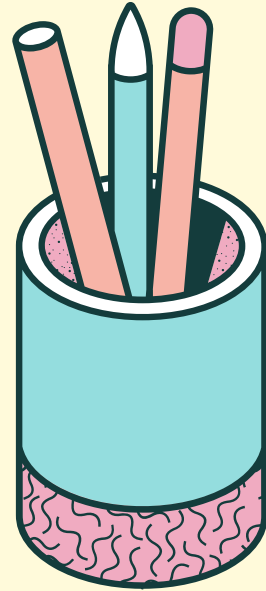


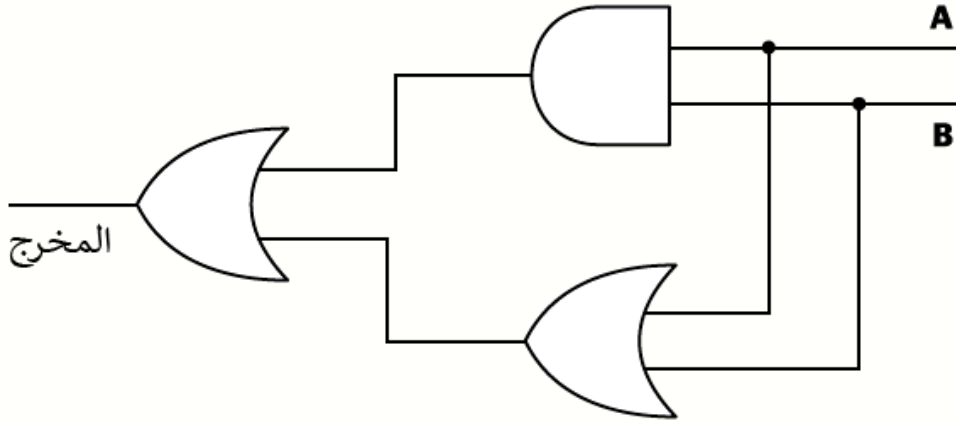
أوراق عمل مقرر تقنية رقمية (1-1)



إعداد الاستاذة : نوال المالكي

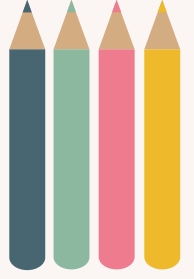
الدرس الاول: تمثيل البيانات

هل يمكنك تحديد كافة مخرجات الدارة
التالية؟ عيئ الجدول أدناه:



المخرج	مدخل B	مدخل A

الدرس الثاني: بنية الحاسب



الاسم: الصف:



صل العبارات في العمود الأول بما يناسبها في العمود الثاني:

وحدة المعالجة المركزية



1- تخزن كلا من البيانات والتعليمات

الذاكرة الرئيسية



2- تنقل البيانات والتعليمات الى هذه الاجهزة

أجهزة الادخال



3- تنقل البيانات بواسطته

أجهزة الاخراج



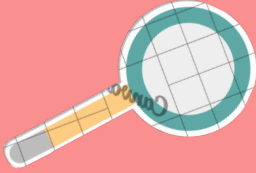
4- تنقل البيانات والتعليمات من هذه الاجهزة

الناقل BUS



5- مسؤولة عن تنفيذ التعليمات والتحكم والتنسيق بين الانظمة





الدرس الثالث: أنظمة التشغيل



الاسم

صل نوع البرنامج الصحيح في العمود الأول بأيقونة كل برنامج في العمود الثاني

الوصف	الايقونة	نوع البرنامج
- ألعاب المغامرة والحركة (Game)		برامج الخدمات
- نظام أوبنتو (Ubuntu)		برامج تطبيقية
- موزيلا فايرفوكس (Mozilla Firefox)		
- ماك أو إس إكس (Mac Os X)		
- برنامج واينرار (win RAR) لضغط البيانات		
- ويندوز 10 (Windows 10)		أنظمة التشغيل
- مضاد فيروسات أفاست برو (Avast Pro)		
- حزمة مايكروسوفت أوفيس (Microsoft Office)		
- برنامج تنظيف القرص (Disk Cleaner)		





الوحدة الاولى: أساسيات الحاسب
الدرس الرابع: أساسيات الشبكات



اسم الطالبة:.....الفصل الدراسي:.....

اسحبي المفهوم وضعيه أمام المعنى
المناسب له:

المعنى	المفهوم
تقوم بالتشفير وفك التشفير	
تؤسس عملية الاتصال بين المرسل والمستقبل	
يتم فيها تحويل حزم البيانات الى اطارات	
يتم فيها تشغيل التطبيقات البرمجية	
تقوم بتأمين عملية نقل البيانات من المرسل الى المستقبل	
تقوم بنقل البيانات من خلال الوسط الملموس كالأسلاك	
يتم من خلالها تحديد العنوان والمسار المنطقي لنقل البيانات	

المفاهيم الأساسية

التقديم

الشبكة

النقل

الفيزيائية

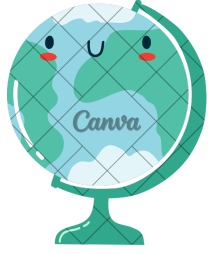
التطبيقات

الجلسة

ربط البيانات

الوحدة الأولى (أساسيات الحاسب)

الدرس الخامس: تقنية المعلومات والاتصالات والمجتمع
التنفيذ: جماعي



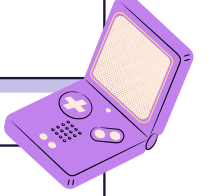
ورقة عمل (١)

اليوم:.....
التاريخ:.....
اسم المجموعة:.....

