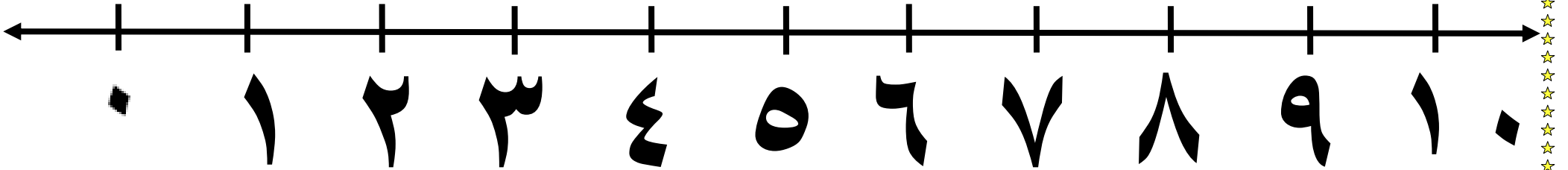


لعبة خط الأعداد



$$= +$$

لعبة خط الأعداد

وصف اللعبة

عبارة عن خط الأعداد مكتوب عليه الأرقام من ٠:١٠ من الشمال الى اليمين ويوجد باسفله معادلة حسابية بدون أرقام ويوجد معه مربعات للأرقام من ٠:١٠ الهدف منها أكساب الطفل مهارة الجمع والطرح للوصول للرقم ١٠

كيفية اللعب

يبدأ التلميذ اللعب بعد الأرقام تصاعدي ووضع حبات الفاصوليا او المكرونة او أي شي للعد على خط الأعداد يعبر عن الرقم الموجود بعد ذلك يلعب التلميذ على خط الاعداد ويعد الأرقام تنازلي ثم تتطور اللعبة باختيار التلميذ لمربع من مربعات الأرقام على خط الأعداد ويكتب الرقم في المعادلة بالأسفل ثم يخطو كم خطوة للوصول للرقم ١٠ ويكتب هذه المعادلة في الأسفل وهكذا يلعب الطفل اكثر من لعبة في لعبة خط الأعداد

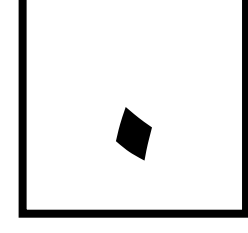
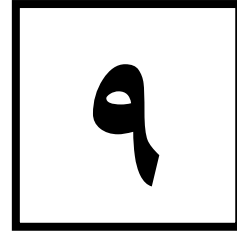
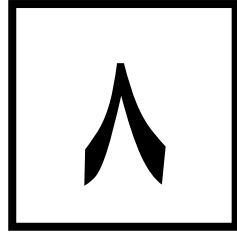
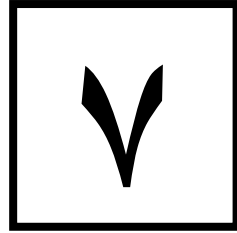
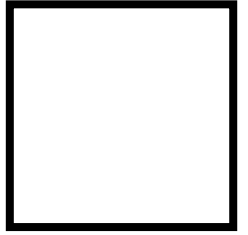
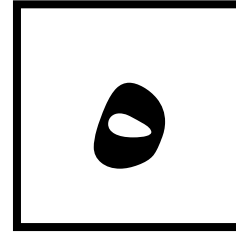
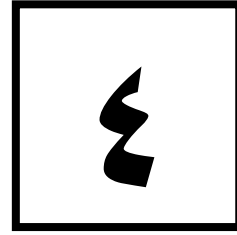
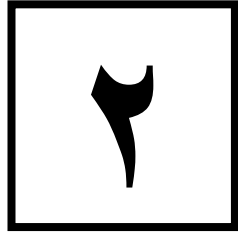
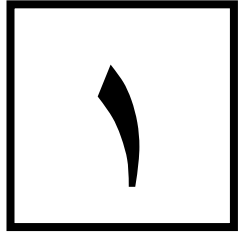
أماكن تواجد خط الأعداد في منهج ٢.٠

