



وزارة التربية
الإدارة العامة لمنطقة العاصمة التعليمية
مدرسة الروضة الثانوية للبنات



١٣ لعبة تربوية

يمكنك تضمينها في العروض التقديمية

إعداد / أ. ساره حسين العطية

رئيس قسم الحاسوب

الموجهة الفنية

مديرة المدرسة

بشائر العجيل العسكر

فاطمة علي حسن

مفتوحة المصدر 

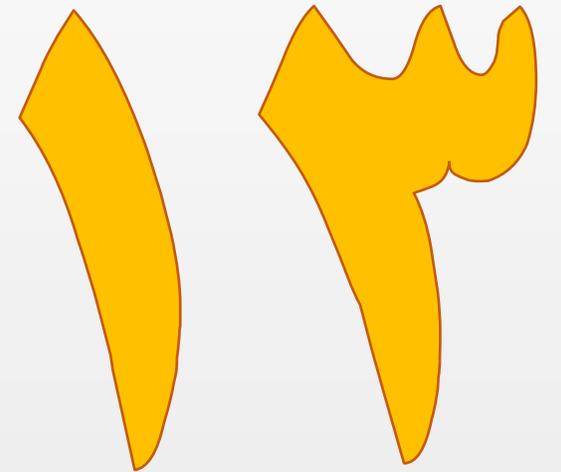
لا حاجة للاتصال بالإنترنت 

أفكار للاستخدام 

جاهزة للتحميل 



لعبة تربوية



يمكنك تضمينها في العروض التقديمية

المصدر: مدونة Tekhnologic

تم نقلها باللغة العربية بواسطة: ساره العطية



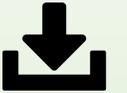
شرح فيديو للألعاب التربوية واستراتيجيات التعلم

تقديم: م. أيام الفقيه





تحميل اللعبة



Tic-Tac-Toe

- عند فتح الملف ستجد المربعات مرقمة، يمكن تغييرها إلى أسئلة/ عبارات/ أو حتى كلمات حتى يشير الطالب إلى مربع اللعب.
- قسم الفصل إلى فريقين، فريق (O) و فريق (X).
- فريق (O) يلعب أولاً، عندما يجب على سؤال المربع المشار إليه، يستطيع وضع علامته الخاصة (ضغطة وحدة لإظهار رمز الفريق)، فريق (X) هو التالي، إذا أجاب على محتوى المربع المشار إليه يستطيع وضع علامته (ضغط المربع مرتين).
- وهكذا، الفريق بثلاث علامات في خط مستقيم، هو الفائز.

أظهر بقعة على وجه الأرض؟	1 Point	أعلى مراتب اليقين؟	أكثر أنبياء الله الحسنى وروداً في القرآن؟
ما هي السورة التي نزلت كاملة؟	2 Points	3 Points	5 Points
أكثر أسماء الله الحسنى وروداً في القرآن؟	2 Points	1 Point	أفضل طعام أشار له القرآن؟
أكبر حيوان أشار إليه الحوت؟	3 Points	أكبر عدد ذكر في القرآن؟	أصغر حيوان أشار إليه القرآن؟
أقل أحرف استخداماً في القرآن؟			أكثر السور احتوت آياتها على القسم؟

الأول	الثاني	الثالث	الرابع	الخامس
السادس	السابع	الثامن	التاسع	العاشر
الحادي عشر	الثاني عشر	الثالث عشر	الرابع عشر	الخامس عشر
السادس عشر	السابع عشر	الثامن عشر	التاسع عشر	العشرون

تحميل اللعبة

[Mystery Squares](#)

- عند فتح الملف ستجد رقعة مكونة من ٢٠ مربع، أسفل كل مربع توجد نقاط (١ - ٥).
- يحصل الطالب على النقاط عندما ينفذ محتوى المربع المنشود، على سبيل المثال: الإجابة على سؤال، أو مسألة حسابية، يترجم كلمة، أو يوظف كلمة في جملة...إلخ.
- الطالب لا يعرف مكان النقاط الأعلى، مما لا يجعل الفوز باللعبة محسوم منذ البداية.

ملاحظة  يمكنك تغيير مكان النقاط، لكن يجب أن تقوم بتغيير الحدث المرتبط بالكائنات.

