

# روائع المسابقات

١- مسابقه من البطل

و طريقته ان ترسم مربعات تكون كدوري كرة  
القدم

اي كل طالبين يواجهون بعضهم مثلاً نفرض انه  
لدينا ست طلاب:

احمد مع سعد ..... و خالد مع محمد

..... و بندر مع بدر

كل اثنين يصيرون قدام بعض بعدين تسألهم خمس  
أسئلهالي يفوز

يقابل الفائز الاخر مثلاً:

فاز احمد و محمد و بدر

احمد يقابل محمد و الفائز منهم يقابل بدر و الفائز

يكون البطل.....

مع الملاحظه ان كل اثنين تكون جلستهم امام

الجميع و خمس اسئله تطرح و الذي يرفع يده اولاً

يجابوب

٢- الأدوات: فلين ..أو ( وسيلة كرتونية ورق

مقوى )

الطريقة:

يقم الفلين أو الوسيلة الكرتونية إلى مربعات بعدد الأحرف الهجائية أي ٢٨ مربع..ثم يكتب في كل مربع حرف هجائي مرتبه أبجديا وفي زاوية كل حرف إشارة معينة إما مربع او مثلث أو سالب أو علامة قسمة وهكذا.. ثم تختار عبارة مثلا :احفظ

الله يحفظك

لكن ماتكتب هذه العبارة وإنما تكتب الرموز فيقوم المتسابقون باستبدال الرمز بالحرف ومن ثم الفائز هو من يكتشف العبارة.

٣- لعبة الكنز

عمرها : بالكثير ساعتين أو ثلاث ساعات.

عدد المتسابقين : مجموعتين أو ثلاث .. والله إذا صارو

أربع اتفاهم معكم

فكرتها : تكتب على اوراق صغيرة ٣٠ ورقة أو اكثر ..

ثم تكتب عليها هكذا..

ورقة ١ اذهب إلى بيت الشعر الذي خلف بيتنا تلقي فيه

ورقة

ورقة ٢ اتصل على خالد وقل له : خالد أنا احبك بس  
واموت فيك ومن الكلام 🤪 يروح معك غسل ويعطيك  
الورقة اللي معه  
وهكذا لين توصل إلى الكنز .. واسرع مجموعة هي  
الفائزة..

٤- (الوصول الى القلعه) من تأليف جماعة أبعاد(البعد  
الثقافي)

المواد-1 :-كرتونه ترسم عليه قلعه وتضع مسارات الى  
القلعه حسب عدد الاسر المشاركه

2-تكون المسارات عباره عن تسع مربعات ويكون  
العاشر هو القلعه

3-تضع مجسم دبابه يمثل كل اسره

4-يكون لديك كتاب الاسئله بالحروف فيه ثلاث

مستويات

طريقة اللعب:-:

1-اختيار السؤال بحيث يختار الحرف الاسره التي قبلهم  
ويختار رقم السؤال الاسره التي بعدهم

2- يختار قائد الاسره او الجيش بالاصح المستوى الذي  
يريد المستوى الاول يسمى القنبلة اليدويه و اذا حل  
السؤال لهم احد الخيارين

1- يتقدم خطوة باتجاه القلعه-2 او يعيد احد جيوش  
العدو خطوه الى الخلف

المستوى الثاني يسمى ال RBG وله اذا حل السؤال  
احد الخيارات التاليه

1- يتقدم خطوتين الى القلعه-2 يرجع احد الجيوش الى  
الخلف خطوه ويأسر احد افراد ذلك الجيش

3- يعيد احد أسرى جيشه اذا كان منه أسرى

المستوى الثالث وتسمى (سكود) وله احد الخيارات

التاليه -1 يتقدم خطوتين الى القلعه ويعيد احد الجيوش  
خطوه الى الخلف

2- يقتل احد افراد الجيوش العدو بحيث لا يرجع بالعبه

مره اخرى -3يعيد كل الجيوش العدو خطوه الى الخلف  
النهايه من يصل الى القلعه اول هو الفائز

٥- مسابقة مجلة سنان:"

تُجمع اعداد من مجلة سنان ويطمس على الكلام الذي  
تحت الصور ،ويوزع الشباب كل اثنين مع بعض ،  
ويبدأون باتشاء قصه ملائم مع الصوره الموجوده  
،وأفضل اسلوب قصصي ملائم مع الصورة يعطى  
جائزه.

فائدة هذا البرنامج :تعويد الشباب على كتابة القصة.

