**الدرس الأول : أجهزة الحاسب**

1. **الحاسب هو جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات :**
2. صح
3. خطأ
4. **يمكن من خلال الحاسب القيام بالكثير من الأعمال المفيدة والمسلية مثل :**
5. إنشاء المستندات
6. الاستماع للصوتيات
7. التواصل مع الأصدقاء
8. جميع ما سبق
9. **يوجد في الأسواق أنواع من الحاسبات المختلفة في حجمها وقدراتها :**
10. صح
11. خطأ
12. **أي مما يلي يعد من أنواع الحاسبات الشخصية :**
13. الحاسب المكتبي
14. الحاسب المحمول
15. الحاسب اللوحي
16. جميع ما سبق
17. **يتكون الحاسب المكتبي من مجموعة من الأجزاء المتصلة ببعضها ومنها :**
18. الشاشة
19. صندوق الحاسب
20. الأجزاء الملحقة
21. جميع ما سبق
22. **أحد أنواع الحاسبات الشخصية خفيف الوزن ويسهل حمله واستخدامه في أي مكان تقريباً :**
23. الحاسب المكتبي
24. الحاسب المحمول
25. الحاسب اللوحي
26. الهواتف الذكية
27. **أحد أنواع الحاسبات الشخصية لا تحتوي على جهاز لوحة مفاتيح ملحق بها ويتم إدخال البيانات فيها عن طريق اللمس غالباً :**
28. الحاسب المكتبي
29. الحاسب المحمول
30. الحاسب اللوحي
31. الهواتف الذكية
32. **إحدى أنواع أجهزة الحاسب اللوحية المصغرة يمكن استخدامها في الاتصال وتصفح الانترنت :**
33. الحاسب المكتبي
34. الحاسب المحمول
35. الحاسب اللوحي
36. الهواتف الذكية
37. **الخادم هو حاسب مركزي يستخدم في المؤسسات متوسطة الحجم والتي تسمح بتعدد المستخدمين ويوفر خدمات مختلفة لأجهزة الحاسب الأخرى :**
38. صح
39. خطأ
40. **خادم الملفات هو حاسب يختص باستضافة المواقع الإلكترونية وإتاحة تصفحها على الانترنت :**
41. صح
42. خطأ
43. **أجهزة حاسب قوية جدا ذات قدرة معالجة عالية عادة ما تكون كبيرة الحجم :**
44. الخوادم
45. أجهزة الحاسب العملاقة
46. مشغلات ألعاب الفيديو
47. أجهزة بحاسبات مدمجة
48. **شكل من أشكال أجهزة الحاسب تتيح لك لعب ألعاب الفيديو بشكل فردي أو جماعي عبر الانترنت :**
49. الخوادم
50. أجهزة الحاسب العملاقة
51. مشغلات ألعاب الفيديو
52. أجهزة بحاسبات مدمجة
53. **يمكن العثور في محيطك على العديد من الأجهزة التي قد تتضمن حاسبات مدمجة بأشكال مختلفة مثل :**
54. أجهزة الصراف الآلي
55. السيارات
56. الطيارات
57. جميع ما سبق
58. **الأجهزة أو المكونات المادية هي الأجزاء المادية التي يتكون منها الحاسب :**
59. صح
60. خطأ
61. **البرامج هي مجموعة من التطبيقات المثبتة على جهاز الحاسب التي تحتاجها لتكون قادراً على تشغيله :**
62. صح
63. خطأ
64. **هي بمثابة المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الأجزاء الأخرى :**
65. اللوحة الأم
66. وحدة المعالجة المركزية
67. ذاكرة الوصول العشوائي
68. القرص الصلب
69. **هي بمثابة العقل بالنسبة للحاسب :**
70. اللوحة الأم
71. وحدة المعالجة المركزية
72. ذاكرة الوصول العشوائي
73. القرص الصلب
74. **هي الذاكرة الرئيسية للحاسب والتي تقوم بتخزين المعلومات المطلوب معالجتها بواسطة وحدة المعالجة المركزية لفترة قصيرة من الزمن :**
75. اللوحة الأم
76. وحدة المعالجة المركزية