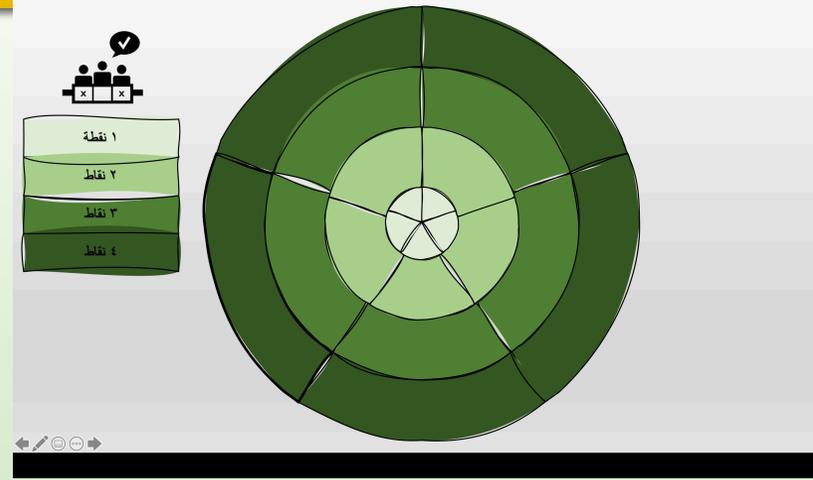
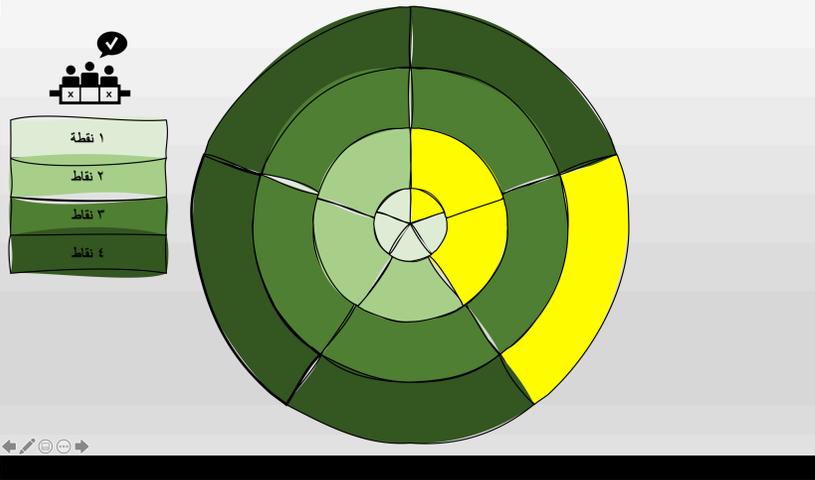
كذلك يمكنك تغيير استخدام النقاط، إلى (صورة جائزة/ أو صورة كائن تسأل عنه).

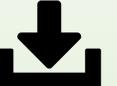


تحميل اللعبة 

Pair-up

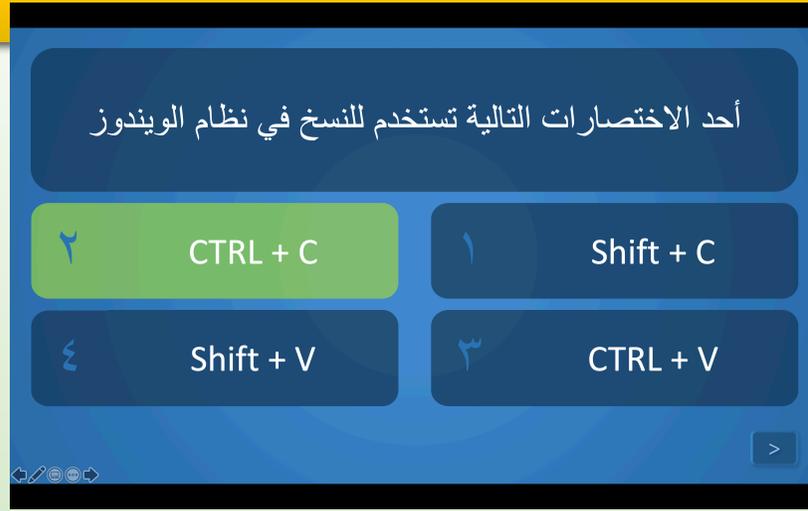
- عند فتح الملف ستجد مربع (السؤال) ويحيطه ٨ مربعات.
- يمكنك تحديد أكثر من إجابة صحيحة (تنطبق مع السؤال).
- يمكن استخدام هذه اللعبة لمطابقة عناصر مرتبطة.
- يمكن استخدام هذه اللعبة للأسئلة المتعددة الإجابات.
- يتم تغيير تحديد الإجابة الصحيحة في تغيير لون الحدث الخاص بالمربع.



تحميل اللعبة 

[Bullseyes](#)

- عند فتح الملف تجد حلقات متداخلة، تعبّر كل حلقة عن نقاط يمكن الحصول عليها.
- لا توجد في اللعبة أسئلة، إنما هي وسيلة وآلية للحصول على النقاط، والتعبير عن الحصول عليها.
- عليك تجهيز أسئلتك وربطها بالحلقات (النقاط)، مثلاً في بطاقات ملونة حسب ألوان الحلقات.
- يتم تقسيم الفصل إلى فرق ثم كل فريق يختار جزء من الحلقة ويجب على سؤال إجابة صحيحة لينال النقاط.
- تدرج الأسئلة من السهولة إلى الصعوبة، حسب النقاط المختارة.
- ملاحظة: يمكن الكتابة على أجزاء الحلقة، أو يمكن تغيير لونها.

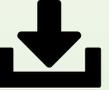


تحميل اللعبة 

[Quiz Questions](#)

- يحتوي الملف على شرائح ذات أسئلة متعددة الاختيارات (٤ إجابات - ٦ إجابات - ٨ إجابات).
- تستطيع تغيير محتوى القالب بالأسئلة والإجابات، إحداها صحيحة.
- عند النقر على الإجابة الصحيحة أثناء العرض، ستظهر الإجابة باللون الأخضر.
- عند النقر على الإجابة الخاطئة أثناء العرض، ستظهر الإجابة باللون الأحمر.
- يمكن تغيير ألوان الكائنات في الشرائح، كذلك يمكن تغيير لون الحدث.



تحميل اللعبة 

[Mystery door](#)

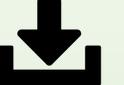
- عند فتح الملف، ستجد هناك ثلاثة أبواب، خلف كل باب يمكنك كتابة موضوع أو سؤال.
- عند الضغط على أحد الأبواب، يظهر النص من خلفه، على سبيل المثال: موضوع يتم مناقشته، أو سؤال.
- كما يمكن الانتقال إلى أبواب أخرى، والالتزام بمحتواها، مع حق عدم الرجوع للباب الذي تم فتحه مسبقاً.
- يمكن استخدام اللعبة لإخفاء المكافآت (جوائز).



اكتب السؤال هنا

اكتب الإجابة هنا

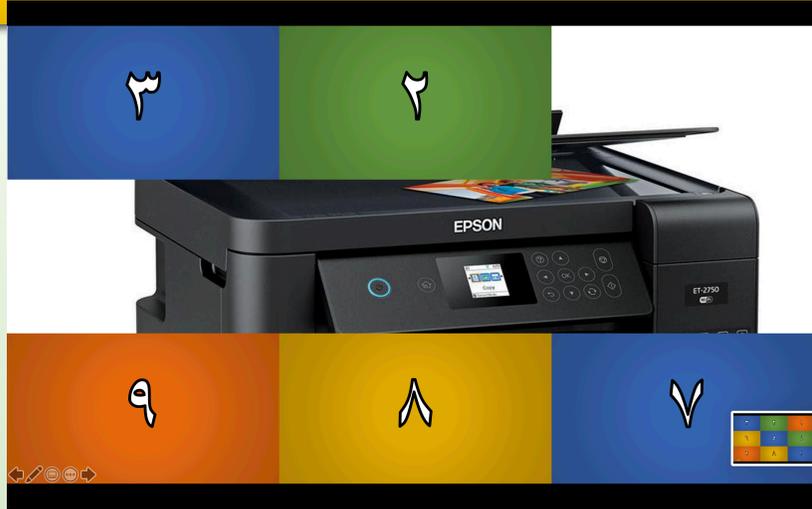
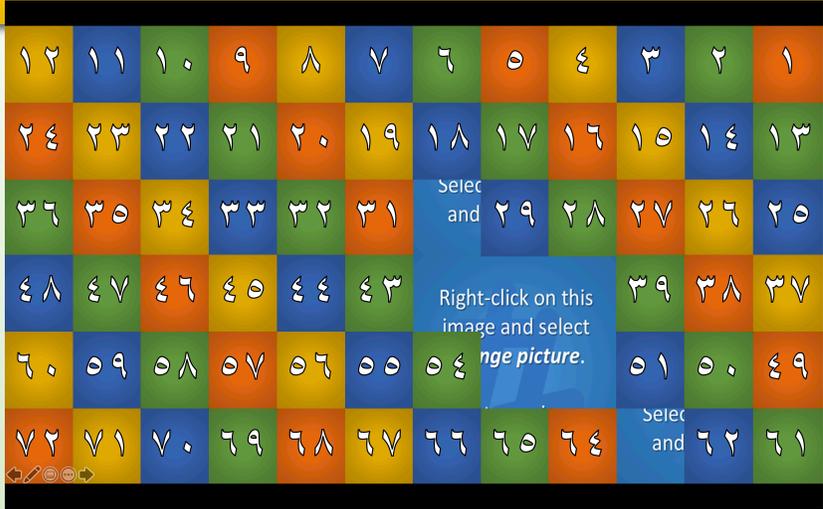
الموضوع الأول	الموضوع الثاني	الموضوع الثالث	الموضوع الرابع	الموضوع الخامس	الموضوع السادس	الموضوع السابع	الموضوع الثامن	الموضوع التاسع
١	١	١	١	١	١	١	١	١
٢	٢	٢	٢	٢	٢	٢	٢	٢
٣	٣	٣	٣	٣	٣	٣	٣	٣
٤	٤	٤	٤	٤	٤	٤	٤	٤
٥	٥	٥	٥	٥	٥	٥	٥	٥