٦- مسابقة جمع النقاط:"

تكون هناك لوحه مقسمه الى مربعات ، كل مربع يكتب  
فيه ارقام مع الكتابه بجانبها اما سالب او موجب.  
تُسئل كل اسره سؤال التي تجيب ،تقدم احد افرادها  
ويرمي بالسهم فان اصاب على العدد الموجب تحسب

لهم درجات اضافيه ،وان اصاب على العدد السالب  
تخصم من درجاتهم ،واكثر اسره تجمع النقاط هي  
الفائزة.

يلق على جنبات هذه اللوحه بالونات يكون في داخلها  
فوائد اذا اصابها الرامي بالسهم يقرأها على المجموعه.

٧- مسابقة استخراج الفوائدمن الاحاديث:-"

وهذه تكون في الرحلا التي يكون فيها مبيت

توزع على كل اسره اوراق فيها احاديث ويكون وقت  
التوزيع قبيل النوم ،واقضل اسره تستخرج فوائد جيده  
تحسب لها نقاط في التقييم العام للرحله.

٨- الكيس

يحضر المشرف أي جائزة أو مفاجأة ( صغيرة )  
ويضعها في كيس! ثم يغلقه! ثم يضع هذا الكيس في  
كيس آخر! ثم يغلقه! ثم يضع هذا الكيس في كيس

آخر! ثم يغلقه! وهكذا حتى يكون لديك ٦ أكياس  
مغلقة داخل بعض!

ثم تجعل كل الطلاب يتحلقون! ثم تبدأ بتمرير الكيس  
بينهم مع تشغيل المسجل ( أنشودة! ) ويدور الكيس ،  
وعندما توقف المسجل! الطالب الذي في يده الكيس  
يبدأ بسرعة بتمزيقه! ليصل للجائزة ، ثم بسرعة تشغل  
المسجل ، وهكذا! حتى يصل أحد الطلاب إلى الجائزة!

٩- مسابقة بسيطة و ظريفة... وهي توزع الشباب  
ثلاث أسر... توزع عليهم أوراق متساوية الحجم..  
يكتب كل فرد اسمه.. تأخذ جميع الأوراق.. وتضعها  
في أي مكان يحفظها جميعاً و تستطيع أن تسحب منه  
هذه الأوراق .. ككأس أو غيره..  
و بعد ذلك.. تبدأ بسؤال المجموعة .. و إذا جاوبوا..  
يسحب واحد منهم ورقة و صاحب الورقة يطلع برى..  
و هكذا حتى النهاية.. فيبقى واحد تكون أسرته فائزة..





وهكذا على واحد واحد

وتسأل أسئله والمجموعه اللي تجاوب تختار من يضرب  
فتقول مثلا ألف ثلاثه ويبحث عن مربع ألف ثلاثه  
ويرى نابداخله كانه جندي فيخسرون عدد معين من  
النقاط وتكون كالحرب وانت تختار النقاط إلى أن توصل  
إلى مئة نقطة

١١ - مسابقة الهرم..

يكون هناك شكل على طريقة مجسم هرمي..  
وتوزع المجموعة إلى ثلاثة أسر ، وإن كان العدد أكبر  
وزعت أربعة أسر ويكون الهرم رباعي.  
تكون هناك دوائر على زوايا الهرم لكل أسرة مثلاً عشر  
دوائر...

وتتحرك الأسرة عند إجابة سؤال واحد خطوة واحدة ،  
وعند إجابة سؤالين خطوتين..

ويكون هناك سؤال انتحاري وحيد لكل أسرة إذا قاربت

أحد الأسر على الانتهاء ، ويكون السؤال الانتحاري  
مكون من ثلاثة أسئلة ، عند إجابته تنزل أحد الأسر إلى  
أسفل خطوة أو خطوتين..

والأسرة التي تصل إلى قمة الهرم هي الأسرة الفائزة

...

١٢ - مسابقة "بناء الحي السكني":

تكون المسابقة بين الأسر وتكون هناك لوحة مرسوم  
فيها مخطط سكني فلل مساجد مدرسه وغيره، توزع  
على الاسر مبلغ من المال ، ويكون السؤال بمزاد علني  
اي اسره تصل الى اعلى حد في المال يكون السؤال  
لها، ان اجابت اعطيت مالا زائدا على المال الذي معها  
، وان لم تجب يؤخذ منها المال الذي اشترت به

السؤال....

وان شاءت الاسر ان تشتري من المخطط السكني فلها

ذلك....

وهكذا حتى ينتهي وقت البرنامج ،وتتضر اكثر اسره  
لها مواقع في المخطط السكني وتكون هي الفائزة.  
ملاحظه:يمكن ان تستمر هذه المسابقه لعدة ايام،وإذا  
افلست الاسره يعطى لها دين حتى تشارك.