في الدرس ١٧ ص ٨٩

والدرس ١٨ ص ٩٣

والدرس ١٩ ص ٩٥

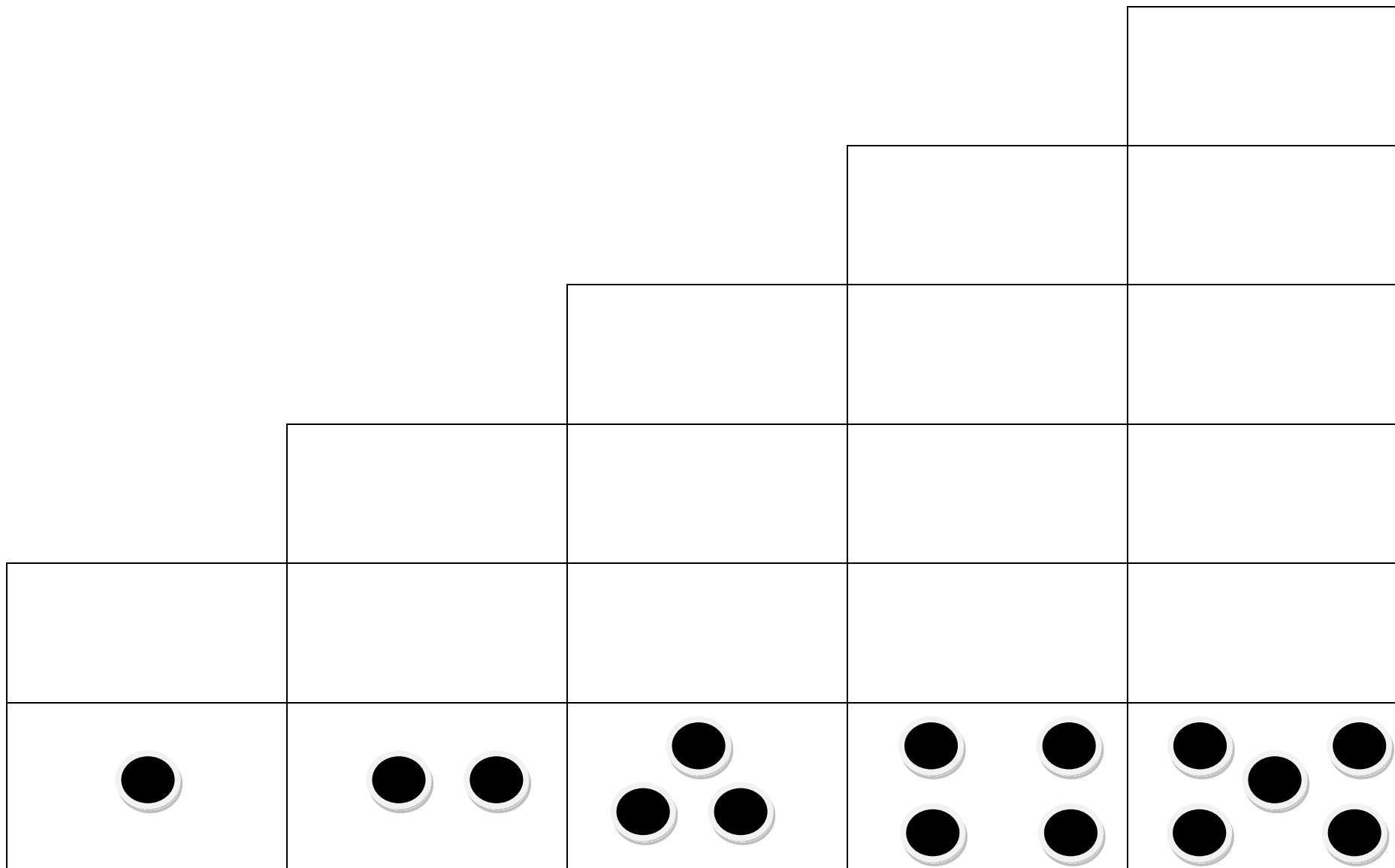
الدرس ٢٠ ص ٩٩



ملحوظة لاولياء الامور

تقص الأرقام للعب بها نرجو الاحتفاظ بالارقام لاستخدامها في أكثر من لعبة

لعبة أطر العد



لعبة أطر العد

وصف اللعبة

تعتبر مدخل للطفل للرياضيات

عبارة عن اطر رأسية يوجد بها دوائر فى الأسفل من ١ : ٥

طريقة اللعب

نعرض الإطار على التلميذ ومعه أشياء العد عند النقطة الواحدة يضع شي العد واحد ويبدأ

