



مخاطر الألعاب الإلكترونية



وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي



برنامج مخاطر الألعاب الإلكترونية

هو برنامج إرشادي يهتم
بوقاية الطلاب من مخاطر الألعاب الإلكترونية
والإستفادة من الجانب الإيجابي من هذه الألعاب
في ما ينهي الفكر الناقد لدى الطلبة
ويخدم العملية التعليمية

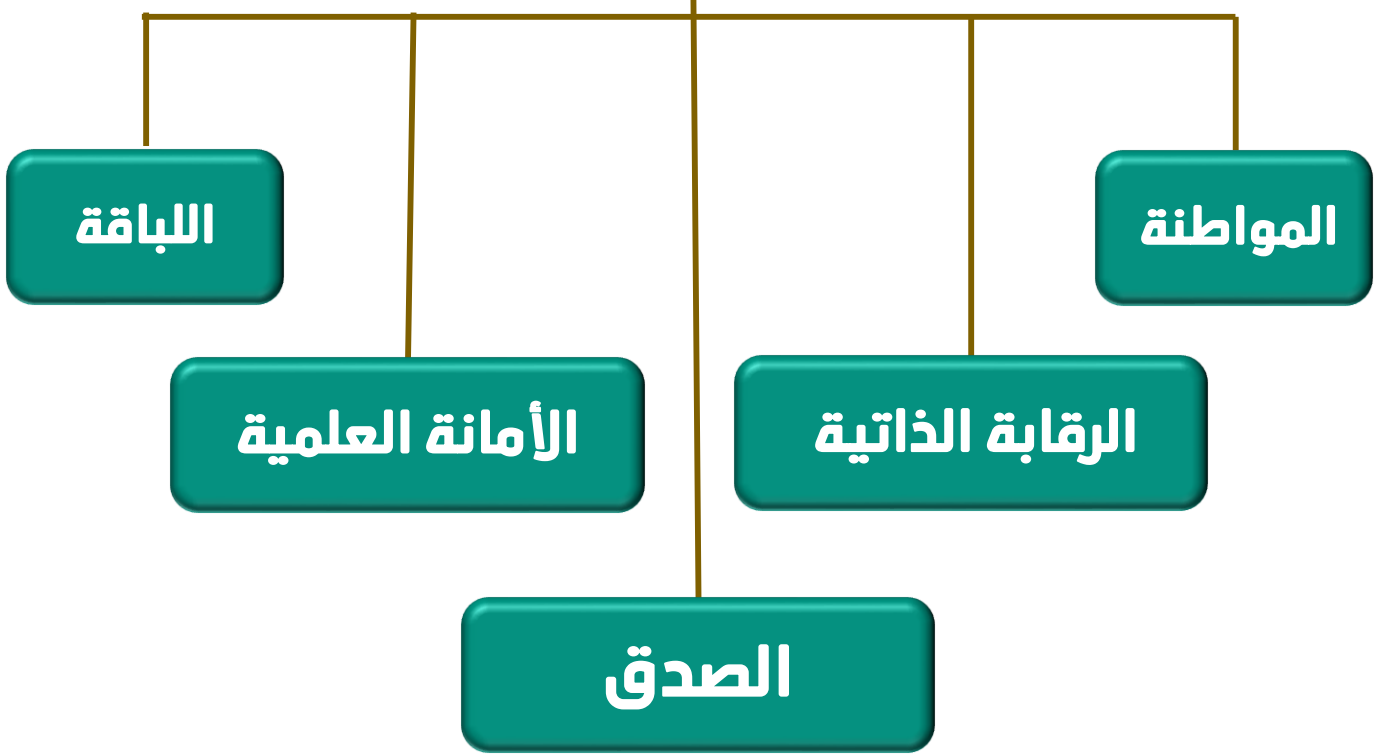


وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي



القيم الرقمية المستهدفة في برنامج مخاطر الألعاب الإلكترونية



وحدة التوجيه النفسي | إدارة التوجيه الطلابي

