



شرح بحوث العمليات في الإدارة دار 304

أبوكم فهد العيد

البرمجة الخطية

- مفهوم البرمجة الخطية.
- كيفية صياغة نموذج البرمجة الخطية.
- مكونات نموذج البرمجة الخطية.
- طرق حل البرمجة الخطية.

أولاً : مفهوم البرمجة الخطية:

هي أداة رياضية تسهم في مساعدة المديرين على اتخاذ قرارات إدارية تتعلق باستخدام الموارد المتاحة بهدف تحقيق أقصى عائد ممكن أو أقل تكلفة ممكنة.

وتعرف البرمجة الخطية بأنها "الأسلوب الرياضي الذي يبحث عن أفضل الطرق لاستخدام الموارد المتاحة عن طريق تحويل المشكلة المدرosa إلى علاقات رياضية خطية".

ومن أهم المواقف التي تستخدم فيها البرمجة الخطية ما يلي:

- ١- تخطيط الإنتاج والاستغلال الأمثل للطاقة الإنتاجية.
- ٢- تحديد المزيج التسويقي للمواد الخام للحصول على مركب محدد.
- ٣- النقل واختيار أفضل أسلوب لنقل المنتجات وتوزيعها.

ثانياً: كيفية صياغة نموذج البرمجة الخطية:

سنتناول الكيفية التي تترجم بواسطتها المشكلة المدرosa إلى علاقات رياضية، أي أسلوب صياغتها بشكل رياضي وذلك بتحديد دالة الهدف الخطية التي تخضع للعديد من القيود الخطية، وتعتبر هذه المرحلة من أعقد المراحل في تحليل المشاكل الإدارية أو الاقتصادية أو الهندسية، لأنه بمجرد الانتهاء من صياغة المشكلة بشكل كمي تصبح بقية المراحل سهلة.

غالباً ما تتبع الخطوات التالية مع معظم المشاكل التي تصاغ بشكل خطبي:

- أولاً: التعبير عن المشكلة بصورة وصفية.
- ثانياً: تحويل الشكل الوصفي للمشكلة إلى شكل رياضي.

ثالثاً: مكونات نموذج البرمجة الخطية :

- يتكون نموذج البرمجة الخطية من ثلاثة عناصر وهي:
- دالة الهدف:** تبين هذه الدالة الهدف المنشود والذي نرغب في تحقيقه ويكون الهدف عادة هو الوصول إلى أقصى ربح ممكن أو أدنى تكلفة ممكنة، وتكون دالة الهدف من المتغيرات التي تشير إلى المنتجات المختلفة والممكن إنتاجها.
- الهدف في جميع مشاكل البرمجة الخطية يكون إما تحقيق "أقصى ربح" أو "أقل تكلفة".
- القيود:** وتشير القيود عادة إلى كميات المواد المتاحة أو العلاقات الفنية التي توضح ما تحتاجه كل وحدة إنتاج من كل مورد من الموارد المتاحة المحدودة.
- شرط عدم السالبية:** يعني أن جميع المتغيرات في المشكلة قيد الدراسة لا يمكن أن تكون سالبة.

مثال توضيحي لمكونات البرمجة الخطية:

إذا كان لديك نوعين من المنتجات يحتاج المنتج الأول إلى ساعة عمل وساعتين تجميع، ويحتاج المنتج الثاني إلى ساعة عمل وساعة تجميع علماً بأن المتاح من ساعات العمل هو 6 ساعات والمتاح من ساعات التجميع هو 10 ساعات وأن ربح الوحدة الأولى 3 ريال، وربح الوحدة الثانية 4 ريال.

والمطلوب صياغة نموذج البرمجة الخطية الذي يحقق أعلى ربح؟

حل المثال :

أولاً: نقوم بعمل جدول كالتالي:

| المنتج الاقسام | المنتج الأول من ١ | المنتج الثاني من ٢ | المتاح من الساعات (المتوفر) |
|-------------------|----------------------|-----------------------|--------------------------------|
| عمل | ١ | ١ | ٦ |
| تجميع | ٤ | ١ | ١٠ |
| ربح الوحدة | ٣ | ٤ | |

ملاحظة:

- إذا كان القرار تعظيم ربح وكانت الطاقة غير مشروطة نجعل المتراجحة أقل من أو يساوي (\leq).
- إذا كان القرار تقليل تكلفة وكانت الطاقة غير مشروطة نجعل المتراجحة أكبر من أو يساوي (\geq).

• يتم تكوين نموذج البرمجة الخطية كالتالي :

$$1 - \text{دالة الهدف} = 3s_1 + 4s_2$$

• ٢- **القيود :**

$$- \text{قيد العمل} = s_1 + s_2 \leq 6$$

$$- \text{قيد التجميع} = 2s_1 + s_2 \leq 10$$

طرق البرمجة الخطية :

• ١- **طريق عامة مثل :**

- الطريقة البيانية سواء كانت تعظيم أرباح أو تخفيض تكاليف.
- وطريقة السيمبلكس وتسمى بالطريقة المبسطة.

• ٢- **طريق خاصة مثل :**

- طريقة النقل.
- طريقة التخصيص.

البرمجة الخطية : الطريقة البيانية :

- تستخدم هذه الطريقة في الحل في البرامج الخطية التي لا يزيد عدد المتغيرات فيها عن متغيرين فقط، وتعد هذه الطريقة من أسهل طرق حل البرامج الخطية، والنقد الموجه لها إنها غير كفؤة في معالجة مشاكل البرمجة الخطية في الحياة العملية.
- وهناك عدة خطوات يلزم إتباعها للحل عند استخدام هذه الطريقة، وهي:
 - ١- تحويل المسألة من الأسلوب اللغوي إلى الأسلوب الرياضي (تكوين المعادلات).
 - ٢- تحديد النقاط التي سوف تقع على الرسم البياني عن طريق إيجاد قيم المتغيرات في كل معادلة من معادلات القيود.
 - ٣- التمثيل البياني للنقاط على الرسم.
 - ٤- تحديد منطقة الحل الأمثل على الرسم، وهي حالتين هما:

أ/ في حالة تعظيم الربح (عندما يكون الهدف زيادة الأرباح): تكون منطقة الحل محصورة إلى الداخل.

ب/ أما في حالة تقليل الخسارة (عندما يكون الهدف تقليل التكاليف): تكون منطقة الحل محصورة إلى الخارج.

٥- تحديد نقطة الحل الأمثل وذلك عن طريق تعويض القيم التي تمثل نقاط الحل في دالة الهدف، ونقطة الحل الأمثل لها أيضاً حالتين هما:

- إذا كان الهدف زيادة الأرباح فإن نقطة الحل الأمثل هي عبارة عن أكبر قيمة موجبة.

- أما إذا كان الهدف تقليل التكاليف فإن نقطة الحل الأمثل هي عبارة عن أقل قيمة موجبة.

٦- بعد تحديد نقطة الحل الأمثل يمكن تحديد عدد الوحدات التي يجب إنتاجها من كل منتج.

- ويعيب هذه الطريقة أنه لا يمكن استخدامها لحل مشاكل تتضمن أكثر من مجهولين أو متغيرين .

مثال : لمشكلة تعظيم الأرباح على الرسم البياني :

- تقوم شركة سيارات بإنتاج نوعين من السيارات هما: سيارات ذات حجم صغير نرمز لها بـ(س١) وسيارات ذات حجم كبير نرمز لها بـ(س٢)، ويطلب إنتاج النوعين مرورهما على قسمين هما: قسم التصميم وقسم التصنيع، والطاقة الإنتاجية المتاحة للقسمين بالساعات هي (٦٠) ساعة لقسم التصميم و(٤٨) ساعة لقسم التصنيع، وكل سيارة صغيرة تحتاج إلى (٤) ساعات بقسم التصميم وساعتين بقسم التصنيع بينما تحتاج كل سيارة من الحجم الكبير إلى ساعتين بقسم التصميم و(٤) ساعات بقسم التصنيع.
- المطلوب تحديد المزيج الأمثل إذا علمت أن ربح السيارة الصغيرة هو (٨) دولار وربح السيارة الكبيرة (٦) دولار.

الحل :

• الخطوة الأولى هي :

- تحويل المسألة من الأسلوب اللغوي إلى الأسلوب الرياضي (تكوين المعادلات).

- لتسهيل عملية الحل يجب وضع المعطيات في شكل جدول كالتالي :

| الطاقة الإنتاجية المتاحة أو الساعات المتاحة | سيارات كبيرة س٢ | سيارات صغيرة س١ | المنتجات | الأقسام |
|---|--------------------|--------------------|----------|-----------------------|
| ٦٠ | ٢ | ٤ | ٤ | قسم التصميم |
| ٤٨ | ٤ | ٢ | ٢ | قسم التصنيع |
| | ٦ دولار | ٨ دولار | | ربح الوحدة الواحدة |

تحويل المسألة من الأسلوب النقطي إلى الأسلوب الرياضي (تكوين المعادلات).

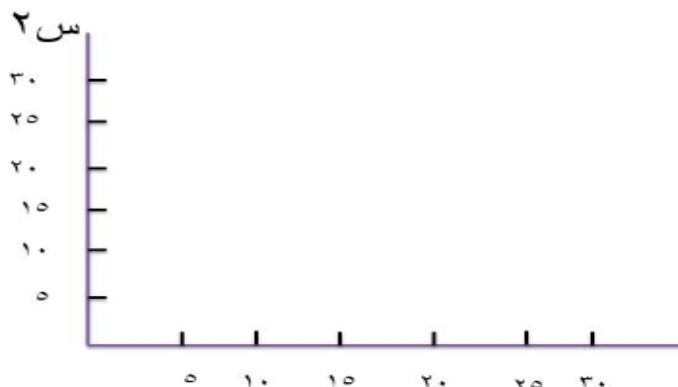
الاشارات هنا ممحوسة

- ثم نقوم بتكوين القيود (المعادلات) ودالة الهدف .
 - دالة الهدف : عظم $r = 8s_1 + 6s_2$
 - القيود :
 - - قيد قسم التصميم $= 4s_1 + 2s_2 \leq 60$
 - - قيد قسم التصنيع $= 2s_1 + 4s_2 \leq 48$
 - قيد عدم السالبية $= s_1, s_2 \geq 0$
- الخطوة الثانية :**

- تحويل علامة المتباينات إلى يساوي ثم إيجاد قيم المتغيرات في كل معادلة من معادلات القيود.

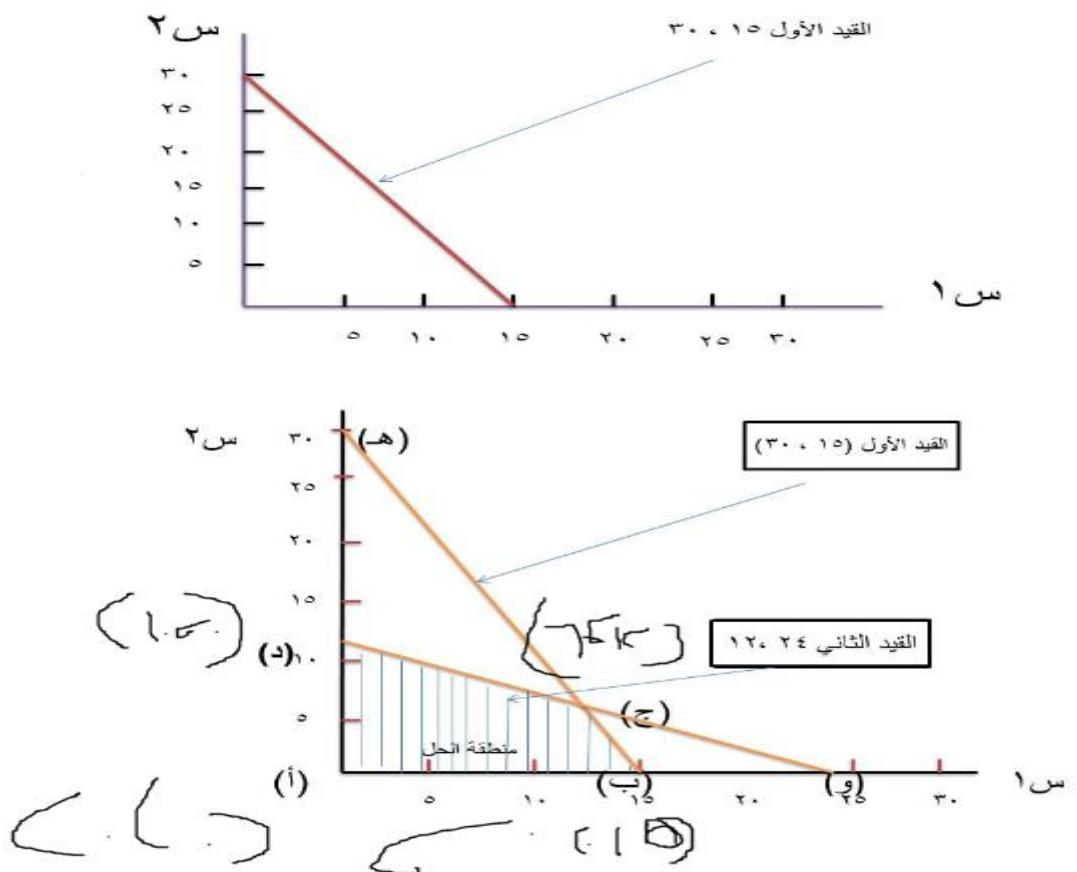
- القيد الأول $= 4s_1 + 2s_2 = 60$
- نفرض أن $s_2 = 0$ فإن :
- $4s_1 = 60$ نقسم الطرفين على 4 يصير
- $\frac{4}{4}s_1 = \frac{60}{4} \Rightarrow s_1 = 15$
- نفرض أن $s_1 = 0$ فإن :
- $2s_2 = 60 \Rightarrow s_2 = \frac{60}{2} = 30$
- إذن قيمة s_1 و s_2 على الاحداثيات في الرسم البياني = (15 ، 30)
- القيد الثاني : $= 2s_1 + 4s_2 \leq 48$
- نفرض أن $s_2 = 0$ فإن :
- $2s_1 = 48 \Rightarrow s_1 = \frac{48}{2} = 24$
- نفرض أن $s_1 = 0$ فإن :
- $4s_2 = 48 \Rightarrow s_2 = \frac{48}{4} = 12$
- إذن قيمة s_1 و s_2 على الاحداثيات في الرسم البياني = (24 ، 12)

الخطوة الثالثة : التمثيل البياني للنقاط على الرسم



s_1

تابع - الخطوة الثالثة : التمثيل البياني للنقط على الرسم



الخطوة الرابعة : تحديد منطقة الحل الأمثل

- في حالة تعظيم الربح (عندما يكون الهدف زيادة الأرباح): تكون منطقة الحل محصورة الى الداخل.
- وتعرف أيضاً بأنها «المنطقة الأقرب الى نقطة الأصل او الخط نفسه الممثل لهذا القيد وما أدناه».

كيف نحسب النقاط على الإحداثيات

• ومن خلال الرسم فإن:

- إحداثيات النقطة (أ) هي : $s_1 = 0$ ، $s_2 = 0$ = صفر
- إحداثيات النقطة (ب) هي : $s_1 = 15$ ، $s_2 = 0$ = صفر
- إحداثيات النقطة (د) هي : $s_1 = 0$ ، $s_2 = 12$ = صفر
- إحداثيات النقطة (ج) مجهولة : كيف نستخرج إحداثياتها لو كان الرسم دقيق تنزل عامودي من النقطة (ج) على s_1 وتختر الرقم الذي يوازيها من s_1 ومحور موازي الي أن يتقاطع مع (ج) عموديا مع s_2 .

كيف نستخرج إحداثيات النقطة (ج) جبريا ؟

- النقطة (ج) هي تقاطع قيدين هما الأول والثاني
- معادلة القيد الأول : $4s_1 + 2s_2 = 60$
- معادلة القيد الثاني = $4s_1 + 2s_2 = 48$
- لو لا حظنا إلى معامل المتغيرات غير متساوية لا بد من توحيد أحد المتغيرين (s_1 أو s_2) فلذلك نقوم بعمليه :
- بضرب المعادلة الأولى في (٢) وترك المعادلة الثانية على حالتها كالتالي:
- $12s_1 + 4s_2 = 120$
- $2s_1 + 4s_2 = 48$ وبطرح الأولى من الثانية يصبح $10s_1 = 72$
- إذن قيمة $s_1 = 12$
- لازم نعرض قيمة s_1 في المعادلة (٢) لايجد قيمة s_2
- بالتعويض يصير : $12 \times 2 + 4s_2 = 48$
- $= 24 + 4s_2 = 48$ نحو ٤٨ شمال المعادلة
- $4s_2 = 48 - 24$
- $4s_2 = 24$ بتقسيم الطرفين على ٤ يصير :
- $s_2 = 6$
- إذن النقطة (ج) على الإحداثيات هي (١٢ ، ٦)

الخطوة الخامسة : تعويض القيم التي تمثل نقاط الحل في دالة الهدف:

| النتائج | دالة الهدف عظم ر | الإحداثيات | النقطة |
|---------|---------------------------------------|------------|--------|
| صفر | $(0 \times 0) + (0 \times 0) = 0$ | $(0, 0)$ | أ |
| ١٢٠ | $(15 \times 0) + (0 \times 0) = 0$ | $(15, 0)$ | ب |
| ٦٣٢ | $(12 \times 12) + (6 \times 6) = 144$ | $(12, 6)$ | ج |
| ٧٢ | $(12 \times 0) + (6 \times 12) = 72$ | $(0, 12)$ | د |

نقطة الحل الأمثل لها أيضاً حالتين هما:

- إذا كان الهدف زيادة الأرباح فإن نقطة الحل الأمثل هي عبارة عن أكبر قيمة موجبة.
- أما إذا كان الهدف تقليل التكاليف فإن نقطة الحل الأمثل هي عبارة عن أقل قيمة موجبة.

• إذا النقطة الأمثل هي النقطة (ج) لأنها تحقق لنا هامش ربح مقداره ١٣٢ دولار.

• القرار : نوصي الشركة بإنتاج ١٢ سيارة صغيرة و ٦ سيارات كبيرة لأن ذلك يحقق لنا ربح مقداره ١٣٢ دولار.

مثال ١ لمشكلة تخفيض التكاليف على الرسم البياني:



- دالة الهدف تخفيض $T = ٤س١ + ٦س٢$
- القيود :
 - $٤س١ + ٦س٢ \leq ٤٨$
 - $١٢س١ + س٢ \leq ١٢٠$
 - قيد عدم المساوية $= س١ ، س٢ \leq ٢$ صفر
 - المطلوب : تحديد المزيج الأمثل من المثال أعلاه.

