



دفتر الواجبات لمنح المهارات الرقمية الفصل الثاني

صف أول متوسط

المعلمة: عبير الغريب

اسم الطالب /ة:

الصف:

الدرجة:

وحدة الاتصال بالإنترنت



الدرس الأول : شبكة الانترنت

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- يتحقق معيار "دقة المعلومات " من خلال مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة.
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- يمكن زيارة موقع ويب بدون معرفة عنوانه الخاص .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- عند فتح متصفح الويب ستظهر الصفحة الرئيسية مباشرة على الشاشة .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	موجه	١- يعد الاتصال بالإنترنت أمراً سهلاً لأي شخص تحتاج فقط إلى :
<input type="checkbox"/>	طابعة	
<input type="checkbox"/>	لوحة مفاتيح	
<input checked="" type="checkbox"/>	التجارية	٢- يمثل امتداد (.com) مواقع الويب الخاصة بالفئات :
<input type="checkbox"/>	التعليمية	
<input type="checkbox"/>	الحكومية	

الدرس الثاني : ارسال واستقبال رسائل البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- البريد الإلكتروني وسيلة لتبادل الرسائل لشخص واحد فقط .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- لإرسال رسالة بريد إلكتروني تحتاج أولاً إلى معرفة عنوان البريد الإلكتروني للمستلم .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- عند تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة يظهر عنوانها بخط غامق .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	البريد الإلكتروني	١- يعد أحد أهم الأدوات الرئيسة في التواصل عبر الانترنت :
<input type="checkbox"/>	متصفح الانترنت	
<input type="checkbox"/>	محرك البحث	
<input checked="" type="checkbox"/>	@	٢- الرمز الذي يفصل اسم المستخدم في عنوان البريد الإلكتروني عن باقي العنوان وينطق at هو :
<input type="checkbox"/>	#	
<input type="checkbox"/>	\$	

الدرس الثالث : تنظيم البريد الالكتروني

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- يتيح لك البريد الإلكتروني تنظيم جدولك الزمني وواجباتك وأوقات دراستك من خلال التقويم .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- إذا كانت لديك رسالة تحتاج انتباه خاص يمكن إضافة علامة (Flag) .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- يمكنك تنظيم الرسائل من خلال إنشاء مجلدات وتجميعها معاً وفقاً لاحتياجاتك المحددة .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	١- إذا نظمت رسائل في مجلدات فقد تنسى أحياناً مكان وجودها أو تاريخ استلامها ويمكن العثور عليها من خلال :
<input type="checkbox"/>	تنظيم الرسائل في مجلدات	
<input checked="" type="checkbox"/>	البحث في البريد الإلكتروني	
<input checked="" type="checkbox"/>	جهات الاتصال أو دفتر العناوين	٢- يمكنك حفظ جميع معلومات الاتصال بأصدقائك لتستخدمها في برنامج البريد الإلكتروني من خلال :
<input type="checkbox"/>	تنظيم الرسائل في مجلدات	
<input type="checkbox"/>	البحث في البريد الإلكتروني	

الدرس الرابع : الاستخدام الامن للإنترنت

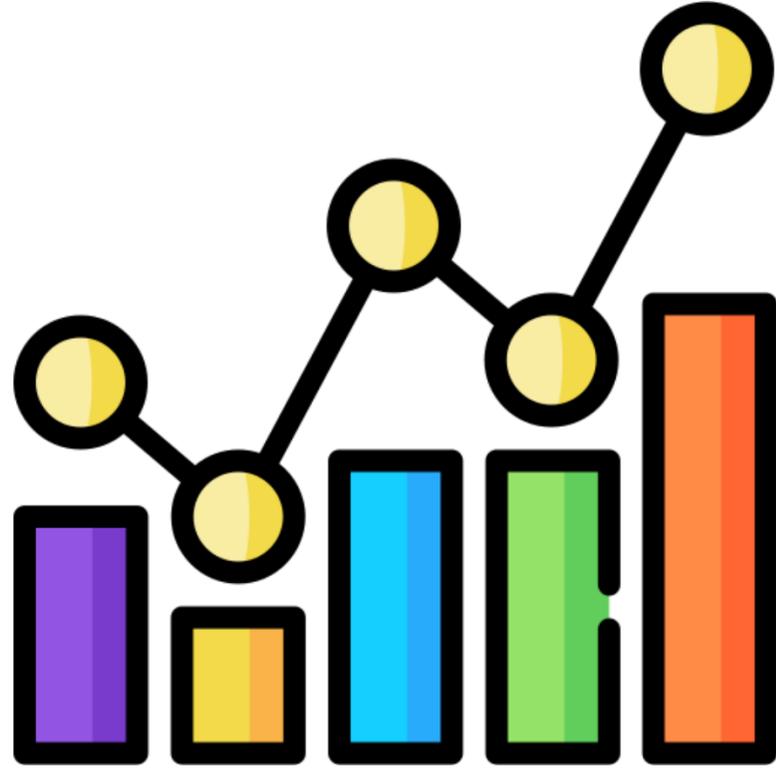
تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

