

الوحدة الأولى : معالجة الصور المتقدمة

١. يعد برنامج GIMP أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور :

أ. صح

ب. خطأ

٢. يعد أحد أقوى البرامج المجانية المفتوحة المصدر لتحرير الصور :

أ. GIMP

ب. PhotoShop

ج. Pencil2D

د. CorelDraw

٣. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها البكسل (Pixel) :

أ. صح

ب. خطأ

٤. تحدد أبعاد الصورة وكذلك العمق اللوني الحجم النهائي للصورة على الحاسب :

أ. صح

ب. خطأ

٥. العدد الإجمالي لوحدات البكسل في الصورة :

أ. حجم الصورة

ب. دقة الصورة

ج. أبعاد الصورة

د. امتداد الصورة

٦. تقاس دقة الصورة بالميغا بايت :

أ. صح

ب. خطأ

٧. تقاس دقة الصورة بوحدة :

أ. ميغا بايت

ب. ميغا هرتز

ج. ميغا بكسل

د. ميغا فولت

٨. يحتوي كل ميغا بكسل على :

أ. ألف بكسل

ب. عشرة آلاف بكسل

ج. مليار بكسل

د. مليون بكسل

٩. نظام الألوان المستخدم في برنامج GIMP هو نظام CMYK :

أ. صح

ب. خطأ

١٠. أي من أنظمة الألوان المختلفة التالية يعد من أنظمة الألوان المختلفة للصور :

أ. نظام RGB

ب. نظام CMYK

ج. نظام التدرج الرمادي

د. جميع ما سبق

١١. يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة .xcf :

أ. صح

ب. خطأ

١٢. يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة :

أ. .xcf

ب. .jpeg

ج. .bmp

د. .gif

١٣. أي مما يلي لا يعد من إيجابيات الصور بامتداد JPEG :

أ. حجم ملف صغير

ب. متوافق مع الكاميرات الرقمية

ج. مجموعة ألوان جيدة

د. ليس جيد للنصوص أو الرسوم التوضيحية

١٤. دعم الخلفية الشفافة للصورة من إيجابيات الصور بامتداد PNG :

أ. صح

ب. خطأ

١٥. أي مما يلي يعد من سلبيات الصور بامتداد GIF :

أ. يدعم الرسوم المتحركة

ب. حجم ملف صغير

ج. يدعم خلفية شفافة للصورة

د. يقتصر على ٢٥٦ لون

١٦. من سلبيات الصور بامتداد BMP حجم الملف الكبير :

أ. صح

ب. خطأ

١٧. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفعالية ودون قلق من ارتكاب الأخطاء :

أ. صح

ب. خطأ

١٨. عند إضافة نص في GIMP تتم إضافته تلقائياً كطبقة جديدة :

أ. صح

ب. خطأ

١٩. يمكن قفل الطبقات بشكل كلي أو جزئي لحماية محتوياتها :

أ. صح

ب. خطأ

٢٠. تتحكم بكيفية تفاعل الألوان بين الطبقات وكذلك بكيفية تفاعل الألوان عند تطبيقها على طبقة :

أ. تغيير حجم الصورة

ب. عزل العنصر

ج. قفل الطبقات

د. أساليب المزج

٢١. توجد في القائمة الفرعية أدوات التحويل بعض الأدوات المهمة للتعديل على الصور أو للتحديد :

أ. صح

ب. خطأ

٢٢. تتيح لك هذه الأداة جعل صورتك أكثر إشراقاً أو إعتاماً:

أ. الإيضاح

- ب. السطوع والتباين
- ج. درجة اللون والتشبع
- د. إصلاح أخطاء التصوير

٢٣. تعد هذه الأداة إحدى الأدوات الأساسية في تعديل الصور وتسمح بضبط السطوع والتباين العام للصور :

أ. الإيضاح

ب. السطوع والتباين

- ج. درجة اللون والتشبع
- د. إصلاح أخطاء التصوير

٢٤. تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك وجعل الألوان غنية أو باهتة:

أ. الإيضاح

ب. السطوع والتباين

ج. درجة اللون والتشبع

د. إصلاح أخطاء التصوير

٢٥. تعد أداة المنظور أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من الظاهرة التي يطلق عليها تشوه المنظور :

أ. صح

ب. خطأ

٢٦. تعتبر أدوات المرشحات في برنامج GIMP مفيدة للغاية في تحرير الصور :

أ. صح

ب. خطأ

٢٧. مجموعة من المرشحات تتيح إدخال المزيد من التأثيرات الفنية على الصور :

أ. المرشحات الفنية

ب. المرشحات العادية

ج. المرشحات اللونية

د. المرشحات الضوئية

٢٨. من أكثر مشاكل الصور شيوعاً ويمكن ملاحظتها بالنظر إلى خط الأفق في الصورة :

أ. سطوع الصورة

ب. وضوح الصورة

ج. انحراف الصورة

د. تباين الصورة

٢٩. أداة يمكن استخدامها لإزالة البقع والنقاط وآثار الغبار والخدوش التي تشوه الصور القديمة :

أ. تسوية الصورة

ب. فرشاة المعالجة

ج. أداة ختم النسخ

د. أداة التحديد

٣٠. تتيح أداة ختم النسخ القيام بنسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى :

أ. صح

ب. خطأ

٣١. أداة تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر في صورتك بشكل انتقائي :

أ. أداة ختم النسخ

ب. أداة التحديد

ج. أداة التشويه

د. أداة المنحنيات

٣٢. يمكن تصحيح مشاكل الإضاءة وما يتعلق بها من خلال ضبط خصائص :

أ. الظلال

ب. الإضاءة

ج. السطوع والتباين

د. جميع ما سبق

٣٣. من خلال أداة المنحنيات يمكن إصلاح الكثير من المشاكل التي تظهر في الصور مثل :

أ. الضبابية

ب. ضعف التباين

ج. الألوان الباهتة

د. جميع ما سبق

٣٤. رسوم متحركة تعمل بنفس مبدأ تقليب صفحات كتاب يحتوي على رسومات بينها اختلاف بسيط في كل صفحة من صفحاته :

أ. أحادية البعد

ب. ثنائية الأبعاد

ج. ثلاثية الأبعاد

د. رباعية الأبعاد

٣٥. أي البرامج التالية خاص بالرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد :

أ. GIMP

ب. Pencil2D

ج. PhotoShop

د. CorelDraw

٣٦. توجد في برنامج Pencil2D أنواع من الطبقات وعددها :

أ. ثلاثة

ب. أربعة

ج. خمسة

د. ستة

٣٧. إطارات تحتاج إلى رسمها بصورة متتابعة لإنشاء الرسوم المتحركة :

أ. الإطارات الرئيسية

ب. الإطارات الفرعية

ج. الإطارات المركزية

د. الإطارات الأصلية

٣٨. يمكن عن طريق برنامج Pencil2D استيراد الرسومات اليدوية :

أ. صح

ب. خطأ

٣٩. يحفظ برنامج Pencil2D الرسوم المتحركة بصيغة :

أ. .pcl

ب. .jpeg

ج. .png

د. .gif

٤٠. يمكن تصدير الرسوم المتحركة كسلسلة من الصور بصيغة :

أ. .bmp

ب. .jpeg

ج. .png

د. .gif