

ملخص الوحدة ١- الدرس ١: الموقع الإلكتروني الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ الانترنت:

الانترنت: مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها، وبتكلفة بسيطة بواسطة برنامج يسمى (متضف انترنت)

٢ متضف المواقع الإلكترونية:

هو برنامج نستخدمه لفتح ومشاهدة المواقع الإلكترونية، مثل:

GOOGLE Chrome و قوقل كروم



مايكروسوفت إيدج Microsoft Edge



Opera وأبرا

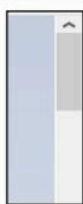


فايرفوكس Firefox



٣ الروابط التشعبية:

- يمكن أن تكون كلمة أو جملة أو صورة عند النقر عليها تنقلك إلى صفحة أخرى أو موقع آخر.
- يمكنك الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة بالضغط على الروابط التشعبية.
- تمييز الروابط التشعبية: بلون الكتابة المختلف وقد يتغير شكل المؤشر إلى يد.



٤ شريط التمرير:

نستخدم شريط التمرير في أحد جانبي نافذة متضف المواقع للتنقل بين أعلى الصفحة وأسفلها.

٥ تحديث المواقع:

تحضع المواقع للتحديث المستمر وقد يظهر تاريخ التحديث في أسفل الصفحة.



قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٢: البحث في الانترنت - الصف الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

١ البحث في الانترنت:

محركات البحث: تستخدم للبحث عبر الانترنت ومن أشهرها:

مايكروسوفت بنسن <http://www.google.com> وقوول <http://www.bing.com>

- بدلا من حفظ عناوين الموقع الالكتروني نستطيع البحث عنها بمحركات البحث.
- محركات البحث تساعدك في البحث عن معلومة أو صورة أو أخبار أو غيرها.
- قد تختلف نتائج البحث باختلاف محرك البحث المستخدم.

٢ أدوات المتصفح:

الرمز	الاسم
	١- زر الرجوع والتقدير.
	٢- إعادة تحميل الصفحة (التحديث).
	٣- زر إيقاف تحميل الصفحة.
	٤- العودة للصفحة الرئيسية.
	٥- شريط العنوان.
	٦- فتح صفحة جديدة



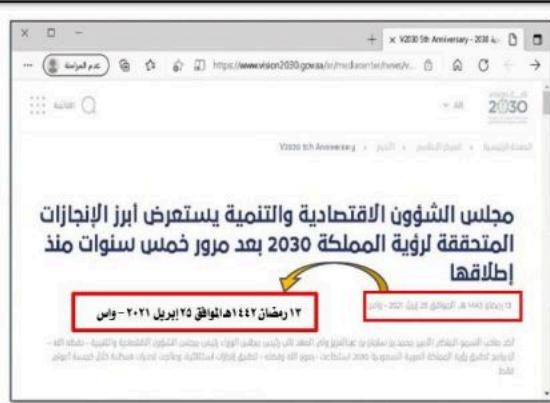
قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ١ - الدرس ٣ : مصادر المعلومات الصحفية / الرابع - الفصل الثاني هـ ١٤٤٥

المعلومات الموثوقة: هي المعلومات التي تجدها في موقع رسمي ومعتمدة، مثل: موقع الوزارات الحكومية والمكتبات.

١ المعلومات الموثوقة:

- ١- ابحث في الموقع التي ينتهي عنوانها بـ: .org أو gov أو com أو edu.
- ٢- **تنبيه:**
 - ❖ تنتهي المواقع الحكومية بـ gov – و مواقع المؤسسات التعليمية بـ edu.
 - ❖ ليس كل ما يعرض على الإنترنت صحيحًا.

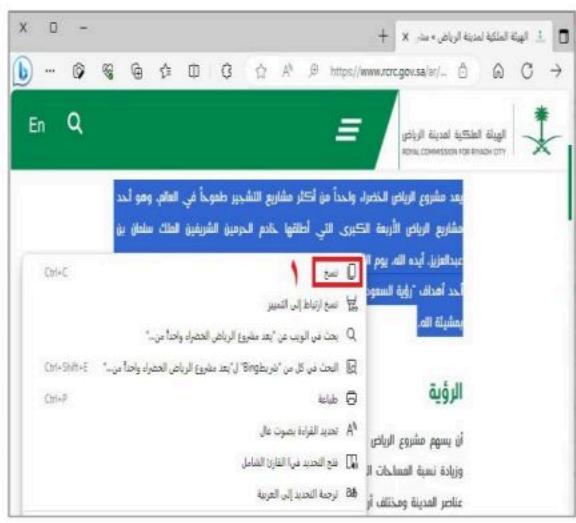


٢ حداة المعلومات:

تحقق من حداة المعلومات بالنظر إلى تاريخ آخر تعديل في الموقع الإلكتروني أو الصفحة.

