

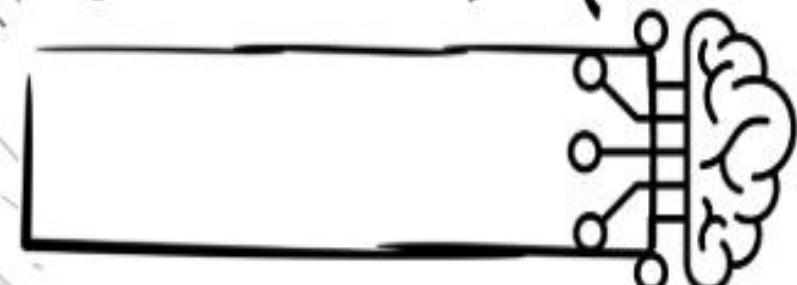
# مذكرة المهارات الرقمية

الصف الأول المتوسط  
الجزء الثاني من المقرر

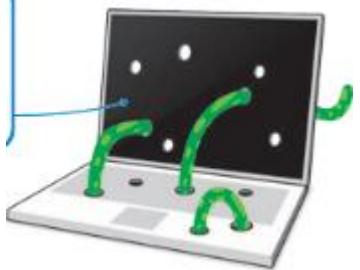
تصميم المعلمة / إلهام باجير



اسم مبرمج المستقبل



## محتوى المنهج



الجزء الثاني من المقرر	
شبكة الانترنت	الاتصال بالإنترنت
إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني	
تنظيم البريد الإلكتروني	
الاستخدام الآمن للإنترنت	
الدواال المنطقية	التنسيق والمدواال المتقدمة
تنسيق المخططات	
الشراائح والنصوص والصور	عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي
تأثيرات الوسائل المتعددة المتقدمة	
المخططات البيانية ونصائح لعرض متميز	
الروبوتات الافتراضية	برمجة الروبوت الافتراضي
الاحداثيات في البرمجة	
الحركة التلقائية	

## محتوى المنهج

## نصف / الأول المتزسط

## توزيع درجات مواد التقويم التكويني

### توزيع درجات المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل

مجموع الدرجات	حل واجبات المنصة	حل واجبات المذكورة	التطبيق بالمعمل المدرسي	المشاركة أثناء الحصة
٤٠	١٠	١٠	١٠	١٠

### توزيع درجات تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية (الفترة الأولى)

درجات الفترة الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الثانية	تطبيقات العملية الوحدة الأولى	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الثانية	اختبار الوحدة الأولى
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	٢٠	١٠

### توزيع درجات تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية (الفترة الثانية)

درجات الفترة الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الرابعة	تطبيقات العملية الوحدة الثالثة	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الرابعة	اختبار الوحدة الثالثة
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	٦٠	١٠

المجموع	تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية	المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل
١٠٠	٦٠	٤٠



التاريخ : / / ١٤٢٠

## الدرس: شبكة الإنترنٌت

### إنترنت

شبكة عالمية تتكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات

مختلٌفات الاتصال بالإنترنت

### جهاز الحاسُب

خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمة الإنترنٌت

الموجه هو الجهاز الذي يربط الحاسُب بمزود الخدمة

### المعايير الأساسية لتقدير المصادر الإلكترونية :

معرفة الجهة المسؤولة

الجهة المسؤولة

تحديد الغرض من المعلومة

هدف الموقع

مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة

دقة المعلومة

تاريخ إنشاء الموقع

حدثة الموقع

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

### ملاحظاتي



التاريخ : / / ١٤٢٠هـ

الدرس: شبكة الإنترنت

### تطبيق عملي

تعيين الصفحة الرئيسية

حفظ الصور من الانترنت

البحث عن مقاطع الفيديو

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

### ملاحظاتي



## البريد الإلكتروني

أحد أدوات التواصل الاجتماعي وهو وسيلة لتبادل الرسائل بين شخصين أو أكثر

من مزايا البريد الإلكتروني مجاني ويمكن تزيله من متجر

أمثلة مزودي خدمة البريد الإلكتروني

تطبيق البريد الإلكتروني	أوت لوك	ياهو	جيميل	البريد الإلكتروني بالعربي
Mail	Outlook	Yahoo	gmail	البريد الإلكتروني بالإنجليزية
				شكل التطبيق

