

**التمرين الأول:**

يحتوي كيس على 6 كرات اثنان منها تحمل الرقم 0 وثلاثة منها تحمل الرقم 1 أما الكرة الباقية فتحمل الرقم 2. نسحب في آن واحد كرتان و نعرف المتغير العشوائي الذي يمثل مجموع الرقمين على الكرتان المسحوبتين.

عين قانون التوزيع الاحتمالي  $P(X=x_i)$  وتابع الاحتمالات  $F(x)$ .

**التمرين الثاني:**

في تجربة إلقاء زهرة نرد مرة واحدة نرمز بـ  $X$  للمبلغ المتحصل عليه، حيث نحصل على مبلغ قدره 20 دج إذا حصل الرقم 2 ، و يربح 40 دج إذا حصل على الرقم 4 ، و 60 دج إذا حصل على الرقم 6 ، و يخسر 10 دج إذا حصل على الرقم 1 و 30 دج إذا حصل على الرقم 3 ، 50 دج إذا حصل على الرقم 5.

1. حدد القيم الممكنة للمتغير  $X$  في التجربة النهائية للعبة.
2. أوجد قانون التوزيع الاحتمالي للمتغير  $X$  .
3. أوجد التوقع الرياضي والانحراف المعياري للمتغير  $X$  .
4. ماذا تستنتج فيما يخص فرص اللعبة بين الربح و الخسارة.
5. نفرض المتغير العشوائي و ليكن :  $Y = 3x - 10$ . أحسب المميزات العددية للمتغير الجديد  $Y$ .

**التمرين الثالث:**

ليكن  $X$  متغير عشوائي قانونه الاحتمالي كما يلي:

$X$	0	1	2	3	4	5
$P(X=x)$	$1/10$	$3/10$	$4/10$	$\alpha$	$0.5/10$	$0.5/10$

1. أوجد قيمة  $\alpha$  حتى تتحقق قانون احتمالات.
2. أوجد دالة التوزيع
3. أحسب التوقع الرياضي و التباين .
4. أحسب الاحتمالات  $P(2 \leq X \leq 4)$  و  $P(X \geq 2)$

**التمرين الرابع:**

في تجربة إلقاء زهرة نرد مرة واحدة نرمز بـ  $X$  للمبلغ المتحصل عليه، حيث نحصل على مبلغ قدره 20 دج إذا ظهر الرقم 1 أو 2 ، و نحصل على مبلغ قدره 50 دج إذا ظهر الرقم 3 ، و مبلغ قدره 30 دج إذا ظهر كل من 4 أو 5 أو 6.

1. أوجد قانون التوزيع الاحتمالي  $P(X=x_i)$  وتابع الاحتمالات  $F(x)$  و مثلاهما بيانيا.

. $P(20 \leq X \leq 30)$  ,  $P(X=25)$  ,  $P(X \leq 10)$  ,  $P(X > 30)$ ,  $P(X \leq 30)$

3. أوجد المبلغ المتوسط الذي يمكن الحصول عليه. و أحسب التباين و الانحراف المعياري.

**التمرين الخامس:** ليكن  $x$  متغير عشوائي معرف بتابع احتمالاته  $F(x)$  حيث:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < -5 \\ \frac{2}{15} & -5 \leq x < -3 \\ \frac{7}{15} & -3 \leq x < 0 \\ \frac{13}{15} & 0 \leq x < 2 \\ 1 & 2 \leq x \end{cases}$$

1. أوجد قانون التوزيع الاحتمالي ثم مثله بيانيا .  
 2. احسب احتمالات التالية  $P(-3 < x < 2)$  ،  $P(x \geq -3)$  .  
 3. أحسب التباين باستعمال التوقع الرياضي والانحراف المعياري .

**التمرين السادس:**

ليكن  $x$  متغير عشوائي موزعا على المجال  $[0,3]$  ودالة كثافته الاحتمالية هي:  $f(x) = \frac{4}{81}x(9 - x^2)$

1. أثبتت أن  $f(x)$  دالة كثافة احتمالية ثم أوجد تابع الاحتمالات ?  
 2. احسب احتمالات التالية:  $P(x \geq 1)$ ,  $P(\frac{1}{2} \leq x < \frac{5}{2})$ ,  $P(x < 2)$   
 3. أحسب التباين باستعمال التوقع الرياضي.

**التمرين السابع:**

ليكن  $x$  متغير عشوائي ودالة كثافته الاحتمالية هي :

$$f(x) = \begin{cases} CX^2 & \text{si } x \in [0,3] \\ 0 & \text{si non} \end{cases}$$

1. أوجد قيمة الثابت  $C$  حتى تكون  $f$  دالة كثافة احتمالية.  
 2. أوجد دالة التوزيع  $F(x)$ .  
 3. أحسب التوقع الرياضي و التباين .  
 4. أحسب قيمة الاحتمال  $P(1 \leq x \leq 2)$

**التمرين الثامن:**

ليكن  $x$  متغير عشوائي كثافته الاحتمالية:

1. أوجد قيمة الثابت  $C$  .  
 2. أوجد دالة التوزيع  $F(x)$ .  
 3. أحسب التوقع الرياضي.

**التمرين التاسع:** ليكن تابع الاحتمالات للمتغير العشوائي  $x$  المعرف كما يلي:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 2 \\ (x - 2)^2 & 2 < x < 3 \\ 1 & x \geq 3 \end{cases}$$

1. أوجد دالة الكثافة الاحتمالية ومثل بيانيا كل من الدالتين.  
 2. احسب احتمالات التالية:  $P(\frac{5}{2} \leq x \leq 3)$ ,  $P(1 < x \leq \frac{5}{2})$

$$P(\frac{5}{2} \leq x < \frac{7}{2})$$

(بالتفقيق/ عن أستاذة المادة)