٣ نسخ النصوص:

- ❖ يمكنك نسخ النصوص من الموقع بتحديد النص بالفأرة ثم ضغط زر **الظاهرة الأيمن** و اختيار **نسخ copy**.
- ❖ لا بد من احترام حقوق الآخرين وعدم نسخ أعمالهم بدون استئذان، لأن ذلك يعد سرقة لملكية الفكرية.



ملخص الوحدة ١ - الدرس ٤: السلامة على الانترنت الصف الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ أخلاقيات الانترنت :

أخلاقيات التواصل عبر الانترنت: هي مجموعة من القواعد السلوكية التي نتحلى بها عند استخدام الانترنت وتسمى بـ (أخلاقيات الانترنت).

٢ كن حذرا:

- ❖ يجب أن تكون حذراً ومهذباً عندما تتوصل عبر الرسائل الفورية والبريد الإلكتروني والمدونات إلا تتحدث إلى أشخاص لا تعرفهم.
- ❖ عندما يهددك أحد على الانترنت، بلغ شخصاً كبيراً في الأسرة. لا تتردد وكن شجاعاً.
- ❖ لا تعطِّ معلومات شخصية لأشخاص لا تعرفهم، (عمرك ، هاتفك ، عنوانك).
- ❖ لا تتحدث مع أشخاص لا تعرفهم ولا تقابلهم، فقد يرغبون أحياناً في إيذائك.
- ❖ استمع إلى نصائح من هم أكبر منك: حول مخاطر الانترنت، والصفحات التي يمكنك زيارتها، والمدة التي تقضيها في استخدام الانترنت.

٣ أخلاقيات استخدام برامج التواصل:

- ١- يجب أن تكون رسائلك مختصرة.
- ٢- احترام الآخرين والتواصل بإيجابية.
- ٣- لا تجادل ولا تلم أي شخص.
- ٤- قدم المساعدة لأصدقائك إذا احتاجوا لها.
- ٥- قدم رأيك بوضوح، ولا تستخدم عبارات سيئة.



٤ استخدام غرف الدردشة:

- ١- كن حذراً جداً عند استخدام الفكاهة والسخرية واللغة العامية.
- ٢- ودع أصدقاءك دائمًا عند الانتهاء من الحديث معهم.
- ٣- عندما يخطئ أحد زملائك إملائياً أو يسأل سؤالاً بسيطاً كن لطيفاً معه، ولا تحاول إحراجه أمام الآخرين.
- ٤- من الأفضل توجيه الخطأ على انفراد، أو تجاهل الخطأ إن كان بسيطاً.

٥ الفيروسات:

الفيروسات: برامجيات خبيثة تصيب الأجهزة فتعطلها أو تسرق محتوياتها، لذا لابد من حماية الأجهزة بتنزيل برامج الحماية من الفيروسات.



فروض كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة ٢ - الدرس ١ : إنشاء مقطع صوتي الصف / الرابع - الفصل الثاني ٤٥ هـ

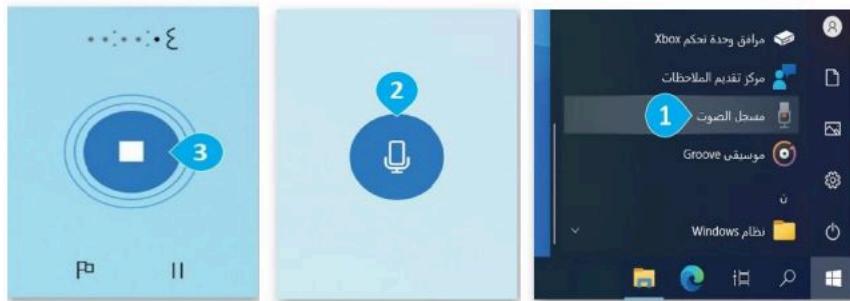


١ تسجيل مقطع صوتي:

تأكد من توصيل مقبس الميكروفون بالمنفذ الخاص به.