١٣ - مسابقة"اطول نفس او الاعصاب الباردة:"  
مسابقه ورقيه جدا رائعه ، يخبر المشاركون في  
المسابقه ان كل شخص لابد ان يختار اسما مستعارا  
لايعرفه احد ،يستلم المقدم للمسابقه الاسماء المستعاره،  
ويبدأ في توزيع المسابقه الورقيه،ثم بعد ذلك يقوم  
المقدم للمسابقه بحصد الدرجات وتعليقها على لوحه ،  
وهكذا يوزع الاعداد الباقيه، والذي يكتشف اسمه يُخرج  
من المسابقه ، والذي يخبر عن اسم شخص آخر  
بالخطاء يخرج ايضا من المسابقه، وتستمر هذه  
المسابقه حتى يتبين من الفائز.

## ١٤ - مسابقة "الدوري الورقي":

مسابقه ورقية، يوزع المشاركون كل اثنين مع بعض،  
توزع عليهم الاوراق -العدد الاول- اللي يجيب على  
سؤالين يرشح للعدد الثاني ، والذي يجيب على العدد  
الثاني بثلاثة اسئلة يرشح للعدد الثالث ... وهكذا وكل  
مرحلة اصعب اسئلة من التي قبلها .... والذي يخفق  
في الاجابه يخرج من المسابقة مباشرة.

## ١٥ - مسابقة تسمى ( مسابقة الإحتلال)

إحتياجات المسابقة: فئنة قلمين خطاط اعواد اسنان ( مناقيش ) من النوع الحاد اوراق طباعة كمبيوتر لرق  
فلوس

طريقة إعداد المسابقة:

قم برسم خريطة كبيرة على الفلين بحيث يكون في بداية  
الفلين رسمة تشبه الحصن مكتوب عليها اسم الأسرة و  
في نهاية الفلين نفس الرسمة مكتوب عليها اسم الاسره

## الثانية

قم بطباعة اسماء الاسر على ورقة طباعة A4 بحيث  
تكون اسماء الاسر صغيرة بحيث يكون في كل ورقة  
تقريبا ٢٤ اسم

بعدها قم بقص الاوراق على شكل مربعات صغيرة ( و  
اجعل لكل اسرة تقريبا ٤٠ ورقة  
قم بتلصيقها في اعواد الاسنان لكي تصبح على شكل  
علم

الآن أصبح لديك فلين مرسوم عليه خريطة و تقريبا  
٨٠ علم ٤٠ للأسرة الأولى و ٤٠ للأسرة الثانية  
طريقة المسابقة: تسأل كل أسرة سؤال و اذا جاوبوا  
تغرس لهم عود اسنان بعلم الاسرة اكثر اعلام هي  
الاسرة الفائزة و يا حبذا لو تخلل المسابقة بعض  
الفوائد و الأشياء الجميلة

١٦ - مسابقة تسمى ( مسابقة الوزن الثقيل )

إحتياجات المسابقة: فلين أو صحيفة قلم خطاط

ميزان اوادم ( اوادم جمع آدمي ) ﴿٦﴾

طريقة المسابقة: لنفرض ان لديك ثلاث أسر و كل

اسرة فيها ١٠ اشخاص تقوم بترقيم جميع اعضاء

الاسرة ﴿٦﴾ ترقيم يعني تضع لكل واحد منهم رقم زين ﴿٦﴾

بعدها تسأل سؤال إذا جاوبوا صح تختار رقم عشوائي

يقوم صاحب الرقم و يوزن في الميزان اذا كان جوابهم

صح تعطيهم وزن الرجال درجات و اذا كان خطأ

تعطيهم خصم على وزن الرجال في نهاية المسابقة

تجمع اوزان كل اسرة و اكثر درجات هو الفائز

١٧ - مسابقة "حرب النجوم":

تكون لكل اسره فلينه معلقه فيها عدد من النجوم

الصغيره ونجمه في النصف كبيره، تسئل كل اسره ثلاث

اسئله ، اذا اجابت الاسره عليها تسقط نجمه من اي

اسره تريد ، وهكذا حتى اذا بقي للاسره النجمه الكبيره

، لاتسقط النجمه الكبيره الا بـ ٧ اسئله، اذا سقطت  
النجمه الكبيره للاسره محاوله واحده في ارجاعها بان  
تسئل ١٠ اسئله ، اذا لم تجب تخرج من المسابقه ،  
وتستمر المسابقه حتى تبقى الاسره الاخيره.

١٨ - مسابقه تصلح لتغيير الجو... تكون للجميع ،

والفائز من يجيب أولاً

المميز في هذه المسابقه ، أن الأسئلة تكون من المكان  
نفسه ، فإذا كنت في الباص ، تسأل عن عدد النوافذ ،  
وعدد المقاعد ، وعدد من يلبسون نظارات في الباص ،  
وعدد من يلبسون غتر ، وإلخ