77. ذاكرة الوصول العشوائي
78. القرص الصلب
79. **هو جهاز التخزين الرئيس في الحاسب يستخدم لتخزين البيانات واسترجاعها دون تأثرها بانقطاع التيار الكهربائي عنها :**
80. اللوحة الأم
81. وحدة المعالجة المركزية
82. ذاكرة الوصول العشوائي
83. القرص الصلب
84. **بطاقة الفيديو تقوم بتحويل البيانات من وحدة المعالجة المركزية إلى صور على الشاشة :**
85. صح
86. خطأ
87. **من أمثلة الأجهزة الملحقة بالحاسب :**
88. أجهزة الإدخال
89. أجهزة الإخراج
90. أجهزة التخزين
91. جميع ما سبق
92. **من أهم أجهزة الإدخال التي يمكن للمستخدم من خلالها إدخال النصوص وإعطاء الأوامر للحاسب :**
93. لوحة المفاتيح
94. الفأرة
95. الميكروفون
96. الماسح الضوئي
97. **جهاز يستخدم للإشارة إلى العناصر الموجودة على الشاشة وتنفيذ الأوامر من خلال الضغط على أزرارها :**
98. لوحة المفاتيح
99. الفأرة
100. الميكروفون
101. الماسح الضوئي
102. **يساعدك على تسجيل صوتك وحفظه بشكل رقمي :**
103. لوحة المفاتيح
104. الفأرة
105. الميكروفون
106. الماسح الضوئي
107. **يستخدم في مسح المستندات والصور وغيرها وتخزينها بشكل رقمي على الحاسب الخاص بك :**
108. لوحة المفاتيح
109. الفأرة
110. الميكروفون
111. الماسح الضوئي
112. **أي مما يلي يعتبر من أجهزة الإدخال :**
113. لوح الألعاب
114. كنيكت
115. كاميرا ويب
116. جميع ما سبق
117. **أجهزة الإخراج هي جميع الأجهزة المتصلة بجهاز الحاسب والتي تعرض نتائج معالجة البيانات :**
118. صح
119. خطأ
120. **جهاز الإخراج الرئيس للحاسب والتي تعرض نتيجة تفاعل المستخدم مع الحاسب :**
121. الشاشة
122. الطابعات
123. مكبرات الصوت
124. القرص الصلب
125. **تستخدم لطباعة نتائج معالجة البيانات على الورق كمستندات أو صور مثلاً :**
126. الشاشة
127. الطابعات
128. مكبرات الصوت
129. القرص الصلب
130. **تستخدم للاستماع إلى الأصوات أو المؤثرات الصوتية في ألعاب الفيديو :**
131. الشاشة
132. الطابعات
133. مكبرات الصوت
134. القرص الصلب
135. **أي مما يلي يعد من أجهزة الإخراج :**
136. الشاشة
137. الطابعات
138. مكبرات الصوت
139. جميع ما سبق
140. **أجهزة تمكنك من إدخال وإخراج البيانات من وإلى الحاسب الخاص بك :**
141. أجهزة الإدخال
142. أجهزة الإخراج
143. أجهزة الإدخال والإخراج
144. أجهزة التخزين
145. **من الأمثلة على أجهزة الإدخال والإخراج :**
146. شاشة اللمس
147. نظارة الواقع المعزز
148. نظارة الواقع الافتراضي
149. جميع ما سبق
150. **تعد سعة التخزين وسرعة القراءة والكتابة هي السمات الرئيسة لهذه الأجهزة :**
151. أجهزة الإدخال
152. أجهزة الإخراج
153. أجهزة الإدخال والإخراج
154. أجهزة التخزين
155. **يتم قياس السعة التخزينية لأجهزة التخزين بوحدة :**
156. الميجا بايت
157. الجيجا بايت
158. التيرا بايت
159. جميع ما سبق
160. **من الأمثلة على أجهزة التخزين :**
161. القرص الصلب الخارجي
162. ذاكرة الفلاش
163. بطاقة الذاكرة
164. جميع ما سبق
165. **من أنواع الأقراص الضوئية :**
166. القرص المضغوط
167. أقراص الفيديو الرقمي
168. أقراص بلو راي
169. جميع ما سبق

