

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب : الصف :

٤٠

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	11
☐	☐	☐	☐	12
☐	☐	☐	☐	13
☐	☐	☐	☐	14
☐	☐	☐	☐	15
☐	☐	☐	☐	16
☐	☐	☐	☐	17
☐	☐	☐	☐	18
☐	☐	☐	☐	19
☐	☐	☐	☐	20

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	1
☐	☐	☐	☐	2
☐	☐	☐	☐	3
☐	☐	☐	☐	4
☐	☐	☐	☐	5
☐	☐	☐	☐	6
☐	☐	☐	☐	7
☐	☐	☐	☐	8
☐	☐	☐	☐	9
☐	☐	☐	☐	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ورود	ب	اكسل	ج	بوربوينت	د	اكسس
---	------	---	------	---	----------	---	------

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	التفاف النص	ب	دمج الخلايا	ج	تحرير خيارات المحاذاة	د	جميع ما سبق
---	-------------	---	-------------	---	-----------------------	---	-------------

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	SUM	ب	COUNT	ج	AVERAGE	د	MAX
---	-----	---	-------	---	---------	---	-----

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	YEAR
---	------	---	-----	---	-------	---	------

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	DATE	ب	DAY	ج	TODAY	د	NOW
---	------	---	-----	---	-------	---	-----

٦. دالة ترجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	CONCAT	ب	FIND	ج	MID	د	LEN
---	--------	---	------	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهولة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	--------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق