المملكة العربية السعودية المادة: تقنية رقمية 3-1

وزارة التعليم الصف: ثالث ثانوي

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة……. الزمن: ساعة

الثانوية عملي

**اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1445هـ**

25

اسم الطالب : ......................................... الفصل: ...........................

اليوم: ................................................ التاريخ: / / 1445هـ

ـــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ

**السؤال الأول:**

1. **ظلل حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .** |  |
|  | **يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .** |  |
|  | **يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب .** |  |
|  | **لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .** |  |
|  | **يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .** |  |
|  | **في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات** |  |
|  | **استخدام المحاكي لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.** |  |
|  | **يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.** |  |

1. **حدد الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **العمود الأول** | | |  | **العمود الثاني** | |
|  | **يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها** |  |  | **أ** |  |
|  | **القيام بمهمة محددة عند ضغطه** |  |  | **ب** |  |
|  | **تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص** |  |  | **ج** |  |
|  | **مكون خاص بعرض الصور** |  |  | **د** |  |

**السؤال الثاني:**

1. **صل اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **العمود الأول** | | |  | **العمود الثاني** | |
|  | **تستخدم لتعريف متغير عام** |  |  | **أ** |  |
|  | **تنشئ قائمة بالعناصر** |  |  | **ب** |  |
|  | **تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة** |  |  | **ج** |  |
|  | **تنشئ متغيراً محلياً** |  |  | **د** |  |

1. **إختار اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **العمود الأول** | | |  | **العمود الثاني** | |
|  | **مخطط حالة الإستخدام** |  |  | **أ** |  |
|  | **مخطط سير العمل** |  |  | **ب** |  |
|  | **مخطط الشجرة** |  |  | **ج** |  |
|  | **المخطط الهيكلي** |  |  | **د** |  |

**السؤال الثالث:**

1. **صل الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **العمود الأول** | | |  | **العمود الثاني** | |
|  | **المستند** |  |  | **أ** |  |
|  | **الادخال والاخراج** |  |  | **ب** |  |
|  | **البداية والنهاية** |  |  | **ج** |  |
|  | **العملية** |  |  | **د** |  |
|  | **القرار** |  |  | **هـ** |  |

صورة تحتوي على نص

تم إنشاء الوصف تلقائياً

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم**

**المدرسة الثانوية**

**المادة: تقنية رقمية 3**

**التاريخ: 16/ 4 /1445هـ**

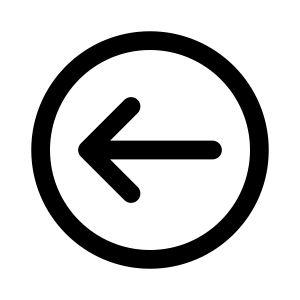
**اليوم: الثلاثاء**

**الزمن: ساعة**

**اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3 المسار العام لعام 1445 هـ**

أسم الطالبة: ..................................................... الفصل: ................... رقم الجهاز: ........................

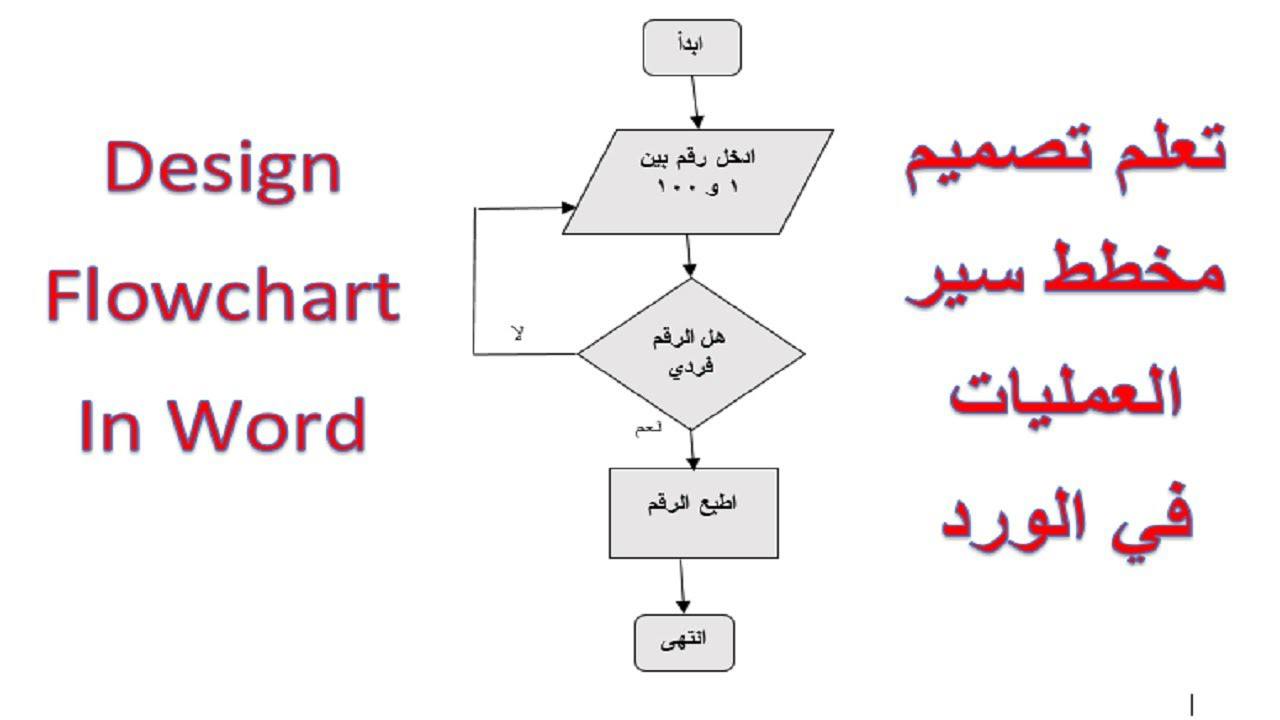
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| رقم السؤال | الأول | الثاني | الثالث | المجموع | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الدرجة |  |  |  |  |  |  |  |

****

**نفذي الآتي:ganttproject السؤال الأول: باستخدام برنامج**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| بنود التقييم | الدرجة المستحقة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
| اضبطي خصائص المشروع لتكون كالتالي:  اسم المشروع: طباعة الملابس المؤسسة: المدرسة | 1 |  |  |
| اضيفي المهام التالية للمشروع:   * دراسة السوق * إنشاء متجر الكتروني * التسويق | 2 |  |  |
| اجعلي مهمة المتجر الالكتروني معلماً رئيساً في المشروع | 1 |  |  |
| انشئي الأدوار التالية :مديرة التسويق – مصممة المتجر الالكتروني | 1 |  |  |
| اضيفي الموارد البشرية التالية للمشروع:   * أمل مديرة التسويق * ريم مصممة المتجر الالكتروني | 2 |  |  |
| انشئي علاقة النهاية للبداية بين المهمتين التسويق والمتجر الالكتروني | 1 |  |  |
| اجعلي تقدم دراسة السوق 20% | 1 |  |  |
| **المجموع النهائي** | **9** |  |  |

**السؤال الثاني: باستخدام برنامج دياجرام نفذي الآتي:**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **البنود** | **الدرجة المستحقة** | **الدرجة المكتسبة** | **ملاحظات** |
| أنشئي رسم جديد لعمل مخطط سير عمل كما هو موضح في الصورة أمامك. | **1** |  |  |
| أضيفي الاشكال المناسبة للمخطط. | **3** |  |  |
| نسقي الالوان والحدود للاشكال حسب رغبتك. | **1** |  |  |
| أحفظي المخطط على سطح المكتب باسم اختبار نهائي ثم اسمك. | **1** |  |  |
| المجموع النهائي | **6** |  |  |