مثال لعنوان بريد إلكتروني



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملحوظاتي



## تطبيق عملي



لرسال بريد إلكتروني

المزيد من خيارات التحرير

رفاق الملفات

تلقي رسائل البريد الإلكتروني

الرد-الرد على الكل - إعادة التوجيه

نسخة Cc - نسخة مخفية

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت

الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتي



## ملاحظاتي



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني التاريخ: / / ١٤٢٠

الوظيفة	الرمز
التقويم	
إضافة جهات اتصال	
حسابات البريد المرتبطة بالبرنامج	
تنظيم الرسائل البريد في مجلد	
لتغيير الإعدادات	

الفرق	الاختصار
ارسال رسالة بريد لأكثر من شخص مع إمكانية رؤية المستلمين	Cc
ارسال رسالة بريد لأكثر من شخص مع إخفاء رؤية المستلمين	Bcc



التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: تنظيم البريد الإلكتروني

الوظيفة	الرمز
إرفاق ملفات	📎
ارتباط	🔗
رد	↶
الرد على الكل	↶ ↶
إعادة توجيه	→
إدراج صورة	📷
ارتباط	🔗
إرسال	▶
أهمية عالية	❗
Flag تستخدم للانتباه	🚩

المؤسسة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي



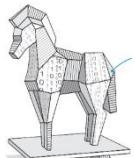
التاريخ : / / ١٤ هـ

## الدرس: الاستخدام الآمن للإنترنت

### أهداف البرامج الضارة

إتلاف أو حذف الملفات أو إعاقة عملها

أمثلة



برنامِج مظلل يبدو غير ضار ولكنه مصمم لتسلل

حصان طروادة



تكرر نفسها لتنتشر في أجهزة الحاسب

الدودة



تجمع المعلومات دون علمهم أو موافقتهم

برامج التجسس



عرض إعلانات دون موافقتك على شكل  
نوافذ منبثقة

البرامج الدعائية

الفيروسات

هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر

### نصائح لحماية جهاز الحاسوب

تثبيت برامج الحماية

فحص الوسائط القابلة للإزالة

لا تضغط على أي رابط

عمل نسخة احتياطية

### أسباب الإصابة بالفيروسات

مرفقات البريد الإلكتروني

الوسائل القابلة للإزالة

تنزيلات الإنترنت

الإعلانات عبر الإنترنت

## الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

### الأول المتوسط

### ملحوظاتي





### تطبيق عملي

#### حماية الأجهزة

تثبيت أحد برامج مكافحة الفيروسات

تحديث برنامج مكافحة الفيروسات

الاتصال الآمن

أسماء المستخدمين وكلمات المرور

#### رشادات لإنشاء كلمة مرور قوية

ان تكون كلمة المرور من 8 إلى 10

تجنب الكلمات الشائعة مثل أبي ...

لا تستخدم نفس الكلمة / العبرة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك

لا تستخدم أيضاً المعلومات الشخصية : يوم ميلادك ، فريقك المفضل ، رقم هاتفك ..

