

**15**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم بمنطقة جازان**

**مدرسة متوسطة**

**التاريخ : / /1444هـ**

**اليوم :**

**الفترة الأولى الزمن : ساعة**

**عدد الأوراق : 3**

**اختبار نهائي لمادة المهارات الرقمية ثاني متوسط الفصل الثالث لعام 1444 هـ (الدور الاول)**

|  |
| --- |
| **السؤال الأول : أ- أكتب المصطلح المناسب لما يلي :**  |
| 1 |  | هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً |
| 2 |  | سلسلة من الصور التي تم التقاطها وعرضها في النهاية بتردد معين |
| 3 |  | هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص . |
| 4 |  | يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب. |
| 5 |  | هو عملية التلاعب بلون وتباين الصور أو الفيديو لتحقيق مظهر أسلوبي يختلف تدرج الألوان عن تصحيح الألوان والذي يجعل صورك تبدو تماماً كما تظهر في الحياة الواقعية بينما ينشئ تدرج الأوان تدرجاً بصرياً. |
| 6 |  | عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهّل فهم الأرقام وتحليلها  |

|  |
| --- |
|  **ب - أختر من العمود الأول ما يناسبه من العمود الثاني :**  |
| **العمود الثاني** | **العمود الأول** |
| المخطط الدائري |  | 1. يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية.
 |
| المخطط الخطي |  | 1. يستخدم لمقارنة القيم بمرور الوقت :
 |
| البياني العمودي  |  | 1. يستخدم لإظهار العلاقة بين الأجزاء إلى الكل
 |
| المخطط المبعثر |  | 1. يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات
 |

**اقلب الصفحة**



|  |
| --- |
| **السؤال الثاني : أ- اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي :** |
| 1 | يمكن عرض الصور والفيديو في الحاسب عن طريق برنامج : |
| ⭘ | مايكروسوفت وورد | ⭘ | مايكروسوفت اكسل | ⭘ | صور مايكروسوفت  | ⭘ | مايكروسوفت بور بوينت  |
| 2 | جميع ما يلي من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصور ما عدا : |
| ⭘ | aac | ⭘ | .jpg | ⭘ | png | ⭘ | gif |
| 3 | أي من الرموز التالية يشير إلى الفيديو ذو الدقة القياسية : |
| ⭘ | HD | ⭘ | SD | ⭘ | FD | ⭘ | GD |
| 4 | من لبنات التكرار في فيكس كود في آر وتستخدم عند تنفيذ اللبنات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات : |
| ⭘ | تكرار حتى ( ) | ⭘ | تكرار ( ) | ⭘ |  إلى الأبد ( ) | ⭘ | في حين ( ) |
| 5 | تستخدم لالتقاط الصور : |
| ⭘ | الطابعة | ⭘ | الماسح الضوئي | ⭘ | الكاميرا | ⭘ | الميكرفون |
| 6 | يمكن العثور على جميع اللبنات الخاصة بالمتغيرات في فئة : |
| ⭘ | تحكم | ⭘ | الاستشعار | ⭘ | العمليات | ⭘ | المتغيرات  |

|  |
| --- |
|  ب- عدد اثنان فقط لكل مما يلي :  |
| **1** | أنواع ملفات الصوت .................................................................................................... |
| **2** | أنواع الملفات الوسائط .................................................................................................... |
| **3** | وظيفة برامج الترميز والحاويات .......................................................................................... |
| **4** | أنواع المتغيرات .......................................................................................................... |

**اقلب الصفحة**



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **خاطئة** | **صحيحة** | **السؤال الثالث : ظلل الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :** |
| O | O | 1. يحتوي المتغير على أكثر من قيمة في كل مرة :
 |
| O | O | 1. في البرمجة تستخدم المعاملات الرياضية لإجراء الحسابات :
 |
| O | O | 1. يتم استخدام حلقة while عندما يكون عدد التكرارات معروفاً :
 |
| O | O | 1. في بايثون تستخدم الفواصل للفصل بين المعاملات المختلفة :
 |
| O | O | 1. يتم استخدام حلقة for عندما تريد تكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :
 |
| O | O | 1. تسمح لك التكرارات بتكرار نفس الأوامر عدة مرات :
 |
| O | O | 1. لا يمكن حذف مقطع بعد إضافته إلى المخطط الزمني :
 |
| O | O | 1. تعني موازنة اللون الأبيض بأنه يتم ضبط الألوان لتبدو الصورة طبيعية بشكل مثالي :
 |
| O | O | 1. لا يمكن إضافة مؤثرات صوتية إلى الفيديو :
 |
| O | O | 1. يتم تطبيق مرشحات الصوت لإضفاء مزيد من الاحترافية على الفيديو :
 |

**انتهت الاسئلة**

**تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح**

 **معلمة المادة : نجود دحمان**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية****وزارة التعليم****الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة****مكتب التعليم ببحره****مدرسة عبد الله ابن أم مكتوم المتوسطة** | **اختبار نهاية الفصل الدراس الثالث** **الدور الأول - للعام الدراسي 1445 هـ** | **الصف** | **الثاني المتوسط** |
| **المادة** | **المهارات الرقمية** |
| **الزمن** | **ساعة** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **مجموع** **الدرجات** | **رقما** | **كتابة** | **المصحح** | **المراجع** |
|  |  | **أ / فايز الغامدي**  |  |
| **15** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **اسم الطالب** |  | **الصف**  |  **ثاني /**  |