فى العد بعد وضع اشياء العد فى المربعات

أماكن تواجد اللعبة فى منهج ٢.٠

توجد فى الدرس ١٤ ص ٨٠

والدرس ١٥ ص ٨٣

والدرس ١٦ ص ٨٦

١

٢

٣

٤

٥

٦

٧

٨

٩

١٠

١١

١٢

١٣

١٤

١٥

١٦

١٧

١٨

١٩

٢٠

٢١

٢٢

٢٣

٢٤

٢٥

٢٦

٢٧

٢٨

٢٩

٣٠

٣١

٣٢

٣٣

٣٤

٣٥

٣٦

٣٧

٣٨

٣٩

٤٠

٤١

٤٢

٤٣

٤٤

٤٥

٤٦

٤٧

٤٨

٤٩

٥٠

٥١

٥٢

٥٣

٥٤

٥٥

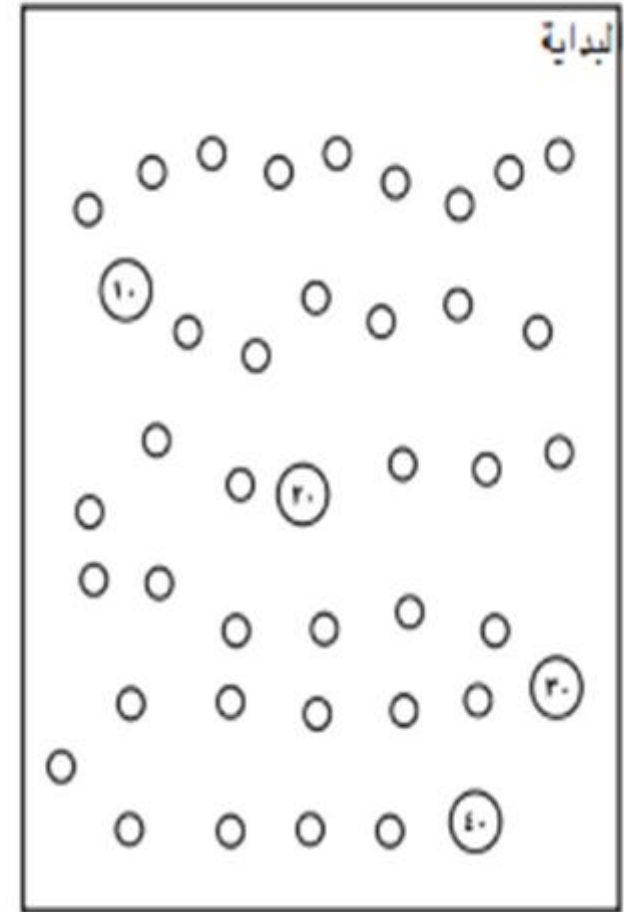
سباق الاربعين

يمكن ممارسة هذه اللعبة بواسطة ٢-٤ من اللاعبين
وهي عبارة عن

وصف اللعبة

الأرقام من ١ إلى ٤٠ في دوائر على لوحة اللعبة
توجد في دوائر أكبر ٥ بطاقات عليها سلاحف
وكذلك ٥ بطاقات أخرى عليها أرانب

ستحتاج كل مجموعة إلى شيء عد أو قطعة ألعاب
مختلفة لكل لاعب. يتم خلط بطاقات السلاحف
والبطاقات الأرانب ووضعها بحيث يكون وجهها
لأسفل. يبدأ كل التلاميذ من الرقم ١ ويتبادلون
الأدوار على إحدى البطاقات. إذا تم قلب بطاقة
سلاحف، فسيتحرك التلميذ بمقدار مسافة واحدة.
وإذا تم قلب بطاقة أرنب، فسيتحرك التلميذ
بمقدار ١٠ مسافات. بمجرد أن ينتهي الجميع
من قلب بطاقة، ونقل قطع ألعابهم، يقلب التلميذ
الأول بطاقة ثانية، ويتابع التلاميذ اللعب بالترتيب.
عندما يتم استخدام كل البطاقات، ينبغي أن
يخلطها التلميذ ويقلب وجهها لأسفل مرة أخرى.
يفوز أول لاعب يصل إلى الرقم ٤٠!