لتتسجيل مقطع صوتي:

- ١- اضغط زر البدء (Start) ثم ابحث عن مسجل الصوت (Voice Recorder) واضغط عليه.
- ٢- من نافذة مسجل الصوت (Voice Recorder) اضغط على الميكروفون وتحدث من خلاله.
- ٣- اضغط على إيقاف التسجيل (Stop Recording) لإيقاف التسجيل.
- ٤- اضغط بزر الفأرة الأيمن على اسم الملف.
- ٥- اختر فتح موقع الملف (Open the location) للعثور على التسجيل.
- ٦- افتح ملف التسجيل الخاص بك.



تنبيه: تحتوي بعض الأجهزة مثل الجوال واللاب توب والإيباد على ميكروفون مدمج.



٢ تشغيل مقطع صوتي:

- ١- السبق أو اضغط باستمرار للترجيع.
- ٢- تشغيل و إيقاف مؤقت.
- ٣- التالي أو اضغط باستمرار للتقديم.
- ٤- اختيار عشوائي لملفات الصوت.
- ٥- تكرار مقطع الصوت.
- ٦- ضبط مستوى الصوت.



ملخص الوحدة ٢ - الدرس ٢: عرض الصور ومقاطع الفيديو الصغيرة - الفصل الثاني ٤٤ هـ

١ عرض الصور:

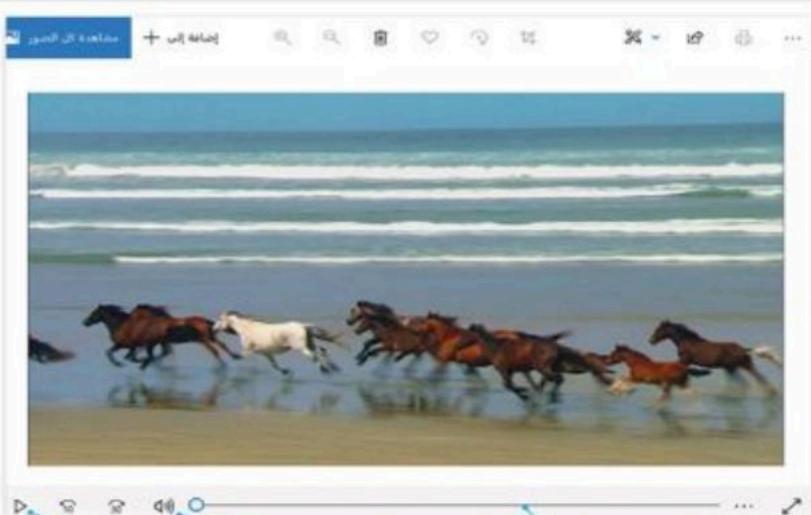
لعرض الصور على جهازك:

- فتح مستكشف الملفات (File explorer) وابحث عن صورة ثم اضغط عليها ضغطة مزدوجة.
- ستفتح الصورة في برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos)، والذي يحتوي على أدوات يمكن استخدامها كالتالي:



٢ عرض مقطع فيديو:

إذا وضعت عدداً من الصور وأضفت عليها الصوت يصبح لديك مقطع فيديو. ويمكن مشاهدة الفيديو بواسطة برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).



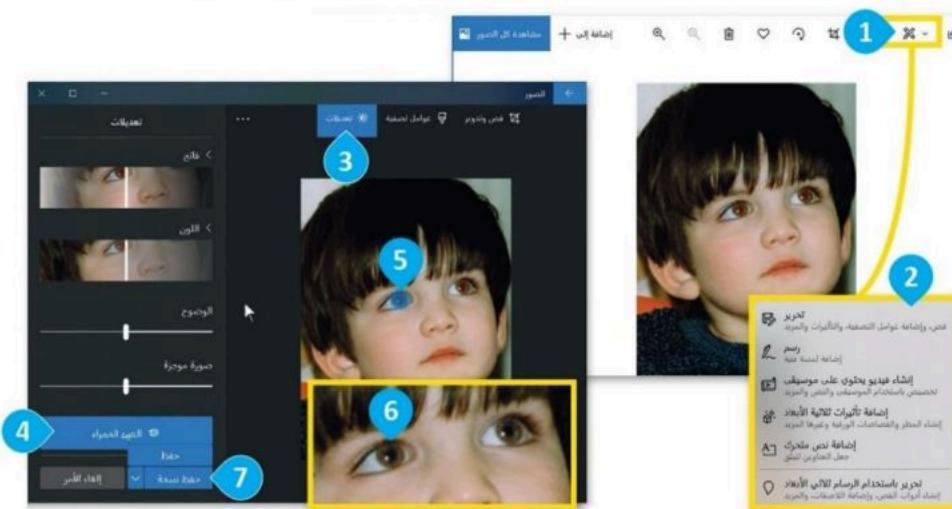
تنبيه: يوجد العديد من المواقع على شبكة الانترنت تختص بمشاركة مقاطع الفيديو وتحميلها.



