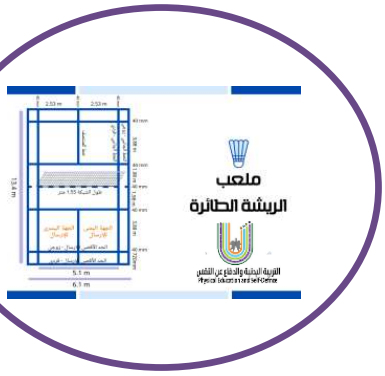
الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

مواصفات الأداء الفني لنواتج التعليم التالية :

١/ القواعد الضرورية لقانون الريشة الطائرة :

الملعب وتجهيزاته :

- يجب أن يكون الملعب مستطيل الشكل ومحدداً بخطوط عرضها ٤٠ ملم .
- يجب أن تكون الخطوط مميزة وواضحة بسهولة ويفضل تلوينها باللون الأبيض أو الأصفر .
- تكون جميع الخطوط جزءاً من المساحة المحددة من الملعب .
- الطول القطري للملعب = ١٤.٧٢٣ متراً .
- يجب أن يكون ارتفاع القوائم عن سطح أرض الملعب ١.٥٥ متر ، وعندما تنصب (تشد) الشبكة تكون عامودية .
- يجب أن توضع القوائم على الخطوط الجانبية للملعب الزوجي بغض النظر عن كون اللعبة فردية أو زوجية ، لا تتجاوز القوائم إلى داخل الملعب وراء الخطوط الجانبية .
- يجب أن يكون عرض الشبكة ٧٦٠ ملم ، ولا يقل طولها عن ٦.١ أمتار .
- يجب أن يكون ارتفاع قمة الشبكة عن سطح الأرض في منتصف الملعب ١.٥٢٤ متر ، وفوق الخطوط الجانبية للملعب الزوجي ١.٥٥ متر .

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة

الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

القرعة :

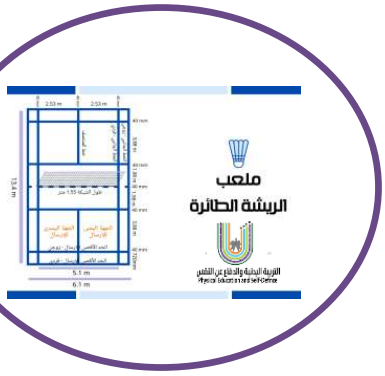
- تجرى القرعة قبل بدء اللعب ، ويكون للجانب الفائز بالقرعة حق اختيار أي مما يلي :
  - ✓ الإرسال أو الاستقبال أولاً.
  - ✓ بدء اللعب من إحدى جهتي الملعب.
- يمارس الخاسر في القرعة حقه في اختيار أي من الخيارات المتبقية.

نظام تسجيل النقاط :

- تتكون المباراة من ثلاثة أشواط .
- يفوز في المباراة الطرف الذي يسجل أولاً ١٥ نقطة ، باستثناء ما يرد في القانون .
- تضاف نقطة الى نقاط الجانب الفائز بالتداول ، يفوز أي من الجانبين بالتداول إذا ارتكب (الجانب المنافس) خطأً أو توقفت الريشة عن اللعب لأنها لمست أرض الملعب في الجزء الخاص بالجانب المنافس .
- إذا بلغ عدد النقاط ٢٠ نقطة للطرفين يفوز بالمباراة الجانب الذي يسجل نقطتين متتاليتين أولاً .
- إذا بلغ عدد النقاط ٢٩ نقطة للطرفين يفوز بالمباراة الجانب الذي يسجل النقطة ٣٠ .
- الفائز بالشوط يبدأ الإرسال في الشوط التالي .

الوحدة التعليمية :

تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :

المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

بدء اللعب :

- يبدل اللاعبون نصفي الملعب في الحالات التالية :
- في نهاية الشوط الأول .
- في نهاية الشوط الثاني في حالة عدم وجود شوط ثالث .
- في الشوط الثالث عندما يسجل الجانب الأول ١١ نقطة.
- في حالة عدم تبديل نصفي الملعب على النحو الوارد في القانون يغير فور اكتشاف الخطأ وعندما تكون الريشة في خارج اللعب ، وتبقى النقاط المسجلة دون تغيير.