استخدم الرموز والأرقام معا ، مثل chicken5meal7# بدل chicken5meal

استخدام كلمات واستبدالها برموز مثل saudiarabia.S@^d!&Ar@!ia بدل

اذا كنت تستخد حسابة مما عليك تغيير كلمة المرور كل 6 أو 12 شهر

### ملحوظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت أجزاء من المقرر

الأول المتوسط

الدرس: مشروع الوحدة

التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

## تطبيق عملي

المطلوب بالمشروع

فتح المتصفح

- الدخول على محرك البحث
- تبحث عن أشهر برامج الفيروسات
- تدعم بحثها بالصور
- إدراج اسمك بالبحث
- وإرسالها للمعلمة على البداليلت

قبل تاريخ: / / ١٤٢٠ هـ



التاريخ : / / ١٤ هـ

## الدرس: الدوال المنطقية

### تطبيق عملي



دالة IF

تكلفة / رخصة	المجموع	السعر	الكمية	العنصر
	٣٨ رس	١٩ رس	٢	لبن
	٢ رس	١ رس	٢	خبز
	٦ رس	٢ رس	٣	عصير
	٤ رس	٤ رس	١	طاطم

التقدير	اختبار ٢	اختبار ١	الاسم
	٤٤	٤٨	محمد
	٤٥	٤٤	سعد
	٤٠	٣٥	سلیمان
	٥٠	٥٠	ريان

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمحظيات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



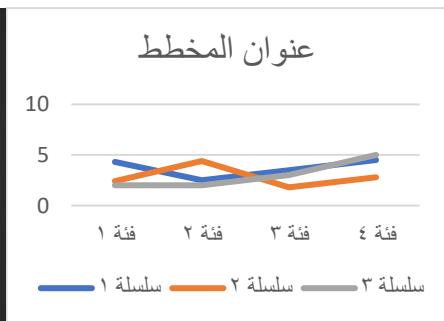
### ملاحظاتي



## تطبيق عملي

### تنسيق المخططات البيانية

اختبار ٢	اختبار ١	
٤٤	٤٨	محمد
٤٥	٤٤	سعد
٤٠	٣٥	سلیمان
٥٠	٥٠	ریان



المبيعات



الوحدة الثانية: الادوال المنطقية والمخططات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي



تنفيذ مشروع الوحدة

فتح برنامج مايكروسوف特 الاكسيل أو ما يشابهه وتنفيذ التالي

تقوم بكتابة البيانات التالية

اسم مبرمج المستقبل /			
غرفة المعمل	غرفة الاداريات	غرفة المديرة	الأجهزة
			الحاسبات
			الطابعات

ثم ادرج المخطط البياني من نوعين من اختيارك

تنسيق الجدول

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤ هـ

الوحدة الثانية: الحوال المنطقية والخطوات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي



ضعي علامة ( ✓ ) أمام العبارات الصحيحة وعلامة ( ✗ ) أمام العبارات الخاطئة:

- |                                     |  |    |
|-------------------------------------|--|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> | يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة                                       | ١  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | في اكسل تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "="  | ٢  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | من أنواع المخططات البيانية الخطية والدائري   | ٣  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | في دالة IF يجب ان تستخدم علامتي التنصيص عند استخدام النص كشرط                              | ٤  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF   | ٥  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات "                   | ٦  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كان هناك مشكلة في وظيفة تم اشانها                         | ٧  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لا يجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا | ٨  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره  | ٩  |
| <input checked="" type="checkbox"/> | تستخدم المخططات لمقارنة القيم  | ١٠ |
| <input checked="" type="checkbox"/> | يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط  | ١١ |

اختر المخطط المناسب لمالي: ( دائري - الخطى - الشريطي )

مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية	<b>ال دائري</b>	١
مخطط يستخدم لمقارنة القيم	<b>الشريطي</b>	٢
مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت	<b>الخطى</b>	٣

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمخططات  
الجزء الثاني من المقرر  
الأول المتوسط



ملاحظاتي

### تطبيق عملي

بداية الكتابة

ادراج شريحة

إدراج الصورة

**الرؤوس والتذييلات** / هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعد في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح

السمات

طرق العرض

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

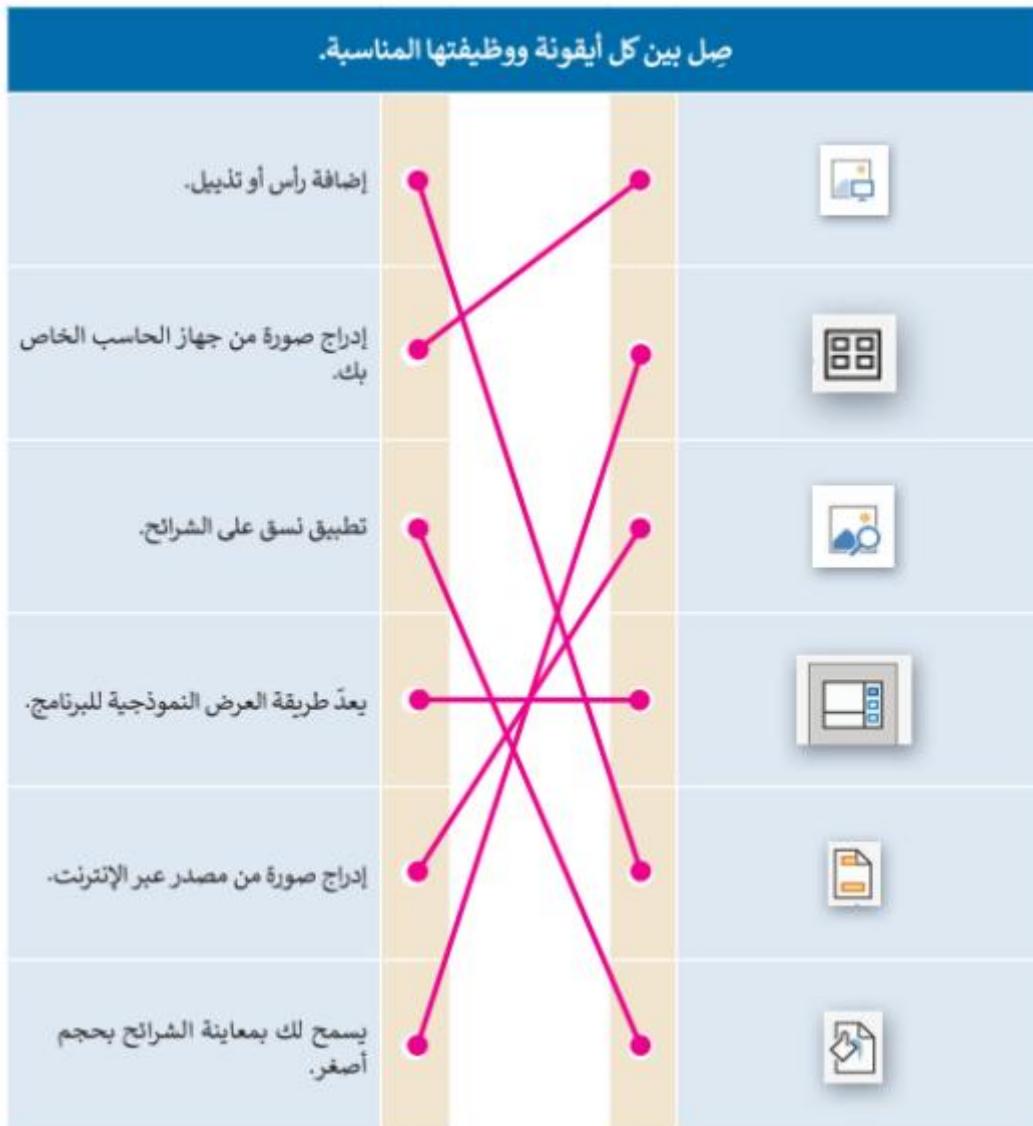
### ملاحظاتي



## ملاحظاتي



**آتومدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**



		حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
خطأ	صحيحة	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشراوح من البداية.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	2. يمكن تطبيق نفس التذليل على جميع شراوح.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شراوح مختلفة.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	4. يمكن إدراج صور إلى الشراوح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. طريقة العرض "فارز للشراوح" هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. لا يمكن تغيير لون خلفية النسق.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	7. يمكن رؤية اقتراحات لتحسين تصميم وأسلوب الشراوح من جزء أفكار تصميمية.

