



# الذاكرة وكيفية ربطها مع المعالج:

أساسيات الذواكر المصنعة من أنصاف النواقل:

# مصطلحات في الذاكرة

- سعة الذاكرة : هو عدد البتات bits التي تستطيع الذاكرة تخزينها ووحداتها , MB , GB , KB
- تنظيم الذاكرة : تنظم الذاكرة بعدد المواقع الموجودة داخلها وكل موقع يحتوي على bits أو 4 bits أو 8bits أو 0000 حسب التصميم الداخلي لها ، وعدد البتات التي يحتويها كل موقع تساوي الى عدد أرجل المعطيات في الشريحة ( الذاكرة ) و بالتالي كل ذاكرة تحتوي على  $2^N$  موقعا حيث  $n$  عدد أرجل العناوين على الذاكرة ويحتوي كل موقع على  $y$  بت و التي تمثل أرجل المعطيات على الشريحة . وتعطى السعة الكلية للشريحة بالمقدار  $2^n \cdot y$
- السرعة : وتمثل زمن وصول المعطيات إليها أو زمن أخذ المعطيات منها ، ويعبر عنها بزمن الوصول access time وهي من رتبة ns .

# أنواع الذاكر:

- ذاكرة القراءة (ROM) (الذاكرة الدائمة) وهي الذاكرة التي لا تفقد المعطيات عند انقطاع التغذية الكهربائية ولها عدة أنواع منها:
- PROM , EPROM, EEPROM , FLASH EPROM, MASK EPROM
- ذاكرة ROM القابلة للبرمجة PROM, PROGRAMMABLE:
- وهي ذاكرة قابلة للبرمجة لمرة واحدة فقط .

## مثال

- لدينا ذاكرة مؤلفة من 12 رجل عنونه و4 رجل معطيات أوجد 1- التنظيم 2- السعة
- الحل : سعة الذاكرة  $2 = 4096$  موقع وكل موقع مكون من 4BITS و بالتالي تنظيم الذاكرة هو  $4096 \times 4$  أي 4kx4
- وبالتالي سعتها (16KBITS)

## مثال:

- لدينا ذاكرة سعتها 512K لها 8 أرجل معطيات أوجد :التنظيم عدد أرجل العناوين
- الحل: لايجاد عدد المواقع  $512K/8=64KB$  وبالتالي تنظيم الذاكرة هو  $64K \times 8$  تمتلك هذه الشريحة 16 خط عنوانه .
- $\text{خط} = 16 = 10 + 6 = \lg_2 64 = 10 + \lg_2 64k$

## مثال:

- أوجد عدد أرجل المعطيات وكذلك العناوين للشريحة 128k والتي تنظيها 16kx8
- الحل: ان عدد أرجل العناوين هو  $\lg_2 16k=14$  ولها 8 أرجل معطيات.

# الذاكرة القابلة لإعادة البرمجة EPROM erasable :

- وهي ذاكرة ROM إلا أنها قابلة للبرمجة لأكثر من مرة ولبرمجة هذا النوع من الذاكر يجب اتباع الخطوات التالية :
- محي البرنامج السابق بتعريض الشريحة إلى الأشعة فوق البنفسجية لمدة 15-20 دقيقة بعد نزعها من مكانها على لوحة النظام ووضعها في جهاز المحي .
- إدخال البرنامج الجديد بوضع الشريحة الذاكرية على جهاز البرمجة.
- إعادة الشريحة ثانية إلى موقعها على لوحة النظام.

# الذاكرة القابلة للبرمجة والمحي كهربائياً E E P ROM:

- وهي نفس E P ROM إلا أنها يمكن محيها كهربائياً وبزمن قصير جداً وإمكانية الحذف على مستوى البايت فقط على عكس E P ROM التي يمكن محيها كلها.
- ويمكن محيها وبرمجتها وهي على لوحة النظام دون نزعها .