ملخص الوحدة ٢ الدرس ٣: إدخال التحسينات على الصورة الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ إزالة العين الحمراء:

- ١- افتح الصورة ببرنامج (صور مايكروسوفت Microsoft Photos).
- ٢- اضغط على تحرير وإنشاء (Edit & Create).
- ٣- اضغط على تحرير (Edit).
- ٤- اضغط على زر تعديلات (Adjustments) ثم على زر العين الحمراء (Red eye).
- ٥- حدد العين الحمراء في الصورة بممؤشر الفأرة، وستعدل في الحال.
- ٦- اضغط على السهم بجانب زر حفظ نسخة (Save a Copy) ثم حفظ (Save).



تنبيه: سبب ظهور العين الحمراء في الصور هو: سطوع فلاش الكاميرا.

٢ تحسين صورة:

- ١- اختر صورة واضغط على تحرير وإنشاء، ثم اختر تحرير.
- ٢- اختر صورة، ومن مجموعة تعديلات (Adjustments)، اضغط على إصلاح الأخطاء (Spot fix).
- ٣- حدد النقاط بممؤشر الفأرة، وستزول البقع.
- ٤- اضغط على حفظ (Save).



المادة: مهارات رقمية
مدرسة:
اسم الطالب:

بسم الله الرحمن الرحيم

وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض
إعداد المعلم / غزي بن مساعد الغزي

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض

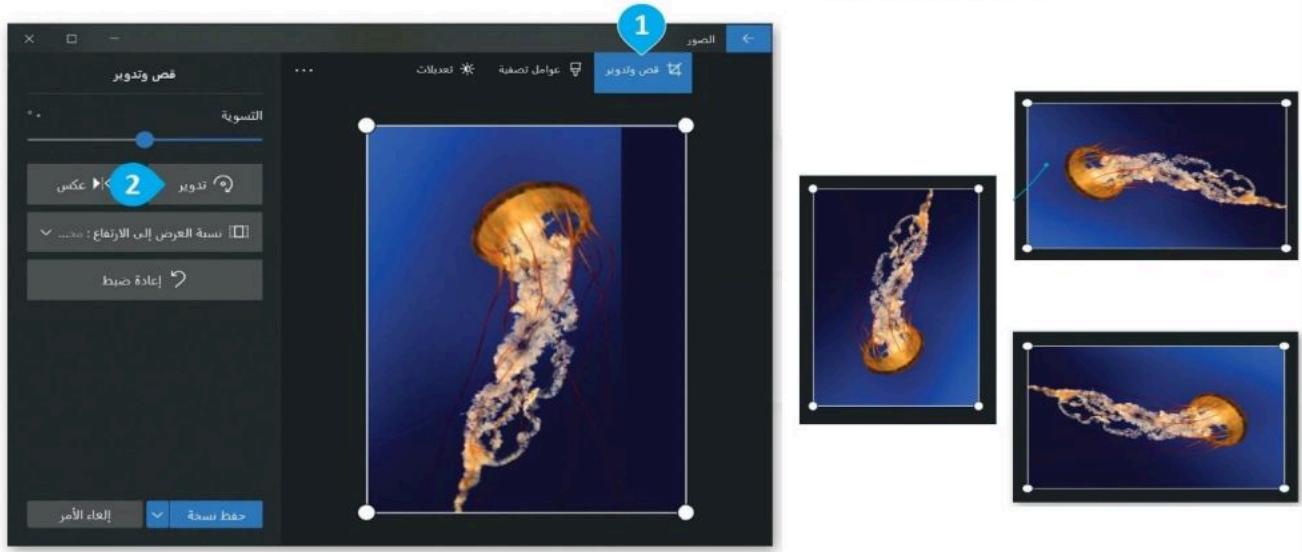
إعداد المعلم / غزي بن مساعد الغزي

ملخص الوحدة ٢ الدرس ٣: إدخال التحسينات على الصورة الصف/ الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

٣ تدوير الصورة:

١- اضغط على زر قص وتدوير (Crop & Rotate).

٢- اضغط على زر تدوير (Rotate) لتدويرها باتجاه عقارب الساعة.



٤ القص:

يمكنك إزالة أجزاء معينة من الصورة لزيادة التركيز على عناصر أخرى فيها.

١- اختر صورة، واضغط على تحرير وإنشاء (Edit and Create) ثم اضغط تحرير (Edit).

٢- اختر قص وتدوير (Crop and Rotate).

٣- اسحب الأركان المناسبة لتحديد الجزء الذي تريد الاحتفاظ به من الصورة ثم اضغط

على حفظ (Save)، لحفظ الصورة.

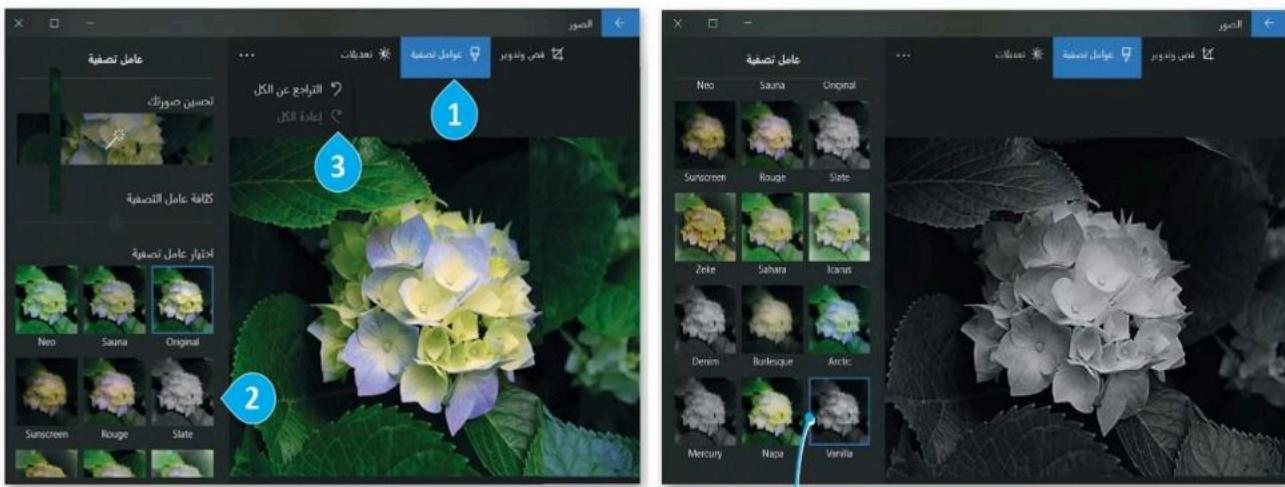


قروب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية

ملخص الوحدة - الدرس ٤ : تطبيق التأثيرات على الصور - الصف الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١ تطبيق التأثير على صورة:

- ٧- اختر صورة وافتحها ببرنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).
- ٨- من عوامل التصفية (Filters)، اختر أحد عوامل التصفية التي تريده.
- ٩- اضغط على حفظ (Save) لتطبيق التأثير.
- ١٠- يمكنك التراجع عن التأثير بالضغط على التراجع عن الكل (Undo all).

