أجهزة الحاسب

000

ZWZ

الحاسب : هو جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات، كما يمكن من خلاله القيام بالكثير من الأعمال المفيدة والمسلية كإنشاء المستندات والرسوم والاستماع للصوتيات

ومشاهدة مقاطع الفيديو واللعب والتواصل مع الأصدقاء.

الحاسب المكتبى

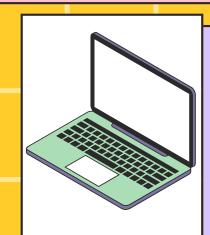
تتوفر أجهزة الحاسب المكتبية بأحجام مختلفة، فمنها الصغير والقابل للحمل ومنها المتوسط والكبير.

يتكون الحاسب المكتبي من مجموعة من الأجزاء المتصلة ببعضها.



الحاسب المحمول

حاسب خفیف الوزن یسعل حمله واستخدامه فی أی مکان تقریًبا



الحاسب اللوحي و الأجهزة الذكية

أجهزة حاسب لا تحتوي على جهاز لوحة مفاتيح ملحق بها حيث يتم إدخال البيانات في هذه الأجهزة غالبا عن طريق اللمس.



الخوادم

حاسب مركزي يستخدم في المؤسسات متوسطة الحجم والتي تسمح بتعدد المستخدمين ومن أمثلة الخوادم: خادم الملفات وخادم الشبكة،



مشفلات ألعاب الفيديو

شكل من أشكال أجهزة الحاسب،تتيح لك لعب ألعاب الفيديو بشكل فردي أو جماعي عبر الإنترنت وتصفح الشبكة العنكبوتية أيضا.







نطام الناشعيل

هناك نوعان من البرامج في الحاسب: أنظمة التشغيل والتطبيقات.

مهام نظام التشغيل

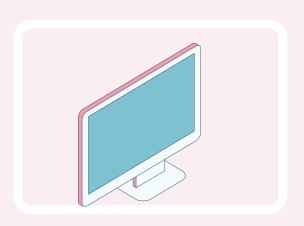


التحكم بجهاز الحاسب و إدارة موارده بشكل صحيح



تهيئة البيئة المناسبة للمستخدم للتفاعل مع الحاسب، وبمعنى آخر فإن نظام التشغيل يوفر جميع الأدوات التي يحتاجها المستخدم للتحكم بالحاسب.

مقدمة في البرمجة



ما هو البرنامج

مجموعة من الأوامر المكتوبة بلغة برمجة معينة لتنفيذ مهمة محددة.

كيف أكنب برنامجا

يكتب البرنامج من قبل المبرمج و يقوم الحاسب بقراءة التعليمات المقدمة بلغة الآلة و هي

اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب و تتكون من 0 و 1

لذلك يستخدم المبرمجون لغات برمجة "ذات مستوى أعلى" لكتابة البرنامج بكلمات مفهومة تصف التعليمات للحاسب



لغةبرمجةبايثون

لغة عالمية عالية المستوى و سهلة التعلم، تعتمد على كتابة الأكواد (التعليمات البرمجية). يمكن استخدامها مع مجموعة متنوعة من التطبيقات و تعد سهلة و ممتعة للمبتدئين بالرمجة.

الخوارزمية

قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة، و من المهم أن تكون هذه التعليمات واضحة و سهلة ليتم تنفيذها دون أخطاء.



المخطط الانسيابي

الوصف	نوع الشكل
الإشارة إلى بداية ونهاية البرنامج.	البداية / النهاية
استقبال وعرض البيانات التي سيتم معالجتها (إدخال وإخراج).	الإدخال / الإخراج
تنفيذ عملية رياضية.	العمليات
اتخاذ قرارات (نعم أو لا) أو اختبارات تحقق (صواب أو خطأ).	اتخاذ قرار
عرض التسلسل الذي يجب تنفيذ الخطوات به.	<u> </u>