



# الأول متوسط

## المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الثاني 1445هـ

### مذكرة أوراق العمل

الاسم /

الفصل /

# الوحدة الأولى

## الاتصال بالإنترنت



.....

.....

يُعد أمراً سهلاً لأي شخص فقط تحتاج إلى جهاز حاسب يمكنه الاتصال بالشبكة سلكياً أو لا سلكياً ووجود خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمات الإنترنت

شبكة عالمية تتكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات وتُعد أكبر شبكة حاسب تربط بين الشبكات الخاصة والعامّة والحكومية والأكاديمية

## اكتب المصطلح

|                                   |              |                 |                           |             |
|-----------------------------------|--------------|-----------------|---------------------------|-------------|
| بروتوكول نقل النص<br>التشعبي Http | الحروف (www) | الموجه (Router) | مزود خدمات الإنترنت (ISP) | بينج (bing) |
|-----------------------------------|--------------|-----------------|---------------------------|-------------|

|       |  |
|-------|--|
| ..... | هو الجهاز الي يربط الحاسب بمزود الخدمة   |
| ..... | هو شركة الاتصالات التي توفر لك إمكانية الاتصال بالإنترنت   |
| ..... | أحد محركات البحث الرئيسية عبر الإنترنت   |
| ..... | هو بروتوكول اتصال يساعدك متصفحات المواقع الإلكترونية في التواصل مع الخوادم التي توفر معلومات بتنسيق معين |
| ..... | هي اختصار لعبارة الشبكة العنكبوتية العالمية (World Wide web)   |

## المعايير الأساسية لتقييم المصادر الإلكترونية

|                |       |       |              |
|----------------|-------|-------|--------------|
| الجهة المسؤولة | ..... | ..... | حادثة الموقع |
|----------------|-------|-------|--------------|

## صح أو خطأ

|     |    |  |
|-----|----|--|
| خطأ | صح | يمكنك فتح الصفحات الإلكترونية نفسها وروية المحتوى نفسه بغض النظر عن مكان وجودك |
| خطأ | صح | يستخدم الامتداد (edu) لمواقع المؤسسات التعليمية                                |
| خطأ | صح | كل ما يعرض على الإنترنت صحيح   |
| خطأ | صح | يمكنك تعيين موقع ويب محدد كصفحة رئيسة لمايكروسوفت إيدج                         |
| خطأ | صح | لتصفية نتائج البحث في الشبكة العنكبوتية نستخدم الكلمات المفتاحية المناسبة      |
| خطأ | صح | يستخدم الامتداد (gov) للمواقع الحكومية   |
| خطأ | صح | تسمح لك عوامل التصفية بتخصيص نتائج البحث عن الصور وفق حقوق الملكية الفكرية     |

يُعد البريد الإلكتروني أحد أهم الأدوات الرئيسية في ..... الإنترنت، فهو وسيلة لتبادل ..... بين شخصين أو أكثر

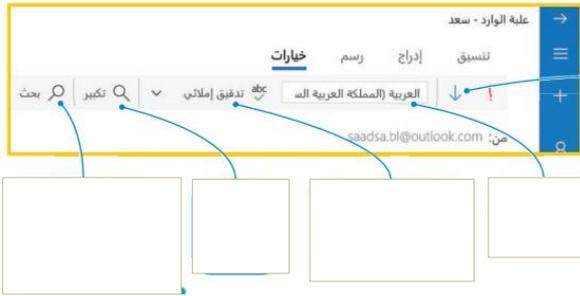
يمكن إنشاء حساب بريد إلكتروني مجاني بواسطة خدمات البريد الإلكتروني المجانية مثل .....  
.....

saadsa.bl@outlook.com

مكونات عنوان البريد الإلكتروني



- ٩ إرسال رسالة
- ٨ تكبير وتصغير الرسالة
- ٧ تدقيق إلكتروني
- ٦ يحول الكلمة إلى رابط تشعبي
- ٥ إضافة جدول
- ٤ تغيير اللغة
- ٣ تحديد درجة الأهمية
- ٢ إضافة صورة
- ١ إرفاق ملف



صح أو خطأ

- إرسال رسالة بريد إلكتروني بشكل سريع جداً يجب أن يكون المرسل والمستقبل قريبين من بعض
- نستخدم علامة تبويب (إدراج) لخيارات التنسيق المختلفة
- في رسائل البريد الإلكتروني يمكنك إرسال رسالة تحتوي على صور أو صوتيات أو مقطع فيديو
- لا ترفق ملفات كبيرة جداً في رسائل البريد الإلكتروني لأنه قد لا يتم استلامها
- من دلائل تلقيك رسالة بريد إلكتروني جديدة ظهور عنوانها بخط غامق
- إذا رغبت بإرسال رسالة لعدة مستلمين مع إخفاء قائمة المستلمين فاستخدم قائمة (نسخة مخفية Bcc)
- عند الرد على رسالة بريد يتم إضافة (FW:) بجانب موضوع الرسالة
- يجب عليك التحقق من خلو رسالتك من الأخطاء الإملائية باستخدام خاصية التدقيق الإملائي
- الرسالة بدون عنوان قد يتجاهلها المستلم لاعتقاده أنها بريد عشوائي
- لا يهم أن تكون رسالتك واضحة ومختصرة

اكتب رقم الأيقونة أمام الوظيفة المناسبة

|                           |     |   |   |
|---------------------------|-----|---|---|
| مشاركة جهة اتصال.         | ... | ١ |    |
| إضافة علامة للبريد المهم. | ... | ٢ |    |
| التبديل إلى الأشخاص.      | ... | ٣ |   |
| تعديل جهة الاتصال.        | ... | ٤ |  |
| التبديل إلى التقويم.      | ... | ٥ |  |
| حفظ وإغلاق حدث جديد.      | ... | ٦ |  |
| حذف جهة اتصال.            | ... | ٧ |  |

فيروس الحاسب

حصان طروادة

برامج الدودة

برامج التجسس

برامج الفدية الضارة

البرامج الدعائية

|   |       |
|---|-------|
| برامج تشفر ملفات المستخدم ثم يطلب المهاجم مبلغاً من المال من الضحية كدفية لاستعادة الوصول إلى بياناته | ..... |
| تجمع معلومات حول المستخدمين دون علمهم وهي برامج مخفية عن المستخدم ويصعب اكتشافها                      | ..... |
| يبدو كأنه برنامج طبيعي غير ضار والغرض منه منح المتسلل وصولاً غير مصرح به إلى جهاز الحاسب الخاص بك     | ..... |
| برامج تكرر نفسها من أجل الانتشار في أجهزة الحاسب الأخرى وذلك غالباً من خلال الانتشار عبر الشبكة       | ..... |
| برامج تُظهر الإعلانات دون إذن المستخدم وذلك في الغالب على شكل نافذة منبثة في واجهة المستخدم           | ..... |
| هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر والغرض منه إصابة جهاز الحاسب بالضرر                   | ..... |

## الأسباب الأكثر شيوعاً لإصابة جهاز الحاسب الآلي بالفيروسات

الإعلانات عبر الإنترنت

.....

.....

.....

بعض

اعمل نسخة احتياطية  
لبيانات الحاسب بشكل  
دوريلا تفتح مرفقات البريد  
الغير متأكد منهاأفحص الوسائط  
القابلة للإزالةثبت برنامج مكافحة  
الفيروسات

يجب أن تكون كلمة المرور طويلة بما فيه الكفاية. فمن السهل جدًا كشف كلمة المرور المكونة من 4 أحرف. حاول استخدام كلمات المرور التي يتراوح طولها من 8 إلى 10 أحرف على الأقل.

تجنب الكلمات الشائعة مثل، أمي، أبي، اسم عائلتك وغيرها.

لا تستخدم نفس الكلمة / العبارة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك.

لا تستخدم أيضًا المعلومات الشخصية: يوم ميلادك، فريقك المفضل، رقم هاتفك، إلخ.

استخدم الرموز والأرقام معًا، فمن الصعب تخمين كلمة مرور مثل #chicken5meal مقابل كلمة المرور chickenmeal حيث يسهل تخمينها.

إن إحدى الطرق السهلة لإنشاء كلمات مرور قوية يمكنك تذكرها هي التفكير في كلمة أو عبارة واستبدال بعض أو كل حروف العلة بالرموز والأرقام. على سبيل المثال، بدلاً من saudi Arabia، جَرِّب S@^d!&Ar@!ja. من الصعب تخمين هذه الكلمات ولكن يمكنك تذكرها بسهولة.

إذا كنت تستخدم حسابًا مهمًا، فعَيِّر كلمة المرور الخاصة بك باستمرار لكل فترة زمنية تتراوح بين 6 و 12 شهر.

إرشادات لإنشاء كلمة مرور .....

صح أو خطأ

يستخدم جدار الحماية للحفاظ على أمان الشبكة والسماح أو الرفض بدخول البيانات عبر الشبكة بعد تحليلها

رسائل الاحتيال تُرسل بغرض الوصول إلى المعلومات الشخصية عن طريق التوجيه إلى موقع ويب وهمي

وجود رمز القفل بجانب اسم الموقع الإلكتروني يعني أن الموقع آمن ١٠٠%

تُعد رسائل البريد الإلكتروني من أكثر أسباب إصابة جهاز الحاسب بالفيروسات

مهم أن أُحدث برامج مكافحة الفيروسات ولكن تحديث نظام التشغيل والبرامج ليس هاماً

# الوحدة الثانية

## التنسيق المتقدم والدوال



اكتب رقم نتيجة تنفيذ الخطوات بالصور

إعادة تسمية ورقة العمل

إدراج ورقة عمل

إدراج أيقونة

تطبيق تنسيق العملة

حفظ المصنف

دمج الخلايا والتفاف النص وتعيين المحاذاة

تطبيق تنسيق التاريخ والوقت

١

٢

٣

٤

٥

٦

٧

أمثلة على تنسيقات التاريخ: ١٤٤٢/٢٣/٠٩، ١٤٤٢/٠٩/٢٣

أمثلة على تنسيقات التاريخ: ١٤٤٢/٢٣/٠٩، ١٤٤٢/٠٩/٢٣

يمكنك أيضًا تطبيق التفاف النص، بالضغط على التفاف النص من مجموعة المحاذاة.

يمكنك أيضًا تطبيق دمج خلية أو مجموعة من الخلايا، بالضغط على دمج وتوسيط من مجموعة المحاذاة.

يمكنك أيضًا تغيير المسافة البادئة أو اتجاه النص.

هل لاحظت وجود حدود وتظليل للجدول، فكر كيف يمكن عمل ذلك؟

الوظيفة

اسم الدالة

تحسب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام

.....

.....

دالة TODAY

تطابق مع دالة TODAY إلا إنها تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك

.....

تستخدم لدمج خليتين أو أكثر

.....

.....

دالة LEN

# الوحدة الثالثة

## البرمجة مع بايثون



فائدة استخدام دالة الطباعة (`print()`)  
مع دالة الإدخال (`input()`)

.....

عند استخدام هذه الدالة يتوقف البرنامج  
وينتظر أن يدخل المستخدم البيانات

.....

float

الإعداد الصحيحة

النصوص والرموز

bool

أكمل

| مثال                        | التعريف في بايثون | نوع البيانات |                   |
|-----------------------------|-------------------|--------------|-------------------|
| 900000, 0-, 999, 12         | int               | integer      | .....             |
| 3.0, -90.5, 0.0003, 4.5     | .....             | float number | الأعداد الحقيقية  |
| "\$\$\$" , "hello" , "Saad" | str               | string       | .....             |
| True, False                 | .....             | boolean      | البيانات المنطقية |

املأ الفراغات في المقطع البرمجي للحصول على النتائج التالية

```
print("_____")
____=int(input())
____=int(input("_____"))
s=a+b
print(____, "مجموع a و b يساوي")
```

الرجاء إدخال قيمة a:

12

الرجاء إدخال قيمة b:

34

مجموع a و b يساوي: 46

اختر الإجابة الصحيحة عند التعامل مع لغة البرمجة "بايثون":

|                       |   |  |
|-----------------------|---|--|
| <input type="radio"/> | <code>input (" اكتب المجموع ")</code>               | 1. الأمر الذي تحتاجه لعرض المجموع.                           |
| <input type="radio"/> | <code>print (x,y,n)</code>                          |  |
| <input type="radio"/> | <code>print("مجموع x و y و n يساوي:", Total)</code> |  |
| <input type="radio"/> | <code>print("أدخل قيمة i")</code>                   | 2. الأمر الذي تحتاجه لتطلب من المستخدم إدخال قيمة متغير.     |
| <input type="radio"/> | <code>i=int(input())</code>                         |  |
| <input type="radio"/> | <code>print (" اكتب الرقم ")</code>                 |  |
| <input type="radio"/> | <code>int(input(i))</code>                          | 3. الأمر الذي تحتاجه لتطلب من المستخدم إدخال قيمة المتغير y. |
| <input type="radio"/> | <code>int (" أدخل قيمة y :")</code>                 |  |
| <input type="radio"/> | <code>y=int(input (" أدخل قيمة y :"))</code>        |  |
| <input type="radio"/> | <code>print(" أدخل قيمة y :", y)</code>             |  |

الفئات الأربع للمعاملات الأكثر استخداماً في بايثون هي

.....

هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم

.....

المعاملات الرياضية

كيف تكتب هذه المعادلة في بايثون

$$x = a^2 + 2ab + b^2$$

المعامل

المعنى

| رياضياً        | في بايثون |
|----------------|-----------|
| 2 + 4          | 2 + 4     |
| 2 - 4          | 2 - 4     |
| 2x4            | .....     |
| 2 ÷ 4          | .....     |
| x <sup>2</sup> | x ** 2    |

.....

الجمع

.....

الطرح

\*

الضرب

/

.....

\*\*

.....

رتب العمليات

| الأس  | الأقواس | الضرب<br>القسمة | الجمع<br>الطرح |
|-------|---------|-----------------|----------------|
| ..... | ١       | .....           | .....          |

معاملات الإسناد

```
x=6
x+=3
print(x)
```

.....

```
x=6
x/=3
print(x)
```

.....

المعامل

المعنى

=

.....

+=

جمع وإسناد القيمة

-=

طرح وإسناد القيمة

\*=

ضرب وإسناد القيمة

/=

.....

نتيجة كتابة المقطع البرمجي

```
from turtle import*
miniTurtle=Turtle()
```

.....

اكمل

أمثلة عن الأشكال التي يمكنك استخدامها:

|                              |          |        |
|------------------------------|----------|--------|
| miniTurtle.shape("arrow")    | Arrow    | .....  |
| miniTurtle.shape("circle")   | Circle   | دائرة  |
| miniTurtle.shape("square")   | Square   | مربع   |
| miniTurtle.shape("triangle") | Triangle | .....  |
| miniTurtle.shape("turtle")   | Turtle   | سلحفاة |
| miniTurtle.shape("classic")  | Classic  | .....  |

نموذج السلحفاة يقدم العديد من الدوال جاهزة الاستخدام للرسم، اكتب رقم الدالة أسفل وصفها:

| 8                                  | 7                             | 6                              | 5              | 4                            | 3                                | 2                     | 1                     |
|------------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|----------------|------------------------------|----------------------------------|-----------------------|-----------------------|
| Hideturtle()                       | penup()                       | Pendown()                      | Goto()         | Left()                       | Right()                          | Backward()            | Forward()             |
| تحريكها إلى إحداثيات x و y المحددة | تحريكها للخلف بالمقدار المحدد | تحريكها للأمام بالمقدار المحدد | إخفاء السلحفاة | رفع القلم بحيث تتحرك دون رسم | خفض القلم لترسم خطا أثناء حركتها | تحريك السلحفاة لليسار | تحريك السلحفاة لليمين |
| .....                              | .....                         | .....                          | .....          | .....                        | .....                            | .....                 | .....                 |

رسم مربع

رسم دائرة

رسم مثلث

نتيجة المقاطع البرمجية باستخدام نموذج السلحفاة

.....

```
from turtle import*
miniTurtle=Turtle()
miniTurtle.shape("turtle")
miniTurtle.color("green")
miniTurtle.shapesize(2)
miniTurtle.forward(70)
miniTurtle.left(90)
miniTurtle.forward(70)
miniTurtle.left(90)
miniTurtle.forward(70)
miniTurtle.left(90)
miniTurtle.forward(70)
```

.....

```
from turtle import*
miniTurtle=Turtle()
miniTurtle.shape("turtle")
miniTurtle.color("green")
miniTurtle.shapesize(2)
miniTurtle.forward(100)
miniTurtle.left(120)
miniTurtle.forward(100)
miniTurtle.left(120)
miniTurtle.forward(100)
```

.....

```
from turtle import*
miniTurtle=Turtle()
miniTurtle.shape("turtle")
miniTurtle.color("green")
miniTurtle.shapesize(2)
miniTurtle.circle(50)
```

إعداد/

طاهر بن حمد



abu\_7amdd