**المودة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**

## ملاحظاتي



التاريخ : / / ١٤ هـ

## الدرس: تأثيرات الوسائل المتعددة المتقدمة

تطبيق عملي

الانتقالات

التأثيرات الحركية

التأثيرات الحركية	الانتقالات	من حيث
الكائنات (نص - صورة - جدول - مخطط - فيديو )	الشراائح	الحركة خاصة بـ

علامة تبويب التشغيل

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي

## ملاحظاتي



الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

### الدرس: تدريبات

التاريخ:

١٤ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1. جمیع الانتقالات لها مُدد افتراضیة مختلفة.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شریحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. لا يوضح تأثير الحركة طریقة ظهور الصورة أو اختلافها تدريجیاً.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	4. يمكن تحديد مدة الانتقال.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشریحة في وقت واحد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	7. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح.

تطبيق عملي

رسم SmartArt

المخططات البيانية

### نصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز

- حدد وقت العرض
- حدد هدفك بدقة
- أعرف جمهورك
- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية ومحفزة
- تحقق من مكان العرض
- تحضير العرض التقديمي
- استخدم ألواناً مناسبة
- استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية
- التدريب على إلقاء العرض التقديمي

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الذي من المفترض أن يكون الأول المنشود

ملاحظاتي



## ملاحظاتي



آتوماتيك: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

## الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1. جمیع الانتقالات لها مُدد افتراضیة مختلفة.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شریحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. لا يوضح تأثير الحركة طریقة ظهور الصورة أو اختلافها تدريجیاً.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	4. يمكن تحديد مدة الانتقال.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشریحة في وقت واحد.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	7. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح.

التاريخ : / / ١٤٢٠

الدرس: مشروع الوحدة

### تنفيذ مشروع الوحدة

إنشاء عرض تقديمي بعنوان (قرآن نور حياتي )

كتابة آية أثرت فيك أثناء حفظك

إدراج صورة مصحفك

إدراج جدول حفظك

المقرر	الوقت
حفظك ورتك	
مراجعة ورتك	

إدراج تذليل بإسمك بكل الشرائح

إضافة تأثيرات حركية للكتائبات

إضافة انتقالات

حفظ العرض

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي



**الواقع الافتراضي** / هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي ويتم ذلك من خلال استخدام بيئة اصطناعية يتم إنشاؤها باستخدام برامج الحاسب

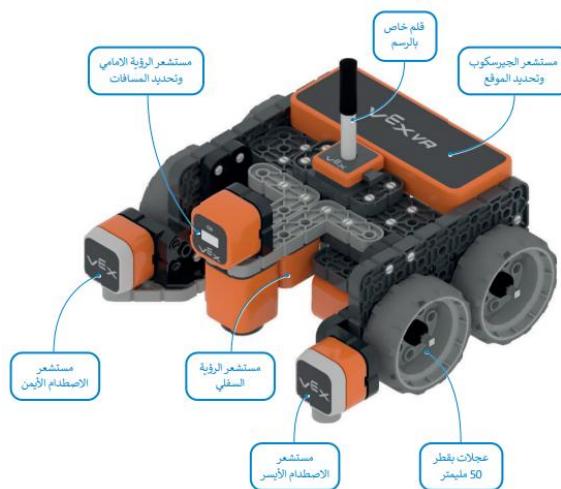
### مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية

- ✓ تغنى عن الحاجة إلى الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف
- ✓ توفر طريقة سريعة لتشخيص واكتشاف الأخطاء وتصحيحها
- ✓ إمكانية إنشاء روبوتات بميزاًيا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات المتقدمة
- ✓ قلة لتكلفة نظراً لأن معظم برامج الروبوتات الافتراضية مجانية لاستخدامها
- ✓ توفر المزيد من خصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها
- ✓ إمكانية استخدام روبوتات مختلفة عند استخدام بيئة الواقع الافتراضي
- ✓ تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة ، مما يمكنهم من تحقيق فهم أفضل