ملحوظة لاولياء الامور

تقص خمس سلاحف وخمس أرانب منفردة لعبة سباق الأربعين

مخطط المائة

عشرة ١٠	٩ تسعة	٨ ثمانية	٧ سبعة	٦ ستة	٥ خمسة	٤ أربعة	٣ ثلاثة	٢ إثنان	١ واحد
عشرون ٢٠	١٩ تسعة عشر	١٨ ثمانية عشر	١٧ سبعة عشر	١٦ ستة عشر	١٥ خمسة عشر	١٤ أربعة عشر	١٣ ثلاثة عشر	١٢ إثنا عشر	١١ واحد عشر
ثلاثون ٣٠	٢٩ تسعة وعشرون	٢٨ ثمانية وعشرون	٢٧ سبعة وعشرون	٢٦ ستة وعشرون	٢٥ خمسة وعشرون	٢٤ أربعة وعشرون	٢٣ ثلاثة وعشرون	٢٢ إثنان وعشرون	٢١ واحد وعشرون
أربعون ٤٠	٣٩ تسعة وثلاثون	٣٨ ثمانية وثلاثون	٣٧ سبعة وثلاثون	٣٦ ستة وثلاثون	٣٥ خمسة وثلاثون	٣٤ أربعة وثلاثون	٣٣ ثلاثة وثلاثون	٣٢ إثنان وثلاثون	٣١ واحد وثلاثون
خمسون ٥٠	٤٩ تسعة وأربعون	٤٨ ثمانية وأربعون	٤٧ سبعة وأربعون	٤٦ ستة وأربعون	٤٥ خمسة وأربعون	٤٤ أربعة وأربعون	٤٣ ثلاثة وأربعون	٤٢ إثنان وأربعون	٤١ واحد وأربعون
ستون ٦٠	٥٩ تسعة وخمسون	٥٨ ثمانية وخمسون	٥٧ سبعة وخمسون	٥٦ ستة وخمسون	٥٥ خمسة وخمسون	٥٤ أربعة وخمسون	٥٣ ثلاثة وخمسون	٥٢ إثنان وخمسون	٥١ واحد وخمسون
سبعون ٧٠	٦٩ تسعة وستون	٦٨ ثمانية وستون	٦٧ سبعة وستون	٦٦ ستة وستون	٦٥ خمسة وستون	٦٤ أربعة وستون	٦٣ ثلاثة وستون	٦٢ إثنان وستون	٦١ واحد وستون
ثمانون ٨٠	٧٩ تسعة وثمانون	٧٨ ثمانية وثمانون	٧٧ سبعة وثمانون	٧٦ ستة وثمانون	٧٥ خمسة وثمانون	٧٤ أربعة وثمانون	٧٣ ثلاثة وثمانون	٧٢ إثنان وثمانون	٧١ واحد وثمانون
تسعون ٩٠	٨٩ تسعة وثمانون	٨٨ ثمانية وثمانون	٨٧ سبعة وثمانون	٨٦ ستة وثمانون	٨٥ خمسة وثمانون	٨٤ أربعة وثمانون	٨٣ ثلاثة وثمانون	٨٢ إثنان وثمانون	٨١ واحد وثمانون
مائة ١٠٠	٩٩ تسعة و تسعون	٩٨ ثمانية و تسعون	٩٧ سبعة و تسعون	٩٦ ستة و تسعون	٩٥ خمسة و تسعون	٩٤ أربعة و تسعون	٩٣ ثلاثة و تسعون	٩٢ إثنان و تسعون	٩١ واحد و تسعون

لعبة مخطط المائة

وصف اللعبة:

هى عبارة عن لوحة مكتوب فيها الأعداد من ١٠٠:١ وهى الأيام الفعلية لحضور الطفل ومرتبطة بدروس الرياضيات فعلى الطفل ان يضع دائرة يوميا حول اليوم الذى ستتفق معه المعلمة عليه

الغرض منها:

العد من ١٠٠:١ تنمية بعض المفاهيم الرياضية المنطقية
لعب مجموعة العاب تعليمية سيتعلمها الأطفال هذه اللعب لاحقا منها:

لعبة ١٠،٢٠،٣٠

لعبة تجاوز

لعبة تحطى

ملحوظة :

نرجو متابعة ولى الأمر يوميا

التاريخ: اليوم / الشهر / السنة

الإستنتاج: / /

شهور السنة
يناير ١
فبراير ٢
مارس ٣
أبريل ٤
مايو ٥
يونيو ٦
يوليو ٧
أغسطس ٨
سبتمبر ٩
أكتوبر ١٠
نوفمبر ١١
ديسمبر ١٢

الجمعة	الخميس	الأربعاء	الثلاثاء	الاثنين	الأحد	السبت

أيام الأسبوع
السبت
الأحد
الاثنين
الثلاثاء
الأربعاء
الخميس
الجمعة

2018 SEPTEMBER						
SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

لعبة التقويم

تتكون لعبة التقويم على:

1. أيام الأسبوع
2. شهور السنة الميلادية مرقمة من ١ : ١٢
3. يوجد أماكن فارغة لكتابة الأرقام من ١ : ٣١ بعدد (أيام الشهر)
4. الشكل معياري أي تقويم عالمي كما بالموبايل لمساعدة الطفل على تذكر اليوم السابق والتالي لليوم الحالي
5. تخصيص مكان لكتابة تاريخ اليوم لاستنتاج الطفل اليوم والشهر والسنة (الإستنتاج : / /)

ملحوظة: على ولي الأمر أن يساعد طفوله في كتابه واستنتاج التاريخ يومياً
علماً بأن المعلمة تساعد الطفل يومياً على استنتاج التاريخ وحفظ أغاني عن أيام الأسبوع وشهور السنة

شريط الأعداد

١٠	٩	٨	٧	٦	٥	٤	٣	٢	١	٠
----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

لعبة تجاوز

- تلعب على شريط الأعداد وهي عبارة عن تغطية أى إخفاء الرقم بمربع الفارغ المصاحب للعبة وعند العد والوصول إليه نذكر بدلاً من الرقم كلمة تجاوز .
- وتتدرج اللعبة حيث يقوم ولى الأمر بالعد على شريط الأعداد دون إخفاء الرقم وعندما يذكر كلمة تجاوز يطلب من الطفل أن يذكر العدد الذى تجاوز عنه.
- وتتدرج هذه اللعبة حيث يطلب ولى الأمر بعد أن يذكر الطفل الرقم المتجاوز عنه يطلب العدد الأكبر بواحد أو العدد الأصغر بواحد .