تحميل اللعبة 

[Jeopardy](#)

- لعبة شهيرة، ممكن لعبها بفريق واحد، أو عدة فرق.
- يحتوي العرض على تسعة مواضيع، وأسفل كل موضوع ٥ أسئلة بنقاط من ١ إلى ٥، حسب مستوى الصعوبة.
- كل رقم مرتبط بشريحة السؤال مرفق بالإجابة.
- عند الإجابة الصحيحة يحصل الفريق على النقاط.
- عند الإجابة الخاطئة، يفقد الفريق نفس عدد النقاط.
- الفريق الفائز هو الحاصل على أكبر عدد من النقاط.





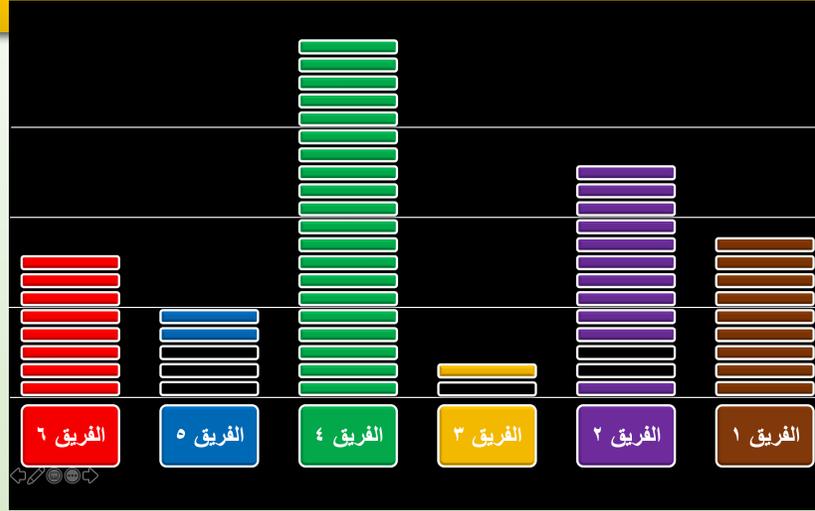
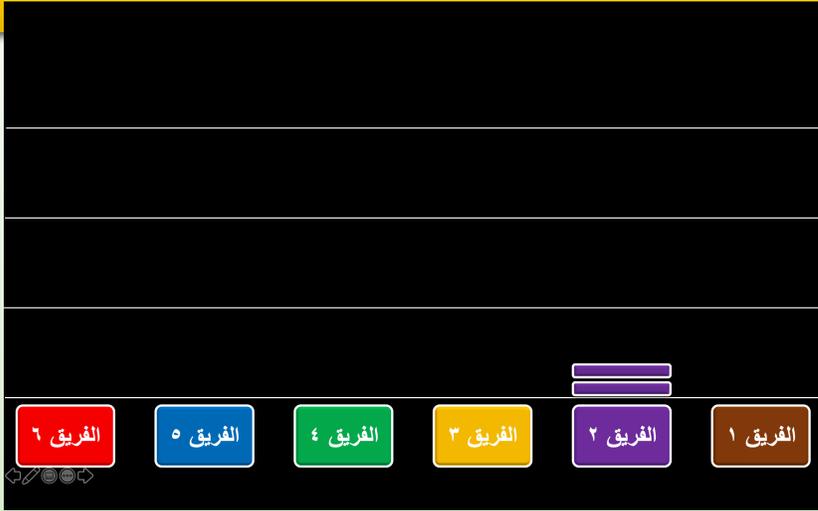
تحميل اللعبة 