# ذاكرة الومضة FLASH Memory :

- وتمتاز هذه الذاكر بإمكانية الحذف السريع لكامل محتواها وبزمن أقل من ثانية واحدة ولا يمكن المحي على مستوى البايت كما في EEPROM بل على مستوى الكتلة.
- ويمكن برمجتها وهي متوضعة على لوحة النظام وتستخدم في تحديث ذواكر BIOSROM

# الذاكرة الثابتة MASK ROM (غير قابلة للبرمجة):

- وهي الذاكر المبرمجة من قبل المصنع فقط ولا يمكن برمجتها من قبل المستخدم وهي أرخص أنواع الذاكر ROM

# ذاكرة الوصول العشوائي Random access Memory

## : RAM

- وهي ذاكرة قابلة للمحي وانقطاع التيار الكهربائي عنها يؤدي إلى ضياع المعلومات المخزنة عليه ولها عدة أنواع منها SRAM و DRAM
- الذاكرة الستاتيكية SRAM :
- وتعتمد التصنيع على قلابات FF ( FLIP-FLOP ) لتخزين المعطيات وهي ذات حجم كبير لكونها نحتاج لحفظ 1bit إلى 6 ترانزستور وتستخدم في ذواكر Cache .

# الذواكر الديناميكية DRAM :

- تعتمد تقنية التصنيع على المكثفات ونحتاج مكثفة واحدة لكل 1bit وهي ذات حجم صغير وتحتاج إلى عملية إنعاش دائمة بسبب اعتمادها على المكثفات في عملية التخزين
- محاسنها: سعة عالية – كلفة منخفضة – استطاعة مستهلكة أقل من SRAM
- مساوئها: تحتاج إلى عملية إنعاش دوري- لا يمكنها تمرير المعطيات أثناء عملية الإنعاش
- ملاحظة: إن سعة الذاكرة هي ب bit فعندما نقول 1m نعني 1mb يعني واحد ميغابت، بينما عندما نتحدث عن الذواكر ضمن نظام حاسوبي فإن الوحدة تعني بايت byte يعني 1m يعني 1mb ميغابت .

# تجميع الذواكر الديناميكية:

- مشكلة الذواكر الديناميكية هي تجميع عدد كبير من الخلايا ضمن شريحة واحدة بنفس عدد الأرجل العنونه مثلاً الشريحة ذات السعة 64kb مرتبة على الشكل 64k×1 لها 16 خط عنونه وخط معطيات وحيد .
- ولتقليل عدد أرجل العنونه نستخدم التوزيع و التجميع Multiplexing and demultiplexing
- حيث تقسم العناوين إلى قسمين ونرسل على نفس الأرجل وبالتالي يخفض عدد أرجل العنونه إلى النصف وتقسم البنية الداخلية للذاكرة إلى قسمين صفوف وأعمدة column row

- في حالة الذاكرة  $64k \times 1$  يتم التقاط القسم الأول من العناوين داخل الشريحة بتفعيل الرجل RAS (ROW ADDRESS STROBE) وإرسال العناوين على الأرجل الثمانية  $A_0 - A_7$  وبعد ذلك يتم إرسال القسم الثاني من العناوين على نفس الأرجل بتفعيل الخط CAS (COLUMN ADDRESS STROBE) والتقاط النصف الثاني من العناوين وبهذا نكون استخدمنا 8 أرجل للعنونه ورجل RAS و CAS أي 10 بدلاً من 16 وبذلك يمكن القول للحصول على معطيات من D RAM يجب الحصول على عنوان الصف وعنوان العمود .

# تنظيم الذاكرة D RAM :

- إن أغلب ذواكر D RAM هي  $1 \times 4$  أو  $4 \times 1$
- مثال: DRAM  $256K \times 1$  فهي تحتوي على ثمان أرجل للعنونه  $A_0 - A_7$  ورجل RAS و CAS و DIN و DOUT و VCC و GND و خط تمكين الكتابة WE
- مثال: بين التنظيم المحتمل و عدد أرجل العنونه لكل من :
- ( شريحة D RAM 256K
- ( شريحة 1M D RAM
- الحل: يمكن أن تكون موزعة بالشكل  $64K \times 4$  أو  $256K \times 1$  في الحالة الأولى لها 16 بت عنونه لعنونه مواقع الذاكرة  $64K$  وكل موقع يحتوي على 4 خلايا لذلك فهي تحتوي أرجل معطيات و 8 أرجل عناوين  $A_0 - A_7$  و RAS و CAS و VCC و GND و RIW أما الحالة الثانية  $256K \times 1$  فإن عدد المواقع هو 256 K وكل موقع يحتوي على بتاً واحداً وبالتالي يعنون كل بت بعنوان مكون من 18 bit  $A_0 - A_{17}$  لكن الشريحة لها فقط الأرجل  $A_0 - A_8$  و RAS و CAS
- ( الشريحة M 1 يمكن أن تكون  $4 \times 256K$  أو  $1 \times 1M$
- الحالة M  $1 \times 1$  تعنون ZOBIT ولها 10 أرجل عنونه  $A_0 - A_9$  وبت معطيات وحيد RAS و CAS
- الحالة الثانية  $4 \times 256K$  لها 18 BIT عنونه وتملك 9 أرجل عنونه
- $A_0 - A_8$  و 4 أرجل معطيات بالإضافة إلى RAS و CAS