اقلب وسجل حتى الرقم ٥

٥	٤	٣	٢	١

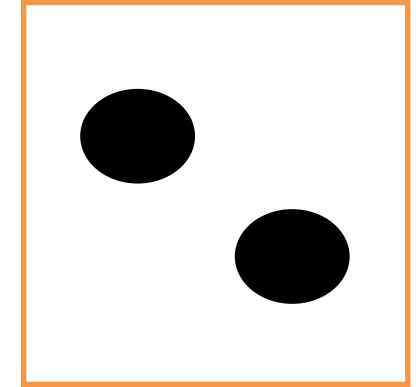
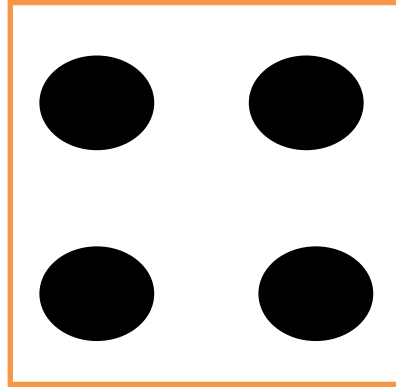
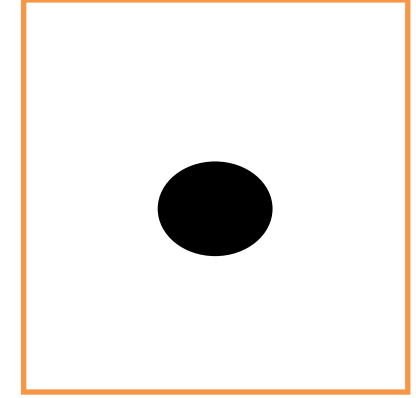
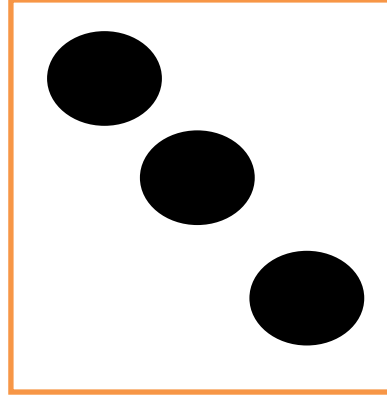
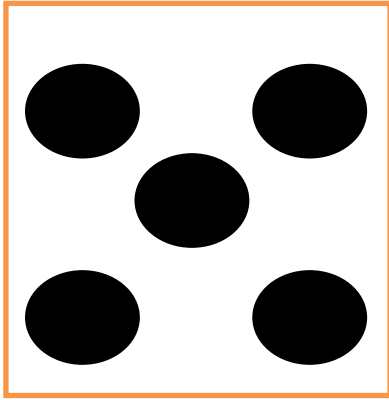
لعبة اقلب وسجل

تبدأ من الدرس ٣٣ بالبطاقات من (١ : ٥) بلعبة اقلب وسجل توضع
البطاقات النقطية في كومة مقلوبة وجهها لأسفل وتعرض بطاقة بطاقة
علي الطفل ويقوم بتسجيل الرقم في ورقة التسجيل أولاً مع ولي الأمر ثم
الطفل بمفرده ويكرر البطاقات حتى تكتب جميع المربعات

الهدف من البطاقات النقطية

بناء مهارات العد البصري "القدرة على إدراك الكميات من دون العد اللفظي "

البطاقات النقطية



لعبة المعادلة الحسابية

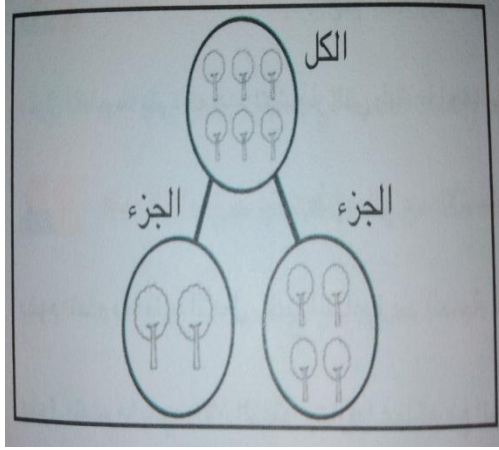
الكل

الجزء

الجزء

= +

تصميم سماء عبد الفتاح موجة رياض أطفال محافظة الفيوم

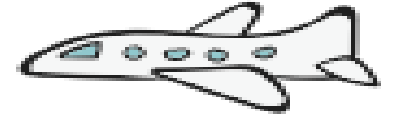
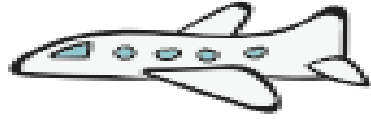