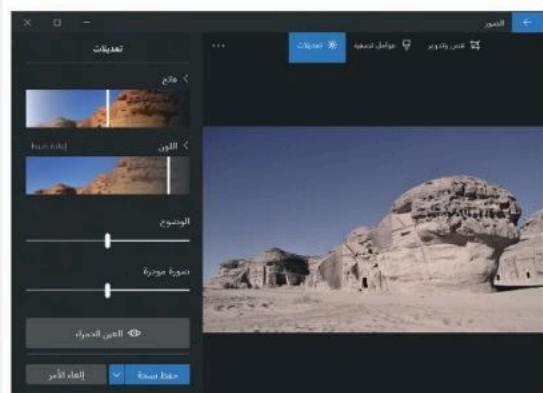
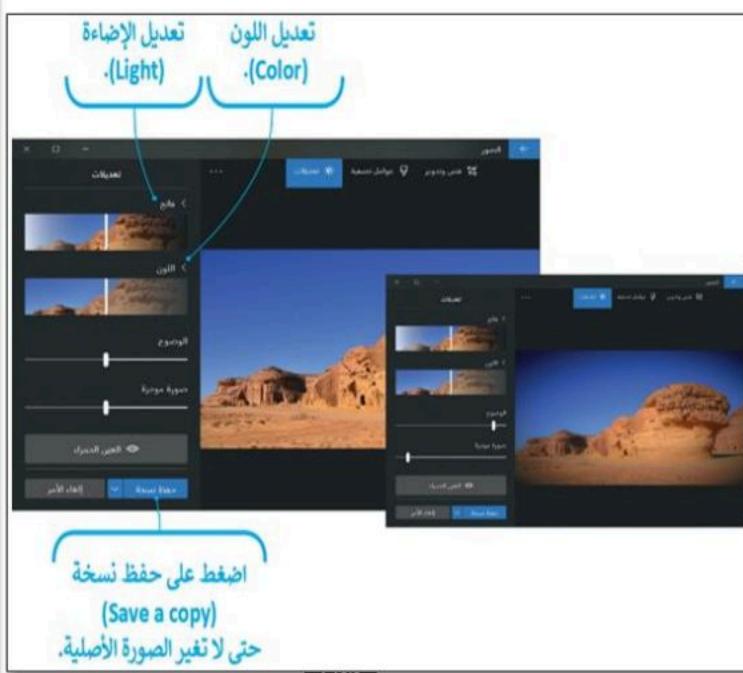


يمكنك أيضًا تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة الضبط (Adjust). لاحظ الصورة بتأثيرات مختلفة.

يمكنك الضغط على ص ل الحصول على ص ألوان. جرب هذا !!

٢ تعديلات اللون والإضاءة:

يمكنك تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة الضبط (Adjust).



ملخص الوحدة - ٣ - الدرس ١ : التكرارات في سكراتش الصف/ الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

١ التكرارات في سكراتش:



- ١- ينفذ سكراتش الأوامر التي نكتبها بالتتابع واحداً تلو الآخر.
- ٢- تفيد **التكرارات** بإعادة تنفيذ نفس الأوامر البرمجية بدلاً من كتابتها أكثر من مرة.
- ٣- **لتكرارات** ثلاثة أنواع:
 - أ- **كرر**.
 - ب- **كرر باستمرار**.
 - ج- **كرر حتى**.

يسمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات **التكرار**

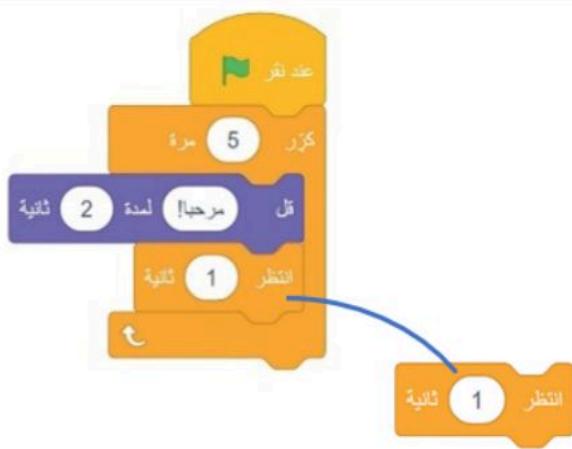
٢ لينة كرر:

- ١- نستخدم لينة **كرر** لتنفيذ مجموعة من الأوامر لعدد معين من المرات.
- ٢- نحدد عدد مرات **التكرار** المطلوبة.
- ٣- القيمة الافتراضية للينة **كرر** هي "١٠".
- ٤- توجد لينة **كرر** في فئة **لبنات التحكم**.