أنواع الألعاب الإلكترونية

ألعاب المغامرة والحركة

الألعاب التعليمية

العاب الذكاء

العاب السباقات

ألعاب الأدوار

الألعاب الترفيهية

الألعاب الرياضية

ألعاب الاستراتيجية

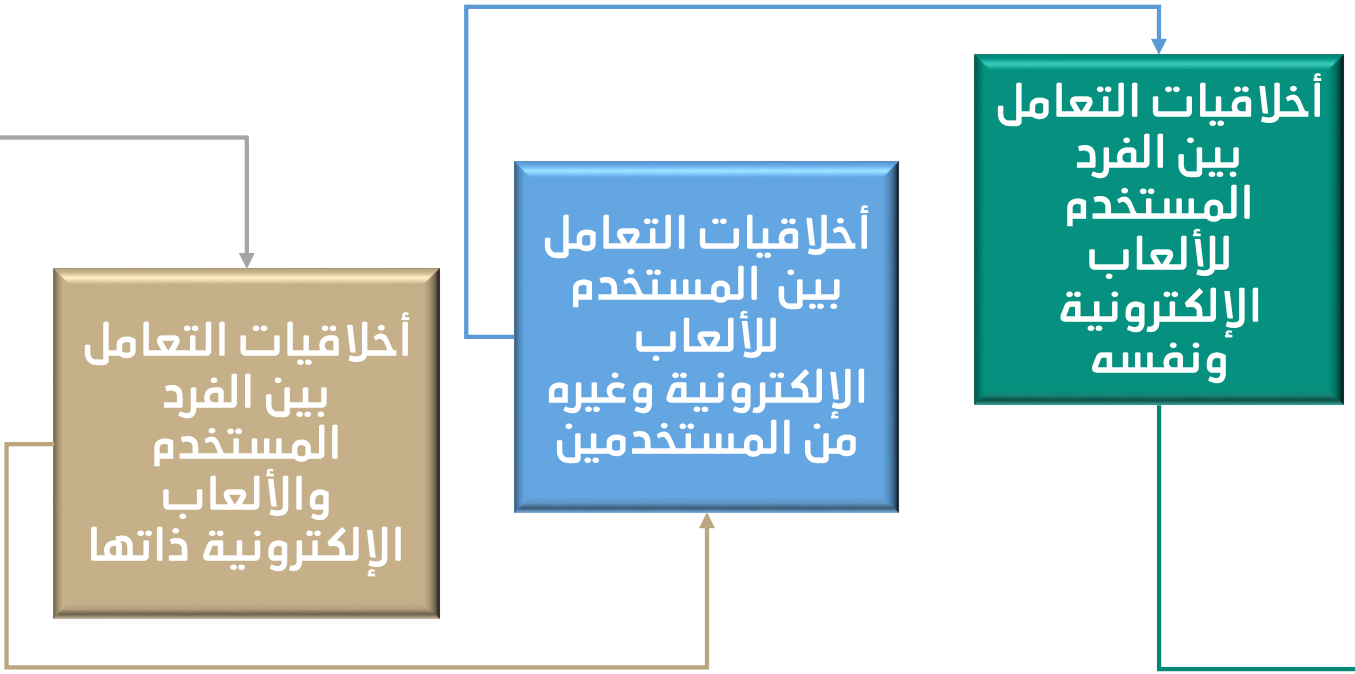


وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي



ساهموا في اكساب الطلبة اخلاقيات التعامل مع الألعاب الإلكترونية



إدارة التوجيه الطلابي وحدة التوجيه النفسي



آثار الألعاب الإلكترونية

آثار تربوية

ضعف التحصيل
الدراسي
الهروب من
المدرسة
التأخر الدراسي
السهر طيلة الليل
مما يسبب التأخر
والغياب