- | | |
|-------------------------------------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | ١- باستخدام شبكة الإنترنت يكون جهازك عرضة بصورة دائمة لأخطار الفيروسات . |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ٢- البرامج الضارة هي البرامج التي تهدف إلى تعطيل عملية تشغيل الحاسب . |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ٣- تحتاج إلى حماية بياناتك على الانترنت حتى لا يصل إليها الآخرون . |

اختيار الإجابة الصحيحة

- | | | |
|-------------------------------------|-------------------------|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> | برامج الدودة | ١- برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى : |
| <input type="checkbox"/> | برامج التجسس | |
| <input type="checkbox"/> | برامج الفدية الضارة | |
| <input type="checkbox"/> | برنامج البوربوينت | ٢- يجب تثبيته وتفعيله على جهاز الحاسب الخاص بك لضمان الكشف عن البرامج الضارة الجديدة : |
| <input type="checkbox"/> | برنامج الرسام | |
| <input checked="" type="checkbox"/> | برنامج مكافحة الفيروسات | |

وحدة الدوال المنطقية والمخططات



الدرس الاول : الدوال المنطقية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

- | | |
|-------------------------------------|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> | ١- الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة عادة ما تكون صواب أو خطأ . |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ٢- تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل . |
| <input checked="" type="checkbox"/> | ٣- لا يمكن إجراء العمليات الحسابية بواسطة دالة IF . |

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الدوال الرياضية	١- الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ :
<input checked="" type="checkbox"/>	الدوال المنطقية	
<input type="checkbox"/>	الدوال النصية	
<input checked="" type="checkbox"/>	IF	٢- دالة تقوم بإجراء مقارنات منطقية ويمكن أن يكون لها نتيجتان صواب وخطأ :
<input type="checkbox"/>	SUM	
<input type="checkbox"/>	MAX	

الدرس الثاني : تنسيق المخططات

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- يمكن استخدام المخطط الخطي لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت .
<input type="checkbox"/>	٢- لا يمكننا التحكم في شكل المخطط بعد إنشائه .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- يمكننا تغيير نوع المخطط من علامة تبويب تصميم المخطط .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	الدائري	١- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :
<input type="checkbox"/>	الخطي	
<input type="checkbox"/>	العامودي	
<input checked="" type="checkbox"/>	أنماط الأشكال	٢- لتغيير شكل المخطط نستخدم :
<input type="checkbox"/>	إدراج الأشكال	
<input type="checkbox"/>	ادراج الايقونات	

وحدة عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي



الدرس الأول : الشرائح والنصوص والصور

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	مربع نص	١- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :
<input checked="" type="checkbox"/>	الرأس والتذييل	
<input type="checkbox"/>	WordArt	
<input checked="" type="checkbox"/>	العادي	٢- من طرق العرض المختلفة في بوربوينت وهي طريقة العرض الافتراضية في البرنامج :
<input type="checkbox"/>	فارز الشرائح	
<input type="checkbox"/>	عرض القراءة	

الدرس الثاني : تأثيرات الوسائط المتعددة المتقدمة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- تحدث تأثير الانتقالات على الصور والنص بالشريحة .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- يحدث تأثيرات الحركة عند الانتقال من شريحة الى أخرى اثناء العرض.
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	خيارات التشغيل	١- عند إدراج ملف صوتي تظهر علامة تبويب جديدة لمساعدتك على ضبط هذا الملف تسمى :
<input type="checkbox"/>	عرض الشرائح	
<input type="checkbox"/>	تخطيط الجدول	
<input checked="" type="checkbox"/>	صوت على الكمبيوتر	٢- يمكن إضافة الملفات الصوتية من :
<input type="checkbox"/>	عرض الشرائح	
<input type="checkbox"/>	تخطيط الجدول	

