

ŻŻŻŻ

مدونة المناهج السعودية https://eduschool40.blog الموقع التعليمي لجميع المراحل الدراسية في المملكة العربية السعودية

بسم الله الرحمن الرحيم

"اللهم لا سهل إلا ما جعلتة سهلا ، وإنت تجعل الحزن سهلا ،إن شئت"



Microsoft Visual Basic 6.0 Code#

إكواد الفيجوال بيسك 6.0 الجزئ الأول

جميع الحقوق محفوظة

2010 - 2009 [©]

الباب الأول التعامل مع صندوق الحوار Msgbox الباب الثاني التعامل مع الفورم Form Code الباب الثالث التعامل مع مسار الملفات مثل (الصور - السكين) الباب الرابع التعامل مع التايمر Timer الباب الخامس التعامل مع اداة Skin الباب السادس التعامل مع اداة Option الباب السابع التعامل مع اداة Check الباب الثامن التعامل مع اداة **Progress Bar** الباب التاسع التعامل مع اداة **Text Box** الباب العاشر التعامل مع اداة Command Button

مُعْكَمْمَ

بسم الله الرحمن الرحيم ، والصلاة والسلام على الحبيب المصطفي الصادق الأمين ، اللهم صلى وسلم عليك ياسيدى يا رسول الله وعلى اصحابك الى يوم الدين.

إما بعد

هذا الكتاب ، هو تجميع لبعض الدروس من فترة تتراوح مدتها من بين 3 اشهر الى 4 اشهر ، والله وحده اعلى واعلم ، علي الجهد الذى بذلته فى هذا الكتاب حتي يظهر بالصورة التي تراها امامك الأن ، فهذا الكتاب موجة كليا الى المبتدئين وايضا للمتوسطين ، في البرمجة بلغة الفيجوال بيسك 6 ، حيث انك بعد كل نقطة من كل باب سوف اطرح عليك ، تطبيق الدرس او الكود عملى حتى تستوعب الدرس ، وتفهم الكود ومغزاة وتتعامل معة انت شخصيا ، بدون النظر في الكتاب او اى مرجع اخر ، حتي تفهم ما هو المطلوب من الكود بعد تنفيذة ، لأن المبرمج الحقيقي هو سيد الكمبيوتر .

وانصحك بأن لا تأخذ هذا الكتاب او غيرة من الكتب والمراجع ، حتي تستخرج منه الكود ثم تلحقة بالمكتبة المليئه بالكتب القديمة ، اقصد ان تستغني عن خدماتة او تمسحة لأنك بذلك لن ولم ، تبقي مبرمج حقيقى طيلة حياتك ، بل ستبقي مثل الطالب الموجود في الأبتدائي لو طلب منه معلمة ، رسم مثلا خريطة ما ، سوف يقوم الطالب بشف الرسمة (الخريطة) من الكتاب ، لأنه سيقول لنفسة (لسة هرسم وممكن تطلع مش مضبوطة ، إنا هشفها من الكتاب واريح دماغى) . وبذلك لم يتعب الطالب ، بل كل ما فعلة هو تقليد طبق الأصل من الخريطه ولذلك لن يفهم بل انه تعود علي الأشياء الجاهزة ، وكذلك حال المبرمج الذي ينسخ الكود، كل همه هو نسخ الكود الى شاشة الأكواد الموجودة بالبرنامج ، وهذا خطاء كبير ويجب عليك اخي الكريم تفادية ، حتى تستفيد وتفيد غيرك في المستقبل وانصحك في حياتك وفي اى مجال ستعمل به ، ان تفهم حتى تقدر على التعبير بأسلوبك مهما كان بسيطا ثق انة سيصل الى ما تريد ان يصلة بنفس الذي تريدة والفيجوال بيسك لغة سهلة جدا واذا كنت قد فهمت الأساسيات ، سوف تبتكر اشياء جديدة ، مثلا ستبتكر وتخترع انت بنفسك طرق اخري للكود لبرمجة التطبيق بنفس هدف الكود ألذي تعلمتة من قبل . هدف الكود لجعل الفورم الأخر فوق الفورم الأول

Form2.Show Form1.Enabled=False

فهذا الكود يقوم بعمل نفس ما يعملة الكود الأول ولاكن بدون اكواد كثيرة

Form2.Show 1

انظر الفرق ، الهدف واحد ولاكن بدون مجهود ، وبدون شفرات كثيرة

اسئل الله سبحانة وتعالى ان يكون هذا الكتاب ، يفيد القارئ ولو بمعلومة صغيرة هذا وان كان من صواب فمن الله وحدة ، وإن كان من خطاء فمن نفسى والشيطان والله الهادى الى سواء السبيل.