آثار صحية

الأرق واضطراب النوم
الكسل والخمول
نقص الشهية والهزل
انحناء العمود الفقري
اضعاف العضلات والمفاصل
اجهاد العينين
مشاكل في الانتباه والتركيز
فرط الحركة

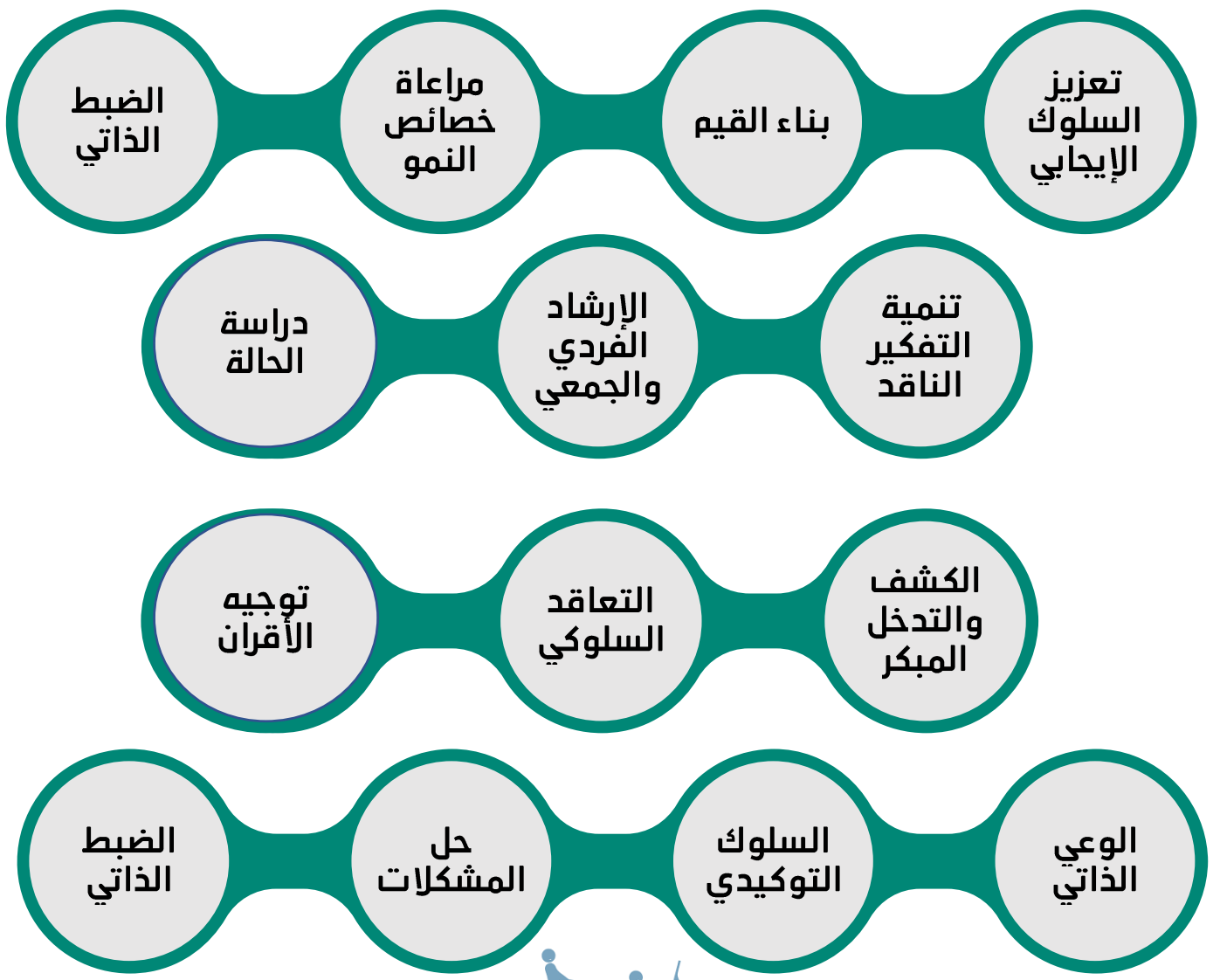
آثار نفسية

السلوك العدواني
القلق والتوتر
الرهاب الاجتماعي
الأنانية والافتتان
بالنفس
الإدمان الإلكتروني