# طرق العنوانه:

- يقدم المعالج العنوان المطلوب وتقوم دائرة تفكيك الشيفرة بتحديد موقع البتات
- تمتلك شرائح الذاكرة رجلاً تسمى CS (CHIP SELECT) وتسمى أحياناً CE
- نوصل إشارة التحكم MEMK إلى RD للذاكرة و MEMW إلى الرجل WR وبالتالي للقراءة من الذاكرة أو الكتابة فيها يجب تفعيل كلاً من RD و WR و CS

# استخدام البوابات المنطقية لتفكيك الشيفرة

- إن استخدام بوابات NAND الفعالة عند 0 عندما تكون CS فعالة عند الصفر وتستخدم دارات AND الفعالة عند 1 عندما تكون CS فعالة عند 1.

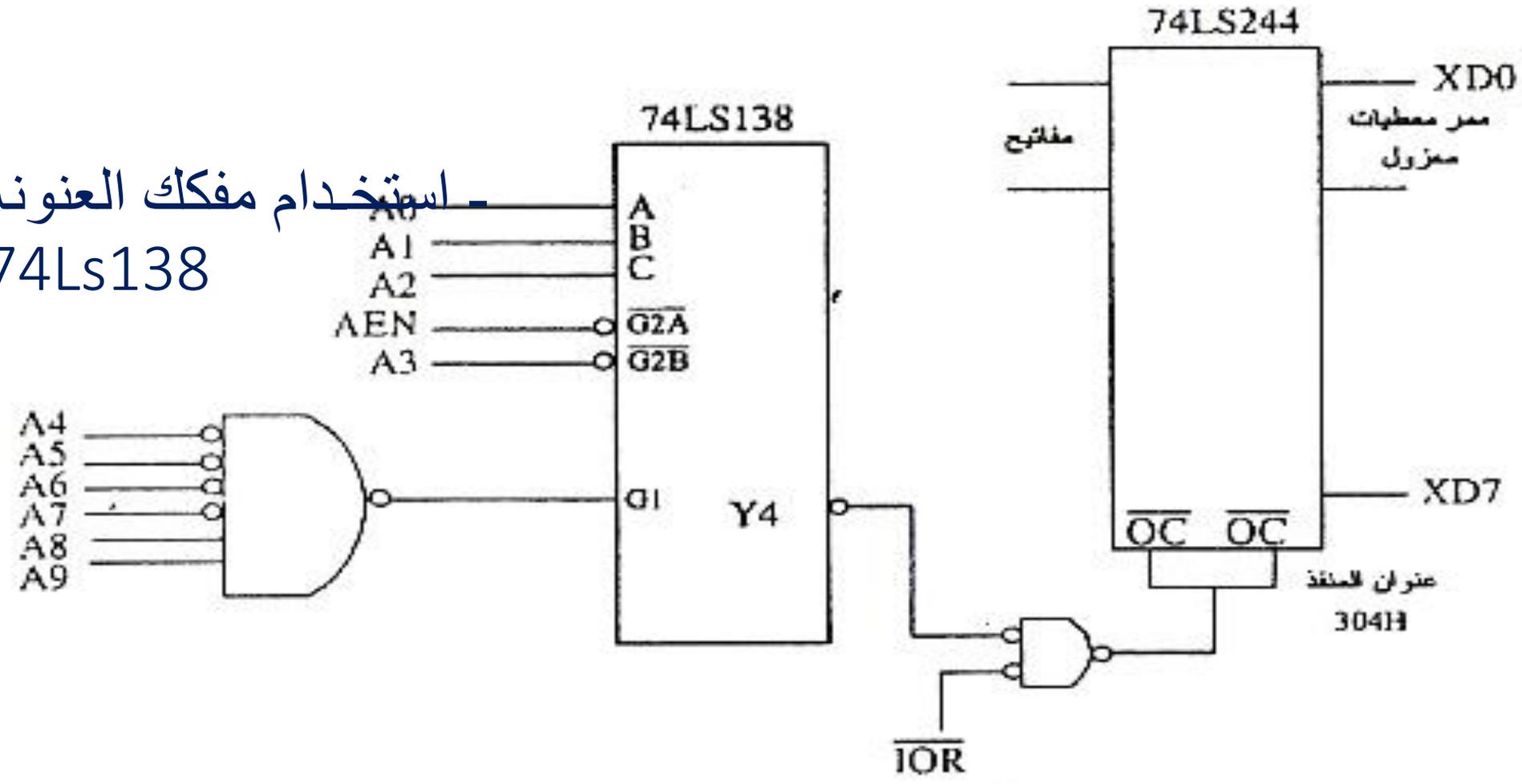
مثال:  $A_{19}-A_{14} = 000011$

- مستخدمة لتحقيق اختيار الشريحة وبالتالي فإن مجال العنوانه للذاكرة يكون من 0C000H – 0FFFFH

## استخدام الدارة 74LS138 :

- تستخدم الدارة 74LS138 في تفكيك العنوانه وهي مكونة من ثلاثة مداخل A,B,C ولها 8 مخارج  $Y_0-Y_7$  فعالة عند 0 وكل مخرج يمكن ربطه مع CS لشريحة ذاكرة وبالتالي يمكن التحكم باختيار 8 شرائح ذاكرية ويعتمد الخرج الفعال على المداخل A,B,C .
