وزارة التعليم
Ministry of Education

مسابقة "مدرستي تبرمج"
رواية ماينكرافت للتعايش و المواطنة العالمية

دليل حلول البرمجة

مدرستي تبرمج
<Madrasati Codes>

الإدارة العامة للتعليم الالكتروني والتعلم عن بُعد

رواية ماينكرافت للتعايش والمواطنة العالمية
دليل حلول البرمجة

المحتوى

مركبات-البرمجة (MakeCode Block)

حلول الانشطة

أنشطة قرية المزارعين (Villager Activities)

أنشطة قرية الصيادين (Illager Activities)

بايثون

حلول الانشطة

أنشطة قرية المزارعين (Villager Activities)

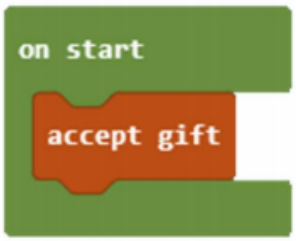
أنشطة قرية الصيادين (Illager Activities)

مركبات-البرمجة

حلول الأنشطة

تحريك الوكيل

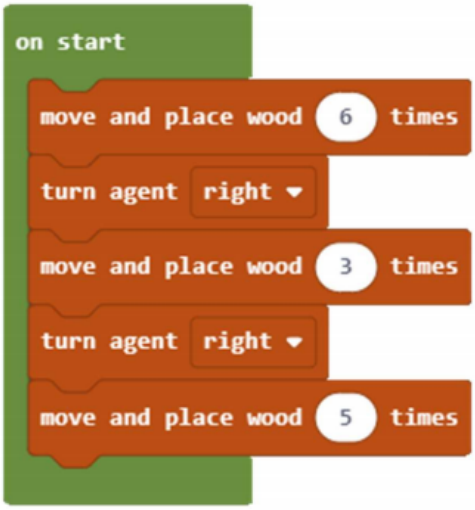
زرع الشتلات



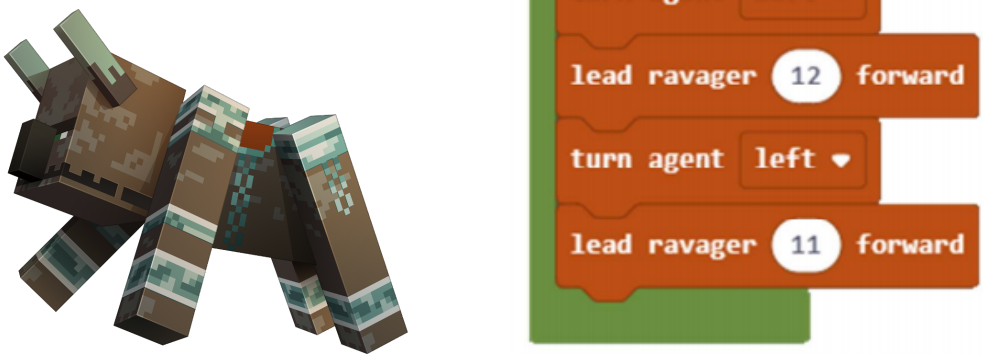
ازرع الشتلة عن طريق النقر بزر الفأرة الأيمن على كتلة العشب أثناء اختيارك للشتلة من شريط حامل الادوات.

أنشطة قرية المزارعين ((Villager Activities

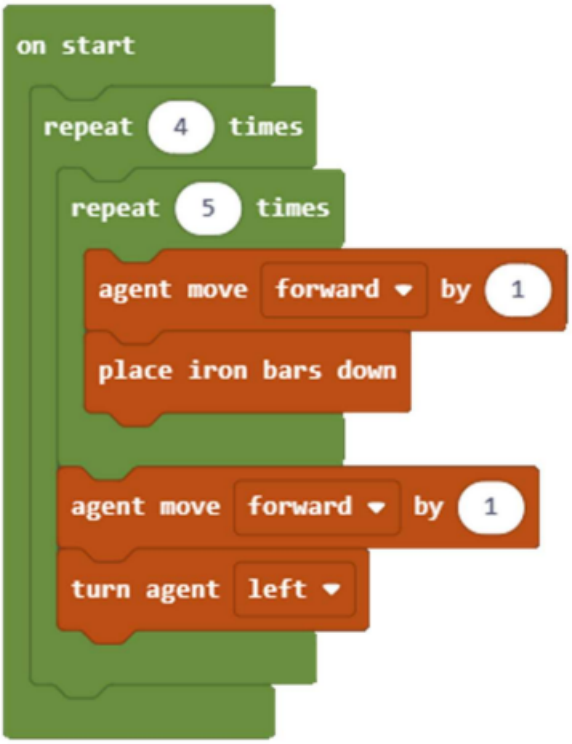
بناء رصيف النهر



تعريف الثور الضخم (Ravager)