لعبة المعادلة الحسابية

تستخدم المعادلة الحسابية لتعلم الجمع وذلك بوضع الرقم الكبير في الدائرة التي تمثل الكل ثم مكونات ذلك العدد في الجزئين الدائرتين

هذه اللعبة هي بداية المسائل الفظية كما موضح بالشكل هيا نلعب المعادلة الحسابية بمساعدة الطفل بوضع اشياء للعد أو نجعله يرسم داخل الدوائر نبدأ بمكونات الرقم خمسة حتى يتمكن من اللعبة ثم تتطور ولكن كل مرة بمكونات رقم جديد حتى مكونات الرقم ١٠

استراتيجية الكتابة على الهواء



استراتيجية الكتابة على الهواء

يجب دائماً الإشارة إلى الخطوط باسمها، حتى وقبل الشروع في الكتابة يجب أن يحدد التلاميذ مكان كل خط.

يُطلق عليه اسم "خط السماء"



يُطلق عليه اسم "خط الطائرة"



يُطلق عليه اسم "خط العشب"



يُطلق عليه اسم "خط الدودة"



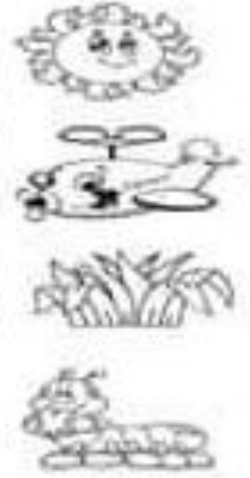
يردد الطفل الخطوات بصوت مرتفع مع ولى الأمر ويكرر ذلك ثم، يكتب الطفل على الخطوط المرسومة، وينطق الخطوات بصوت مرتفع بمفرده

مثال: خطوات نطق الرقم (١) مع استراتيجية الكتابة في الهواء.

"ابدأ من عند خط السماء، وانطلق مباشرةً إلى خط العشب."

شبكة الكتابة في الهواء

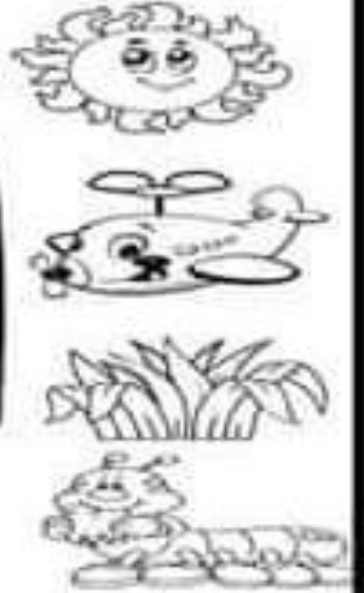
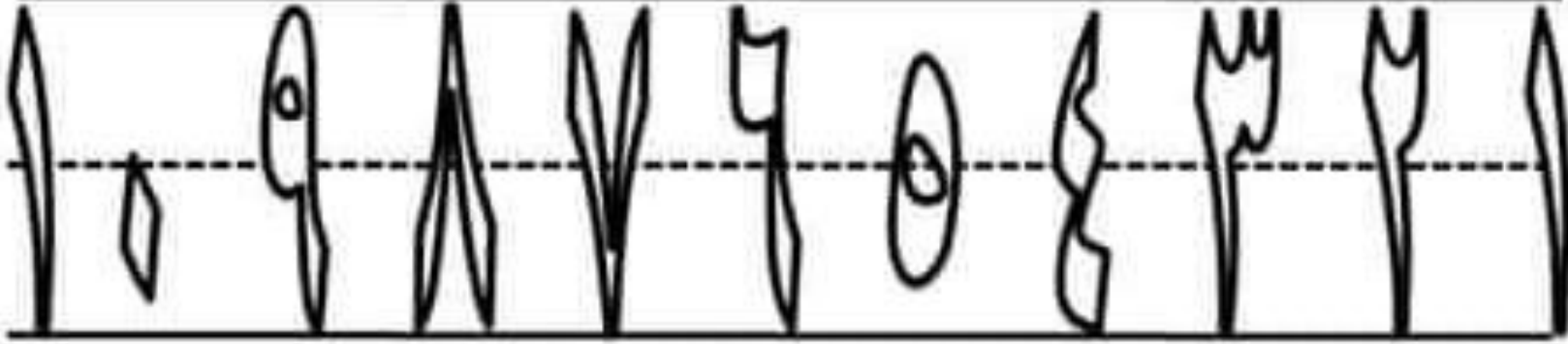
أبتت ح ح خ ل ذ ر ز س ش ص ض



