**الوحدة 1**

1. المصادر الحرة هي

احتكار للمعلومات

احتكار للمعلومات والبرامج

لاتقوم باحتكار المعلومات والبرامج والتطبيقات

1. المصادر المغلقة هي

عدم استخدام البرامج الا بعد الشراء

حرية التصرف في البرنامج ونشره واستخدامة ونسخة وتوزيعة

لا تقوم باحتكار المعلومات والبرامج والتطبيقات

1. Sours code هي اتاحة الشفرة للمستخدم

صح

خطأ

1. ويكيبيديا هي من المصادر الحرة

صح

خطأ

1. من عيوب المصادر الحرة سرعة التطوير للبرامج وتقديم الدعم الفني من شركات ضخمة

صح

خطأ

1. مع المصادر الحرة يمكن الاستفادة من برامج الاخرين والتعديل عليها بدلا من الانشاء من الصفر

صح

خطأ

1. ( الانتحال العلمي ) تقديم عمل الآخرين على انه عمل للفرد

المزج

الاستبدال

الاستنساخ

1. برنامج الجمب GIMP برنامج من المصادر الحرة

صح

خطأ

1. سرقة عمل الاخرين ( من مؤلفات – برامج وتطبيقات – واختراعات )

مصادر حرة

الانتحال العلمي

مصادر مغلقة

1. أي من الرخصة التالية تعتبر مغلقة المصدر

GPL

BSD

EULA

FDL

1. من مزايا المصادر الحرة - الأمان – سرعة التحديث – الدعم الفني – خالية من الفيروسات

صح

خطأ

1. نظام تشغيل له الفضل في انتشار مفهوم المصادر الحرة

أبل

لينكس

ويندوز

1. يمكن نسخ نظام لينكس ( توزيعة اعجوبة لينكس ) على قرص DVD وعلى ذاكرة متنقلة

صح

خطأ

1. بعد نسخ نظام لينكس على ذاكرة متنقلة

نعيد تشغيل الجهاز

نعيد تشغيل الجهاز مع الضغط على أحد المفاتيح التالية F2-F12 -delete -ESC

1. برامج مايكروسوفت

مصادر مغلقة

مصادر حرة

**الوحدة 2**

1. Multimedia تعني متعددة الوسائط التي من خلالها ننقل المعلومات بشكل مميز وجذاب للآخرين

صح

خطأ

1. تضيف عنصر التشويق – وتحتوي معلومات كثيرة بشكل جذاب – كما تساعد على الفهم وايصال المعلومة

المعلومات

الوسائط المتعددة

البيانات

1. الوسائط الخطية – الغير تفاعلية

المعلومات من البداية الى النهاية في مسار واحد – لايستطيع المستخدم التنقل

المعلومات يمكن التنقل بينها وليس من الشرط التنقل من البداية للنهاية

1. الوسائط التفاعلية

المعلومات من البداية الى النهاية في مسار واحد – لايستطيع المستخدم التنقل

المعلومات يمكن التنقل بينها وليس من الشرط التنقل من البداية للنهاية

1. استخدام برامج الرسم للمخططات الهندسية المعمارية

مثال لاستخدام الوسائط في التدريب

مثال لاستخدام الوسائط في الصحافة

مثال لاستخدام الوسائط في الهندسية

1. مراحل انتاج الوسائط المتعددة ( كمشروع )

اعداد – تصميم وسيناريو – تفيذ وإنتاج – تجريب وتطوير – اخراج ونشر

اعداد – تصميم وسيناريو – تفيذ وإنتاج – اخراج ونشر - تجريب وتطوير

تصميم وسيناريو - اعداد – تفيذ وإنتاج – تجريب وتطوير – اخراج ونشر

1. من خصائص برامج الوسائط المتعددة مثل ( الجمب – الموفي ميكر- وغيرها من البرامج ) التكامل والتفاعل

خطأ

1. الوسائط المتعددة هي برامج حاسوبية

لدمج الصوت والصورة والفيديو والنص

لانشاء برامج بلغة برمجة

1. برامج الوسائط المتعددة

تساعد في إدارة الوقت

تساعد في إيصال المعلومة

تساعد في تنظيم الملفات في الحاسب

1. برنامج لاعداد الرسوم المتحركة

Pencil

Gimp

Jokosher

Avidemux

1. برنامج لاعداد الفيديو

Pencil

Gimp

Jokosher

Avidemux – Adobe premiere – movie maker

1. برامج لاعداد الصوت

 Pencil

Gimp

Jokosher – Audacity

Avidemux

1. برنامج الجمب Gimp هو :

برنامج مغلق المصدر

برنامج مفتوح المصدر

1. اذا اردنا حذف جزء من ملف صوتي نقوم بتحديدة ثم الضغط على زر :
* Delete
* ESC
* Enter
* Shift
1. لادراج صوت الى المعرض في برنامج Movie Maker نختار من نافذة المهام الامر
* Import picture
* Import video
* Import audio or music

**الوحدة الثالثة**

1. المواقع الالكتورنية بحاجة الى تحديث بشكل مستمر ودعم للمستخدمين مما أدى الى استخدام برامج إدارة المواقع والمحتوى

خطأ

1. LCMS ( learning and content management system)

نظام إدارة المحتوى والتعلم

نظام إدارة التعلم

نظام التعلم المدمج

1. من خطوات عمل برامج إدارة المحتوى – اعداد القوالب والصفحات وتنسيقها لعرض المعلومات للمستخدمين

خطوة تثبيت البرنامج على الموقع

خطوة تجهيز قاعدة بيانات

تصميم واختيار شكل الوقع

1. لوحة التحكم في الموقع خاصة لمدير الموقع ليوزع الصلاحيات على الأعضاء والمستخدمين

صح

خطأ

1. كتابة المحتوى في المواقع الموثوقة تمر بمراحل تدقيق ومصداقية للمحتوى ولها خطوات وهي

كتابة المحتوى – يرسل المحتوى للمسؤول عن التدقيق للتاكد من المحتوى و التاريخ المناسب للنشر

كتابة المحتوى – النشر مباشرة

1. الشبكات الاجتماعية مثل تويتر فيسبوك وغيرها تستخدم برمجيات إدارة المواقع

صح

خطأ

1. مميزات شبكة الفيسبوك و – تهدف للتواصل من خلال تعريف الفرد بنفسة واهتماماته

صح

خطأ

1. Blogger لانشاء مدونة سهلة يمكن التحكم بها بسهولة – مثل wordpress

صح

خطأ

1. Slidesahre

موقع للعروض التقديمية power point على شبكة الانترنت لمشاركتها مع الاخرين

موقع لرفع ومشاركة الملفات النصيه

موقع يوفر مساحة مجانية لمشاركة المحتوى مع الاخرين

1. Dropbox

موقع للعروض التقديمية power point على شبكة الانترنت لمشاركتها مع الاخرين

موقع لرفع ومشاركة الملفات النصيه

موقع يوفر مساحة مجانية لمشاركة المحتوى مع الاخرين

1. ( حزم برامج إدارة المواقع ) هي برامج متكاملة لادارة محتوى ( مثل محتوى مواقع الشبكات الاجتماعية ) وللتحكم في نشرة وعرضة وتوفير أدوات تحكم

صح

خطأ

1. من خلال الحسابAdmin استطيع التغيير على الحساب

صح

خطأ

1. من خلال تدوينات استطيع إضافة (تدوينة جديدة )

صح

خطأ

1. يستطيع أي عضو في الموقع القيام بمهام مدير الموقع

صح

خطأ

1. لا يستطيع أي عضو او مستخدم القيام بمهام مدير الموقع الا اذا اعطي الصلاحية من المدير او امتلك رمز الدخول للوحة التحكم