خطوات الحل :

• حول المتباينات إلى معادلات ثم نوجد قيمة $س١ ، س٢$ في كل قيد.

- القيد الأول $= ٤س١ + ٦س٢ = ٤٨$
- عندما $س٢ =$ صفر إذن $٤س١ = ٤٨$
- $س١ = ١٢$
- عندما $س١ =$ صفر ، إذن $٦س٢ = ٤٨$
- $س٢ = ٨$

• إذن قيمة $س١ ، س٢$ على الاحداثيات في الرسم البياني
الرسم البياني هي $(٨ ، ١٢)$

• القيد الثاني : $= ١٢س١ + س٢ = ١٢٠$

• عندما $س٢ =$ صفر

• إذن $١٢س١ = ١٢٠$

• إذن $س١ = ١٠$

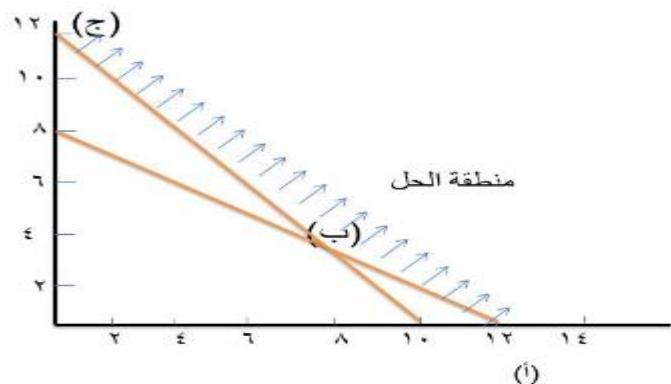
• عندما $س١ =$ صفر

• إذن $١٠س٢ = ١٢٠$

• إذن $س٢ = ١٢$

• إذن قيمة $س١ ، س٢$ على الاحداثيات في الرسم البياني $= (١٢ ، ١٠)$

الرسم ابیانی



كيفية حساب النقاط على الاحاديثيات:

- ومن خلال الرسم فإن:
- إحداثيات النقطة (أ) هي : $s_1 = 12$ ، $s_2 = 0$ صفر
- إحداثيات النقطة (ب) هي : مجهولة
- إحداثيات النقطة (ج) هي : $s_1 = 0$ صفر، $s_2 = 12$
- إحداثيات النقطة (ب) مجهولة : كيف نستخرج إحداثياتها
- لو كان الرسم دقيق ننزل عامودي من النقطة (ب) على s_1 ونختار الرقم الذي يوازيها من s_1 ، ونوصل الخط إلى s_2 ونحدد القيمة في s_2 لكن الرسم غير دقيق .

كيف نستخرج إحداثيات النقطة (ب) جبريا ؟

- النقطة (ب) هي تقاطع قيدين هما الأول والثاني
- القيد الأول = $4s_1 + 6s_2 = 48$
- القيد الثاني = $12s_1 + 10s_2 = 120$
- نضرب القيد الأول في 3 والثاني في 1 يصبح كالتالي:
- $12s_1 + 18s_2 = 144$
- $12s_1 + 10s_2 = 120$ بطرح الأول من الثاني يصبح :
- $8s_2 = 24$
- إذن $s_2 = 3$

كيفية حساب الحل الأمثل بالتعويض في دالة الهدف

$S_1 + S_2$

| النتائج | دالة الهدف عظم ر | الإحداثيات | النقاط |
|---------|---|------------|--------|
| ٢١٦ | $(S_1 \times 12) + (S_2 \times 10) = 180$ (صفر) | (١٢، صفر) | أ |
| ١٦٥ | $(S_1 \times 7,5) + (S_2 \times 10) = 180$ | (٣, ٧,٥) | ب |
| ١٢٠ | $(S_1 \times 12) + (S_2 \times 10) = 180$ (صفر) | (١٢، صفر) | ج |

- طالما أن المسألة تخفيض تكاليف فسنختار النقطة التي تحقق لنا أقل تكلفة .
- فالنقطة ج هي حق أقل تكلفة مقدارها ١٢٠ دولار .
- فالقرار يكون .
- نوصي الشركة بانتاج ١٢ وحدة من س٢ ولا شيء من س١

طريقة السمبلكس

- **طريقة السمبلكس:** هي وسيلة رياضية ذات كفاءة عالية في إيجاد الحل الأمثل لمسائل البرمجة الخطية، بغض النظر عن عدد المتغيرات.
- إن حل مشكلة البرمجة الخطية باستخدام هذه الطريقة يقتضي إتباع عدة خطوات حتى نصل من خلالها إلى الحل الأمثل، وسنتناول كيفية حل مسائل الربح وتقليل التكاليف بواسطة طريقة السمبلكس.

خطوات طريقة السمبلكس في حالة تعظيم الأرباح: ولتوسيع ذلك نقوم بحل المثال التالي:

- دالة الهدف: عظم ر = $S_1 + S_2$
- القيود :

• القيد الأول = $S_1 + S_2 \leq 20$

• القيد الثاني = $S_1 + S_2 \leq 12$

• قيد عدم السالبية = $S_1, S_2 \leq 0$

قاعدة أساسية في طريقة السمبلكس (تعظيم الأرباح)

– إذا كانت إشارة القيد أقل من أو يساوي فإننا نضيف إلى القيد متغير وهمي يطلق عليه متغير حر ويكون معامله في القيد المعنى واحد ، ثم تحول علامة المتباعدة إلى يساوي ونضيفه إلى دالة الهدف ومعامله يكون صفر ..

– أما إذا كانت إشارة القيد أكبر من أو يساوي فإننا نطرح من القيد متغير وهمي يطلق عليه متغير راكد ويكون معامله في القيد المعنى واحد ، ثم تحول علامة المتباعدة إلى يساوي ونطرحه من دالة الهدف ويكون معامله صفر ..

الخطوات:

- تحويل المتباعدات إلى يساوي: وإضافة متغيرات وهمية موجبه إلى يسار كل متباعدة من متباعدات القيود وذلك من أجل توازنها وتحويل إشارتها إلى إشارة مساواة، على حسب عدد المعادلات وأي متغير تم إضافته في معادلات القيود يضاف إلى دالة الهدف ويكون معامله صفر مع جعل معادلة دالة الهدف صفرية، وذلك كالتالي:

الحل المثالي لطريقة السمبلكس : تحويل المشكلة من الشكل العادي إلى الشكل المثالي ..

- دالة الهدف: عظم $R = 2S_1 + 3S_2 + 2H_1 + H_0$
- القيود :

- القيد الأول = $S_1 + 2S_2 + H_1 = 20$

- القيد الثاني = $S_1 + 2S_2 + H_2 = 12$

- قيد عدم السالبية = $S_1, S_2, H_1, H_2 \leq 0$

تكوين جدول الحل المبدئي: تصميم جدول كما في أدناه وذلك بالاعتماد على معاملات المتغيرات جميعها، وفي جميع المعادلات ومن ضمنها معادلة دالة الهدف ويسري هذا الجدول بجدول الحل المبدئي، وذلك كما يلي:

| الكمية (أعمدة الحل) | متغيرات الأساسية | | | | المتغيرات غير الأساسية |
|------------------------|------------------|-------|-------|-------|--------------------------|
| | H_2 | H_1 | S_2 | S_1 | |
| 20 | 0 | 0 | 3 | 2 | R_H (ربح) |
| 12 | 1 | 0 | 1 | 1 | H_1 |
| الربح | 0 | 0 | 0 | 0 | R_H (الربح) |
| | 0 | 0 | 2 | 2 | $R_H - R_H$ (صافي الربح) |

- كيفية حساب صف س ٢ الداخلي = القيم في الصنف الخارج (القديم) ÷ الرقم المحوري
- من الجدول المعطيات كالتالي:

 - **الرقم المحوري = ٢**
 - **الصنف القديم (الخارج) = (٢٠،٠٠،١،٢،١)**
 - $٠,٥ = ٢ \div ١$
 - $١ = ٢ \div ٢$
 - $٠,٥ = ٢ \div ١$
 - صفر ÷ ٢ = صفر
 - $٠ = ٢ \div ٢٠$

| الكمية (عمود الحل) | ح٢ | ح١ | من ٢ | من ١ | زح (الربح) | |
|-----------------------|----|-----|------|------|------------|-----------------------|
| | ٠ | ٠ | ٢ | ٠ | ٣ | س٢ |
| ١٠ | ٠ | ٠,٥ | ١ | ٠,٥ | ٣ | |
| ١٢ | ١ | ٠ | ١ | ٠ | ٠ | ح٢ |
| ربح | ٠ | ٠ | ٢ | ٠ | | زح (الناتج) |
| | ٠ | ٠ | ٢ | ٠ | | ربح - زح (صافي الربح) |

- كيفية حساب صف ح٢ في الجدول الجديد :
- عناصر الصنف القديم - (نقطة تقاطع الصنف القديم مع عمود الارتكاز × عناصر الصنف الجديد (س٢))
- المعطيات من الجدول:

 - **عناصر الصنف القديم = (١٢، ١، ٠٠، ١)**
 - عناصر الصنف الجديد س٢ = (١٠، ٠,٥، ١، ٠,٥)
 - نقطة تقاطع الصنف القديم مع عمود الارتكاز = ١
 - $١ - (١ \times ١) = ٠,٥$
 - $١ - (١ \times ١) = ٠$
 - صفر - $(١ \times ١) = - ٠,٥$
 - $١ - (١ \times ٠) = ١$
 - $٢ = (١٠ \times ١) - ١٢ = ٠$

| الكمية (عمود الحل) | ح٢ | ح١ | من ٢ | من ١ | زح (الربح) | |
|-----------------------|----|-----|------|------------------------|------------|-----------------------|
| | ٠ | ٠ | ٢ | ٠ | ٣ | س٢ |
| ١٠ | ٠ | ٠,٥ | ١ | ٠,٥ | ٣ | |
| ٤ | ١ | ٠,٥ | ٠ | $٠,٥ - (٠,٥ \times ١)$ | ٠ | ح٢ |
| ربح | | | | | | زح (الناتج) |
| | | | | | | ربح - زح (صافي الربح) |

- كيفية حساب قيم (زح):
- نضرب المعاملات الموجودة في عمود (رح) وهي ٣، صفر
- \times الأرقام المحسوبة في كل عمود تحت المتغيرات (س١، س٢، س٣، ح١، ح٢) كالتالي :
- $1,5 = (0,5 \times 3) + (صفر \times 0,0)$
- $3 = (1 \times 3) + (صفر \times صفر)$
- $1,5 = (0,5 \times 3) + (صفر \times 0,0)$
- $صفر = (صفر \times 3) + (صفر \times 1)$
- $30 = (صفر \times 24) + (10 \times 3)$

| الكمية (عمود العمل) | ح٢ | ح١ | س٢ | س١ | رح | |
|------------------------|----|-----|--|--|---------------------|----------------------|
| الربح | ٠ | ٠ | ٣ | ٢ | ٣ | رح (الربح) |
| ١٠ | ٠ | ٠,٥ | ١ | ٠,٥ | ٣ | ٣٠ |
| ٢ | ١ | ٠,٥ | ٠ | ٠,٥ | ٠ | ٣٠ |
| الربح | | | $3 + (1 \times 3)$ $(صفر \times صفر)$ | $1,5 + (0,5 \times 0)$ $(0,5 \times 3)$ | $30 - (صافي الربح)$ | رح (الناتج) |
| ٣٠ | | | | | | رح - رح (صافي الربح) |

- كيفية حساب صف(رح - زح) :
- يساوي القيمة في صف(رح) - القيمة في صف(زح) كالتالي:
- $0,5 - 1,5 = -1,0$
- $3 - 3 = صفر$
- صفر - ١,٥ = -١,٥
- صفر - صفر = صفر

جدول السمبلكس الثاني :

| الكمية | ح٢ | ح١ | س٢ | س١ | رح | المتغيرات الأساسية |
|--------|----|-----|----|-----|----|--------------------|
| ١٠ | ٠ | ٠,٥ | ١ | ٠,٥ | ٣ | ٣٠ |
| ٢ | ١ | ٠,٥ | ٠ | ٠,٥ | ٠ | ٣٠ |
| الربح | ٠ | ١,٥ | ٣ | ١,٥ | ٣ | رح |
| ٣٠ | ٠ | ١,٥ | ٠ | ٠,٥ | ٠ | رح - رح |

• ملحوظة: إن الحل الأمثل لمشكلة التعظيم يتحقق عندما تكون جميع المعاملات في دالة الهدف في جدول الحل إما مساوية للصفر أو قيماً سالبة ، أما إذا كان أحد المعاملات في دالة الهدف موجباً فهذا يعني عدم التوصل إلى الحل الأمثل، وعندئذ يتوجب ثانية تكوين جدول ثالث وتحديد المتغير الداخل والمتغير الخارج وإجراء العمليات الحسابية السابقة.

- ١- تحديد المتغير الداخل : وهو المتغير الذي له أكبر معامل في صفر المتغيرات غير الأساسية هو (س١) . ويسمى العمود بعمود الارتكاز.
- ٢- تحديد المتغير الخارج وهو العنوان أحد المتغيرات الموجودة صفر المتغيرات الأساسية وهو الذي يناظر لأقل حاصل قسمة في عمود الحل (ح٢). ويسمى الصف بصف الارتكاز.
- ٣- تحديد الرقم المحوري وهو ملتقى عمود الارتكاز بصف الارتكاز وهو الرقم (٠,٥) .
- ٤- تحديد الأرقام الجديدة لصف الارتكاز : وذلك من خلال قسمة القيم في صف المتغير الخارج على الرقم المحوري وهو الرقم (٠,٥)

| الكلية | ح١ | ح٢ | ح٣ | ح٤ | ح٥ | ح٦ | المتغيرات الأساسية |
|--------|----|-----|----|-----|-----|----|--------------------|
| | ٠ | ٠ | ٢ | ٢ | ٢ | ٢ | رح |
| ١٠ | ٠ | ٠,٥ | ١ | ٠,٥ | ٠,٥ | ٢ | س٢ |
| ٢ | ١ | ٠,٥ | ٠ | ٠ | ٠ | ٢ | ح٢ |
| ٣٠ | ٠ | ١,٥ | ٢ | ١,٥ | ١,٥ | ٢ | زح |
| | ٠ | ١,٥ | ٠ | ٠,٥ | ٠,٥ | ٢ | رح-زح |

كيفية حساب صف س١ الداخل = القيمة في الصف الخارج ÷
الرقم المحوري =

$$٠,٥ \div ٠,٥ = ١$$

صفر $\div ٠,٥ = ٠$ = صفر

$$٠,٥ \div ٠,٥ = ١$$

$$٢ \div ٠,٥ = ٤$$

$$٤ \div ٠,٥ = ٨$$

كيفية حساب صف س ٢ في الجدول الجديد :

- = عناصر الصف القديم - (نقطة تقاطع الصف القديم مع عمود الارتكاز × عناصر الصف الجديد (س ٢)) =
- عناصر الصف القديم هي (٠.٥ ، ١ ، ٠.٥ ، صفر ، ١٠)
- $٠.٥ - (٠.٥ \times ١) = صفر$
- $١ - (٠.٥ \times صفر) = ١$
- $٠.٥ - (٠.٥ \times ١) = ٠$
- صفر - $(٢ \times ٠.٥) = ١ - ٠$
- $٨ - (٤ \times ٠.٥) = ٤$

كيفية حساب قيم (زح) :

- نضرب المعاملات الموجودة في عمود (رح) وهي ٢ ، ٣ ، ٢
- × الأرقام المحسورة في كل عمود تحت المتغيرات (س ١ ، س ٢ ح ١ ، ح ٢) كالتالي :
- $٢ = (٣ \times صفر) + (١ \times ٢)$
- $٣ = (١ \times ٣) + (٢ \times صفر)$
- $١ = (١ \times ٣) + (١ - ٢ \times ٢)$
- $١ = (٢ \times ٢) + (١ - ٣ \times ٣)$
- $٣٢ = (٤ \times ٢) + (٨ \times ٣)$

كيفية حساب صف (رح - زح) :

- يساوي القيم في صف (رح) - القيم في صف (زح) كالتالي:
- $٢ - ٢ = صفر$
- $٣ - ٣ = صفر$
- $١ - ١ = صفر$
- $١ - ١ = صفر$

جدول السمبلكس الثالث:

| الكلمة | * | ١٢ | ٣ | ١ | رح | المتغيرات الأساسية |
|--------|----|----|---|---|---------|--------------------|
| ٨ | -١ | ٦ | ٦ | ٠ | ٢ | س ٢ |
| ٤ | ٢ | -٦ | ٠ | ٦ | ٢ | س ١ |
| ٣٢ | ٦ | ٦ | ٢ | ٢ | رح | |
| اربع | -١ | -٦ | ٠ | ٠ | رح - زح | |

- الحل الأمثل لمشكلة التعظيم يتحقق عندما تكون جميع المعاملات لدالة الهدف إما صفرية أو سالبة .
- وفي هذه الحالة تكون قد توصلنا إلى الحل الأمثل لأن جميع معاملات دالة الهدف صفرية وسالبة.

طريقة النقل والتخصيص

- تعتبر طريقة النقل من الأساليب الرياضية ذات الأهمية في عملية اتخاذ القرارات المتعلقة بنقل المواد الخام والسلع، وهي تهدف إلى تحديد عدد الوحدات المنقولة من أي سلعة من مناطق الإنتاج إلى مناطق الاستهلاك، بحيث تكون تكلفة النقل الكلية أقل ما يمكن.
- إن المشكلة عادة تعطي في شكل موارد متاحة (العرض) ومقدار المطلوب من هذه الموارد (الطلب) إضافةً إلى وجود معلومات أخرى عن تكلفة النقل.

عناصر مشكلة النقل

من المتطلبات الأساسية لتطبيق أسلوب مشكلة النقل في حل المشاكل الإدارية تتوفّر العناصر التالية:

- ١ - موقع توزيع (مصانع، مستودعات) لكل منها طاقة محددة (كمية عرض).
- ٢ - موقع طلب (أسواق تجارية، وزبائن محددة مواقعهم) لكل مهم طلب محدد.
- ٣ - هناك تكلفة نقل محددة مسبقاً لنقل البضاعة من الفئة (١) إلى الفئة (٢).
- ٤ - لكي تستطيع حل المشكلة يجب أن تكون كمية العرض تساوي تماماً كمية الطلب (وهذا شبه مستحيل في الحياة العملية، لذلك فإننا نتغلب عليها بحيلة رياضية).