**الدرس الثاني : نظام التشغيل**

1. **إن مهمة نظام التشغيل هي التحكم بجهاز الحاسب وإدارة موارده بشكل صحيح :**
2. صح
3. خطأ
4. **من مهام نظام التشغيل :**
5. يدير ذاكرة الحاسب المتاحة
6. يدير الأجهزة الملحقة وأجهزة التخزين
7. توفير جميع الأدوات التي يحتاجها المستخدم للتحكم بالحاسب
8. جميع ما سبق
9. **التطبيقات نوع من البرامج التي يديرها المستخدم وتؤدي مهام محددة :**
10. صح
11. خطأ
12. **من الأمثلة على التطبيقات :**
13. مايكروسوفت وورد
14. الرسام
15. الدفتر
16. جميع ما سبق
17. **لقد كان نظام التشغيل المستخدم في الماضي بواجهة المستخدم الرسومية :**
18. صح
19. خطأ
20. **أنظمة التشغيل بواجهة المستخدم الرسومية تسمح للمستخدم برؤية جميع الملفات والمجلدات :**
21. صح
22. خطأ
23. **يعتمد نظام التشغيل ويندوز على الأيقونات التي يمكن للمستخدم الضغط عليها بالفأرة :**
24. صح
25. خطأ
26. **لا تسمح لنا أنظمة التشغيل إلا بإنشاء حساب واحد فقط :**
27. صح
28. خطأ
29. **بعد تسجيل الدخول في شاشة نظام ويندوز تظهر الشاشة الرئيسة التي يطلق عليها سطح المكتب وتتألف من :**
30. مساحة العمل
31. شريط المهام
32. بعض الأيقونات
33. جميع ما سبق
34. **يمكن الوصول إلى جميع برامج وتطبيقات الويندوز تقريباً من خلال النافذة الرئيسة :**
35. صح
36. خطأ
37. **من خلال الضغط على ايقونة المستخدم يمكنك الوصول إلى إعدادات حساب مايكروسوفت الخاص بك :**
38. صح
39. خطأ
40. **تعد إدارة الملفات إحدى المزايا الأساسية لنظام التشغيل :**
41. صح
42. خطأ
43. **عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يفضل تنظيمها في مجلدات :**
44. صح
45. خطأ
46. **من الأوامر الأكثر شيوعاً عند مستخدمي الحاسب هي أوامر :**
47. النسخ
48. القص
49. اللصق
50. جميع ما سبق
51. **تستخدم أوامر النسخ والقص واللصق بالطريقة ذاتها في كل البرامج من خلال :**
52. تحديد العنصر
53. نسخه أو قصه
54. نقله إلى المكان الذي نريد ولصقه
55. جميع ما سبق
56. **لا يمكن البحث عن ملف أو مجلد على جهاز الحاسب :**
57. صح
58. خطأ
59. **يتم تمثيل المجلد بأيقونة لونها :**
60. أحمر
61. أزرق
62. أصفر
63. أخضر
64. **من الطرق المتقدمة لنسخ الملفات والمجلدات أو نقلها السحب والإفلات :**
65. صح
66. خطأ
67. **يمكن العثور على جميع أجهزة التخزين أو أماكن الشبكة التي يتصل بها الحاسب بالضغط على :**
68. المستندات
69. سطح المكتب
70. التنزيلات
71. هذا الكمبيوتر الشخصي
72. **يعد إيقاف تشغيل الحاسب بطريقة صحيحة أحد الأمور المهمة :**
73. صح
74. خطأ
75. **تجعل وضعية سكون الحاسب في حالة توفير الطاقة حيث يعود الحاسب للعمل خلال ثوان بالضغط على أي مفتاح من لوحة المفاتيح :**
76. صح
77. خطأ

**الدرس الثالث : إعدادات نظام التشغيل الأساسية**

1. **يستخدم خيار تحديد الزر الأساسي لتحديد عمل الأزرار الرئيسة للفأرة :**
2. صح
3. خطأ
4. **يمكن تخصيص سطح المكتب بصورة من اختيارك وكذلك تعيين ألوان مختلفة للنوافذ :**
5. صح
6. خطأ
7. **لا يمكن إزالة برنامج مثبت على الحاسب الخاص بك بمجرد تثبيته :**
8. صح
9. خطأ
10. **بمجرد إزالة برنامج مثبت على الحاسب يتم حذفه نهائياً من الحاسب :**
11. صح
12. خطأ