صح

خطأ

**الوحدة الرابعة**

1. الروبوتات من أهم مكونات المصانع الحديثة لانها

تحسن الإنتاج – تقلل التكلفة المالية – تضمن العمل الامن في الظروف الخطرة

ألة ميكانيكية على صورة انسان

الة لها قوة خارقة اقوى من الانسان ويسعى لتدمير البشرية

كائن حي له روح مثل الانسان

1. يمكن استخدام الروبوت في المراقبة والاستكشاف من خلال

الكاميرات وأجهزة الاستشعار

نظام توليد الأصوات والكلام

1. شركة ليجو تعتير من الشركات المتخصصة في انتاج العاب الروبوت – وتوفر المكونات الأساسية لبناء روبوت مثل وحدات التحسس والتروس والسيور ووحدات توليد الأصوات وغيرها لروبوتات الالعاب

صح

خطأ

1. نظام التحكم هو

مجموعة أجهزة تتحكم في أداة أو جهاز أو نظام آخر

عملية التحكم في مدخلات النظام فقط

عملية تحكم تأخذ في الاعتبار واقع مخرجات النظام فقط

1. نظام التحكم ذو دائرة مفتوحة هو

عملية التحكم في مدخلات النظام فقط

عملية تحكم تأخذ في الاعتبار واقع مخرجات النظام بالإضافة الى مدخلات النظام

1. نظام التحكم ذو دائرة مغلقة هو

عملية التحكم في مدخلات النظام فقط

عملية تحكم تأخذ في الاعتبار واقع مخرجات النظام بالإضافة الى مدخلات النظام ( تغذية راجعة)

1. المكيف الحديث والمزود لقياس درجة الحراة - بعد تشغيله وتحديد درجة التبريد ( مدخلات النظام ) فإنه يتوقف اذا وصل للدرجة المطلوبة ويعود للتبريد اذا انخفضت ( التغذية الراجعة )

مثال لنظام تحكم ذو دائرة مغلقة

مثال لنظام تحكم ذو دائرة مفتوحة

1. هو العقل المدبر في الروبوت ينفذ برامج التشغيل

نظام الاستشعار والتحسس

الحاسب أو نظام التحكم

نظام السونار

1. أداة تحسس للتحول الفيزيائي ( الحرارة – الرطوبة – الضغط – القوة ) الى إشارة كهربائية يمكن قياسها لاتخاذ قرار

نظام الاستشعار والتحسس

الحاسب أو نظام التحكم

نظام السونار

1. نظام السونار يستخدم لقياس المسافات والابعاد من خلال الموجات فوق الصوتية

صح

خطأ

1. يحتاج المصنع المعتمد على الروبوت الى

 طاقم خبرات في التشغيل والصيانة وخطة تقنية متكاملة للتنفيذ

طاقم خبرات في التشغيل فقط

طاقم خبرات في التشغيل والصيانة

1. من مزايا الروبوت تكرار العمليات بنفس الجودة

صح

خطأ

1. البايثون Python

لفة برمجة

برنامج لتحرير الصور

برنامج لتحرير الفيديو

1. أمر Pen-down ()

لرفع القلم عن السلحفاة

لإخفاء السلحفاة

لانزال القلم للسلحفاة حتى تكتب بالقلم

1. امر لتكرار مجموعة أوامر

Go

Turn

Reset

For I in range (x)

1. امر لزيادة سماكة قلم السلحفاة

For

Clear

Width(x)