**السؤال الثالث: باستخدام برنامج اب انفنتور نفذي الآتي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| بنود التقييم | الدرجة المستحقة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
| إنشاء مشروع جديد باسمك. | 1 |  |  |
| إنشاء شاشتين للتطبيق. | 1 |  |  |
| إضافة زر أمر Buttonفي الشاشة الأولى يسمح بالانتقال إلى الشاشة الثانية. | 2 |  |  |
| ضبط خصائص الزر:  1 - كتابة عبارة (انتقل). ٢- جعل الزر في منتصف الشاشة. | 1 |  |  |
| تغيير لون خلفية الشاشة الأولى إلى لون ازرق. | 1 |  |  |
| تسمية الشاشة الأولى بالشاشة الرئيسية. | 1 |  |  |
| في الشاشة الثانية:   1. إدراج نص Label وتغيير خصائصه إلى (اختبار نهائي ثم اسمك) . 2. إدراج Button (رجوع) ينقلني إلى الشاشة الرئيسية. | 3 |  |  |
| المجموع النهائي | 10 |  |  |

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق,,

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية** | | | **خهعغفقث** | **المادة** | | | **تقنية رقمية 3** | | | | |
| **وزارة التعليم** | | | **الصف** | | | **ثالث ثانوي** | | | | |
| **إدارة تعليم المدينة المنورة** | | | **الفصل** | | | **الدراسي الأول** | | | | |
| **الثانوية** | | | **الزمن ساعة** | | | | | | | |
| **الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسار عام - للفصل الدراسي الأول 1445هـ**  **اسم الطالبة :.............................................................................................................................. الدرجة :....................................** | | | | | | | | | | | |
| **عند الانتهاء نادي المعلمة للتصحيح (25) درجات** | | | | | | | | | | | |
| **السؤال الأول مستخدمتاً برنامج App inventor قومي بعمل التالي :-** | | | | | **الدرجة** | | | **نفذ  لم ينفذ** | | **الدرجة المستحقة** | |
| **أنشئ مشروع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.** | | | | | **1** | | |  | |  | |
| **الشاشة الأولى** | | **اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor** | | | **2** | | |  | |  | |
| **اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical** | | | **2** | | |  | |  | |
| **غيري عنوان الشاشة الى Home و ذلك عن طريق خاصية Title** | | | **2** | | |  | |  | |
| **أضيفي نص باستخدام مكون Label و اكتبي (اختبار عملي نهائي ) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold** | | | **2** | | |  | |  | |
| **اضيفي مكون Button ثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية ) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold** | | | **2** | | |  | |  | |
| **اضيفي مكون ListBicker ثم أعيدي تسميته الى goals ثم اكتبي (أهدافي ) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold** | | | **2** | | |  | |  | |
|  | |  | | |  | | |  | |  | |
| **الشاشة الثانية** | | **اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor** | | | **1** | | |  | |  | |
| **اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical** | | | **2** | | |  | |  | |
| **غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية و ذلك عن طريق خاصية Title** | | | **1** | | |  | |  | |
| **اضيفي مكون**  **VerticalArrangement و اضبطي خصائصه و اجعليBackgroundColor هي None كذلك خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical لتوسيط** | | | **2** | | |  | |  | |
| **اضيفي الاسم و العمر و الصف و الهوايات من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor و حجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold** | | | **2** | | |  | |  | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **برمجة مكونات الشاشة الأولى** | **قومي ببرمجة الزر cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2** | **2** |  |  |
| **قومي ببرمجة زر القائمة بحيث اذا تم الضغط عليها تعرض قائمة بأهدافك** | **2** |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**انتهت الأسئلة ,,,,, مع تمنياتي لكن بالتوفيق**

**المعلمة : أماني الأحمدي**

**صورة تحتوي على نص, أدوات المطبخ

تم إنشاء الوصف تلقائياً**



**توزيع الدرجات لطالبات الانتساب**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **المقرر** | **المهام الادائية** | **اختبار عملي نهائي** | **اختبار نظري نهائي** | **المجموع** |
| **تقنية رقمية 3** | **40** | **40** | **20** | **100** |



يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:

[https://forms.office.com/...............](https://forms.office.com/r/UKMXK96fGt)

**اولاً: المهام الأدائية**

**طالبتي الغالية:**

**انجزي المهام التالية:**

**قومي بعمل عرض بوربوينت للدرس الأول اساسيات تخطيط المشروع**

**صفحة( 9- الى -13)  
الوحدة الأولى**

**ورفعه على الرابط**

**15 درجة**

**قومي بتلخيص**

**درس انشاء مخطط**

**صفحة( 69- الى -72)  
الوحدة الثانية**

**على شكل خارطة ذهنية بأحد البرامج المناسبة**

**ورفعها على الرابط**

**15 درجة**

**حل اختبر نفسك**

**في كتاب الطالبة:**

**صفحة ( 162- الى – 167)**

**ورفعه على الرابط**

**10 درجات**

**ثانياً: المشروع العملي النهائي**

**قومي بعمل المشروع العملي التالي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية**  **وزارة التعليم**  **الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة**  **الثانوية الثامنة والتسعون** | **المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3**  **للعام الدراسي 1445هـ** | **المادة** | **التقنية الرقمية 3** |
| **الدرجة**  **النهائية** | **25** |

**اسم الطالبة**/..................................................................................**الصف/**..............................

**الاختبار العملي** **النهائي لمادة - التقنية الرقمية 3 - للعام الدراسي 1445هـ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| م | مستخدمة موقع اب انفنتور [**MIT App Inventor**](http://appinventor.mit.edu/)  قومي بعمل التالي: | الدرجة المستحقة | درجة الطالبة |
| 1 | انشئي مشروع جديد على منصة [**MIT App Inventor**](http://appinventor.mit.edu/)  و تسميته باسمك الثنائي باللغة الإنجليزية " يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل شاشة" المشروع مكون من شاشتين | 2 |  |
| 2 | انشئي الشاشة الأولى وقومي بتغيير عنوانها الى اسمك الثنائي بالعربي | 2 |  |
| 3 | غيري الخلفية بلون مناسب حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 4 | اضيفي مكونين في الشاشة الأولى  المكون الأول عبارة عن زرButton1 واعطيه مسمى (تقنية رقمية 3) ويقوم بنقلك الى الشاشة الثانية.  والمكون الثاني عبارة عن قائمة ListPicker1 واعطيه مسمى (وحدات المنهج). | 2 |  |
| 5 | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لربط الشاشتين | 3 |  |
| 6 | انشئي الشاشة الثانية وقومي بتغبير المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 7 | غيري الخلفية بصورة مناسبة حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center | 2 |  |
| 8 | اضيفي مكون التسمية Label1 واكتبي فيه (نجاحك لا حدود له) | 2 |  |
| 9 | اضيفي مكون Button2 وسمية (عودة) بحيث عند الضغط عليه يرجعك للشاشة الأولى | 2 |  |
| 10 | قومي بكتابة اللبنات المناسبة لعمل التطبيق | 4 |  |
| 11 | قومي بأخذ لقطة شاشة للشاشتين مع صور اللبنات المستخدمة لكل شاشة  مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج  "لا تقبل الصور المقصوصة"  والصقيها داخل ملف BDF باسمك الثلاثي  قومي برفع ملفك على رابط الفورم الموجود في اعلى الاختبار في موعد أقصاه 18/4 /1445 هـ | 2 |  |
| الدرجة النهائية | | 25 | **بعد التحويل بسلم الدرجات**  **تصبح الدرجة 40** |

**-انتهت الأسئلة –**

**معلمتك ( شريفة الذبياني)**