**الدرس الرابع : تلميحات ونصائح**

1. **يمكن سحب شريط المهام على أي جانب من الجوانب الأربعة :**
2. صح
3. خطأ
4. **يمكن تغيير حجم الأيقونات في سطح المكتب إلى أيقونات :**
5. كبيرة
6. متوسطة
7. صغيرة
8. جميع ما سبق
9. **من الخيارات التي يمكن عملها على أيقونات سطح المكتب :**
10. الترتيب التلقائي للأيقونات
11. محاذاة الأيقونات مع الشبكة
12. إظهار أيقونات سطح المكتب
13. جميع ما سبق
14. **يسمح لك مايكروسوفت ويندوز بالعمل على العديد من البرامج في وقت واحد التي يمكن ترتيبها بطريقة تجعل العمل سهلاً :**
15. صح
16. خطأ
17. **من الخيارات المتوفرة في ويندوز لترتيب النوافذ :**
18. تتالي النوافذ
19. إظهار النوافذ بشكل مكدس
20. إظهار النوافذ جنباً إلى جنب
21. جميع ما سبق
22. **من خيارات ترتيب النوافذ يعمل هذا الخيار على ترتيب النوافذ كل واحدة خلف الأخرى :**
23. تتالي النوافذ
24. إظهار النوافذ بشكل مكدس
25. إظهار النوافذ جنباً إلى جنب
26. إظهار سطح المكتب
27. **من خيارات ترتيب النوافذ يعمل هذا الخيار على إظهار النوافذ واحدة فوق الأخرى :**
28. تتالي النوافذ
29. إظهار النوافذ بشكل مكدس
30. إظهار النوافذ جنباً إلى جنب
31. إظهار سطح المكتب
32. **من خيارات ترتيب النوافذ يعمل هذا الخيار على ترتيب النوافذ على شكل أعمدة :**
33. تتالي النوافذ
34. إظهار النوافذ بشكل مكدس
35. إظهار النوافذ جنباً إلى جنب
36. إظهار سطح المكتب
37. **من خيارات النوافذ يعمل هذا الخيار على تصغير النوافذ المفتوحة ويعرض سطح المكتب :**
38. تتالي النوافذ
39. إظهار النوافذ بشكل مكدس
40. إظهار النوافذ جنباً إلى جنب
41. إظهار سطح المكتب
42. **يساعد مدير المهام على إدارة جميع برامج الحاسب قيد التشغيل ويتيح إيقاف أحد البرامج عند توقفه عن الاستجابة :**
43. صح
44. خطأ
45. **يمكن إزالة جهاز التخزين بعد الانتهاء من العمل مع الملفات الموجودة عليه :**
46. صح
47. خطأ
48. **يمكن البحث عن التعليمات عبر الشبكة العنكبوتية باستخدام أيقونة البحث :**
49. صح
50. خطأ
51. **يمكن استعراض خصائص أي ملف وستظهر لك مجموعة من المعلومات ومنها :**
52. نوع الملف
53. الحجم
54. تاريخ الإنشاء
55. جميع ما سبق

**الدرس الأول : التنسيق المتقدم**

1. **مسافة بادئة في جميع السطور عدا السطر الأول يطلق على هذه المسافة اسم مسافة بادئة معلقة :**
2. صح
3. خطأ
4. **تغيير المحاذاة تستخدم لتغيير محاذاة فقرتك :**
5. صح
6. خطأ
7. **قبل النص وبعد النص تحدد المسافة البادئة اليسرى واليمنى للفقرة :**
8. صح
9. خطأ
10. **قبل وبعد تحدد المسافة قبل وبعد الفقرة المحددة :**
11. صح
12. خطأ
13. **يمكن في برنامج وورد إنشاء حدود وتظليل مخصص وتطبيق أنماط مختلفة من الحدود :**
14. صح
15. خطأ
16. **من الإعدادات التي يمكن عملها على الحدود :**
17. إحاطة
18. مظلل
19. ثلاثي الأبعاد
20. جميع ما سبق
21. **من الأمور التي يمكن تغييرها في حد الصفحة :**
22. النمط
23. اللون
24. العرض
25. جميع ما سبق
26. **في أدوات تنسيق الخطوط داخل مجموعة خط يمكن تغيير الخيارات التالية :**
27. نوع الخط
28. لون الخط
29. نمط التسطير
30. جميع ما سبق
31. **يمكن إضافة صورة من الانترنت من خلال اختيار إدراج صور من هذا الجهاز :**
32. صح
33. خطأ
34. **يمكن حفظ مستند مايكروسوفت وورد بصيغة ( DOC ) فقط :**
35. صح
36. خطأ
37. **يمكن حفظ مستند مايكروسوفت وورد بعدة صيغ منها :**
38. PDF
39. XPS
40. HTML
41. جميع ما سبق