1. تصنيفات الروبوت

الياباني – الأمريكي – الفرنسي

الياباني فقط

1. نظام تحكم ذو دائرة مغلقة

نظام لمبات الشوارع تضيء بعد الغروب و وتغلق الإضاءة عند طلوع الشمس

المروحة

جهاز تشغيل التلفاز وإغلاقة

1. المايكروبرسسر أدى الى تطور هائل في الروبوتات

صح

خطأ

1. الروبوت هو

جهاز ميكانيكي

جهاز ميكانيكي متحكم به الكترونيا

جهاز ميكانيكي متحكم به الكترونيا ينفذ الاعمال بدلا عن الانسان

**الوحدة الخامسة**

1. اهم أوامر البرمجة

الادخال – الإخراج

الحساب – التكرار

التحقق من الشرط

جميع ماسبق

1. الجهاز التالي يعمل باستخدام برامج خاصة به لتكمن الاستفادة منه

الميكرويف - الهاتف المحمول - لساعة الالكترونية

إشارات المرور

أجهزة الصرف الالي

جميع ماسبق

1. البرنامج يكتب بلغة برمجة مثل ( فيجول بيسك ) وغيرها من لغات البرمجة لتنفيذ مهمة او مجموعة مهام

صح

خطأ

1. المبرمج من يكتب البرنامج – ومستخدم البرنامج من يستخدم البرنامج وتظهر له واجهة البرنامج ودون ظهور أوامر البرمجة

صح

خطأ

1. لغة الجافا والفيجول بيسك من لغات

عالية المستوى

منخفضت المستوى

1. لغات البرمجة الإجرائية

يكتب المبرمج فيها الاوامر بالتفصيل امر بعد امر اجراء بعد اجراء ( هنا صعوبة في تصميم واجهة للبرنامج )

لغة البرمجة بالعناصر او بالمكونات المرئية حيث يستطيع المبرمج استخدامها لأكثر من مره في البرنامج ( هنا سهولة تصميم واجهة البرنامج )

**الوحدة السادسة**

1. صياغة المسالة هي:

فهم المسالة -

فهم المسالة - كتابة الخوارزمية

فهم المسالة - كتابة الخوارزمية – رسم التمثيل البياني

1. فهم المسألة هي :

تحديد المخرجات

تحديد المخرجات – تحديد المدخلات

تحديد المخرجات – تحديد المدخلات – العمليات الحسابية

1. الخوارزمية هي مجموعة من الأوامر المكتوبة بصورة واضحة ومسلسلة ومترابطة منطقيا لحل المسالة

صح

خطأ

1. هي العمليات التي نقوم بها على ( المدخلات ) للوصول الى النتائج ( المخرجات )

المدخلات

الحساب

تحقق الشرط

المخرجات

1. أمثلة للغات البرمجة

الفيجول بيسك – الجافا – الجمب – لغة التجميع – لغة الالة

لغة c++ - لغة الجافا – البايثون

لغة الاله – لغة الجافا – موفي ميكر – لغة c++

1. الخطوات الخوارزمية لجمع عددين هي
2. ادخل ( العدد الأول A ) و ( العدد الثاني B )
3. احسب مجموع العددين (T ) = A+B
4. اخرج ( اطبع مجموع العددين T )
5. توقف

صح

خطأ

1. الخطوات الخوارزمية لحساب مساحة المستطيل هي
2. احسب مساحة المستطيل A = W\*L
3. اطبع مساحة المستطيل A
4. توقف

صح

خطأ

1. هي تمثيل بياني او رسمي للخطوات الخوارزمية لتوضيح الطريق الذي يمر به البرنامج وللرجوع اليها عند الحاجة مثل اكتشاف الأخطاء

صح

خطأ

**الوحدة** **السابعة**

1. مراكل كتابة البرنامج في الفيجول بيسك استديو

تصميم الواجهات

تصميم الواجهات - ضبط خصائص الأدوات

تصميم الواجهات - ضبط خصائص الأدوات - كتابة أوامر البرمجة

1. تصميم الواجهات هي : تصميم الواجهات التي تظهر للمستخدم – تحديد عدد النوافذ للبرنامج – إضافة الأدوات لكل نافذة

صح

خطأ

1. لكل أداة من الأدوات في لغة البرمجة فيجول بيسك خصائص للتحكم بحجمها ولونها

صح

خطأ

1. المقصود بأوامر البرمجة هي

أدوات الأوامر Button ( مثل امر اجمع) التي أضيفت للواجهات في البرنامج فقط

أدوات الأوامر Button ( مثل امر اجمع) التي أضيفت للواجهات في البرنامج والتي عندما يضغط عليها المستخدم تنفذ له حدث ما ( مثل جمع عددين ) والمبرمج داخل الامر نيرف المتغيرات ويكتب الخطوات الازمة للوصول للنتيجة