الإرسال :

- في الإرسال الصحيح :

✓ لا يتأخر أي من الطرفين تأخيراً لا مبرر له في تنفيذ الارسال عند إتخاذ المرسل والمستقبل الموضع الشخصي .

✓ بعد تنفيذ الحركة الخلفية برأس مضرب المرسل ، يعد حينها أي تأخير في بدء الارسال تأخيراً متعمداً .

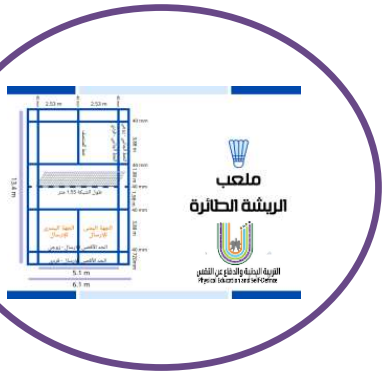
✓ يقف المرسل والمستقبل بشكل قطري ومتعاكس في مناطق الارسال بدون لمس الخطوط المحددة لهذه المناطق في القانون.

✓ تطبيق القوانين الواردة الخاصة لذوي الإعاقة في الفئات الرياضية الخاصة باللعب في وضع الوقوف أو بالكراسي المتحركة .

✓ يجب أن تلامس جزءً على الأقل من قدمي المرسل والمستقبل سطح أرض الملعب بثبات منذ لحظة بداية الارسال إلى أن ينطلق الإرسال.

الوحدة التعليمية :

تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة

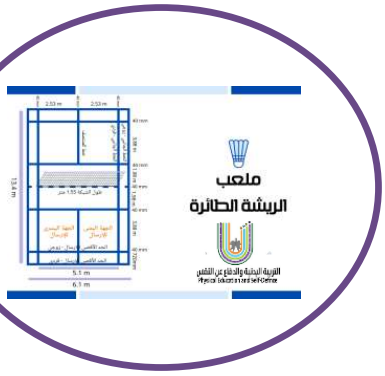


الخبرة التعليمية :

المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

- ✓ في لعبة الريشة الطائرة على الكراسي المتحركة ، يجب أن تكون عجلات الكرسي الخاص بالمرسل والمستقبل ثابته منذ بدء الإرسال ولحين انطلاقه ، وذلك باستثناء الحركة العكسية الطبيعية لكرسي المرسل .
- ✓ يضرب مضرب المرسل قاعدة الريشة في بداية الضربة .
- ✓ تكون الريشة كاملة تحت مستوى خصر المرسل في لحظة ضرب الريشة بمضرب المرسل ، ويكون الخصر بمثابة خط وهمي حول الجسم ، على مستوى الجزء الأدنى من الضلع الأسفل للمرسل .
- ✓ بالنسبة لتجربة الارتفاع الثابت ، تكون الريشة بالكامل عند مسافة أقل من ١٠.١ متر من سطح الملعب منذ لحظة ضربها بمضرب المرسل .
- ✓ يكون مسار مقبض مضرب المرسل متجهاً نحو الأسفل أثناء ضرب الريشة .
- ✓ تستمر حركة مضرب المرسل للأمام منذ بداية الإرسال وحتى انطلاقه .
- ✓ يكون انطلاق الريشة إلى الأعلى من مضرب المرسل لعبورها فوق الشبكة وإذا لم يعترضها شيء تسقط في منطقة المستقبل (مثال : فوق أو داخل الخطوط المحددة) .
- ✓ لا يضيع المرسل الريشة عند قيامة بمحاولة الإرسال .
- ✓ عندما يأخذ اللاعبون مواقعهم لتنفيذ الإرسال ، تكون أول حركة لرأس مضرب المرسل إلى الأمام بمثابة بدء الإرسال.
- ✓ في حالة البدء ، يعد الإرسال منطلقاً في حالة ضرب الريشة بالمضرب أو عند محاولة المرسل القيام بالإرسال وإضاعته بالريشة .
- ✓ لا يقوم المرسل بالبدء في الإرسال إلى بعد استعداد المستقبل ، ومع ذلك يعد المستقبل مستعداً إذا حاول إعادة رد الإرسال.
- ✓ في اللعب الزوجي يمكن لزملاء (شركاء) اللاعبين اتخاذ اي موقع داخل الملعب بحيث لا يحجبون رؤية المرسل أو المستقبل المقابل.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

اللعب الفردي :

- **ملعب الإرسال والاستقبال :**

✓ يرسل اللاعب ويستقبل من المكان الخاص به من الجهة اليمنى من الملعب إذا لم يحصل المرسل على نقاط أو حصل على نقاط زوجية في ذلك الشوط.

✓ يرسل اللاعب ويستقبل من المكان الخاص به من الجهة اليسرى من الملعب عندما يسجل نقاطاً فردية في هذا الشوط.

✓ بالنسبة للفئات الرياضية للعبة الريشة الطائرة لذوي الإعاقة في نصف الملعب ، يرسل اللاعب ويستقبل من الأماكن الخاصة به .

- **ترتيب اللعب وأماكن اللاعبين بالملعب :**

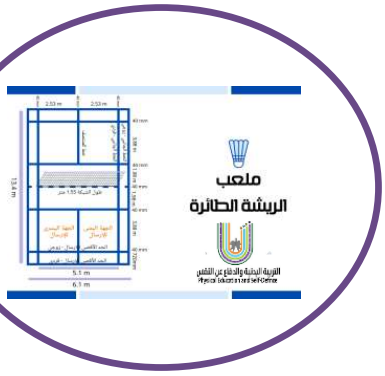
✓ عند التبادل ، يجوز ضرب المرسل والمستقبل للريشة بالتناوب ، من أي مكان في الجانب الذي تقع فيه شبكة هذا اللاعب، لحين توقف الريشة عن اللعب .

- **الاستقبال والإرسال :**

✓ في حالة فوز المرسل بتبادل يسجل حينها المرسل نقطة ، ويقوم المرسل بأداء الإرسال مرة أخرى من منطقة الأرسال المجاورة.

✓ في حالة فوز المستقبل بتبادل يسجل المستقبل نقطة ، ويصبح المستقبل حينها هو المرسل الجديد.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

اللعب الزوجي :

- **منطقة لعب الإرسال والاستقبال :**

✓ يرسل لاعب الجانب المرسل من الجهة اليمنى من الملعب في حالة عدم حصول اللاعب على أي نقاط زوجية في هذا الشوط.

✓ يرسل لاعب الجانب المرسل من الجهة اليسرى من الملعب في حالة عدم حصول اللاعب على أي نقاط فردية في هذا الشوط .

✓ يظل لاعب الجانب المستقبل في نفس الجهة من الملعب حيث أنهى الأرسال ، يطبق الشكل المضاد (العكسي) على شريك الاستقبال .

✓ يكون لاعب الجانب المستقبل الذي يقف بشكل قطري في الجهة العكسية من الملعب هو المستقبل؟

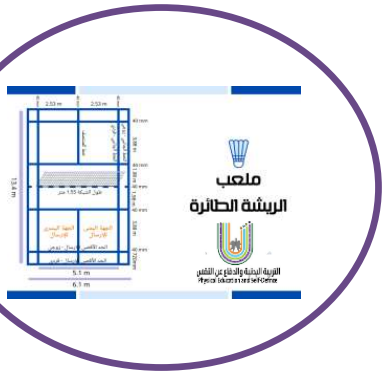
✓ إذا كان اللاعبون في جانب الإرسال لا يقومون بتغيير الأماكن الخاصة بهم في الملعب لحين فوزهم بنقطة .

✓ يبدأ الإرسال في أي مرحلة منه من جهة الملعب المقابلة لمنطقة جزاء الجانب المرسل .

ترتيب اللعب وأماكن اللاعبين في الملعب :

- بعد رد الإرسال أثناء التبادل ، يجوز لأي لاعب من جهتي الإرسال والاستقبال ضرب الريشة من أي موضع ضمن جهة ملعبه إلى أن تتوقف الريشة عن اللعب.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

تسجيل النقاط والإرسال :

- في حالة فوز الجانب المرسل بتبادل يسجل الجانب المرسل نقطة ، ويقوم المرسل حينها بأداء مرة أخرى من منطقة الإرسال المجاورة.
- في حالة فوز المستقبل بتبادل يسجل المستقبل نقطة ، ويصبح الجانب المستقبل حينها هو الجانب المرسل.