[Picture Reveal](#)

- يحتوي العرض على ٤ شرائح لاختلاف مستويات الصعوبة.
- يتم تقسيم الطلاب كفريقيين، يبدأ الفريق الأول بإخفاء مربع ما، ويحاول معرفة الصورة خلف المربعات.
- يحاول الفريق التعرف على الصورة، إذا لم يتعرف عليها، يبدأ دور الفريق الثاني، بإخفاء مربع آخر.
- وهكذا حتى يتمكن أحد الفريقين من معرفة الصورة من خلف المربعات.
- بالتأكيد يمكن تغيير الصور من خلف المربعات!

منظومة
ذكية تنمو
للعالمية

A Smart
Organization
Aiming to A
Worldwide
Integration



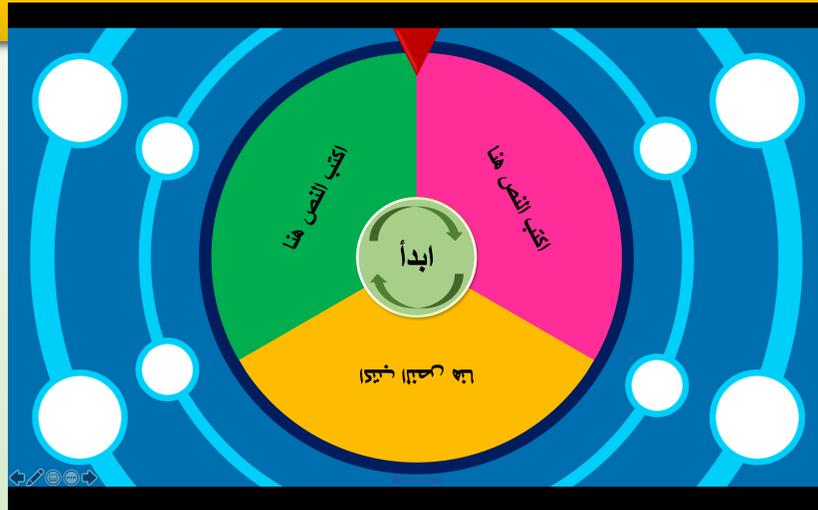
تحميل اللعبة 

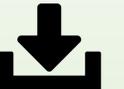
[Score Board](#)

- تحتوي الشريحة على لوحة لرصد نقاط ٦ فرق، يمكن الاستغناء عن بعضها.
- اللعبة لرصد نقاط الفرق، لزيادة النقاط يمكن الضغط على اسم الفريق.
- لإزالة نقاط من أحد الفرق، يتم الضغط على المستطيلات الملونة، لتحويلها إلى سوداء.
- عند الضغط على المستطيلات السوداء مرة أخرى يتم إرجاع لونها السابق.
- يمكن للفريق الحصول على ٢٠ نقطة بحد أقصى.

منظومة
ذكية تسمو
للعالمية

A Smart
Organization
Aiming to A
Worldwide
Integration



تحميل اللعبة 

[Spinning Wheel](#)

- لعبة دوار الحظ، متوفرة بشرائح بعدد عناصر متنوع من ٣ إلى ٢٠.
- يمكن استبدال النص المكتوب بأسماء الطلاب، أو المجموعات، أو المكافآت.
- يتم الضغط على زر (أدر) لبدء إدارة القرص.
- يتم الضغط مرةً أخرى على زر (أدر) لإيقاف القرص، وتحديد أحد عناصر القرص.
- يمكن تكرار الإدارة.

A Smart
Organization
Aiming to A
Worldwide
Integration

منظومة
ذكية تسمو
للعالمية

قم بمطابقة الاختصارات !