1. علامة لا يساوي في العمليات المنطقية في البرمجة بلغة بيسك هي

<

>

=

<>

85- كتابة العمليات الحسابية في البرمجة للضرب والقسمة كالتالي

\* /

 + -

 \* %

 86- ناتج العملية الحسابية (4+5) \* 3 -2 =

27

25

9

87- أنواع البيانات المخلة للبرنامج

متغيرة – ثابتة

متغيرة فقط

ثابتة فقط

88- المتغير نوع من أنواع البيانات المدخلة للبرنامج ويعني

اسم لقيمة متغيرة بالذاكرة

اسم لقيمة ثابتة بالذاكرة

اسم لقيمة ثابتة ومتغيرة بالذاكرة

89- RadioButton

تتيح للمستخدم اختيار خيار واحد فقط من مجموعة خيارات

تتيح للمستخدم كتابة نص وتخزينة – تستخدم للادخال والإخراج

تتيح للمستخدم اختيار اكثر من اختيار من مجموعة خيارات

90- ترتيب العمليات الحسابية عند حل أي معادلة يكون كالتالي

الأس – الاقواس – الضرب والقسمة – الجمع والطرح

 الاقواس – الاس – الضرب والقسمة – الجمع والطرح

الاقواس – الاس – الجمع والطرح – الضرب والقسمة

91- جميع الأسماء التالية لا يمكن استخدامها لتسمية متغير ماعدا

FOR

س

4DF

DF4

92- سعة تخزين متغير من نوع integer

2 بايت

4 بايت

8بايت

93- ناتج العمليات المنطقية في البرمجة أما يكون ( False ) او ( True )

صح

خطأ

94- يستخدم الامر التالي اذا كان عدد التكرار غير محدد

FOR .. next

If … then

Do while

Select ..case

95- لتوفير الجهد في تعريف متغيرات عديدة نستخدم

Array ( المصفوفة )

TextBox

Lable

96- يسمح بإدخال البيانات من خلال نافذة تظهر للمستخدم

MsgBox

inputBox

97- Dim name as string

مثال لتعريف ثابت – داخل الامر

مثال لتعريف متغير - داخل الامر

طريقة تعريف ثابت – داخل الامر

98- Const x=2

مثال لتعريف ثابت – داخل الامر

مثال لتعريف متغير - داخل الامر

طريقة تعريف ثابت – داخل الامر

99- IF… then

المقصود هو : اذا تحقق الشرط ( بعد IF ) فسيتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then )

المقصود هو : اذا لم يتحقق الشرط ( بعد IF ) فسيتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then )

المقصود هو : اذا تحقق الشرط ( بعد IF ) فلن يتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then )

100- If .. then .. else

المقصود هو : اذا تحقق الشرط ( بعد IF ) فسيتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then ) واذا لم يتحقق فينفذ الامر ( بعد Else )

المقصود هو : اذا لم يتحقق الشرط ( بعد IF ) فسيتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then ) واذا تحقق فينفذ الامر ( بعد Else )

المقصود هو : اذا لم يتحقق الشرط ( بعد IF ) فسيتم تنفيذ الامر المكتوب ( بعد Then ) وأيضا ينفذ الامر ( بعد Else )

101- يحول البرنامج لصيغة تنفيذية – ويتأكد من صحة البرنامج

المستخدم

المبرمج

البرنامج

102- المترجم - يحول الأوامر ( الاكواد ) الى لغة الالة – ويتعرف على الأخطاء في البرمجة

صح

خطأ

رابط الاختبار

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=0gr9a2BA-U-RAIEOdddRtWyB6-Wa3CZNsbb0cv8cisJUN1pDUVBKNkIzUFdBSU9PU1I3OTZRNEtPMC4u>