باستخدام استراتيجيات فجوة المعلومات ومهارة (التخمين) أكمل الجدول التالي:

التحديات	الايجابيات
	زادت من سرعة وكفاءة إنجاز الاعمال بشكل كبير.
قد يتعرض الموظفون المكتبيون لتشتت انتباههم بسبب البريد الالكتروني او رسائل المحادثة الفورية أو المكالمات الهاتفية أو غيرها.	
	يمكن للموظفين العمل عن بعد دون الحاجة الى الذهاب لبي اماكن عملهم، حيث يعمل هذا على توفير الوقت والموارد.

العمل مع المستندات عبر الانترنت



السؤال الأول: ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- 1- نحتاج الى حساب لنتمكن من الوصول الى ون درايف ()
- 2- يمكنك مشاركة ملف مايكروسوفت وورد فقط في ون درايف ()
- 3- يمكنك تحميل الملفات فقط في جوجل درايف ()
- 4- يمكنك تحميل مجلد في ون درايف ()
- 5- يمكن تحرير الملف من قبل أي شخص لديه رابط المشاركة على ون درايف ()

السؤال الثاني: طلي كل تطبيق من تطبيقات مايكروسوفت أوفيس بتطبيق جي سويت المقابل له :

 Google Slides		1- مايكروسوفت وورد
 Google Docs		2- مايكروسوفت اكسل
 Google Sheets		3- مايكروسوفت بوربوينت



الصف:

الاسم:

الاجتماعات عبر الانترنت

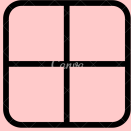
طابق كل ايقونة في تطبيق زوم بوظيفتها المناسبة عند تحديدها:



استعراض ودعوة
المشاركين أو تذكير
المتأخرين



تقسيم الاجتماع الواحد
الى غرف فرعية
متعددة



مشاركة سطح مكتبك مع
المشاركين الاخرين



إزالة كتم الميكروفون



الردشة مع المشاركين
باستخدام نافذة الدردشة

بث العرض التقديمي



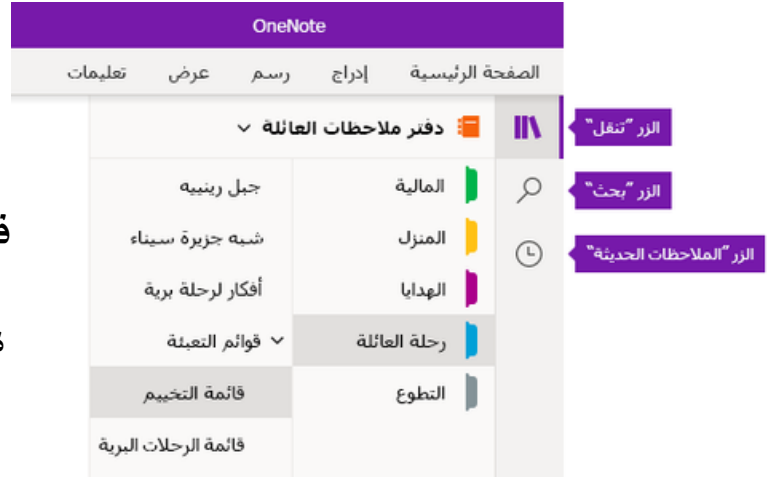
اختاري الإجابة الصحيحة:

ما الايقونة التي ستضبط عليها لبدء بث عرض الشرائح؟



إدارة الملاحظات

يشبه دفتر ملاحظات ون نوت دفتر الملاحظات التقليدي ، فهو يحتوي على عنوان وعلى اقسام تشبه علامات التبويب، ويحتوي كل قسم منها على صفحات. تأمل دفتر الملاحظات التالي وأكمل الجدول التالي مع كتابة عنوان كل جزء..



عنوان دفتر الملاحظات	عناوين الأقسام	عناوين الصفحات في القسم الأول

الاسم:

الصف:

الخرائط الذهنية

ضعي علامة صح أو خطأ أمام الجمل الآتية:

- 1- الخرائط الذهنية هي رسم تخطيطي يستخدم لتمثيل المعلومات بصورة نصية ()
- 2- غالبا ما تتمحور الخريطة الذهنية حول كلمة واحدة أو جزء من نص يتم وضعه في المنتصف ()
- 3- تشتق الفئات الرئيسية من العقدة المركزية في الخريطة الذهنية أما الفئات الأصغر فتتفرع من الفروع الأكبر ()
- 4- تحتوي كل خريطة ذهنية على أكثر من فكره أو مفهوم يمثل موضوع الخريطة الذهنية (أي ماتدور حوله الخريطة) ()
- 5- من الادوات التي تستخدم لإنشاء الخرائط الذهنية اداة فري بلاين (Freeplane) ()

الاسم:.....
الصف:.....

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

الدرس الاول: انشاء موقع ويب بلغة HTML

حدد واصح الأخطاء في البرنامج التالي:

```
<!DOCTYPE>  
<html dir="rtl" lang="ar">  
  <title> Page title</title>  
  <meta charset="UTF-8" />  
</head>  
<body>  
  <h1> هذا عنوان </h1>  
  <p> هذه فقرة.</p>  
</html>
```



حدد و أصلح الأخطاء في البرنامج التالي:

```
<DOCTYPE html>
<html dir="rtl" lang="ar">
  <title>Examples</title>
  <meta charset="UTF-8" />
</head>
<body>
  <h1>المواد الدراسية</h1>
  <ul>
    <li>الرياضيات</li>
    <li>اللغة العربية</li>
    <li>التاريخ</li>
  </ul>
</body>
</html>
```