**20**

**20**

**20**

**20**



**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة تعليم منطقة الباحة**

**مدرسة ابتدائية سبا بنت ابي سفيان**

**اليوم: .....................**

**التاريخ: / / 1445هـ**

**اختبار منتصف الفصل الدراسي الثالث** مادة **مهارات رقمية**للصف السادس ابتدائي للعام الدراسي 1445 ه

**اسم الطالبة: ..................................................... الصف: ..........................**



**السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1- يتم إضافة او حذف صف او عمود نختار قائمة.......** | | |
| **ادراج** | **عرض** | **تخطيط** |
| **2-** **يمكن إضافة رمز من قائمة......** | | |
| **الشريط الرئيسي** | **ادراج** | **تخطيط** |
| **3-يستخدم الزر  ...........** | | |
| **لتظليل الجدول** | **تغيير اتجاة النص** | **لاستبدال كلمة باخرى** |
| **4-من المكونات الرئيسية للألعاب:** | | |
| **اللاعب** | **التنفيذ** | **اهداف اللعبة** |
| **5-من طرق العرض الافتراضية لبرنامج مايكروسوفت الوورد:** | | |
| **المسودة** | **وضع القراءة** | **تخطيط الطباعة** |



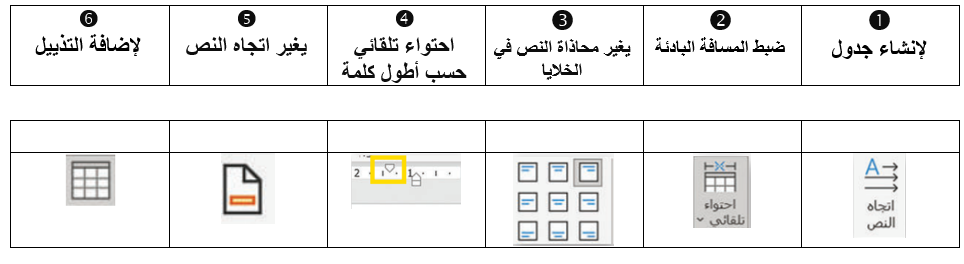


**السؤال الثاني: ضعي علامة او امام العبارات التالية**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. للبحث عن كلمة واستبدالها نختار (استبدال) من تبويب الشريط الرئيسي. |
|  | 1. يقع الرأس (Header) في أسفل النص الرئيس في الصفحة. |
|  | 1. في مايكروسوفت وورد نستطيع تحويل النص إلى عمودين أو اكثر. |
|  | 1. يستخدم الزر لانشاء جدول في المستند |
|  | 1. لبدء صفحة جديدة وفصلها عن الصفحة السابقة نستخدم (فاصل صفحة). |

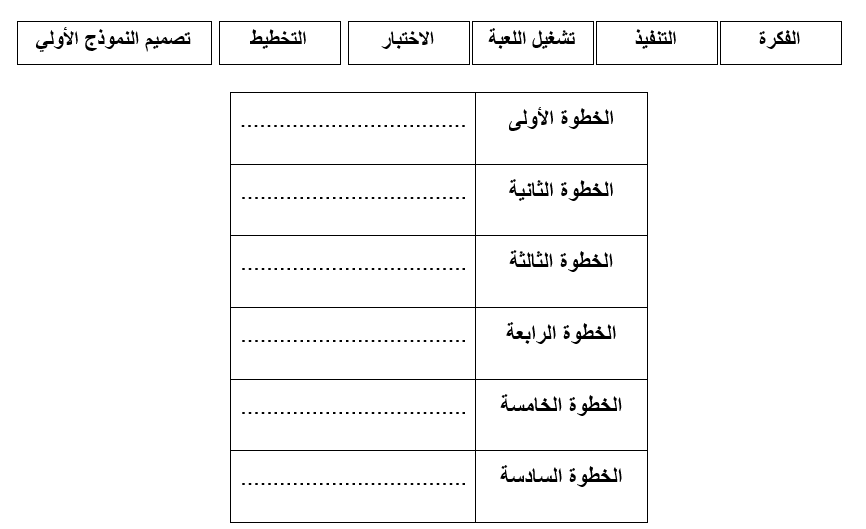


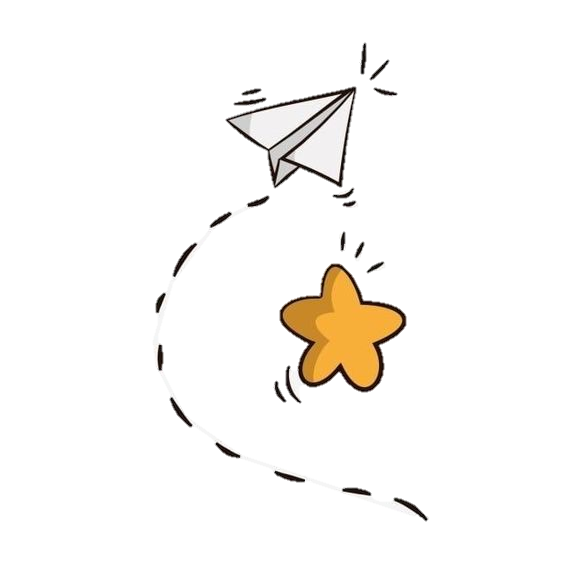
**السؤال الثالث: صلي كل صورة بما يناسبها**

****



**السؤال الرابع: رتبي خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً**





انتهت الاسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق والنجاح

المعلمة: حنان الغامدي