسئلة التالية.

1. افتح مجلد الصور.
  2. كم عدد الصور التي يمكنك رؤيتها؟
  3. أنشئ اختصارين لصورتيين.
  4. أنشئ اختصارين آخرين مباشرة على سطح المكتب.
  5. احذف الاختصارات.
- هل لا يزال بإمكانك العثور على الصور الأصلية؟



الآن جِلِّ المناهة التالية ثم ناقش مع معلمك:

- لماذا يُعد استخدام الاختصارات للوصول إلى الملفات والمجلدات أفضل من البحث عنها؟



44

Library Logo CA





الوحدة الثانية :  
التعامل مع المستندات



## الحروف غير القابلة للطباعة

هل سبق لك أن رأيت رمزًا غير قابل للطباعة في ملف Word؟ إذا كان الجواب نعم، فما هذا الرمز؟ هل يمكنك التعرف على الرموز التالية؟



صل كل رمز بالوظيفة الصحيحة:

↑	•	•	مسافة
↪	•	•	تبويب
≡	•	•	فاصل الأسطر
•	•	•	نهاية الفقرة

## أنواع الرسوم التوضيحية SmartArt



صل بين استخدام SmartArt وشكله الصحيح.

قائمة	يستعمل لإنشاء مخطط منظم/هيكل تنظيمي.
معالجة	يظهر كيفية ترابط الأجزاء بالكل.
دائري	يعرض خطوات عملية أو جدول زمني.
هيكلية	يعرض خطوات غير متسلسلة.
علاقة	يعرض عملية مستمرة.
مصفوفة	يعرض علاقات متناسقة مع الترتيب من الأعلى أو الأسفل.
هرمي	للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين.

## أنواع الرسوم التوضيحية SmartArt















اختر نوع الرسم التوضيحي SmartArt الذي ستستخدمه بوضع علامة ✓ في المربع المناسب:

وصف حياة الضفدع:	وصف التدرج الوظيفي بين موظفي الشركة:
قائمة <input type="checkbox"/>	قائمة <input type="checkbox"/>
معالجة <input type="checkbox"/>	معالجة <input type="checkbox"/>
دائري <input type="checkbox"/>	دائري <input type="checkbox"/>
هيكلية <input type="checkbox"/>	هيكلية <input type="checkbox"/>
علاقة <input type="checkbox"/>	علاقة <input type="checkbox"/>
مصفوفة <input type="checkbox"/>	مصفوفة <input type="checkbox"/>
هرمي <input type="checkbox"/>	هرمي <input type="checkbox"/>



الوحدة الثالثة :  
البرمجة في سيكراتش



اللبنات البرمجية	فئات اللبنات البرمجية
	تتحكم في موعد حدوث الأشياء، فمن دون لبنات هذه الفئة لن تكون قادرًا على بدء تشغيل المشروع. الأحداث 
	تغيير مظهر الكائن. الهينة 
	تحريك الكائنات على المنصة. الحركة 
	تسجيل أو إدراج صوت داخل البرنامج. الصوت 
	التحكم في البرنامج. التحكم 
	الرسم عن طريق الكائن. القلم 





حدد الجملة الصحيحة  
والجملة الخطأ فيما يلي:

## تدريب 1

### صواب أو خطأ

خطأ	صحيحة	
		1. تُستخدم الخوارزميات فقط لوصفات الطعام
		2. تستطيع أجهزة الحاسب أن تقرر ماذا تفعل من تلقاء نفسها.
		3. البرنامج هو مجموعة من التعليمات.
		4. يسمى منشئ البرنامج مبرمجًا.

## خطوات إنشاء برنامج

لتتعرف على خطوات إنشاء برنامج، صل العبارات التالية بما يناسبها:





تحويل الخطوات إلى تعليمات برمجية باستخدام المقاطع البرمجية.	●	أولاً: قبل أن تبدأ بتصميم البرنامج يجب عليك أن ...
إيجاد الخطوات اللازمة لحل المشكلة لإنشاء الخوارزمية.	●	ثانياً: يجب عليك ...
تفهم المشكلة التي تعالجها لكي تكون قادرًا على حلها.	●	أخيراً: عليك القيام ب...





## أنواع الأشكال

صل كل وصف لأشكال المخطط الانسيابي بالشكل المناسب:

	●	●	تمييز نهاية العمليات
	●	●	اتخاذ قرار
	●	●	إدخال بيانات
	●	●	تنفيذ الحسابات



حدد الجملة الصحيحة  
والجملة الخطأ فيما يلي:

## تدريب 1

### صواب أو خطأ

خطأ	صحيحة	
		1. الكائن هو نص أو صورة أو رسمة في برنامج سكراتش.
		2. لحذف كائن يمكنك فقط الضغط عليه بزر الفأرة الأيمن وتحديد خيار الحذف.
		3. للإحياء بأن الكائن يتحرك يمكنك تغيير مظهره.
		4. لا يمكنك إنشاء كائن في برنامج سكراتش بل يمكنك فقط اختيار كائن من مكتبة البرنامج.
		5. عند تكرار كائن في برنامج سكراتش لا يكون لديه مقطع برمجي.

انتهت أسئلة المراجعة مع تمنياتي لكن بالتوفيق والسداد  
معلمتك الفخورة بك : رذاذ بن هويل