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي  
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

### ملاحظاتي





روبوت فيكس كود في آر

<https://vr.vex.com>

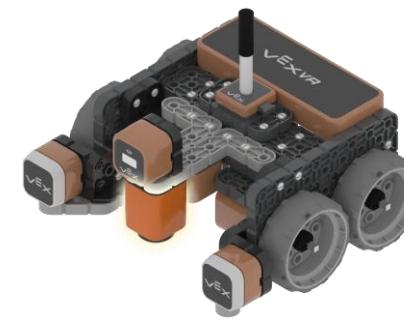
يمكننا فتح مشروع للعمل به من قائمة ملف  
التعرف على شريط الأدوات

**ساحة اللعب** / هي ساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برامجك  
بسيناريوهات مختلفة مثل (الفن قماش - ساحة اللعب ١٢٣ - بعثة الرياضيات في المريخ - ن  
قطة التحول - قلعة المحطم - متاهة الحائط - تنظيف الشعب المرجانية .....)

### • أنواع الكاميرات المتوفرة

- كاميرا أمامية
- كاميرا تتبع
- كاميرا الشخص الأول (كاميرا السائق)

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي  
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

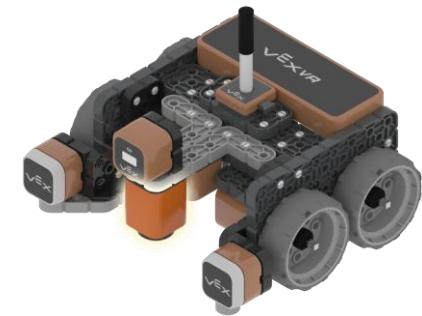


ملاحظاتي

### فئات اللبنات البرمجية

	<b>التعيقات</b>	تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج
	<b>عصائر برمجة جديدة</b>	تستخدم لإنشاء لبنات برمجية جديدة
	<b>المتغيرات</b>	تستخدم لإنشاء متغيرات جديدة
	<b>العمليات</b>	تحتوي على عدة معاملات رياضية ومنطقية
	<b>استشار</b>	تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت
	<b>تحكم</b>	تحكم في سير عمل البرنامج
	<b>أحداث</b>	يمكن استخدام هذه الفتنة لإنشاء لبنة أحداث
	<b>عرض</b>	تستخدم للتحكم في العرض وقام الروبوت
	<b>مغناطيس</b>	تستخدم لالتقاط الأقراص في ساحة لعبة معينة
	<b>نظام الدفع</b>	تحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب

### ملاحظاتي



**الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي** **الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**



## ملاحظاتي



### الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي

#### الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: التدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠

خطأ

صحيحة

#### حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:

1. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
2. تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تُستخدم لإنشاء برامج للروبوتات.
3. المعاكسة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة.
4. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط.
5. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة.
6. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات.
7. تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية.
8. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة.

❸ صل طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح.

Top Camera (الكاميرا العلوية)

3



1

Chase Camera (كاميرا التتبع)

1



2



First Person Camera (كاميرا الشخص الأول)