طرق إيجاد تكاليف النقل

إن الهدف الأساسي هنا هو إيجاد أقل تكلفة كلية لنقل البضائع من أماكن إنتاجها (والتي تمثل الصنوف) إلى الأسواق أو المحلات أو المستهلك (والتي تمثل الأعمدة). ومن شروط النقل أنه لابد أن يكون مجموع العرض مساوياً لمجموع الطلب. ولإيجاد تكاليف النقل نستخدم طرق عديدة منها :

طرق النقل

- ١- طريقة الزاوية الشمالية الشرقية.
 - ٢- طريقة أقل التكاليف.
 - ٣- طريقة فوجل التقريبية.
 - ٤- طريقة حجر التنقل (المسار المغلق).
 - ٥- طريقة التوزيع المعدلة.
- علمًا بأن الطرق الثلاثة الأولى تعطي فقط حلًا أساسياً (أولياً)، وسنبحث لاحقاً عن طريقة الوصول إلى الحل الأمثل باستخدام طريقة حجر التنقل، أو التوزيع المعدلة وفيما يلي شرح لهذه الطرق:

طريقة الزاوية الشمالية الشرقية :

- تعتبر هذه الطريقة من أبسط الأساليب الرياضية لحل مشكلات النقل إلا أنها لا تتحقق في معظم الأحيان الحل الأمثل لمشكلة نقل معينة، ولتوضيح كيفية استخدام هذه الطريقة نورد المثال التالي:

مثال على طريقة الزاوية الشمالية الشرقية

- يوجد لدينا ثلاثة مصانع هي (جده والدمام والرياض) حجم انتاجهم ٥٠٠ ، ٧٠٠ ، ٨٠٠ مجموعهم ٢٠٠٠ وحدة.
- ويوجد لدينا أربعة أسواق هي (المدينة ، حائل ، القصيم ، أبها) والطلب عليها ٤٠٠ و ٩٠٠ و ٣٠٠ و ٤٠٠ ومجموعهم ٢٠٠٠
- إذاً إجمالي العرض يساوي إجمالي الطلب وهو ٢٠٠٠
- المطلوب : مستخدماً طريقة الزاوية الشمالية الشرقية أحسب مجموع التكاليف .
- ملحوظة : تكلفة نقل الوحدة بالريال.

جدول طريقة الزاوية الشمالية الشرقية

| العرض | أوها | القصيم | حائل | المدينة | إلى السوق من المصانع |
|-------|------|--------|------|---------|-------------------------|
| ٥٠٠ | ٦ | ٤ | ١٣ | ٤٠٠ | جده |
| ٧٠٠ | ١٢ | ١٢ | ٤ | ٧٠٠ | الدمام |
| ٨٠٠ | ٤ | ١٢ | ٩ | ٣٠٠ | الرياض |
| ٢٠٠٠ | ٤ | ٣٠٠ | ٩٠٠ | ٤٠٠ | الطبي |

طريقة الزاوية الشمالية الشرقية

| العرض | أوها | القصيم | حائل | المدينة | إلى السوق من المصانع |
|-------|------|--------|------|---------|-------------------------|
| ٥٠٠ | ٦ | ٤ | ١٣ | ٤٠٠ | جده |
| ٧٠٠ | ١٢ | ١٢ | ٧٠٠ | | الدمام |
| ٨٠٠ | ٤ | ١٢ | ٩ | ٣٠٠ | الرياض |
| ٢٠٠٠ | ٤ | ٣٠٠ | ٩٠٠ | ٤٠٠ | الطبي |

• مجموع التكاليف:

$$\begin{aligned}
 & + (4 \times 700) + (13 \times 100) + (12 \times 400) = 0 \\
 & = \{ (4 \times 400) + (12 \times 300) + (9 \times 100) \\
 & \quad \boxed{+ 15,000} \text{ ريال}.
 \end{aligned}$$

نطبق نفس المثال السابق على طريقة أقل التكاليف:

- يوجد لدينا ثلاثة مصانع هي (جده والدمام والرياض) حجم انتاجهم ٥٠٠ ، ٧٠٠ ، ٨٠٠ مجموعهم ٢٠٠٠ وحدة.
- ويوجد لدينا أربعة أسواق هي (المدينة، حائل، القصيم، أبيها) والطلب عليها ٤٠٠ و ٩٠٠ و ٣٠٠ و ٤٠٠ ومجموعهم ٢٠٠٠
- إذاً إجمالي العرض يساوي إجمالي الطلب وهو ٢٠٠٠
- المطلوب** : مستخدماً طريقة أقل التكاليف أحسب مجموع التكاليف .
- ملحوظة** : تكلفة نقل الوحدة بالريال.

طريقة أقل التكاليف

| العرض | أيها | القصيم | حائل | المدينة | إلى السوق من المصانع |
|-------|------|--------|------|---------|----------------------|
| ٥٠٠ | ٦ | ٤ | ١٣ | ٦ | جده |
| ٧٠٠ | ١٢ | ١٢ | ٤ | ٦ | الدمام |
| ٨٠٠ | ٤ | ١٢ | ٩ | ١٢ | الرياض |
| ٢٠٠٠ | ٤٠٠ | ٣٠٠ | ٩٠٠ | ٤٠٠ | الطلب |

الحل

طريقة أقل التكاليف

| العرض | أيها | القصيم | حائل | المدينة | إلى السوق من المصانع |
|------------|------|--------|------|---------|----------------------|
| ٥٠٠ صفر | ٢٠٠ | ٣٠٠ | ١٣ | ١٢ | جده |
| ٧٠٠ صفر | ١٢ | ١٢ | ٧٠٠ | ٦ | الدمام |
| ٨٠٠ صفر | ٤ | ١٢ | ٢٠٠ | ١٢ | الرياض |
| ٢٠٠٠ | ٤٠٠ | ٣٠٠ | ٩٠٠ | ٤٠٠ | الطلب |

fhad aleid

• مجموع التكاليف:

$$\begin{aligned}
 & () + (4 \times 700) + (4 \times 200) + (4 \times 300) = 0 \\
 & = \{ (4 \times 200) + (9 \times 200) + (12 \times 400) \} = 12600
 \end{aligned}$$

@fhad aleid



يقوم مربى ابقار بخلط نوعين من الطعام لأبقاره وهي النوع (س1) والنوع (س2) ويحتوى كل نوع من الطعام على مزيج من مادتين هما البروتين والدهون، وقد قدمت لك الشركة الجدول التالي والذي يبين مزيج كل من البروتين والدهون في كل نوع من الطعام بالإضافة إلى التكاليف والقيود للنوعين من الطعام:

| القيود | نوع الطعام | | المادة |
|--------|------------|-----|---------|
| | س2 | س1 | |
| 60 | 20 | 15 | بروتين |
| 30 | 5 | 10 | دهون |
| | 0.5 | 0.8 | التكلفة |

اجب عن الاسئلة بناء على هذا الجدول

س (1) دالة الهدف للجدول أعلاه تجعل مثلاً:

(أ) $\text{نظام انتاج} \quad (\text{ب}) \quad \text{خض. تكاليف}$

س (2) مثلاً دالة الهدف تكون هي:

(أ) $2\text{س2} + 1\text{س1} = 60 \quad (\text{ب}) \quad 2\text{س2} + 1\text{س1} = 30 \quad (\text{ج})$

(د) $2\text{س2} + 1\text{س1} = 20 \quad (\text{ه}) \quad \text{لاب. ماتاكم}$

س (3) قيمة البروتين هو:

(أ) $60 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 15 \quad (\text{ب}) \quad 30 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 10 \quad (\text{ج})$

(د) $0.5 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 10 \quad (\text{ه}) \quad 0.8 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 15 \quad (\text{ز})$

س (4) قيم المدعى هي:

(أ) $30 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 15 \quad (\text{ب}) \quad 30 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 10 \quad (\text{ج})$

(د) $0.5 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 10 \quad (\text{ه}) \quad 0.8 \leq 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 15 \quad (\text{ز})$

س (5) قيم المطلوبة هي:

(أ) $2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 20 \quad (\text{ب}) \quad 2\text{س2} + 1\text{س1} \leq 15 \quad (\text{ج})$

(د) $2\text{س2} + 1\text{س1} \geq 20 \quad (\text{ه}) \quad 2\text{س2} + 1\text{س1} \geq 15 \quad (\text{ز})$

س (6) قيمة س1 في دالة الهدف =

0 (أ) 6 (ب) 4 (ج) 3 (ه)

س (7) قيمة س2 في دالة الهدف =

0 (أ) 6 (ب) 4 (ج) 3 (ه)

س (8) قيمة س1 في دالة المدعى =

0 (أ) 6 (ب) 4 (ج) 3 (ه)

س (9) قيمة س2 في دالة المدعى =

0 (أ) 6 (ب) 4 (ج) 3 (ه)

س (10) التربيع من السلفين (س1، س2) والذي تصنع به الشركة لحلق البقد وعمل المثلثة هو