نبزة جن (لمؤلو)





طالب بالمعهر لالنمو زجى للرر لاساس لالتكنو لوجية

جمهورية مصر العربية - القاهرة

سنية التخرج 2009

Email Address

Maged_ahmed102@yahoo.com Maged_20081@yahoo.com Magedvb@Hotmail.com

Mobile Phone 0121873507 0197356753

الباب الأول:

التعامل مع صندوق البرسائل Msgbox

علينا اولا قبل ان نبدأ بمشيئة الله ان نعرف ماهي الـ Msgbox ? صندوق الرسائل او Msgbox ، وهي عبارة عن رسالة معينة تظهر في وقت معين يحددة المبرمج ، اذا ضغط المستخدم علي شئ معين مثل (Command - Check) أو اي اداة اخري وهي مجملها اما رسائل تحذيرية او تنبيهية او اختيارية بمعني (الخروج من البرنامج Yes - No - Yes) او خطأ ما حدث ، او تنبيهية مثل اكتمل النسخ اكتمل الحفظ وهكذا من الرسائل. وانصحك اخي الكريم ان تجرب الأكواد عملية . فلنبدأ بأسم الله .

علينا ان نعرف جيدا الأتي

VbAbortRetryIgnore	تجاهل أعادة إحباط
- VbApplicationModal	لإظهار الرسالة كمثيلة التطبيقات
vbCritical	لإظهار أيقونة حمراء بجانب الرسالة
vbDefaultButton1-	لانتقال التركيز إلى الزر الأول
vbDefaultButton2-	لانتقال التركيز إلى الزر الثاني
vbDefaultButton3	لانتقال التركيز إلى الزر الثالث
vbDefaultButton4	لانتقال التركيز إلى الزر الرابع
vbExclamation	لإظهار أيقونة تعجب

vblnformation	لإظهار أيقونة أحسنت
vbMsgBoxHelpButton	ظهار زر تعليمات مع الرسالة
vbMsgBoxRightبإظهار ع	عنوان الرسالة مماثل للعربية
<pre> #vbMsgBoxRtlReading </pre>	لإظهار الرسالة مماثلة للعربية
vbMsgBoxSetForeground	لإصدار صوت عند التنفيذ
vbOKCancel	زري موافق وإلغاء الأمر
vbOKOnly	زر موافق فقط
vbQuestion	لإظهار أيقونة استفهام
vbRetryCancel	زري إلغاء الأمر وأعادة
vbSystemModal	لإظْهار أيقونة البرنامج
vbYesNo	زري نعم ولا
vbYesNoCancel	زري نعم ولا وإلغاء الأمر

إظهار رسالة للمستخدم تفيد بأمر معين نستخدم الكود التالي :

MsgBox "Message Use Show"

ولاكن هذا الكود يجعل الرسالة بدون عنوان _ الصورة توضح



واذا اردت ان تجعل للرسالة عنوان يمكنك عمل ذلك بأستخدام هذا الكود مع العلم ان اسم (Project) هو الأسم الأفتراضي للرسالة .

MsgBox "Messagebox Use Show", , "Name"

الصورة توضح ذلك:





MsgBox "Message Use Show", vbYesNo, "Name"

Name	
Message Use Si	how
Yes	No

لو لاحظت هذا انذا استخدمنا Vb YesNo قمنا بتعريف الكود وقلنا لة اظهر زرين YesNo وذلك بعد كلمة : "Message Use Show" ويمكنك ايضا اظهار اكثر من غرض في الرسالة ، بمعني يمكنك اظهار رسالة بها Yes No Cancel وكذلك غيرها من الأغراض الأخري مثلاً الرسالة التالية :