**الدرس الثاني : دمج المراسلات**

1. **للقيام بإرسال دعوة أو خطاب شكر إلى العديد من الأشخاص يتم استخدام دمج المراسلات :**
2. **صح**
3. **خطأ**
4. **إحدى عمليات معالجة النصوص التي تمكنك من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات :**
5. **الحاشية السلفية**
6. **دمج المراسلات**
7. **القارئ الشامل**
8. **الترجمة**
9. **عند إنشاء وإعداد مستند الدعوة وكتابة رسالتك هناك خطوات لإنشاء مستندات دمج المراسلات وعددها :**
10. **أربع**
11. **خمس**
12. **ست**
13. **سبع**
14. **معالج دمج المراسلات هو تطبيق داخل مايكروسوفت وورد يساعد على تطبيق دمج المراسلات في المستندات بطريقة سهلة :**
15. **صح**
16. **خطأ**
17. **من خطوات إنشاء مستندات دمج المراسلات :**
18. **تحديد نوع المستند**
19. **تحديد مستند البداية**
20. **تحديد المستلمين**
21. **جميع ما سبق**
22. **في خطوة تحديد نوع المستند يتم الاختيار من أنواع المستندات المتاحة مثل :**
23. **رسائل**
24. **مغلفات**
25. **ملصقات**
26. **جميع ما سبق**
27. **في خطوة تحديد مستند البداية يمكن :**
28. **استخدام المستند الحالي**
29. **البدء من قالب**
30. **البدء من مستند موجود**
31. **جميع ما سبق**
32. **في خطوة تحديد المستلمين يتم :**
33. **استخدام قائمة موجودة**
34. **تحديد من جهات اتصال Outlook**
35. **كتابة قائمة موجودة**
36. **جميع ما سبق**
37. **يمكن في دمج المراسلات إنشاء قائمة مستلمين مخصصة :**
38. **صح**
39. **خطأ**
40. **يمكن عند تعبئة قائمة العناوين بالبيانات عمل الآتي :**
41. **إدخال جديد**
42. **حذف إدخال**
43. **تخصيص أعمدة**
44. **جميع ما سبق**

**الدرس الثالث : إتمام عملية الدمج**

1. **في خطوة كتابة الرسالة يتم إضافة حقول بيانات المستلمين للمستند :**
2. صح
3. خطأ
4. **في هذه الخطوة ستتمكن من معاينة الرسائل للتأكد من ظهور المعلومات الواردة من قائمة المستلمين بشكل صحيح :**
5. تحديد المستلمين
6. كتابة الرسالة
7. معاينة الرسائل
8. إتمام الدمج
9. **في هذه الخطوة سيتم إنشاء مستند جديد يحتوي على جميع الدعوات التي يجب عليك إرسالها مع بيانات كل مستلم :**
10. تحديد المستلمين
11. كتابة الرسالة
12. معاينة الرسائل
13. إتمام الدمج
14. **بعد طباعة الدعوات سيكون من المناسب إرسالها إلى المستلمين باستخدام :**
15. الرسائل
16. المغلفات
17. الملصقات
18. الدليل
19. **المغلف غلاف ورقي مسطح به غطاء قابل للغلق يمكن استخدامه لإرفاق خطاب أو مستند :**
20. صح
21. خطأ
22. **يمكن استخدام معالج دمج المراسلات لإنشاء مغلفات لجميع الدعوات :**
23. صح
24. خطأ