(أ) (صلب، صلب) (ب) (صلب، مطاط) (ج) (مطاط، مطاط) (د) (صلب، مطاط)

$$\begin{aligned} & M = \sqrt{A} \\ & L = \sqrt{B} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & M = \sqrt{C} \\ & L = \sqrt{D} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & M = \sqrt{E} \\ & L = \sqrt{F} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & M = \sqrt{G} \\ & L = \sqrt{H} \end{aligned}$$

حل السؤال الأخير " رقم 10 "

| | |
|---|---|
| س (7) قيمة س 2 في قيد البروتين = | قييد البروتين : $15s + 120s = 60$ |
| (أ) 4 (ب) 3 (ج) 4 (د) 3 | قييد الدهون : $10s + 20s = 30$ |
| س (8) قيمة س 2 في قيد الدهون = | قييد الدهون : $10s + 20s = 30$ |
| (أ) 4 (ب) 3 (ج) 4 (د) 3 | قييد القيد الثاني في (4) لكي توحد س 2 تصبح بعد اجراء عملية الضرب : $120s + 40s = 160s = 60$ |
| س (9) قيمة س 2 في قيد الدهون = | $60 = 160s \Rightarrow s = 0.375$ |
| (أ) 4 (ب) 3 (ج) 4 (د) 3 | $60 = 15s + 20s \Rightarrow s = 1.2$ |
| س (10) اختر من المخلفين (س 1، س 2) و تصبح به الشركة لتنافق الهدف و حل الممتلكة مم | بعد اجراء عملية الضرب على الثاني . لابد من 1 نقسم على المعامل 2.4=1 من |
| (1.2 - 2.4) (أ) (0 - 4) (ج) (6 - 0) (ب) (0 - 4) | ن عن س 1 في قيد من القيد لنجد س 2 $30 = 2s + 24$ $30 = 2s + 24$ $6 = 2s$ نقسم الطرفين على المعامل 5 $1.2 = 2s$ اذا المزيج هو (1.2, 2.4) . |

الجواب د

الحل

طريقة فوجل التقريبية:

- تعتبر هذه الطريقة من أهم الطرق الثلاث على الإطلاق لما تتميز به من مقدرة كبيرة للوصول الى الحل الأمثل أو الحل القريب من الأمثل، ونادرًا ما تكون الطريقتين السابقتين أفضل من طريقة فوجل.
- ولكن طريقة فوجل تحتاج الى عمليات حسابية أطول مما تحتاجه طريقتنا الزاوية الشمالية الشرقية وأقل التكاليف.

مثال : على طريقة فوجل :

| العرض | ٣ | ٢ | ١ | إلى السوق من المصانع |
|-------|----|----|---|----------------------|
| ٤ | ١٢ | ٨ | ٦ | ١ |
| ٢ | ١٤ | ٠ | ٤ | ٢ |
| ٣ | ٤ | ٧ | ٦ | ٣ |
| ٣٠ | ١١ | ١٠ | ٩ | الطلب |

- المطلوب: ما هو مجموع تكاليف النقل للسلعه من المصانع الى الأسواق بستخدام فوجل.

خطوات طريقة فوجل التقريبية

- ١- حساب الفرق بين أقل تكاليفتين في كل صف وكل عمود، وكتابة هذه الفروق على جانبي جدول الحل.
- ٢- تحديد العمود أو الصف الذي يمتلك أكبر فرق في التكلفة.
- ٣- تحديد الخلية ذات أقل تكلفه داخل العمود أو الصف الذي تم تحديده في الخطوة السابقة.
- ٤- في الخلية التي تم تحديدها في الخطوة السابقة نقارن الطلب مع ما هو متوفّر مع العرض لتأخذ القيمة الأقل.
- ٥- نعيد حساب الفرق مرة أخرى لكل من الأعمدة والصفوف، ونكرر نفس العمليات السابقة إلى أن تلبى احتياجات جميع مراكز الطلب من العرض المتاح.

• ملاحظات:

- عند حساب الفروق بين أقل تكاليفتين داخل كل صف وكل عمود وكتابة ذلك على جانبي جدول الحل، إذا ما تساوت هذه الفروق نأخذ الفرق الثاني وذلك بشرط أقل قيمة من الصف أو العمود ونأخذ الفرق الذي بعده.
- أما إذا كانت من البداية كل الفروق في الصفوف والأعمدة متساوية في كل المراحل تفشل طريقة فوجل، ونأخذ في هذه الحالة طريقة أقل التكاليف.

• سيتم توضيح طريقة فوجل وذلك كما في المثال التالي :

نختار العمود أو الصف الذي يقابل أعلى فرق في التكلفة ، وأكبر فرق هو الرقم (٧) يقابل عمود سوق (٣) وأقل تكلفة هي صفر (مصنع ب ، سوق ٣).

| العرض | ٣ | ٢ | ١ | الأسواق المصانع |
|-------|--------------------|----|---|--------------------|
| ٤ | ١٢ | ٨ | ٦ | أ |
| ٢ | ١٤ ٣ | ١١ | ٤ | ب |
| ٣ | ٤ | ٧ | ٦ | ج |
| ٣٠ | ٦ | ١٠ | ٩ | الطلب |

٧

٣

١

طريقة فوجل التقريبية

| العرض | ٣ | ٢ | ١ | الأسواق |
|-------|----|----|---|---------|
| | | | | المصانع |
| ٤ | ٨ | ١٠ | ٦ | ٢ ٥ |
| ٢ | ١١ | ٠ | ٤ | ٣ ٢ |
| ٣ | ٧ | ٦ | ٤ | ٣ |
| ٣٠ | ٦ | ٦ | ٩ | ٥ ٢ |
| | ٧ | ٣ | ١ | الطلب |

مجموع التكاليف وفقا لطريقة فوجل =

$$٠ = ٠ + (٥ \times ٢) + (٥ \times ١٠) + (٢ \times ٣) + (١ \times ١١) + (٣ \times ٤)$$

دollar .

اتخاذ القرار

- تعتبر عملية اتخاذ القرارات الإدارية العنصر الأساسي ومن الأساسيات الرئيسة لأي إدارة، فأي إدارة لابد أن تواجه بشكل شبه يومي عدة مشاكل.
- ومن هنا برزت نظرية القرار، حيث تأتي أهمية دراستها من أجل اتخاذ القرار السليم والمناسب وفي الوقت المناسب، ولنجاح أي إدارة فإنها لا بد من أن تلتزم بخطوات اتخاذ القرار وبشكل علمي ودقيق.

الخطوات الأساسية للوصول إلى القرار :

١. تحديد وتعريف المشكلة التي تستلزم اتخاذ القرار.
٢. تحديد الهدف ، هل هو(زيادة أرباح ، تقليل تكاليف ، تقليل الزمن اللازم للإنتاج)
٣. جمع البيانات وتطوير البدائل.
٤. تحليل ومقارنة البدائل .
٥. اختيار البديل الأفضل .
٦. تنفيذ القرار.
٧. متابعة التنفيذ وتعديلاته إن لزم.

٠ الفرق بين البيانات والمعلومات:

- ٠ - البيانات ماده خام لا يمكن الاستفادة منها إلا بعد معالجتها.
- ٠ مثال ذلك درجة الحرارة ٣٠ درجة (معلومة ناقصة ، وغير مستفاد منها)
- ٠ - المعلومات هي شيء مكتمل يمكن الاستفادة منها .

بيئة اتخاذ القرار

٠ تنقسم بيئة اتخاذ القرار إلى :

١- البيئة في حالة التأكد التام :

- في هذه الحالة تكون المعطيات والبيانات والمعلومات اللازمة لاتخاذ القرار متوفرة ومعروفة بنسبة ١٠٠ % والعنصر الاحتمالي يكون غير مهم في هذه الحالة. وتكون المصفوفة في حالة طبيعة واحدة وبالتالي سوف نختار البديل الذي يحقق أعلى ربح . أو الهدف المرغوب فيه

٢- البيئة في حالة المخاطرة :

- في هذه الحالة تكون المعطيات والبيانات والمعلومات اللازمة لاتخاذ القرار متوفرة ولكنها تخضع للتقييم الاحتمالي. لأن احتمالات الطبيعة متعددة.

٣- البيئة في حالة عدم التأكيد :

- في هذه المرحلة المعلمات الاحتمالية عن حدوث حالات الطبيعة غير متوفرة ، ويسود الغموض التام عن المستقبل وعن توقع حدوث حالات الطبيعة في المستقبل وهذا نلجم إلى تقييم البدائل بعده طرق . مثل
- ١- طريقة (لايلاس).
 - ٢- وطريقة (Maxi Max).
 - ٣- وطريقة (Max Min).
 - ٤- وطريقة (هوروويز الواقعية أو المعاملات) .
 - ٥- وطريقة (أكبر ندم لكل بديل).