الدرس الثالث : المخططات البيانية وبعض النصائح

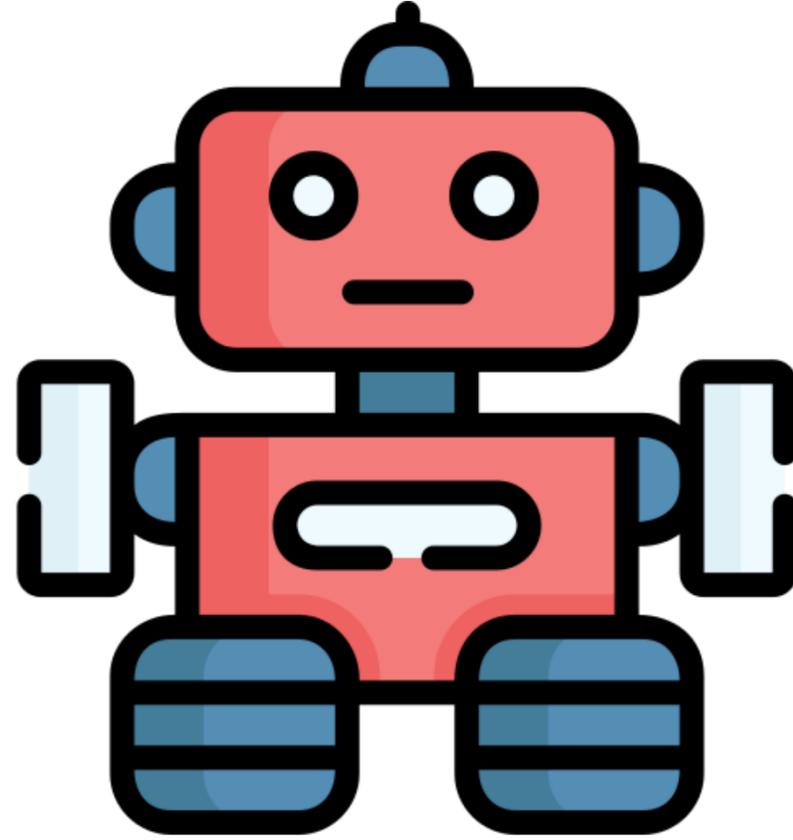
تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- هناك أشكال كثيرة من رسوم SmartArt يمكن إضافتها إلى الشريحة .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- عند إنشاء العرض التقديمي ضع في اعتبارك الجمهور وخلفياتهم .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- ينصح عند استخدام SmartArt بالمحافظة على البساطة والوضوح .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	تغيير الألوان	١- اجعل رسم SmartArt أكثر حيوية باستخدام زر :
<input type="checkbox"/>	انتقالات	
<input type="checkbox"/>	حركات	
<input type="checkbox"/>	استخدام الألوان الفاقعة	٢- من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز :
<input type="checkbox"/>	مكان العرض ليس مهم	
<input checked="" type="checkbox"/>	تحضير العرض التقديمي	

وحدة برمجة الروبوت الافتراضي



الدرس الأول : الروبوتات الافتراضية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- الجيروسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- من مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية إمكانية إنشاء روبوتات بمزايا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات.
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	الاستشعار	١- من فئات اللبئات البرمجية تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت : مستشعرات الروبوت :
<input type="checkbox"/>	العمليات	
<input type="checkbox"/>	المتغيرات	
<input checked="" type="checkbox"/>	الدفع	٢- من فئات اللبئات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب : الروبوت في ساحة اللعب :
<input type="checkbox"/>	مغناطيس	
<input type="checkbox"/>	التحكم	

الدرس الثاني : الإحداثيات في البرمجة

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على زر (اختر الملعب).
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- تحدد القيمة γ موقع الروبوت على المحور الافقي .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	X	١- محور يحدد الموضع الأفقي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب يميناً ويساراً :
<input type="checkbox"/>	γ	
<input type="checkbox"/>	R	
<input checked="" type="checkbox"/>	إلى الأبد	٢- من لبنات التكرار في فيكس كود في آر تستخدم عند تكرار اللبنيات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :
<input type="checkbox"/>	في حين ()	
<input type="checkbox"/>	تكرار حتى ()	

الدرس الثالث : الحركة التلقائية

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة .
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك .
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- يمكن دائماً تتبع اتجاه الروبوت الافتراضي وعدد الانعطافات التي قام بها .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input type="checkbox"/>	الامامي	١- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :
<input checked="" type="checkbox"/>	الخلفي	
<input type="checkbox"/>	السفلي	
<input type="checkbox"/>	الموضع () بال ()	٢- من لبنات موقع الاستشعار يتم ربطها مع اللبنات الأخرى لحساب الاتجاه الحالي للروبوت الافتراضي بالدرجات :
<input type="checkbox"/>	دوران القيادة بالدرجات	
<input checked="" type="checkbox"/>	زاوية الموضع بالدرجات	

الدرس الرابع : الذكاء الاصطناعي في الواقع العملي

تحديد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة

<input checked="" type="checkbox"/>	١- أدوات الذكاء الاصطناعي تساعدنا على الإبداع، ولكن يجب علينا استخدامها بمسؤولية.
<input checked="" type="checkbox"/>	٢- الذكاء الاصطناعي التوليدي هو أحد أنواع الذكاء الاصطناعي يُساعدك على إنشاء محتوى جديد.
<input checked="" type="checkbox"/>	٣- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي من الحياة اليومية الدفع عبر الهاتف المحمول .

اختيار الإجابة الصحيحة

<input checked="" type="checkbox"/>	الواقع المعزز	١- يُضيف صورًا أو معلومات حاسوبية إلى ما تراه في الحياة الواقعية:
<input type="checkbox"/>	الواقع الافتراضي	
<input type="checkbox"/>	الواقع المختلط	
<input checked="" type="checkbox"/>	شات GPT	٢- من أمثلة على الذكاء الاصطناعي التوليدي:
<input type="checkbox"/>	إكسل	
<input type="checkbox"/>	PDF	

ملاحظات مرحة



ملاحظات مرحة



Empty rectangular box for notes.



Empty rectangular box for notes.



Empty rectangular box for notes.



Empty rectangular box for notes.



Empty rectangular box for notes.



Empty rectangular box for notes.