**الدرس الأول : ما البرنامج ؟**

1. **يمكن لأجهزة الحاسب اتخاذ القرارات بنفسها :**
2. صح
3. خطأ
4. **البرنامج هو مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة لتنفيذ مهمة محددة :**
5. صح
6. خطأ
7. **يكتب البرنامج من قبل المبرمج :**
8. صح
9. خطأ
10. **يقوم الحاسب بقراءة التعليمات المقدمة له بلغة الآلة وهي اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب وتتكون من :**
11. 1 و 0
12. 2 و 3
13. 4 و 5
14. 6 و 7
15. **بمجرد كتابة البرنامج بلغة برمجة معينة يستخدم المبرمج أدوات لتحويل هذه التعليمات إلى لغة الآلة :**
16. صح
17. خطأ
18. **لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :**
19. عالية المستوى
20. مفتوحة المصدر
21. سهلة التعلم
22. جميع ما سبق
23. **يعتمد اختيار لغة البرمجة على التطبيق الذي تريد إنشاءه :**
24. صح
25. خطأ
26. **من أمثلة لغات البرمجة :**
27. سكراتش
28. بايثون
29. سي شارب
30. جميع ما سبق
31. **قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :**
32. المدخلات
33. الخوارزمية
34. المخرجات
35. البرمجة
36. **نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :**
37. المخطط المساحي
38. المخطط العمودي
39. المخطط الانسيابي
40. المخطط الرسومي
41. **من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج :**
42. البداية / النهاية
43. الإدخال / الإخراج
44. العمليات
45. اتخاذ قرار
46. **من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها ( إدخال وإخراج ) :**
47. البداية / النهاية
48. الإدخال / الإخراج
49. العمليات
50. اتخاذ قرار
51. **من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :**
52. البداية / النهاية
53. الإدخال / الإخراج
54. العمليات
55. اتخاذ قرار
56. **من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم اتخاذ قرارات ( نعم أو لا ) أو اختبارات تحقق ( صواب أو خطأ ) :**
57. البداية / النهاية
58. الإدخال / الإخراج
59. العمليات
60. اتخاذ قرار
61. **عند رسم مخطط انسيابي تأكد من :**
62. أن يحتوي على نقطة بداية ونقطة نهاية
63. عدم تقاطع خطوط الأسهم التي تربط بعض الإجراءات ببعض
64. تضمين جميع الإجراءات في المخطط الانسيابي
65. جميع ما سبق
66. **أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :**
67. صح
68. خطأ
69. **من مراحل إنشاء البرنامج :**
70. كتابة الخطوات الخوارزمية اللازمة لحل المشكلة بترتيب متسلسل
71. رسم المخطط الانسيابي بناء على الخطوات الخوارزمية
72. كتابة البرنامج بلغة البرمجة
73. جميع ما سبق
74. **قبل البدء بتصميم البرنامج يتعين عليك فهم المشكلة التي يجب عليك حلها لتحديد المدخلات والمخرجات :**
75. صح
76. خطأ
77. **لكتابة برنامج بلغة بايثون يجب تحويل المخطط الانسيابي إلى لغة برمجة :**
78. صح
79. خطأ

**الدرس الثاني : المتغيرات والثوابت**

1. **أي من لغات البرمجة التالية لغات برمجة عالية المستوى :**
2. فيجوال بيسك
3. جافا سكريبت
4. بايثون
5. جميع ما سبق
6. **لغات البرمجة عالية المستوى تستخدم كلمات من اللغة الاعتيادية :**
7. صح
8. خطأ
9. **يمكن كتابة التعليمات البرمجية في بايثون مباشرة من خلال بيئة التطوير المتكاملة للغة بايثون :**
10. صح
11. خطأ
12. **أبسط أمر يمكن كتابته في بايثون أمر طباعة النص على الشاشة :**
13. صح
14. خطأ
15. **الدالة التي يتم استخدامها لعرض النص على الشاشة في بايثون هي دالة input() :**
16. صح
17. خطأ
18. **من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :**
19. ألا يبدأ برقم
20. أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية
21. حالة الحروف الإنجليزية مهمة
22. جميع ما سبق
23. **لتعيين قيمة لأحد المتغيرات نستخدم علامة :**
24. +
25. /
26. =
27. &
28. **يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :**
29. صح
30. خطأ
31. **المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :**
32. Float
33. Int
34. String
35. Double
36. **تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات البرمجة :**
37. صح
38. خطأ
39. **يمكن إضافة ما تريده من تعليقات وذلك بأن نستخدم في بداية العبارة علامة :**
40. \*
41. %
42. #
43. @
44. **عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :**
45. - -
46. / /
47. " "
48. \* \*
49. **الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً :**
50. صح
51. خطأ