

أهلا وسهلا ... انت الآن ستعلمين نفسك البرمجة، وهذا المساعد الخاص بك ، ارجعي لكتابك أيضا .. بالتوفيق



## المساعد الذاتي

في تطبيق مهارات البرمجة باستخدام لغة ترميز النص HTML

طالبتي يمكن استخدام أي محرر خاص ب HTML اختاري المناسب حسب جهازك مما يلي:

نوع الجهاز	البرنامج أو الموقع أو التطبيق	رابط التحميل أو الموقع أو الشرح
جهاز حاسب لابتوب (ويندوز - ماك - لينكس)	 Visual Studio Code	<a href="https://code.visualstudio.com/">#/https://code.visualstudio.com</a>
جهاز جوال أو لوحي	HTML Tutorial اون لاين	<a href="https://www.w3schools.com/html/default.asp">https://www.w3schools.com/html/default.asp</a>
	موقع فيجول ستوديو كود أون لاين	<a href="https://vscode.dev">/https://vscode.dev</a>
جوال ايفون وايباد	 تطبيق HTML Editor	شرح الاستخدام  YouTube

المتاجر في الأجهزة الذكية فيها الكثير من المحررات الخاصة ب HTML يمكن اختيار احدها والعمل عليها

### قبل التطبيق

1. إنشاء مجلد رئيسي باسم المشروع (باللغة الإنجليزية)
2. انشاء مجلدين بداخل المجلد الرئيسي باسم images و pages
3. إنشاء ملف html بداخل مجلد pages
4. جميع الصور والفيديوهات توضع في مجلد images

### ملاحظ مهمة:

التأكد من أن جميع المجلدات و الملفات والوسائط تكتب اسمائها باللغة الإنجليزية بدون مسافات او رموز.

### التدريب العملي

م	المساعدة	المهارة
بنية صفحة الويب - وسوم HTML الأساسية		
1.	المستند من نوع html	<!DOCTYPE html>
2.	وسم البداية ... وسم النهاية	<html> ..... </html>
3.	تحدد نوع المستند واتجاهه ولغته	<html dir="rtl" lang="ar">

المهارة	المساعدة	م
<head> </head>	الأوامر الموجودة بين الوسمين تحدد كيفية عرض المستند في المتصفح	.4
<title> </title>	تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح الويب	.5
<meta charset="UTF-8" />	لظهور حروف اللغات غير الإنجليزية في الموقع	.6
<body> .... </body>	تقع جميع النصوص والرسومات والصوت والفيديو والروابط بين الوسمين	.7
<p> .... </p>	تحدد فقرة تقع بين الوسمين	.8
<h1>.... </h1> <h2> .... </h2> ..... <h6> </h6>	يتم استخدامها لتحديد العناوين الجانبية حسب تسلسل العناوين الشجري من الرئيسة إلى الأصغر	.9
</br>	تدرج فاصل سطر واحد تضاف في نهاية سطر الفقرة	.10
<b>بنية المحتوى - القوائم</b>		
<ol> .... </ol>	تحدد قائمة مرتبة - تعداد رقمي	.11
<li> .... </li>	تحدد عنصر قائمة تكتب بين الوسمين	.12
<ul> .... </ul>	تحدد قائمة غير مرتبة - تعدد نقطي	.13
<b>بنية المحتوى - الروابط التشعبية (Hyperlinks)</b>		
<a> .... </a>	تُعرّف الارتباط التشعبي	.14
herf = " هنا نلصق رابط الموقع "	رابط خاص بموقع ويب (URL)	.15
<a href="https://satr.codes/"> انقر هنا </a>	شكل الوسم بعد إضافة الموقع - وجملته انقر هنا - التي تظهر في الموقع	.16
<b>بنية المحتوى - الروابط التشعبية (Hyperlinks) - خاصية الهدف (Target)</b>		
_blank	ستفتح الصفحة في علامة تبويب جديدة	.17
_self	ستفتح الصفحة في علامة التبويب نفسها	.18
_parent	ستفتح الصفحة في النافذة الرئيسة	.19
_top	ستفتح الصفحة في محتوى النافذة	.20
<a href="https://satr.codes/" target="_blank"> انقر هنا </a>	شكل الوسم بعد إضافة فتح الصفحة في علامة تبويب جديدة	.21
<b>بنية المحتوى - (الإشارة المرجعية) - إنشاء شريط تنقل - الارتباط بجزء معين في نفس الصفحة - تتم بخطوتين</b>		
<b>الخطوة الأولى - تعريف المعرف والعنصر</b>		

المهارة	المساعدة	م
id	يستخدم مع جميع عناصر html لتمييز العنصر عن باقي صفحة الويب	.22
id = "يكتب المعرف هنا"	تعيين معرف خاص لكل عنصر بدون تكرار للمعرف – المعرف يكون باللغة الإنجليزية	.23
<h2 id="about"> نبذة </h2>	شكل كتابة الأمر	.24
الخطوة الثانية – ربط العنصر بمحتوى على الصفحة		
<a href="#about"> نبذة </a>	نستخدم معرف مسبقاً بوسم #	.25
بنية المحتوى – روابط البريد الإلكتروني		
mailto:	رابط يقوم بفتح تطبيق البريد الإلكتروني للمستخدم عند الضغط عليه	.26
<a href="mailto:email@example.com"> نص قابل للضغط عليه </a>	شكل كتابة الأمر	.27
بنية المحتوى – إضافة الصور ومقاطع الفيديو		
إضافة جميع الصور ومقاطع الفيديو بداخل مجلد images مع التأكد من أن اسمها مكتوب باللغة الإنجليزية		
<img>	يستخدم لإدراج صورة	.28
<video>	يستخدم لإدراج فيديو	.29
src="مسار الملف"	يخبر المتصفح بموقع العنصر على ملف الصورة أو الفيديو	.30
alt="وصف الصورة"	يوفر وصفاً نصياً يصف الصورة إن لم يستطع أن يراها	.31
width="" height=""	تستخدم لتحديد ابعاد الصورة أو الفيديو	.32
	توجد الصورة في نفس المجلد	.33
	تحديد موقع الصورة في مجلد الصور في نفس الفهرس الحالي	.34
	تحديد موقع الصورة في مجلد الصور في المجلد الرئيس للصفحة الحالية	.35
	تحديد موقع الصورة في مجلد اعلى بمستوى واحد من المجلد الحالي	.36
poster="مسار الصورة"	ستظهر صورة في بداية مقطع الفيديو أثناء تحميل الفيديو او حتى يضغط المستخدم على زر التشغيل	.37
preload	تحميل ملف الفيديو تلقائياً	.38
controls	ظهور شريط تشغيل التحكم في الفيديو	.39
loop	تشغيل الفيديو تلقائياً بعد التحميل	.40