كيفية تفعيل ضغط زر من بين الاختيارات كمثال الخروج من البرنامج يقوم البرنامج بالسؤال هل تريد الخروج من البرنامج ويضع زرين نعم ولا ، إذا أخترت نعم سيتم الخروج وأذ أخترت لا ستختفي القائمة ويعود البرنامج الي الذي كنت فية استخدم الكود التالي :

M=Msgbox ("تأكيد الخروج", vbYesNo, "هل تريد الخروج من البرنامج") If M =vbYes Then End End If

وهذا استخدمنا قاعدة ff تعريف الكود: اذا ضغط المستخدم علي زر Yes اغلق البرنامج . او ارجع للبرنامج بمعنى اذا ضغط المستخدم علي زر No يرجع البرنامج الي الذي كنت فية

تأكيد الخروج	
روح من البرتامج	هل تريد الخ
Yes	No

ويمكننا إن نظهر الرسالة بأكثر من مظهر مثلاٍ يمكننا ان نضع بها صوت الخطا الموجود بالويندوز مثالاٍ إخر يمكنك ان تضع ايضاٍ ايقونة تشير الي تنبية

مثلا اكتمل التثبيت اواكتمل النسخ وغيرها من الحركات الأخري و يمكنك إيضًا إضافة تنبية وإيقونة معلومات مثل الأتي



ولعمل ذلك انظر الكود الأتي :

Msgbox "Complet", vbInformation + vbMsgBoxRights, "Complet"

وإذا أردنا أن نضيف كلمة أخرى بعد كلمة (vbinformation) نضع إشارة الجمع (+) ومن ثم نكمل لاحظ بعض وضع إشارة الجمع (+) تظهر لك قائمة بالأوامر التي تستطيع أضافتها على الكود السابق وإليك عمل كل منها حسب الترتيب في القائمة.

> ويمكنك الأستعانة بالأدوات الخارجية مثل مجموعة أدوات Codejock

> نكتفي بهذا القدر في هذة الجزئية الهامة MsgBox وننتقل إلي بابٍ أخر .

> > ملحوظة هامة :

مع الكتاب كل المشاريع التي شرحتها وإرجو الأطراع عليها وتطبيق الأمثلة بنفسك حتي تتكن من كتابة الشفرات بدون النظر في الكتاب .

الباب الثاني

التعامل مع الفورم Windows Forms

تعريف بسيط للفورم ؟ هي نافذة مثل باقي النوافذ تظهر في منطقة العمل وهي الوحدة الرئيسية والأساسية المكونة للبرنامج وكلما كان البرنامج التطبيقي كبير تعددت النماذج الموجودة بالمشروع وكل نافذة جديدة يقوم المستخدم العمل عليها هي نموذج جديد



إكواد هامة

هذا الكود يجعل الـ Label مخفي . ضع هذا الكود في حدث Form load واكتب الكود الأتي

Label1.Visible=True

إويمكنك جعل الفورم بدون Titel Bar لجعلة مثلاً صورة افتتاحية لبرنامجك الصور توضح إكثر :

🛱 Form1	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	

اما الصورة التالية وهي التي من خلالها يمكنك وضع صورة افتتاحية

الصورة توضح:

	124	20	en.	200	et en e		0.26	124	20	20	20	120	124	20	e a	200	e e e	e.	200	200	e e e	e e e	e e e	den e	See a					120	den e			e e e	2002	and.	ante	ace.	a de	100		dan i	a.	
																					÷.,	÷.,															88						-8	
		83	80								83			83																					593						89		59	
																																					83	83	83		23		68	
			22																	54	50	50											88		133		83	83	88		633	23	13	
																									10		•																23	
	•	٠.	•			•					٠.	•	•	٠.	•	٠.		•		٠.	•	•	•	•	•	•		1		٠.			1	•									13	
	•	•	•	•	-	•		•	•	•	•	-	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•		•	•				•	•	•		•		•	•	•	•	-
		•	•	•	•	• •			•	•	•			•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •					•			•	• •		•	•		•		•	•	
			•	•									•		•	•	÷.,	•	•	÷.,	•	•	•	•	•						÷			•				1		•		•	• •	
																															÷.,									•				
			20																																283		22				89	59	59	
																																			568			65			29		69	8
																																					88	83			20	23		5
																																					83	83			23	23	83	
	1	1	÷.,	٠.							1		÷.,	1	÷.,	٠.		•	•	1	•	•	1	•	•	•									1.5									
		1			÷				÷.,	÷.,	1			1		÷.,	÷.,	•	÷.,	÷.,	÷.,	÷.,	÷.,	1	•	•		1	1	1	1			÷.,				1	0				23	÷.,
	-	•	•	•	-	• •	•	•	•	•	•	-	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	. *	•			•		•	• •	•	•	•	•	•		•	•	-
	÷.,	•	•	•		• •			•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •							•	• •			•	•	•	•	•	•	-
	-	-	-	•		• •		•	•	•	-			-	•	÷.,	•		•	•	- 1	- 1	•	•	•	• •				÷.,				•	• •						•	•	-6	5
		•		•	-	• •			•	•	•	•	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	• •								•	•							•	• 6	÷.,
																								•							÷.,						22		83				•	
																				÷.,																							52	
		22									22			22																					595								59	
																																			53		25				83		69	
																																						8			20		69	6
	1	2	2.	÷.,			12				2		S.,	2	S.,	S.,		S.,	÷.,	5	÷.,	÷.,	÷.,					1	1	÷.,					133		63	83	85			23	13	
																											•											33				13	23	
	1	1	÷.,	٠.							1		÷.,	1	÷.,	٠.		•	•	1	•	•	1	•	•	•									1.5									
	1	÷.,	٠.	٠.	•	•			•	•	÷.,	•	•	÷.,	٠.	٠.	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	1	1	٠.	÷	•		•	•	•		1	•	•	•	•	23	•
•	•	•	•	•	•	• •		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •		•	•	•	•		•	• •	•	•	•	•	•	•	•	•	
	•	•	•	•	•	• •		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	• •	• •	•	•	•			•	•	• •	•	•	•		•		• 5	÷ 3	
		•	•	•							•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•					÷.,			•	• •		1.00					•	- 5	-
																								•							÷.,						22		83				•	
		88									88			88																													59	
			80																																53				85				69	5
	22		23	88			25					22			88	26	88	88		56														83			88	8	83		23			
																												83			10			13	18		33	33	12		53		13	
					•												•		•	•			•		•		•	5		•							33	33	3				19	
						• •	1		-	-								•		٠.	÷.,	÷.,	÷.,	1	1.0	•					1				•	•			1				23	
							-	•							•									•	•	• •						•	•					100	1.			•	•	-

ويمكنك هذا وضع صورة لبرنامجك من خلال اداة Image او Picture مثل الأتي :

Welcom To My Program Number 1





By Maged Helel Elbalwe®

2009 - 2010 ®

اظن انها رائعة حقا هذة الصورة يمكنك ان تجعلها هي الصورة الأفتتاحية لبرنامجك أو اي صورة اخري كل ما عليك ان تفهم حتي تبدع . ويمكنك ايضا ان تخفي اي ادة او تجعلها لا تستجيب (Enabled) من خلال الحدث الفورم لود(Form Load)

ونتوقف التي هنا في هذة الجزئية ونكس ان شاء الله في

الجزاء الثاني من هذا الكتاب

الباب الثالث

التعامل مع مسار الملفات (App.Path)

ماهو مسار الملفات إو App.Path ? كلنا نعرف ان مسار الملفات مهم جدا بالنسبة للبرامج التي تستعين بشئ مثل (الصور - السكينات - الملفات الصوتية) وغيرها من الملفات ولاكن لاشئ صعب او مستحيل بالبرمجة وال App.Path وهي تحديد مسار الملف المطلوب اذا كان صور او سكين او غيرها من الملفات وهذا اخي الكريم نتابع الشرح عملي افتح الفيجوال بيسك 6 وقم بأنشاء مشروع جديد وقم بوضع اداة Picture ثم احفظ المشروع في حافظة جديدة ثم ضع اي صورة في الحافظة الجديدة (مع المشروع) وسمها مثلاً (bmw) ثم قم بفتح المشروع الذي قمت بحفظة . تابع الصورة