- كما أن للشريحة 74LS138 ثلاثة مداخل إضافية هي  $G_1$  و  $G_2B$  و  $G_2a$  وفي حالة كون أحد المداخل الثلاثة غير موصول مع خطوط العنوانه يوصل مع إشارات التحكم ويجب تفعيلها باستمرار بوصلها إما مع VCC أو GND حسب المستوى الفعال للمدخل

# استخدام مفك العنوان 74LS138



## مثال: احسب مجال العنوانه للمخارج $\gamma_2$ و $\gamma_4$ و $\gamma_7$

- الحل: مجال العنوانه ل  $\gamma_2$  هو E8000H - EBFFFFH
- A19 A18 A17 A16 A15 A14 A2 A1 A0
- من 1 1 1 0 1 0 0 0 0
- إلى 1 1 1 0 1 0 1 1 1
- مجال العنوانه ل  $\gamma_4$  هو من F0000H – F3FFFFH
- A19 A18 A17 A16 A15 A14 A2 A1 A0
- من 1 1 1 1 0 0 0 0 0
- إلى 1 1 1 1 0 0 1 1 1
- 
- مجال العنوانه ل  $\gamma_7$  هو من FCO00H - FFFFFFFH

# مخطط الذاكرة في الحواسيب الشخصية IBM :

- تمتلك المعالجات 8086 20 خطاً للعنونه في النمط الحقيقي ويمكنها عنونه ذاكرة سعتها 1M فكيف يتم تقسيم هذه العناوين وما هي سعة الذاكرة ROM و RAM ؟
- قرر مصمموا الحواسيب الشخصية لشركة IBM حجز مساحة 640KB للذاكرة RAM و 128 K لبطاقة الشاشة VIDEO DISPLAY و 256K لذاكرة ROM
- وتعنون خطوط العنونه A0-A19 المجال من FFFFH - 00000H كما هو مبين بالشكل :

**FFFFF**  
**00000**

**ROM 256 K**

**BFFFF**  
**A0000**

**VDR 128 K**

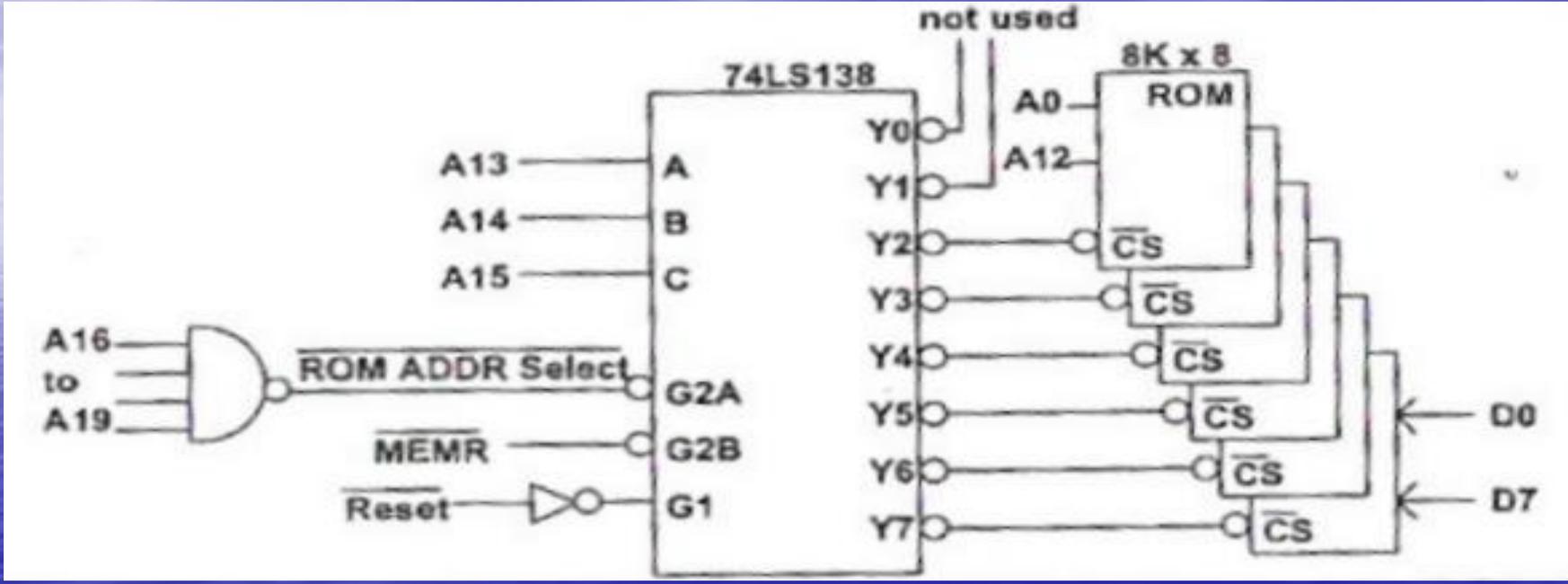
**9FFFF**  
**00000**

**RAM 640 K**

## مثال

- : يبين الشكل عنوانه الذاكرة ROM في حاسب XT بين مجال عنوانه كل من الذواكر المرتبطة بالمخارج Y2 و y6 و y7

• يبين الشكل نظام ذاكرة مكون من 6 شرائح 8 K\* 8 ROM



# الحل

- مجال عنوانه الشريحة المرتبطة بالمخرج  $y_7$
- A19 A18 A17 A16 A15 A14 A13 A12 A2 A1 A0
- من 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1
- إلى 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
- من FE000 - FFFFFH
- وللشريحة المرتبطة بالمخرج  $Y_6$  بنفس الطريقة FC000 - FDFFFFH
- ومن أجل  $Y_2$  F8000 - F9FFF
- $Y_1$  F6000 - F7FFF
- $Y_0$  F4000 - FSFFF
- $Y_3$  FA000 - FBFFF
- سلامة المعطيات في الذاكرة ROM:

# تشكيلات الذاكرة RAM المحتملة

- تمتلك بعض الحواسيب بنكاً واحداً (1 K × 256) 9 شرائح أو 4 بنوك 1 K × 64 (36) شريحة ، وبما أن المعالج 8086 له 20 خط عنوانه A0-A19 ويتصل 16 خط مع الذاكر DRAM بواسطة المجمعات أما الخطوط A16-A19
- فتستخدم لاختيار 10 بنوك من أصل 16 وذلك لأن عنوان الذاكرة RAM لا يمكن أن يزيد عن 9FFFF (640 K)