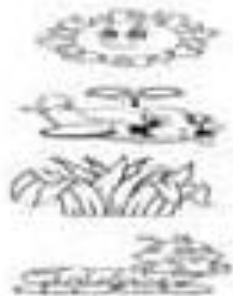
ظ ع غ ف ق ك ل م ن ه و ي



شبكة الكتابة في الهواء



small letters



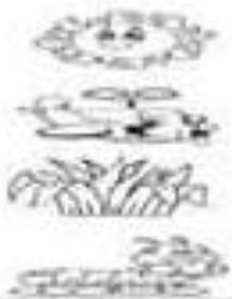
a c e i m n o s u v w r x z

tall letters



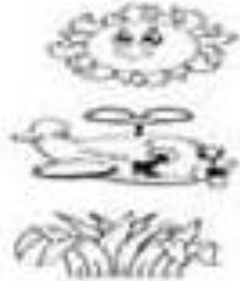
b d f h k l t

fall letters



g j p q y

Sky writing



A B C D E F G H I J K L M N



O P Q R S R T U V W X Y Z



Sky writing



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

استراتيجية الكتابة على الهواء

ملحوظة لولى الأمر:

مرفق طريقة كتابة كل رقم و حرف سواء كان باللغة الانجليزية أو اللغة العربية
يستخدم فى الكتابة قلم السبورة البيضاء

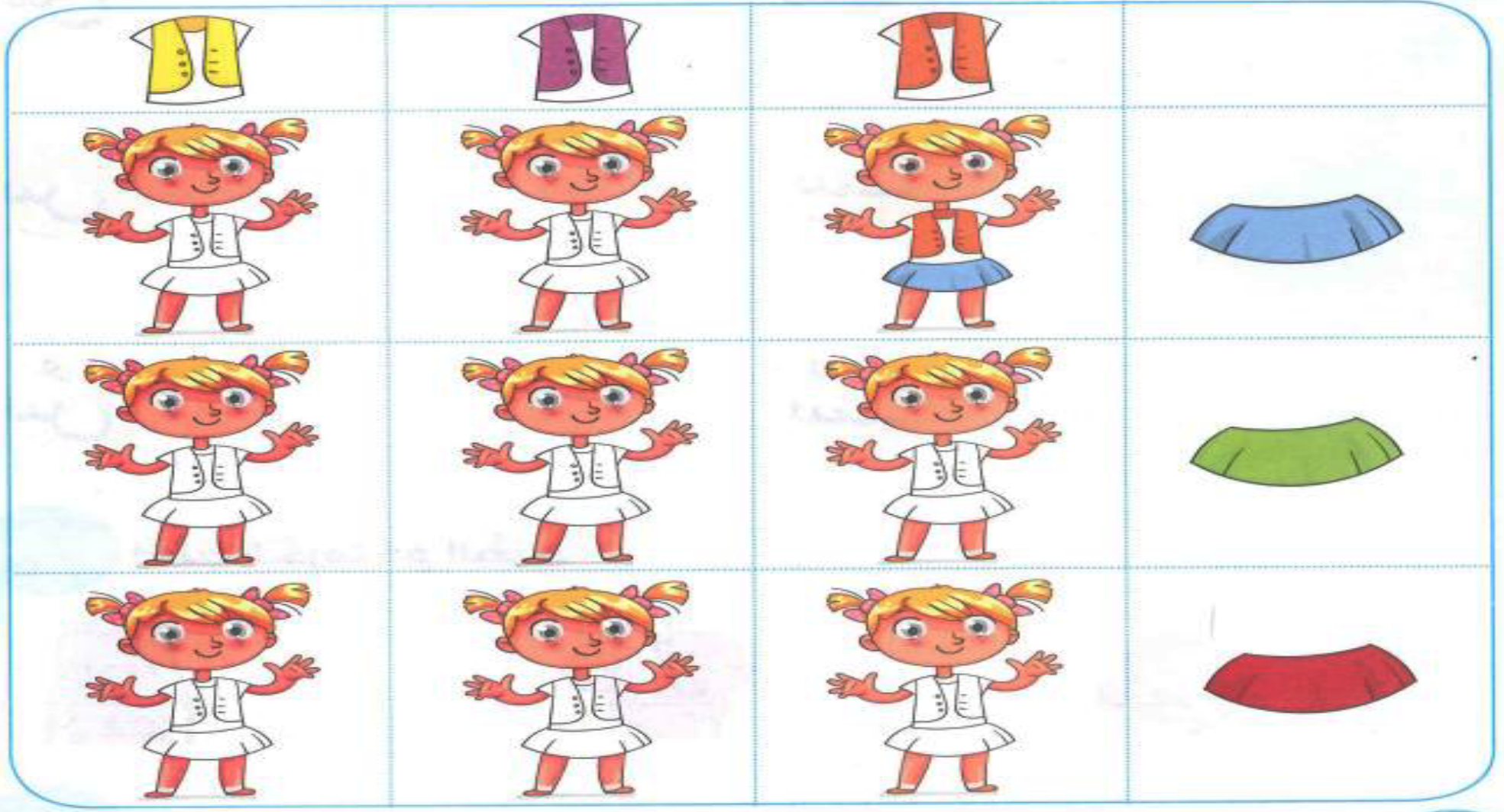
الهدف من اللعبة:

استمتاع الطفل أثناء تعليمة الطريقة
الصحيحة للكتابة بالاتجاهات
ويميز طريقة كتابة اللغة العربية من
اليمن للشمال والعكس اللغة
الانجليزية من الشمال لليمن

هذه الاستراتيجية تخيلية فتالى يجب أن تكون :

وضعية الجسم خلال إستراتيجية الكتابة في الهواء: يقف التلميذ مع رفع
إحدى يديه مستقيمة لأعلى (يجب ألا يحنى التلميذ كوعه). ويستخدم إصبعين مع
لف كتفه عند الكتابة في الهواء.

لون بنفس الترتيب



لون بنفس الترتيب

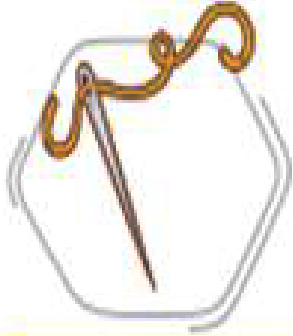
هدف اللعبة :

وعي بصري يميز الاشكال والتفاصيل

وصف اللعبة :

علي الطفل ملاحظه المثل والتسلسل الذي اتبعه المثل لانهم سقومون بأستكمال النشاط وفقا للتسلسل المطلوب

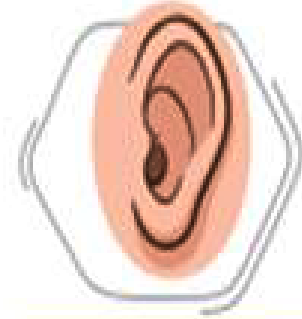
لعبة حركات حرف الألف والميم



ا ا ا



م م م



م م م



م م م



م م م



م م م

لعبة حركات حرف الألف والميم

● الهدف:

وعي صوتي:

- يميز أصوات الحروف.
- يحدد العلاقة بين شكل الحرف وصوته.

● شرح التقويم:

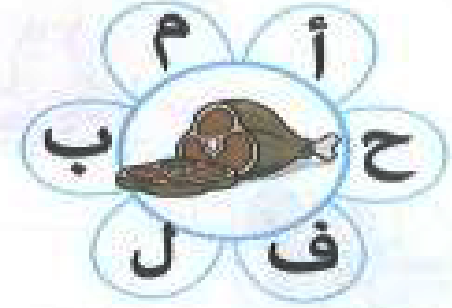
يشرح المعلم لهم أن عليهم النظر إلى الصورة، ثم نطق الكلمات المعبرة عنها، وتحديد الصوت الأول من الكلمة، ثم اختيار شكل الحرف الذي يعبر عن هذا الصوت.
(وقت النشاط: ٥ دقائق)

● إجابة النشاط:

(أذن - أ) (أرنب - أ) (إبرة - إ)
(مركب - م) (مقص - م) (مثلث - م)

لعبة تكوين الكلمات

لون الخزوف التي تُكوّن الكلمة صاحبة الصورة، ثم اكتبها



لعبة تكوين الكلمات

لعبة : لَوْن الحروف التي تكوّن الكلمة
صاحبة الصورة، ثم اكتبها

هدف اللعبة

- قراءة: - يحدد أصوات الكلمة مع نطقها ودمجها.
- ينطق أصوات الكلمة.
- يدمج الأصوات ليكون كلمة منطوقة.
- كتابة: يكتب متبعًا الاتجاهات الصحيحة.

وصف اللعبة

كل مربع بداخله صورة، وحوله عدد من الأحرف المكوّنة للصورة، ويحاول التلاميذ البحث عن الحروف المكوّنة للصورة، ثم يلونونها، ثم يكتبونها تحت كل مربع، ثم في نهاية النشاط يفكرون في أي صورة يرسمونها داخل المربع الفارغ، ويكتبونها تحت المربع.

• إجابة النشاط:

لحم - نعل - حمل

بلح - لبن

أمثلة للكلمات التي يمكن أن يكونها التلميذ بنفسه:

حمل - قفل - ملح - بن - نعل