🔓 Project1 - Microso	oft Visual Basic [design] - [Project1 - Fo	m1 (Form)]				
5, File Edit View Proje	ect F <u>o</u> rmat <u>D</u> ebug <u>R</u> un Q <u>u</u> ery Diagram <u>T</u> oo	s <u>A</u> dd-Ins <u>C</u> odeSMART <u>W</u> indov	v <u>H</u> elp			_ _ _ X
😼 • 🐂 • 🖀 😂	🔒 🎖 🖻 🛍 🚧 🗠 🕞 🖡 💼	*****	- 3480, 5520 <u>∓</u> 99	0 x 480		
* * * * *	Results 🔹 🐼 🗃 🚰 🙀 🗐 💟	Reviews - Results - 🛛 📑 💇	2 4 6			
Library - 🔚 🗊 🔛	🌇 🐼 🐟 🧸 🊎 🏦 Buffers 🕶 🖹	🖁 Comments 🕶 📜 🛃	Modifiers -			
×	Form1 [Design]*				\times \times \times	Project - Project1 🗙
General Image: Constant of the state of the	Form1	-				
		اظهر الصور: الطهر الصور:				Alphabetic Categorized
Project Explorer - by Co	odeSMART				×	OLEDropMode 0 - None
History					+ - *	is painted at run time with 3-D effects.
Project Designer	🕂 🛱 Flow 🛛 🍘 Library					Form Layout 🗙
Immediate - by CodeSM	IART	Find References 🖪 Reviews	*****		×	Form1
🤹 start 🔰 💋 6.	ماهر المعيقلي . 🚺 book me pdf	مشاريع 🚺	🖌 Project1 - Microsoft	Adobe Designer - [SRip32	م 11:59 🕅 🗙 🔍



وهنا قم بحفظ المشروع كما هم مبين بالصورة من قائمة File نختر ...SaveProject as ستفتح لك النافذة التالية <u>:</u>

Save Project	As		? 🔀
Save in:	مشاريح	- ÷ 🖻 🔿	-
File name:	Project1		Save
Save as type:	Project Files (*.vbp)		Cancel
			Help

Save Project As	? 🛛
Save in: 🛄 مشاريع	
Form1 MSSCCPRJ Project1 Project1.csi	
File name: Project 1	Save
Save as type: All Files (*.*)	Cancel
	Help



ثم قم بوضع الصورة (Bmw) في نفس الاحافظة كما هو مبين

مشاريح 🌗					
File Edit View Favorites Tools	Help				2
🕝 Back - 🐑 - 💫 🔎 Se	arch 🔑 Folders	-			
Address 🌗 C:\Documents and Settings\	مشاریع\Pesktop				Y → Go
File and Folder Tasks Image: Comparison of the state of the sta	Bmw	Form1	MSSCCPRJ	Project1	
Other Places Image: Complexity of the second se	Project1.csi	Thumbs			
6 objects			133 K	B 🔛 🔛 My Comp	outer

ثم قم بفتح المشروع (Project1) ثم قم بالضغط مرتين علي الزر (عرض الصورة) ثم قم بكتابة الكود التالي ثم قم بكتابة الكود التالي

Picture1.Picture = LoadPicture(App.Path & "\Bmw.jpg")

<u>شرح الكود:</u> وهذا اسم Picture 1 هو اسم الأدة ثم App.Path وهو مسار او الصورة ثم بعد ذلك Bmw وهو اسم الصورة ثم Jpg وهي صيغة الصورة ارجو ان اكون وصلت مفهوم الكود

> مثالا اخر : ولاكن هنا سنستخدم إداة Skin تابع الشرح :

اولا قم بفتح مشروع جديد ثم ادرج الأداة (Skin) ثم احفظ المشروع بحافظة جديدة مثل التطبيق الأول . تسابع الصور :