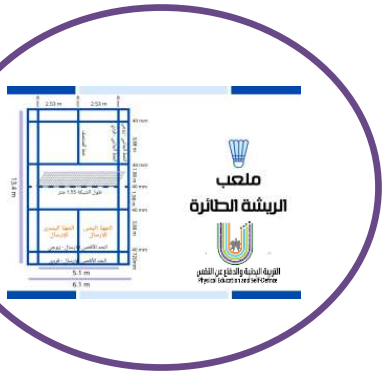
ترتيب الإرسال :

- يبدأ الإرسال من المرسل الأول الذي بدأ الشوط من الجانب الأيمن من الملعب .
- إلى شريك المستقبل الأول .
- إلى شريك المرسل الأول.
- إلى المستقبل الأول.
- إلى المرسل الأول وهكذا .

لا يجوز للاعب أن يستقبل أو يرسل في غير دوره أو يستقبل إرسالين متتاليين في نفس الشوط.

يجوز لأي من لاعبي الفريق الفائز بالشوط أن يبدأ الإرسال من الشوط الثاني كما يحق لأي من لاعبي الطرف الخاسر أن يبدأ الاستقبال من الشوط التالي.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

أخطاء منطقة الإرسال :

- ترتكب أخطاء منطقة الإرسال إذا قام اللاعب بما يلي :

✓ أرسل أو استقبل في غير دوره .

✓ أرسل من منطقة الإرسال الخاطئ .

- في حالة اكتشاف خطأ في منطقة الإرسال ، يصحح الخطأ وتبقى النقاط المسجلة دون تغيير .

الأخطاء :

يعد الخطأ في الحالات الآتية :

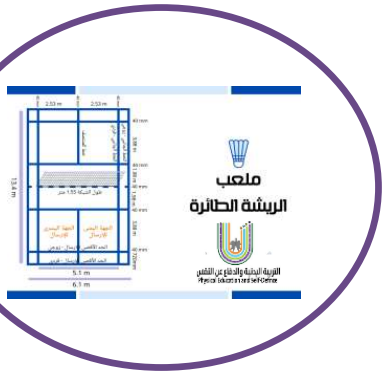
- إذا لم يكن الإرسال صحيحاً.
- إذا حدث للريشة أثناء الإرسال ما يلي :

✓ إذا علقت الريشة على الشبكة أثناء الإرسال.

✓ إذا ضربت الريشة من شريك المستقبل.

- إذا حدث للريشة أثناء اللعب ما يلي :
- سقطت الريشة خارج الخطوط الجانبية والخلفية للملعب.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



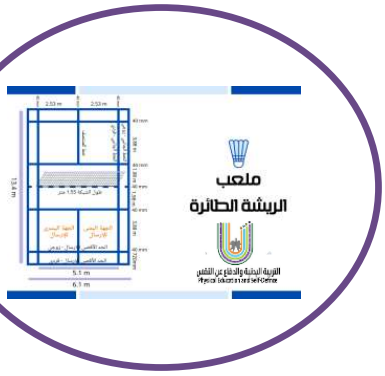
الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

- إذا مرت الريشة من خلال أو تحت الشبكة.
- عدم عبور الريشة أعلى الشبكة.
- إذا لمست الريشة السقف أو الجدران الجانبية للملعب.
- إذا لمست شخصاً آخر أو ملابس اللاعب.
- إذا لمست أي شخص آخر خارج الشبكة.
- إذا التصقت الريشة بالمضرب واستقرت عليه أثناء تنفيذ الضربة.
- إذا حدث أثناء اللعب واللاعب:

✓ لمس الشبكة أو دعائمها بجسمه أو ملابسه.
✓ تجاوز حدود ملعب المنافس فوق الشبكة بمضربه أو بجسمه.
✓ يمكن للضارب أن يتبع الريشة فوق الشبكة بالمضرب في حالة الاستمرارية بالضرب وبشكل قطري.
✓ تجاوز حدود ملعب المنافس تحت الشبكة بمضربه أو بجسمه مما يسبب إعاقة منافسه أو عجزه عن التركيز.
✓ تعمد اللاعب إعاقة المنافس أثناء اللعب بأية أفعال مثل الصراخ أو القيام بحركات عدوانية.

الوحدة التعليمية :

تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :

المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

الضربات المعادة :

- الحالات الواجب إعادتها في لعبة الريشة الطائرة، ويجب أن تنادى الإعادة من قبل الحكم في الحالات الآتية :

✓ إذا أرسل المرسل قبل أن يكون المستقبل مستعداً.