**السؤال الأول : ضع علامة ( √ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( × ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| الرقم | العبارة | العلامة |
| 1 | **لا يمكن إنشاء أو حذف أو إعادة تسمية المتغير .** |  |
| 2 | **لا يُوجد تباين في الجودة بين الصور الملتقطة بالكاميرا الرقيمة وتلك التي يتم التقاطها بالهاتف الذكي** . |  |
| 3 | **لا يمكن حذف المخطط البياني بعد إنشاءه .** |  |
| 4 | **يمكن التمييز بين ملفات الوسائط في جهاز الحاسب وذلك من خلال امتدادها ، فلكل ملف اسم وامتداد** . |  |
| 5 | **مقارنة الرسوم البيانية يعتبر أسهل بكثير من مقارنة الأرقام** . |  |
| 6 | **في البرمجة تستخدم المعاملات الرياضية لإجراء العمليات الحسابات** . |  |
| 7 | **يمكن إضافة الرسوم التخطيطية والقوائم المرئية إلى ورقة العمل باستخدام** SmartArt . |  |

**السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :**

|  |
| --- |
| 1 - **هو رمز يمثل إجراءً محدداً** :  |
| أ | **المُـعامِـل** . | ب | **التكرارات** | ج | **البرمجة التركيبية** |
| 2 - **هي عملية تقسيم المهام التي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة** : |
| أ | **البرمجة التركيبية** | ب | **المُـعامِـل** . | ج | **التكرارات** |
| 3 - **تسمح لك بتكرار الأوامر عدة مرات :**  |
| أ | **التكرارات** | ب | **المُـعامِـل** . | ج | **البرمجة التركيبية** |
| 4 - **هي تمثيل مرئي للمعلومات يتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل :**  |
| أ | **المخططات البيانية** .  | ب | الفيديو .  | ج | الصور . |
| 5 - من الأمثلة على امتداد ملفات الصوت :  |
| أ  | jpg .  | ب | mp3 .  | ج | mp4 . |
| 6 - من الأمثلة على امتداد ملفات الفيديو : |
| أ | jpg .  | ب | mp3 .  | ج | mp4 . |

**السؤال الثالث : عدد أنواع المتغيرات :**

* ......................................................................
* ......................................................................

**انتهت الأسئلة ،،،، مع تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح .**

**معلم المادة : أ / فايز الغامدي .**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعوديةوزارة التعليمإدارة التعليم .............المتوسطة ................. | شعار-الوزارة-ابيض-واسود |  اختبار مقرر: المهارات الرقمية الصف: ثاني متوسط  زمن الاختبار: ساعة واحدة  عدد الصفحات: 3 صفحات |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري)**

**للصف ثاني متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ....**

**استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:**

* الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
* التأكد من عدد صفحات الاختبار.
* كتابة اسمك رباعياّ ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
* عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
* يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

**المجموع النهائي من 15**

**كتابة:**

**رقماً:**

**السؤال الثالث**

**السؤال الاول**

**السؤال الثاني**

**اسم المدققة**

**التوقيع**

**اسم المراجعة**

**التوقيع**

**اسم المصححة**

**التوقيع**

**اسم الطــــــــالبة:** ..................................................................................

**رقم الجلــــــوس:** ..................................................................................

**الفصـــــــــــــــــل:** ..................................................................................

**(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلا)**

**5**

**السؤال الأول: اكتبي المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :**

**المخطط البياني المصغر**

**السيناريو**

**المتغير**

**البرمجة التركيبية**

**SmartArt**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | إنشاء فيديو ناجح ويقصد بها كتابة وصف تفصيلي لأحداث الفيلم . |  |
| 2 | هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص . |  |
| 3 | هو مخطط بياني في خلية ورقة عمل يشكل تمثيلاً مرئياً للبيانات. |  |
| 4 | يشبه الاسم المستعار لشيء يجب أن يتذكره جهاز الحاسب. |  |
| 5 | هي عملية تقسيم المهام والتي ينفذها برنامج ما إلى وحدات صغيرة. |  |

**5**

**السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | الكاميرات تنتج صوراً أكبر وأكثر وضوحاً ودقة من الهاتف الذكي . | صح | خطأ |
| 2 | تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها. | صح | خطأ |
| 3 | يتيح لك التنسيق الشرطي في إكسل تميز الخلايا بلون معين بناءً على قيمة الخلية. | صح | خطأ |
| 4 | لا يمكن تغيير حجم المخطط أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل. | صح | خطأ |
| 5 | هناك فئتان رئيستان من المتغيرات وهما المتغيرات الرقمية والمتغيرات النصية. | صح | خطأ |

**الصفحة التالية**

**5**

**السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهّل فهم الأرقام وتحليلها : |
| أ | المخطط أو الرسم البياني | ب | الصور | ج | الفيديو |
| 2 | من أنواع المخططات يستخدم لتوضيح المقارنات بين البيانات : |
| أ | العامودي | ب | الدائري | ج | الخطي |
| 3 | هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً : |
| أ | سلسلة البيانات | ب | سلسلة الأشكال | ج | سلسلة الصور |
| 4 | عندما تنشئ متغير فإنك تحدد اسمه ومن الشروط التي يجب توفرها في الاسم : |
| أ | يبدأ برقم  | ب | من الكلمات المحجوزة | ج | يكون اسم فريد |
| 5 | تستخدم عند تنفيذ اللبنات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات : |
| أ | تكرار ( ) | ب | تكرار حتى ( ) | ج | إلى الأبد ( ) |

**انتهت الأسئلة ,,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .**

**معلمة المادة : مديرة المدرسة :**