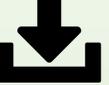
٦	٥	٤	٣	RAM	١
١٢	١١	١٠	Random-access memory	٨	٧
١٨	١٧	١٦	١٥	١٤	١٣
٢٤	٢٣	٢٢	٢١	٢٠	١٩

إخفاء الكل إظهار الكل

قم بمطابقة الاختصارات !

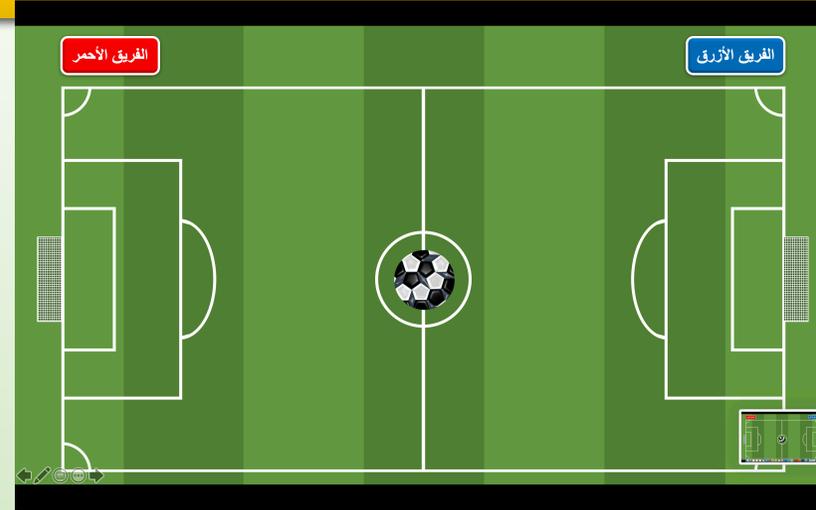
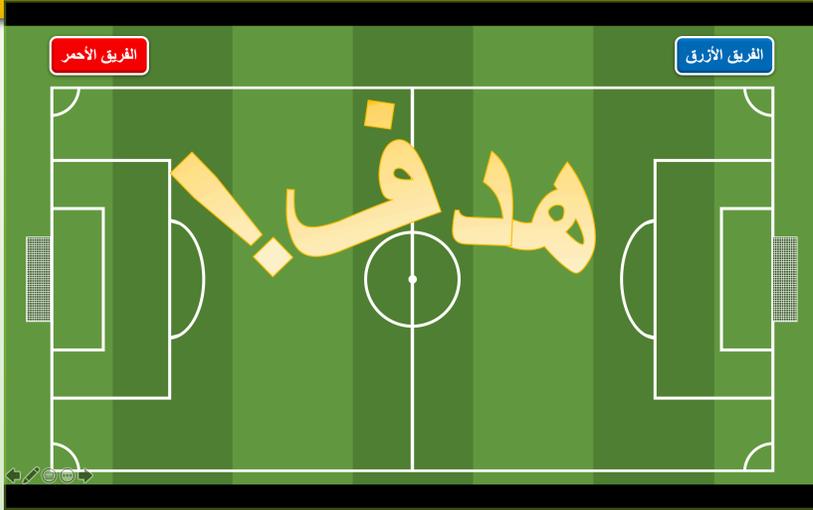
٦	٥	٤	٣	٢	١
١٢	١١	١٠	٩	٨	٧
١٨	١٧	١٦	١٥	١٤	١٣
٢٤	٢٣	٢٢	٢١	٢٠	١٩

إخفاء الكل إظهار الكل

تحميل اللعبة 

[Concentration](#)

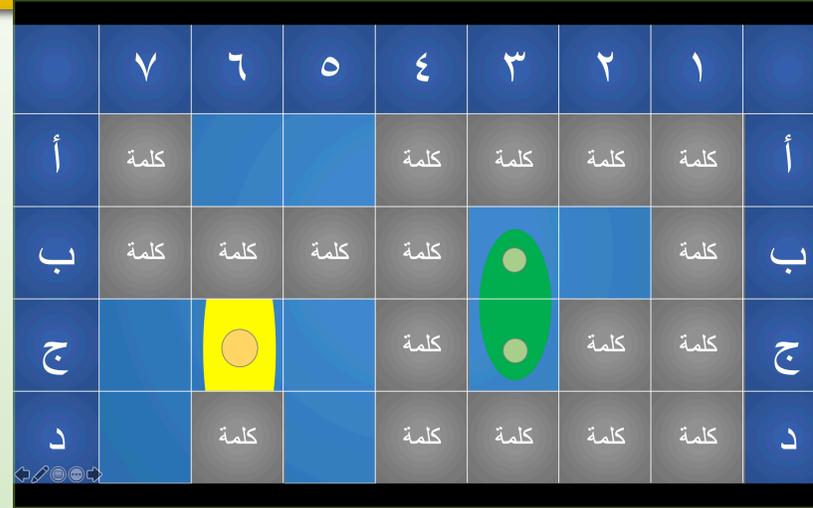
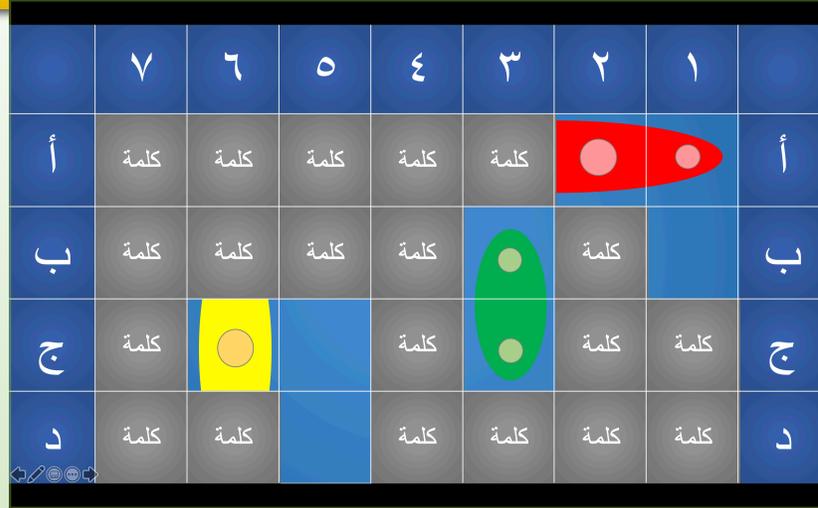
- عبارة عن لعبة ذاكرة لمطابقة البطاقات.
- يمكن إخفاء خلف المربعات نصوص مثل: الكلمة، وتعريفها ومعنى لها.
- يمكن إظهار كافة البطاقات، أو إخفاؤها باستخدام الأزرار المخصصة.
- متوفرة اللعبة بثلاثة شرائح لتلميح المطابقة، وتوفير مستويات صعوبة للعبة.
- عند مطابقة بطاقتين، يتم الإبقاء عليهم، إذا لم تتم المطابقة، يتم الضغط على النص للإخفاء مرة أخرى.
- الفرق يجب أن تكون منتبهة حتى تتمكن من المطابقة الصحيحة.

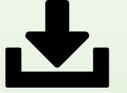


تحميل اللعبة 

[Football game](#)

- عند بدء العرض، ستجد كرة القدم في المقدمة والمنتصف.
- عندما يجيب الفريق الأول إجابة صحيحة، يتم الضغط خطوة إلى جانب مرماه.
- وعندما يجيب الفريق نفسه إجابة خاطئة يتم الضغط خطوة باتجاه مرمى الفريق الثاني.
- ويتم استخدام بطاقات أسئلة حتى يتم وصول الكرة في مرمى أحد الفريقين.
- عند وصول الكرة في مرمى الفريق الفائز، ستظهر العبارة التشجيعية (هدف!).
- يمكن استخدام اللعبة لرصد النقاط بين فريقين.
- لرصد هدف لفريق ما، اضغط على اسم الفريق.



تحميل اللعبة 

[Battle Ship](#)

- يحتوي العرض على ٢٨ مربع، يمكن أن تحوي كلمات أو عبارة يكون بها الطالب جملاً على سبيل المثال.
- يُشير الطالب لمربع ما عن طريق تسمية اسم العمود والصف، مثال: اب.
- الطالب الذي يستكمل شكلاً بيضاً، يربح نقاط بعدد أجزاء الشكل.
- أو الطالب الذي يستكمل شكلاً كاملاً، يربح!





منطقة الروضة، قطعة ٤، شارع أبو موسى الأشعري

www.AIRawdaSchool.com

Instagram: @rawdасchool

Twitter: @alrawdасchool

telegram: alrawdасchool

Email: alrawdасchool@hotmail.com