

الاختبار العملي النهائي لمقرر هندسة البرمجيات للفصل الدراسي الأول ١٤٤٥ هـ

اسم الطالب: رقم الشعبة:

Test files		تعليمات: جميع متطلبات الاختبار على سطح المكتب في مجلد باسم	
الدرجة	نفذ	الدرجة	السؤال الأول
المستحقة	لم ينفذ		مستخدماً برنامج App inventor قم بعمل التالي :-
		1	أنشئ مشروع جديد وقم بتسميته باسمك بحيث يحتوي على ٤ شاشات.
		.5	تحتوي على خلفية من مجلد Test files باسم (data_bg).
		.5	تحتوي على أداة تسمية Label مكتوب بداخلها (اسمك الرباعي). خصائص Label : حجم الخط ٣٥ توسيط، لون الخط الأخضر
		.5	تحتوي زرین أمر Button أبعاد مناسبة مع تغيير لون الزر إلى اللون البرتقالي وتغيير النص إلى (عربي) و (English) بحيث عند الضغط عليهما ينقلك إلى الشاشة الثانية .
		1	قم ببرمجة الشاشة بشكل صحيح

		.5	تحتوي على خلفية من مجلد Test files باسم background
		.5	يجب ان تكون جميع المكونات في منتصف الشاشة باستخدام أداة Vertical Arrangement واضبط كل الأبعاد Fill parent
		.5	أضف أداة ListPicker واضبط لها الصورة (Data_S) واضبط كل الأبعاد Fill parent
		2	عند الضغط على الصورة ListPicker تظهر قائمة بالخيارات التالية
			قائمة اللغة العربية
			هيكل البيانات الأولية
			قائمة اللغة الانجليزية
			هيكل البيانات غير الأولية
			(Primitive Data Structures)
			(Non-Primitive Data Structures)
		2	تحتوي على أداة تسمية Label للنص.
			باللغة العربية
			هيكل البيانات هي تقنية لتخزين وتنظيم البيانات في الذاكرة لاستخدامها بكفاءة.
			باللغة الانجليزية
			Data Structure A Data Structure is a technique to store and organize data in the memory so that it can be used efficiently
		.5	زر أمر Button تغيير النص الى Back للرجوع للشاشة رقم ١
		3	قم ببرمجة الشاشة بشكل صحيح

		.5	تحتوي على خلفية من مجلد Test files باسم (background).
		.5	أضف صورة من مجلد Test files على سطح المكتب باسم (Primitive) اضبط كل الأبعاد Fill parent
		1	تحتوي على أداة تسمية Label للعنوان
			عنوان اللغة العربية
			هيكل البيانات الأولية
			عنوان اللغة الانجليزية
			هيكل البيانات الأولية
			Primitive Data Structures
		1	تحتوي على أداة تسمية Label للنص.
			باللغة العربية
			أعداد صحيحة - أرقام عشرية - منطقية - نصية
			باللغة الانجليزية
			Integer - Float - Boolean - Character
		.5	زر أمر Button تغيير النص الى Back للرجوع للشاشة رقم ٢
		2	قم ببرمجة الشاشة بشكل صحيح

		.5	تحتوي على خلفية من مجلد Test files باسم (background).		
		.5	أضف صورة من مجلد Test files على سطح المكتب باسم (Non-Primitive)		
		1	تحتوي على أداة تسمية Label للعنوان		
			عنوان اللغة الانجليزية	عنوان اللغة العربية	
			Non-Primitive Data Structures	هياكل البيانات غير الأولية	
		1	تحتوي على أداة تسمية Label مكتوب بداخله عبارة		
			باللغة الإنجليزية:	باللغة العربية :	الشاشة
			<p>Linear or sequential data structures/ The linear data structures store the data elements in a sequence</p> <p>Linked list - queue - stack - dictionary - Tuple - array – list</p> <p>Non-linear data structures/ Non-linear data structures do not have a sequential linking between data elements. Any pair or group of data elements can be linked to each other and can be accessed without a strict sequence</p> <p>Trees - Graphs</p>	<p>هياكل البيانات الخطية أو المتسلسلة / تخزن هياكل البيانات الخطية عناصر البيانات في تسلسل معين.</p> <p>القائمة المترابطة - الطابور - المكس - القاموس - الصف - المصفوفة - القائمة</p> <p>هياكل البيانات غير الخطية / لا تحتوي هياكل البيانات غير الخطية على ارتباط تسلسلي بين عناصر البيانات، ويمكن ربط أي زوج أو مجموعة من عناصر البيانات معا ، والوصول إليها دون تسلسل محدد.</p> <p>الشجرة – المخطط</p>	<p>الرابعة</p> <p>هياكل البيانات غير الأولية - Non-Primitive Data Structures</p>
		.5	زر أمر Button تغيير النص الى Back للرجوع للشاشة رقم ٢		
		2	قم ببرمجة الشاشة بشكل صحيح		

		1	أنشئ مجلد على سطح المكتب باسم Final احفظ عملك بداخله بصيغة aia	
		.5	قم بتشغيل المحاكي وافحص التطبيق باستخدام Emulator	