أساليب الوقاية من مخاطر الألعاب الإلكترونية



إدارة التوجيه الطلابي وحدة التوجيه النفسي

أهم أنظمة تصنيف الألعاب الإلكترونية

نظام تصنيف الألعاب الإلكترونية في دول الاتحاد الأوروبي (PEGI)

نظام تصنيف الألعاب الإلكترونية بالولايات المتحدة الأمريكية (ESRB)

تصنيفات المحتوى للألعاب الإلكترونية. (2016)



البرنامج الإرشادي للتوعية بمخاطر الألعاب الإلكترونية

وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي

التصنيف العمري للألعاب الإلكترونية بحسب تصنيف هيئة الإعلام المرئي والمسموع

ألعاب مناسبة لعمر ٣ فما فوق: اللعبة مناسبة لجميع الأعمار مثل (الألعاب الرياضية). وقد تحتوي بعض الألعاب على العنف ولكن في سياق كرتوني مناسب للأطفال.

مناسب لعمر

3

فما فوق

GCAM.GOV.SA/GAMES

ألعاب مناسبة لعمر ٧ فما فوق: قد تحتوي على بعض المشاهد أو الأصوات المخيفة كوجود مشاهد عنف ضمنية، أو تفاعل الشخصيات مع العنف بشكل غير واقعي مثل (اختفاء الشخصيات بعد موتهم).

مناسب لعمر

7

فما فوق

GCAM.GOV.SA/GAMES

ألعاب مناسبة لعمر ١٢ فما فوق: قد تحتوي على أصوات مرعبة أو مؤثرات مرعبة كإظهار تفاصيل الإصابات.

مناسب لعمر

12

فما فوق

GCAM.GOV.SA/GAMES

ألعاب مناسبة لعمر ١٦ فما فوق: قد تحتوي على عنف يمارس تجاه شخصيات البشر أو تشبه البشر أو الحيوانات بشكل محاكي للواقع، وإظهار الأعمال الإجرامية بشكل إيجابي، أو تلفظ شخصيات اللعبة بألفاظ غير لائقة.

مناسب لعمر

16

فما فوق

GCAM.GOV.SA/GAMES

ألعاب مناسبة لعمر ١٨ فما فوق: قد تحتوي على مشاهد عنيفة جداً مثل التعذيب وتقطيع أجزاء الجسم مع إظهار تفاصيل الإصابات، أو مشاهد استخدام المخدرات أو السجائر أو المشروبات الكحولية بأي شكل من الأشكال.

مناسب لعمر

18

فما فوق

GCAM.GOV.SA/GAMES



ذوي العلاقة المشاركين في البرنامج

موجهة الطلبة

إدارة المدرسة

المعلمات

رائدة النشاط

الأسرة

الطلبة



آلية الإبلاغ في حالة التعرض للإساءة أثناء استخدام الألعاب الإلكترونية

الهاتف الإرشادي التابع لإدارة التعليم

تطبيق كلنا أمن

تواصل ١٩٩٩٦

خط مساندة الطفل ١١٦١١١

مركز بلاغات العنف الأسري ١٩١٩

وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي



مرفقات برنامج مخاطر الألعاب الإلكترونية



حقبة الطالب

دليل المتدرب

دليل المدرب

دليل البرنامج



استثمارات البرنامج



عرض البرنامج التدريبي

إدارة التوجيه الطلابي وحدة التوجيه النفسي

شعار برنامج مخاطر الألعاب الإلكترونية



البرنامج الإرشادي للتوعية بمخاطر الألعاب الإلكترونية

وحدة التوجيه النفسي

إدارة التوجيه الطلابي