2



3

زيارة



## ملاحظاتي

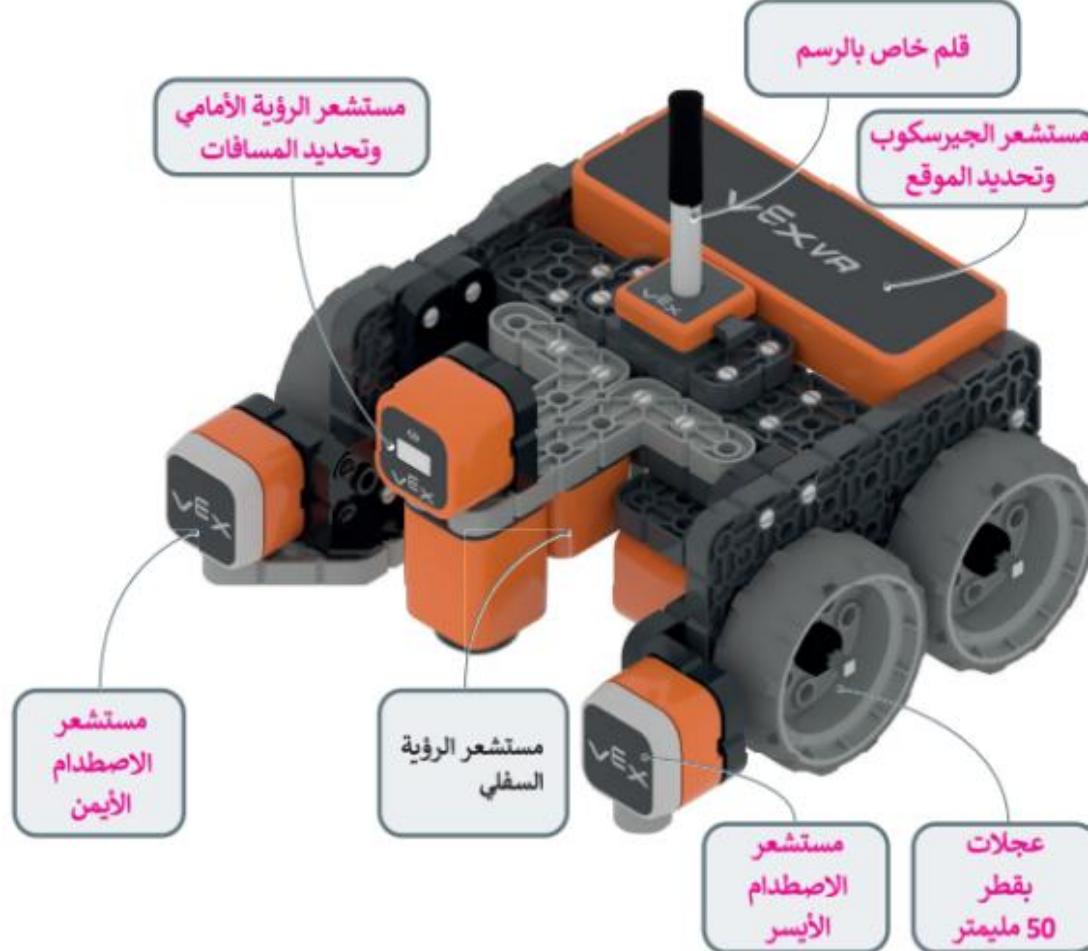


الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفتش ارضي  
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: التدريبات

التاريخ: / / ١٤ هـ

أكمل الصناديق الفارغة بمسماياتها الصحيحة.



## أنظمة الاحداثيات

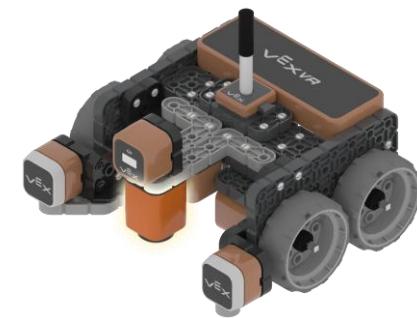
<p>نظام ثنائي الابعاد 2D وله بعدين X , Y</p> <p>يشار للعمود بالرمز Y</p> <p>يشار للصف بالرمز X</p> <p>ويطلق على القيمتين بالنقطة <math>(X,Y)</math></p>	<p>خطي X</p>
<p>Y</p> <p>يحدد محور X الموضع الرأسى من الأعلى إلى الأسفل</p>	<p>X</p> <p>افقى من اليسار إلى اليمين</p>

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الإفراطي  
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملحوظاتي



## ملاحظاتي



**الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي**

**الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**

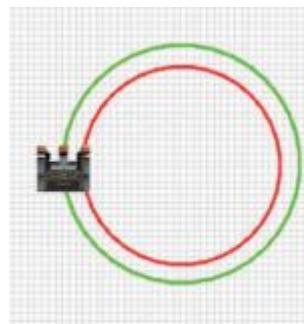
**تطبيق عملي**

الجهة الأولى من البرنامج يحرك الروبوت إلى النقطة  $(0, 0)$

الجهة الثانية من البرنامج يحرك الروبوت إلى النقطة  $(300, 300)$

كيف سينتقل روبيتك إلى [احداثيات  $(0,0)$ ]؟ تذكر ان احداثيات موضع الروبوت الابتدائي هي  $(-900, -900)$ .

### تطبيق عملي

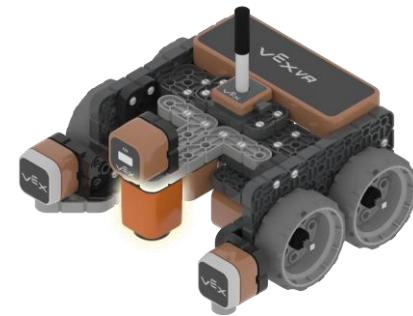


الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

### ملاحظاتي



## ملاحظاتي



### الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1. يمكنك أن ترى قيمة أو نصا في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. تحديد القيمة $\text{a}$ موقع الروبوت على المحور الأفقي.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	3. إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت $x$ و $y$ تساوي صفراء، فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش.
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	5. يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على حدد زر الملعب.
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.



## ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفلازاني

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

### مستشعرات الجيرسکوب

- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد الاتجاه
- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد مسافة الانعطاف عن نقطة البداية
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب للملاحة
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب الروبوت من القيادة
- يمكن اكتشاف الحركة باتجاه عقارب الساعة أو عكس اتجاه الساعة
- تحديد تغير موقع الروبوت أثناء حركته في ساحة اللعب

التاريخ : / / ١٤٢٠

## الدرس: الاحداثيات في البرمجة



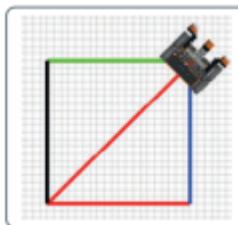
### تنفيذ المشروع



روبوت فيكس كود في آر

<https://vr.vex.com>

جعل الروبوت يقوم بإنشاء رسم مربع بأضلاع مختلفة الألوان ثم يتبع ذلك رسم خط قطرى يقسم المربع إلى مثلثين متساوين باستخدام ساحة لعب الفن قماش



لتنفيذ هذا المشروع يتعين عليك القيام بما يلي:

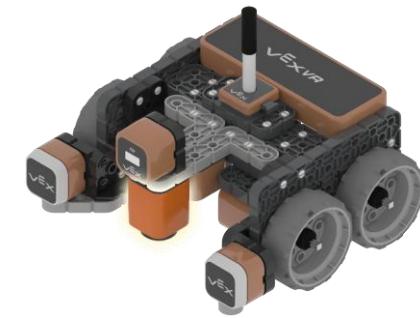
- > اضبط سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > غين طول كل ضلع من أضلاع المربع 400 مليمتر.
- > اعرض الرسالة داخل الحلقة 4 مرات في أسطر مختلفة.
- > استخدم لينة اضبط زاوية المواجهة إلى ( ) درجة لتنفيذ الانعطافات اللازمة لإنشاء المربع.
- > اخفض سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > استخدم لبني زاوية الموضع بالدرجات والموضع ( ) بالمليمتر لرسم الخط الذي سيقسم المربع.
- > أوقف الروبوت الافتراضي عن الحركة.
- > اطبع رسالة النهاية في سطر مختلف في نهاية البرنامج.

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي  
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملحوظاتي



أشير إلى أن هذا المذكرة لاتغنى عن المصدر الذي وفرته وزارة التعليم  
وهو الكتاب الإلكتروني

إعداد وتصميم المذكرة

المعلمة إلهام باجبيير