✓ خطأ كل من المرسل والمستقبل أثناء الإرسال.

✓ بعد أن يرد الإرسال يحدث للريشة الآتي :

○ علقت على الشبكة وبقيت متوقفة على القمة.

○ بعد اجتيازها فوق الشبكة علقت بالشبك.

○ خلال اللعب تفككت الريشة وانفصلت القاعدة تماماً عن بقية الريشة.

○ ي رأي الحكم الفوضى في اللعب أو اللاعب من الجانب المعاكس قد يصرف انتباهه من خلال إعطاء التعليمات من قبل المدرب.

○ قاضي الخط لم يستطع الرؤية وكذلك عدم قدرة الحكم على إعطاء قرار.

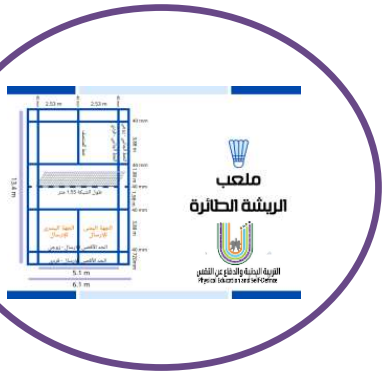
○ حصول أمر غير متوقع أو حصول حادثة.

الريشة خارج اللعب :

توقف الريشة عن اللعب في الحالات التالية :

- إذا اصطدمت بالشبكة أو القوائم ثم بدأت بالهبوط من جهة الضارب.
- إذا ضربت بسطح الملعب أو حدوث خطأ أو إعادة.

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة



الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

اللعب المستمر :

يبدأ اللعب بالإرسال ويستمر حتى انتهاء المباراة فيما عدا الحالات الآتية :

- **الفواصل الزمنية :**

✓ **الاستراحات :**

- **لا تزيد الاستراحة عن (٦٠) ثانية خلال كل شوط، عندما يصل اللاعب إلى النقطة (١١).**
- **لا تزيد الاستراحة عن (١٢٠) ثانية بين الشوط الأول والثاني وبين الشوط الثاني والثالث، وهذ يجب أ يطبق في جميع المباريات.**

✓ **إيقاف اللعب :**

- **إيقاف اللعب في حالة اقتضاء الضرورة ولظروف خارجة عن إرادة اللاعب، ويجوز للحكم إيقاف اللعب للمدة التي يراها ضرورية.**
- **تحت أي ظرف استثنائي يمك أن يأمر الحكم بإيقاف اللعب، وإذا توقف اللعب فإن النتيجة المسجلة تبقى كما هي ويستأنف اللعب من تلك النتيجة.**
- **تحت أي ظرف لا يكون هناك تأخير في اللعب بحيث يُمكن اللاعب من استعادة قوته وأنفاسه أو تقبل النصائح والإرشادات.**
- **الحكم هو القاضي الوحيد المسؤول عن أي تأخير في اللعب.**
- **عندما تكون النتيجة (١١) من كل شوط وبعد انتهاء الشوط فإن اللاعب يمكن أن يتلقى النصائح خلال المباراة.**

الوحدة التعليمية :
تطبيقات رياضات المضرب
الريشة الطائرة

الخبرة التعليمية :
المهارات الأساسية للريشة الطائرة
قانون الريشة الطائرة

سوء السلوك والجزاءات:

- يمنع مغادرة أي لاعب خلال المباراة بدون إذن من الحكم باستثناء الاستراحة
- يجب على اللاعبين أن لا يتعمدوا التأخير في اللعب أو إيقاف اللعب.
- ألا يتعمدوا تحطيم الريشة لتغيير سرعتها أو طيرانها.
- أن يُسلك سلوك هجومي أو عدائي.
- ألا يتهم اللاعب بسوء تصرف غير منصوص عليه في قانون الريشة الطائرة.

الانتهاكات:

- على الحكم أن يضبط أي خرق أو انتهاك في القانون من خلال توجيه إنذار إلى اللاعب المخالف.
- إعلان الخطأ بحق اللاعب المخالف إذا سبق إنذاره، وعلى الحكم أن ينقل تقريراً للحكم العام.
- في حالة ارتكاب سلوك فاضح يتحمل اللاعب المخالف الخطأ وينقل ذلك إلى الحكم العام الذي لديه السلطة والقوة لاستبعاده من المباراة.