٣ لينة انتظر () ثانية:

- ١- توقف لينة **انتظر () ثانية** البرنامج عن العمل لمدة محددة من الثانية.
- ٢- يمكن العثور على لينة **انتظر () ثانية** في فئة **لبنات التحكم**.



ملخص الوحدة ٣- الدرس ٢: الرسم بواسطة سكرياتش الصنف الرابع - الفصل الثاني ٤٤٥ هـ

يمكننا في سكرياتش استخدام الكائن للرسم،
إضافة ملحق القلم:

١ الرسم في سكرياتش:

- اضغط على إضافة ملحق من علامة تبويب المقاطع البرمجية.
- نضغط إدراج إضافة ونختار ملحق القلم.
- ستضاف فئة القلم مع لبناتها إلى المقاطع البرمجية.



٢ أداة القلم:

- عند استخدام أداة القلم يترك الكائن أثراً عند انتقاله من مكان إلى آخر.
- يمكن للكائن رسم النقاط والخطوط والأشكال.
- من لبنات القلم: لبنة ارفع القلم ولبنة أنزل القلم.



مسح الكل

٣ لبنة مسح الكل:

تمسح لبنة مسح الكل المنصة بأكملها، بحيث تحذف كل ما رسم على المنصة.

٤ إضافة الألوان إلى رسوماتك:

- يمكننا تغيير لون القلم بواسطة هاتين اللبنيتين:



المادة: مهارات رقمية
مدرسة:
اسم الطالب:

بسم الله الرحمن الرحيم

الله الرحيم
وزارة التعليم
وزارة التعليم
Ministry of Education

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة الرياض
إعداد المعلم / غزي بن مساعد الغزي

ملخص الوحدة -٣- الدرس ٢: الرسم بواسطة سكراتش الصف الرابع - الفصل الثاني ١٤٤٥ هـ

١

اجعل حجم القلم مساوياً



لعبة حجم القلم:

٥

١- يمكننا تغيير حجم القلم بواسطة لبنة اجعل حجم القلم مساوياً ().

٢- القيمة الصغرى لحجم القلم (١) وكلما زادت القيمة أصبح س מק القلم أعرض.

رسم الأشكال:

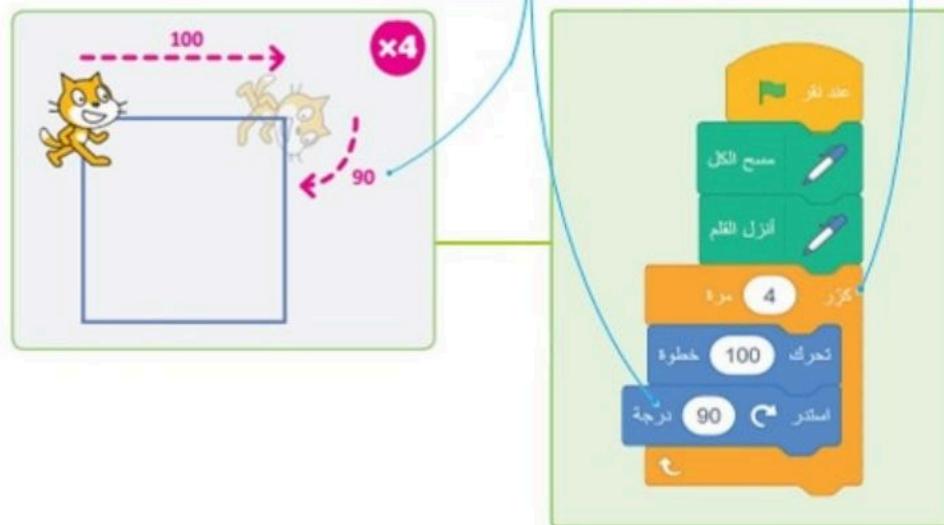
٦

١- يمكننا في سكراتش رسم أي شكل نريده.

٢- للمربي أربعة أضلاع لذا نكرر اللبنات أربع مرات، والمثلث ثلاث مرات.

الاستدارة ٩٠ درجة؛ لأن
جميع زوايا المربي قائمة
٩٠ درجة.

للمربي أربعة أضلاع،
لذا علينا تكرار اللبنات
أربع مرات.



لعبة اطبع:

٧

١- عند استخدام هذه اللعبة ينشئ
الكائن نسخة مشابهة.



قارب كل ما يتعلق بالمهارات الرقمية