🖌 Project1 - Microsoft Visual Basic [design] - [Form1 (Form)]	
🛱 Eile Edit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins CodeSMART Window Help	_ <mark>_ </mark> _
😼 • 🏷 • 🖀 😂 🛤 🛍 🛤 🕫 🗭 🖡 😫 😰 🕒 😫 😤 😤 🎘 🔂 🏠 📩 960, 1800 🗹 480 x 480	
👔 🖹 🙀 🙀 🎝 Results - 😥 📑 🙀 🗊 💟 Reviews - Results - 📑 🗷 🛱 🛱	
Library 🗸 🔚 🗐 🔐 🧛 🤷 💑 🧮 🏪 Buffers 🗸 比 🔞 儱 Comments 🛛 🛬 💱 🐉 Modifiers 🗸	
X Form1 [Design]*	Project - Project1 X
General	
	Project1 (Project1)
● ସ 🗖 🛄	Form1 (Form1)
III III 제가 싂	
ab ••• •••	
	J
	Properties - Skin1 🗙
	Skin1 Skin
	Alphabetic Categorized
	(Name) Skin1
	left 960
	Tag
	top 1800
Project Evoluter - hv CadeSMART	X
The second strate in the seco	
₽ bỷ Project1	(Name) Returns the name used in code to
History	+
Project Designer	Form Layout 🗙
Immediate - by CodeSMART	×
	Form1
Immediate Task List K, Find & Replace 1 K, Find & Replace 2 K, Find References Reviews	
🐉 Start 🖉 6. ماهر المعيقاني ماهر المعيقاني المعيقاني 👔 book me pdf 😢 Adobe Designer - [Un 🔯 SRip32 🐐 Project 1 - Microsoft V	ص 12:11 🗞 🧟 🔹

ثم احفظ المشروع الصورة توضح

in P	Project1 - Microsoft Visual Basic [d	sign] - [Form1 (Form)]	
BE	<u>File Edit View Project Format Debug</u>	tun Query Diagram Tools Add-Ins CodeSMART Window Help	_ _
2	New Project Ctrl+N	ビ C2 🕨 🔋 🔳 📓 🚰 🔁 🍄 🛠 🔂 🏠 🏥 6600, 1800 🗹 480 x 480	
	Den Project Ctrl+O	🚪 💭 🔲 🖓 Reviews + Results + 📑 🖼 👪 📸 🍘	
ŰL	A <u>d</u> d Project <u>R</u> emove Project	2 Buffers ▼ 国 I Comments ▼ ≤ I ≥ 2↓ E 2 Modifiers ▼	
	Save Brainst		
Γ,	Save Project As		
R -			E Sorms
Ľ	Save Form1 Ctrl+S		C], Form1 (Form1)
F	Save Selection		
鼎	Save Change Script		
		_	
r6€ F	Print Ctrl+P		
Ξ	E Phile Second	-	
	Make Project1.exe		
-	Make Project <u>G</u> roup		
	<u>1</u> \Desktop \مشاريع\Project 1.vbp		
	2\Custom Color\CDigitBoxTest.vbp		Descention Chief
	Exit Alt+O		
-		<u> </u>	
			Alphabeuc Categorized
			Index
			left 6600
			Tag
			1800
Proj	ject Explorer - by CodeSMART		
	Physical 🗸 📋		(Name)
±.	Project1		Returns the name used in code to
Hist	ory	+- *	identity an object.
0	Project 🔚 Designer 🎝 Flow 🌍 Librar		Form Layout X
Imm	ediate - by CodeSMART	X	
			Form1
4			
9 I	mmediate 😨 Task List 👫 Find & Replace	1 🎇 Find & Replace 2 🎥 Find References 💽 Reviews	
1	القارئ ماهر المعبق .7 🏈	🔒 book me pdf 🕴 Adobe Designer - [Un 🞯 SRip32 😽 Project1 - Microsoft V	ص 12:18 🎲 💦

ثم اغلق البرنامج وقم بوضع السكين المطلوب تطبيقة في نفس الحافظة تابع الشرح: ثم قم بكتابة الكود التالي في حدث Form Laod او يمكنك ادراج Comman او Check او Option اختر اللي يريحك ثم قم بكتاة الكود في اي من الأدوات السابقة الكـود :

skin1.LoadSkin (App.Path & "\msn2010.skn") Skin1.ApplySkin Hwnd

<u>شرح المكود:</u> طبعا الكود واضح ولاكن اوضح اكثر App.Path وهو مسار السكين و msn2010 وهو اسم السكين وskn وهي صيغة السكين . و Applyskin وهي تطبيق السكين <u>.</u>

ونكتفى بهذا القدر فى هذة الجزئية الستانة فى تحديد مسار السلفات