مثال : عن البيئة في حالة المخاطرة *

- يرغب مدير شركة في تقييم ثلاثة بدائل للتوسيع في نشاطاته الإنتاجية وهذه البدائل هي **فتح محل جوالات** أو **فتح مكتبة** أو **فتح مطعم** ويواجه هذا القرار توقع ارتفاع الطلب أو ثباته أو انخفاضه علماً بأن احتمال ارتفاع الطلب هو ٤٠٪ وثباته ٣٥٪ وانخفاضه ٢٥٪ وقد قدر المدير نتائج البدائل مقرونة مع حالات الطبيعة كما في الجدول التالي:
- المطلوب : ما هو القرار الأمثل مستخدماً حساب القيمة النقدية المتوقعة؟

القيمة النقدية المتوقعة (EMV) حالة المخاطرة

| الحالات الطبيعية | البدائل | | |
|--------------------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|
| | فتح محل جوالات | فتح مكتبة | فتح مطعم |
| الحالات الطبيعية الثالثة | حالات الطبيعة الأولى | حالات الطبيعة الثانية | حالات الطبيعة الثالثة |
| ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ٣٠٠ |
| ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | ٨٠ |
| ١٠٠ | ٣٠٠ | ٦٠ | ١٠٠ |
| ٢٥٪ | ٣٥٪ | ٤٠٪ | ٢٥٪ |

حساب القيمة النقدية المتوقعة(EMV)

يتم بإيجاد مجموع ضرب النتائج لكل بديل في احتمالات حالات الطبيعة كالتالي :

$$\text{فتح محل جوالات} = (0.4 \times 100) + (0.35 \times 190) + (0.25 \times 70) = 124$$

$$\text{فتح مكتبة} = (0.4 \times 200) + (0.35 \times 90) + (0.25 \times 60) = 137.5$$

$$\text{فتح مطعم} = (0.4 \times 300) + (0.35 \times 80) + (0.25 \times 100) = 173$$

القرار الأمثل هو اختيار **المطعم** لأنّه يحقق أعلى قيمة وهي **(١٧٣ دولار)** لأن المصفوفة أرباح . أما إذا كانت المصفوفة تخفيض تكاليف فلذلك نختار أقل قيمة.

جدول الحل :

| حالات الطبيعة | حالات الطبيعة الأولى | حالات الطبيعة الثانية | حالات الطبيعة الثالثة | البدائل |
|---------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------|
| ٢٠٠ | ١٠٠ | ٩٠ | ٣٠ | فتح محل جوالات |
| ٦٠ | ٥٠ | ٤٠ | ٣٠ | فتح مكتبة |
| ٣٠ | ٢٠ | ١١٠ | ٣٠ | فتح مطعم |
| ٢٥% | ٣٥% | ٤٠% | ٣٠% | الاحتمالات لحالة الطبيعة |

حساب طريقة الفرصة الضائعة المتوقعة EOL:

Expected Opportunity Lost

- **تعرف الفرصة الضائعة المتوقعة EOL:** بأنها مقدار الندم الناتج عن عدم اختيار البديل الأفضل لكل عمود في المصفوفة.
- إذا كانت المصفوفة أرباح نختار البديل الأفضل لكل عمود (أعلى رقم من النتائج) نطرحه من نفسه ومن بقية الأرقام في العمود.
- أما إذا كانت المصفوفة تكاليف نختار البديل الأقل لكل عمود (أقل رقم من النتائج) نطرحه من نفسه ومن بقية الأرقام في العمود.
- نقوم بوضع الناتج للحالتين بجدول جديد.

حساب طريقة الفرصة الضائعة المتوقعة EOL: Expected Opportunity Lost

- تعرف الفرصة الضائعة المتوقعة **EOL**: بأنها مقدار الندم الناتج عن عدم اختيار البديل الأفضل لكل عمود في المصفوفة.
- إذا كانت المصفوفة أرباح نختار البديل الأفضل لكل عمود (أعلى رقم من النتائج) نطرحه من نفسه ومن بقية الأرقام في العمود.
- أما إذا كانت المصفوفة تكاليف نختار البديل الأقل لكل عمود (أقل رقم من النتائج) نطرحه من نفسه ومن بقية الأرقام في العمود.
- نقوم بوضع الناتج للحالتين بجدول جديد.

نفس المثال السابق :

| حالات الطبيعة | حالات الطبيعة الأولى | حالات الطبيعة الثانية | حالات الطبيعة الثالثة | البدائل |
|---------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------|
| ٣ ط | ٢ ط | ١ ط | ٣ ط | |
| ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | | فتح محل جوالات |
| ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | | فتح مكتبة |
| ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |
| %٢٥ | %٣٥ | %٤٠ | | الاحتمالات لحالة الطبيعة |

جدول الحل :

| حالات الطبيعة | حالات الطبيعة الأولى | حالات الطبيعة الثانية | حالات الطبيعة الثالثة | البدائل |
|---------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------|
| ٣ ط | ٢ ط | ١ ط | ٣ ط | |
| ٣٠ | صفر | ٢٠٠ | | فتح محل جوالات |
| ١٠ | ٩٠ | ١٠٠ | | فتح مكتبة |
| صفر | ١١٠ | صفر | | فتح مطعم |
| %٢٥ | %٣٥ | %٤٠ | | الاحتمالات لحالة الطبيعة |

- نقوم بالحل بنفس الطريقة التي حلينا فيها مصفوفة القيمة النقدية المتوقعة (ضرب النتائج في احتمالات حالات الطبيعة):
 - $\text{محل جوالات} = \frac{30}{87,5} \times 200 + (0,40 \times 200) + (0,35 \times 0)$
 - $\text{فتح مكتبة} = \frac{74}{74} \times 100 + (0,35 \times 90) + (0,40 \times 100)$
 - $\text{فتح مطعم} = \frac{38,5}{38,5} \times 110 + (0,35 \times 110) + (0,40 \times 0)$
- نختار أقل قيمة موجوده وهي مصنع كبير = $\underline{38,5}$
- اذاً أقل قيمة واقل ندم يكون عندنا هو فتح المطعم = $\underline{38,5}$

حالة عدم التأكيد

- في هذه المرحلة المعلومات الاحتمالية عن حدوث حالات الطبيعة غير متوفرة .
- ما يميز المخاطرة عن عدم التأكيد أنه في حالة المخاطرة الاحتمالات تكون لدينا معروفة أي معطاة بالسؤال .
- في هذه الحالة نلجم إلى الحل بعدة طرق وهي :
- ١- طريقة (لايلاس أو الاحتمالات المتساوية) .
- ٢- طريقة (Maxi Max) .
- ٣- طريقة (Max Min) .
- ٤- طريقة (هورويز الواقعية أو المعاملات) .
- ٥- طريقة (أكبر ندم لكل بديل) .

نقوم بحل المثال السابق : بطريقة عدم التأكيد.

| حالات الطبيعة | حالة الطبيعة الأولى | حالة الطبيعة الثانية | حالة الطبيعة الثالثة | البدائل |
|---------------|---------------------|----------------------|----------------------|--------------------------|
| ٣٦ | ٢٦ | ١٦ | ٠ | |
| ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | | فتح مكتبة |
| ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |
| ٩٦ | ٢٦ | ٠ | | الاحتمالات لحالة الطبيعة |

أولاً: طريقة لا بلاس أي طريقة الاحتمالات المتساوية : في هذه الطريقة نقوم بجمع الأرقام الموجودة لكل بديل ونقسمها على عددها (نستخرج الوسط الحسابي) مثلاً : فتح محل جوالات = $70 + 190 + 100 = 360$ ، $360 \div 3 = 120$ ونطبق ذلك على بقية البدائل. ونختار البديل الذي يقابل أكبر رقم وهو (فتح مطعم).

| لا بلاس احتمالات متساوية | ٣ ط | ٤ ط | ١ ط | ح ط | البدائل |
|--------------------------------|-----|-----|-----|-----|-------------------|
| ١٢٠ | ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| ١٣٠ | ٩٠ | ١٠٠ | ٤٠٠ | | فتح مكتبة |
| <u>١٦٠</u> | ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |

ثانياً : طريقة ماكس ماكس : MAXIMUM OF MAXIMUM في هذه الطريقة نختار أعلى عدد من كل بديل من البدائل الثلاثة . مثلاً **فتح محل جوالات** نختار ١٩٠ **وفتح مكتبة** نختار ٢٠٠ **وفتح مطعم** نختار ٣٠٠ ونضعه في عمود ماكسي ماكس ونختار منهم البديل الذي يقابل أعلى رقم وهو (فتح مطعم).

| Maxi max متقابل | ٣ ط | ٤ ط | ١ ط | ح ط | البدائل |
|-----------------------|-----|-----|-----|-----|-------------------|
| ١٩٠ | ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| ٢٠٠ | ٩٠ | ١٠٠ | ٤٠٠ | | فتح مكتبة |
| <u>٣٠٠</u> | ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |

ثالثاً : طريقة maxi main المتشائم : في هذه الطريقة نختار أعلى الأسوأ (من كل بديل نختار أقل قيمة) مثلاً في فتح محل جوالات نختار ٧٠ وفتح المكتبة نختار ٩٠ وفتح مطعم نختار ٨٠ ونضع هذه الأرقام في عمود المتشائم. ونختار البديل الذي يقابلها أعلى قيمة وهو (فتح مكتبة).

| Maxi Main متشائم | ٣٥ | ٤٥ | ٥٥ | ٦٥ | البدائل |
|------------------|-----|-----|-----|-----|----------------|
| ٧٠ | ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| <u>٩٠</u> | ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | | فتح مكتبة |
| ٨٠ | ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |

رابعاً : طريقة هورويز الواقعية أو المعاملات يتم حسابها عن طريق حاصل جمع عمود المتفاوت والمتشائم لكل بديل ونقسم الناتج على ٤ مثلاً في فتح محل جوالات $= ٧٠ + ١٩٠ = ٢٦ \div ٤ = ٦$. ونطبق ذلك على الثلاثة بدائل ، ثم اختيار البديل الذي يقابلها أعلى رقم وهو فتح مطعم : ١٩٠

| هورويز الواقعية (المعاملات) | ٣٥ | ٤٥ | ٥٥ | ٦٥ | البدائل |
|-----------------------------|-----|-----|-----|-----|----------------|
| ١٣٠ | ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| ١٤٥ | ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | | فتح مكتبة |
| <u>١٩٠</u> | ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |

خامساً : طريقة أكبر ندم لكل بديل : في هذه الطريقة نرجع إلى طريقة الفرصة الضائعة ونقوم باختيار أكبر ندم من كل بديل ونضعه في عمود أكبر ندم مثلاً فتح محل جوالات الأرقام هي (٢٠٠ ، صفر ، ٣٠) نختار الأعلى وهو ٢٠٠ ونطبق ذلك على بقية البدائل ثم نختار البديل الذي يقابلها أقل ندم وهو فتح مكتبة = ١٠٠.

| أكبر ندم لكل بديل | ٣٥ | ٤٥ | ٥٥ | ٦٥ | البدائل |
|-------------------|-----|-----|-----|-----|----------------|
| ٢٠٠ | ٧٠ | ١٩٠ | ١٠٠ | ١٠٠ | فتح محل جوالات |
| | ٣٠ | صفر | ٢٠٠ | | |
| <u>١٠٠</u> | ٩٠ | ١٠٠ | ٢٠٠ | | فتح مكتبة |
| ١١٠ | ١٠ | ٩٠ | ١٠٠ | | |
| | ١٠٠ | ٨٠ | ٣٠٠ | | فتح مطعم |
| | صفر | ١١٠ | صفر | | |

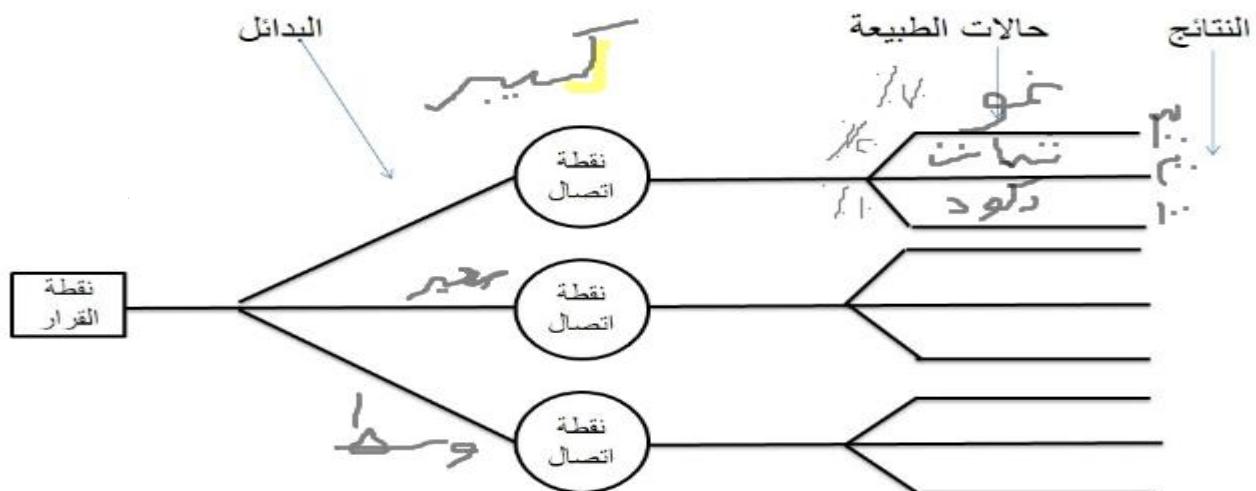
شجرة القرارات

- تعد شجرة القرار من الأساليب الكمية التي تستخدم في الحالات التي تتطلب سلسلة من القرارات المترابطة مع بعضها البعض.
- وتعرف شجرة القرار بأنها: عبارة عن تمثيل أو رسم لعملية إتخاذ القرارات بشكل يسهل معه تحديد مراحل إتخاذ تلك القرارات.
- وهناك رموز تستخدم في رسم شجرة القرارات وهي :
 - يرمز به إلى نقطة إتخاذ القرار، وهي النقطة التي يتم عندها اختيار البديل الأفضل من بين مجموعة البدائل المرتبطة بها.
 - ○ تعبّر عن نقطة اتصال أو حلقة وصل بين مجموعات من حالات الطبيعة أو البدائل أو بينهما معاً.
 - — يعبر عن حالات الطبيعة والبدائل.
- **مكونات شجرة القرارات**
 - 1- بدائل القرار، وهي البدائل التي توجد عند أي نقطة قرار.
 - 2- حالات الطبيعة.
 - 3- احتمالات الأحداث.
 - 4- النتائج.

خطوات رسم وتحليل شجرة القرار

- عند رسم شجرة القرار نبدأ من الشمال إلى اليمين، ولا بد من اتباع الخطوات الآتية:
 - 1- تحديد المشكلة ووضع نقطة القرار.
 - 2- تحديد البدائل وربطها بنقطة القرار.
 - 3- وصل كل من البدائل بحالات الطبيعة المتعلقة بها.
 - 4- تحديد احتمالات حدوث حالات الطبيعة.
 - 5- تحديد نتائج البدائل تحت حالات الطبيعة.

والشكل أدناه يمثل نموذج لشجرة القرارات التي يمكن استخدامها في حل المشكلات المتعلقة بالقرارات.



أما إذا أردنا تحليل شجرة القرارات فإننا نبدأ من اليمين إلى اليسار، مع مراعاة الخطوات الآتية:

- 1- إيجاد القيمة المتوقعة لعائد أو تكاليف كل البديل، وذلك عن طريق ضرب نتائج البديل في احتمالات حالات الطبيعة المرتبطة بها ومن ثم نجمع نتائج هذه العملية لكل بديل بمفردة، وتسمى هذه النتائج بالقيم المتوقعة لعوائد أو تكاليف البديل. وعادة ما توضع هذه القيم بجانب أو داخل نقاط الاتصال المرتبطة بها.
- 2- ثم نقارن بين النتائج التي تم التوصل إليها، ومن ثم نختار أفضلها ونضعه بجانب نقطة القرار النهائية، وبناءً على القيمة يتم اختيار البديل الأفضل.

أنواع شجرة القرار

- وهناك نوعان لشجرة القرارات : وسنكتفي النوع الأول فقط - وهما:
 - 1- شجرة القرارات ذات المرحلة الواحدة.
 - 2- شجرة القرارات ذات المراحل المتعددة.

مثال (1): شركة سعودية لديها ثلاثة بدائل متاحة لاستثمار أموالها، وكل بديل من البدائل يرتبط بثلاث حالات والجدول التالي يوضح ذلك:

| النحو | الركود | النحو | حالات الطبيعة | |
|-------|--------|-------|---------------|------------------------|
| | | | البدائل | السنادات |
| 4 | 8 | 14 | | السنادات |
| -4 | 5 | 16 | | الأسهم |
| 10 | 10 | 10 | | الودائع |
| 30% | 50% | 20% | | احتمالات حالات الطبيعة |

ثانياً: تحليل شجرة القرار.

- المقصود بتحليل شجرة القرار هو حساب القيم المتوقعة لكل بديل من البدائل من أجل اختيار البديل الأفضل والتقييم يتم كالتالي:

إيجاد القيم المتوقعة للبديل الأول (السنادات):

$$(0,2 \times 14) + (0,3 \times 8) + (0,5 \times 4) = 8$$

إيجاد القيم المتوقعة للبديل الثاني (الأسهم):

$$(0,2 \times 16) + (0,3 \times -4) + (0,5 \times 5) = 4,5$$

إيجاد القيم المتوقعة للبديل الثالث (الودائع):

$$(0,2 \times 10) + (0,3 \times 10) + (0,5 \times 10) = 10$$

- بعد إيجاد القيم المتوقعة لكل بديل نضع القيم داخل نقاط الإتصال في شجرة القرار، ومن ثم نفضل بين هذه البدائل (القيم) ونختار البديل الأمثل والذي يحقق أكبر ربح.
- وفي مثالنا هذا نجد أن البديل الأفضل للاستثمار هو البديل الثالث (الاستثمار في الودائع) لأنها تحقق أعلى عائد.
- بعد ذلك نضع القيمة المتوقعة من البديل الأفضل داخل نقطة القرار، وفي مثالنا هي (10).

تمرين : ما هو القرار أو البديل الأفضل من مصفوفة الأرباح التالية : مستخدما طريقة القيمة النقدية المتوقعة.

| 3 ط | 2 ط | 1 ط | ح ط |
|-----|-----|-----|------------------------|
| | | | البدائل |
| 140 | 380 | 200 | البديل الأول |
| 180 | 200 | 400 | البديل الثاني |
| 200 | 160 | 600 | البديل الثالث |
| %25 | %35 | %40 | احتمالات حالات الطبيعة |

الحل

• تقييم البديل الأول =

$$248 = (0,25 \times 140) + (0,35 \times 380) + (0,40 \times 200)$$

• تقييم البديل الثاني =

$$275 = (0,25 \times 180) + (0,35 \times 200) + (0,40 \times 400)$$

• تقييم البديل الثالث =

$$346 = (0,25 \times 200) + (0,35 \times 160) + (0,40 \times 600)$$