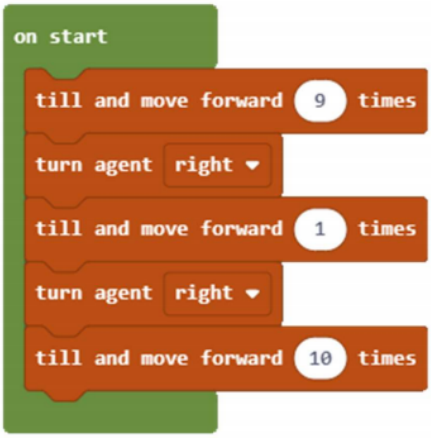


حماية مزرعة الشمندر



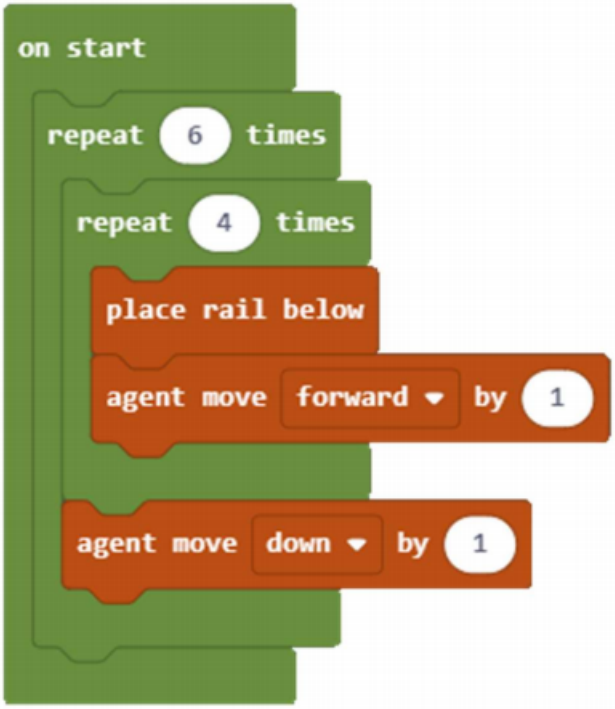
أنشطة قرية الصيادين ((Illager Activities

تعليم الزراعة



الحصول على الكرة

سكة الحديد الآلية



بايثون

حلول الأنشطة

تحريك الوكيل

```
agent.move("forward")
agent.move("forward")
agent.move("forward")
agent.move("forward")
```

زرع الشتلات

```
player.give("sapling", 1)
```

ازرع الشتلة عن طريق النقر بزر الفأرة الأيمن على كتلة العشب أثناء تحديد الشتلة في شريط حامل الادوات.

أنشطة قرية المزارعين ((Villager Activities

بناء رصيف النهر

```
for i in range(6):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(3):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
agent.turn("right")
for i in range(5):
    agent.move("forward")
    agent.give("planks", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
```

تعريف الثور الضخم (Introduce the Ravager)

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(12):
    agent.move("forward")
agent.turn("left")
for i in range(11):
    agent.move("forward")
```

حماية مزرعة الشمندر

```
for side in range(4):
    for block in range(5):
        agent.move("forward")
        agent.give("iron_bars", 2, 1)
        agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
    agent.turn("left")
```

أنشطة قرية الصيادين ((Illager Activities

تعليم الزراعة

```
for i in range(9):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
agent.turn("right")
agent.move("forward")
agent.till("back")
agent.turn("right")
for i in range(10):
    agent.move("forward")
    agent.till("back")
```

الحصول على الكرة

```
agent.move("up")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("left")
agent.interact("forward")
for i in range(2):
    agent.move("up")
for i in range(3):
    agent.move("right")
agent.interact("forward")
```

سكة الحديد

```
for level in range(6):
  for block in range(4):
    agent.give("rail", 2, 1)
    agent.place(1, "down")
    agent.move("forward")
  agent.move("down")
```