


٢٠

الصف :

الاسم :

السؤال الأول : ضع علامة \checkmark أمام العبارات الصحيحة و \times أمام العبارات الخاطئة:-
درجة لكل فقرة

١	أبسط طريقة لإنشاء جدول في مايكروسوفت وورد هي طريقة استخدام شبكة الجدول.	\checkmark
٢	يجب أولاً الضغط على أي مكان في الجدول من أجل تطبيق نمط على ذلك الجدول.	\checkmark
٣	يستخدم الزر  لتطبيق التظليل في جدولك.	\checkmark
٤	إذا حددت صفاً من الجدول ثم ضغطت على مفتاح حذف (Delete) فسيتم حذف الصف المحدد.	\times
٥	في مايكروسوفت وورد عند استخدام الرأس والتذييل، يتم تكرار النص الذي تكتبه في كل صفحة من صفحات المستند.	\checkmark
٦	في مايكروسوفت وورد يعد الضغط على $Ctrl + A$ طريقة سهلة لتحديد كافة النص.	\checkmark
٧	الشخصيات الرئيسية في اللعبة هي الكائنات أو الأشخاص الافتراضيون الذين يتحكم بهم اللاعبون في اللعبة.	\checkmark
٨	التحديات في اللعبة هي العقبات والصعوبات في اللعبة.	\checkmark

السؤال الثاني : رتب خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً:-
درجتان لكل فقرة

الفكرة	التنفيذ	تشغيل اللعبة	الاختبار	التخطيط	تصميم النموذج الأولي
--------	---------	--------------	----------	---------	----------------------

الفكرة	الخطوة الأولى
التخطيط	الخطوة الثانية
تصميم النموذج الأولي	الخطوة الثالثة
التنفيذ	الخطوة الرابعة
الاختبار	الخطوة الخامسة
تشغيل اللعبة	الخطوة السادسة