الجمعية السعودية العلمية للمعلم (جسم)

انضم لنا

تابعنا على X

تابعنا على

تفعيل الحدث العالمي ساعة برمجة ٢٠٢٣
جيل الذكاء الاصطناعي.

إعداد وتقديم:

الدكتورة مريم بنت عبدالله خيري

Dr.Mariam Abdallah Khairy

Microsoft

ساعة برمجة

ديسمبر ٢٠٢٣

جيل الذكاء الاصطناعي

الفئة المستهدفة:

- منسوبو التعليم العام

Dr.Mariam Abdallah Khairy

المحاور

1. مقدمة
2. التعريف بالذكاء الاصطناعي، الذكاء الاصطناعي المسؤول
3. أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي
4. التعريف بالحدث العالمي ساعة برمجة
5. هدف تفعيل ساعة برمجة
6. طرق تفعيل ساعة البرمجة
7. كيفية التسجيل في الحدث
8. تفعيل ساعة البرمجة

Dr.Mariam Abdallah Khairy

Dr.Mariam Abdallah Khairy

ما ذا نعني بالذكاء الاصطناعي؟

مفهوم الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence (AI)

الذكاء الاصطناعي هو فرع من فروع علوم الحاسبات، وهو العلم الذي يجعل الآلات تفكر مثل البشر، أي حاسوب له عقل. أيضا بها البرامج الحاسوبية وتجعلها تحاكي القدرات الذهنية البشرية وأنماط عملها. ومن أهم هذه الخصائص القدرة على التعلم والاستنتاج ورد الفعل على أوضاع لم تبرمج عليها الآلة.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

مفهوم الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence (AI)

فهي أنظمة تحاكي الذكاء البشري لأداء المهام والتي يمكنها أن تحسن من نفسها استنادا إلى المعلومات التي تجمعها. ويختلف نظام الأتمتة عن الذكاء الاصطناعي، فالأتمتة نظام يعتمد على القواعد التي تحددها البرمجة، حيث تتبع المتسلسلات المنطقية المحددة سلفا وهو ما يعني كون الرمز Aيؤدى منطقيا إلى الرمز Bوهكذا. أما الذكاء الاصطناعي فهو بمثابة تعليم الآلة لتستنتج بنفسها، وتدرك ما يجب أن تفعله وما لا يجب أن تفعله(رزق، ٢٠٢١).

Microsoft

كود الإنجاز 4GZV9R

https://learn.microsoft.com/en-us/users/me/achievements?WT.mc_id=api_CatalogApi&redeem=4GZV9R

ما هو الذكاء الاصطناعي المسؤول؟

الذكاء الاصطناعي المسؤول AI Responsible هو نهج لتطوير أنظمة الذكاء الاصطناعي وتقييمها ونشرها بطريقة آمنة وموثوقة وأخلاقية.

في ساعة برمجة: جيل الذكاء الاصطناعي، سوف يستكشف المتعلمون مبادئ الذكاء الاصطناعي المسؤول وكيف يمكنهم التأكد من أن الذكاء الاصطناعي مفيد وآمن وعادل للجميع.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي

- الإنصاف
- الموثوقية والسلامة
- الخصوصية والأمان

- التنوع
- الشفافية
- المسؤولية

Dr.Mariam Abdallah Khairy

أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي

الإنصاف

يجب أن تعامل أنظمة الذكاء الاصطناعي جميع الأشخاص بعدل وإنصاف .

الموثوقية والسلامة

يجب أن تعمل أنظمة الذكاء الاصطناعي بشكل موثوق وآمن.

الخصوصية والأمان

يجب أن تكون أنظمة الذكاء الاصطناعي آمنة وتحترم الخصوصية.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

أخلاقيات استخدام الذكاء الاصطناعي

التنوع

ينبغي لأنظمة الذكاء الاصطناعي أن تعمل على تمكين الجميع وإشراك الناس

الشفافية

يجب أن تكون أنظمة الذكاء الاصطناعي مفهومة.

المسؤولية

يجب أن يكون الأشخاص مسؤولين عن أنظمة الذكاء الاصطناعي.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

أمور يجب رفع الوعي بها.

خصوصية البيانات

يستخدم الذكاء الاصطناعي البيانات لتعلم الأنماط ودراستها. يجب على المعلمين استغلال هذه الفرصة لمراجعة ممارسات خصوصية البيانات مع الطالب.

- يجب على الطالب مراجعة إعدادات خصوصية البيانات عند استخدام أي أداة تعمل بالذكاء الاصطناعي.
- يجب على الطالب استخدام "اختبار المشاركة العام test post publicأو "توقف وفكر... قبل أن تشارك".

إذا كانت المعلومات حساسة أو لا ينبغي نشرها علنًا، فيجب عدم مشاركتها مع روبوت الدردشة أو أي ذكاء اصطناعي آخر.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

أمور يجب رفع الوعي بها.

مهارات التفكير الناقد والمعرفة الرقمية

الذكاء الاصطناعي هو نموذج لغة، وليس نموذجا للمعرفة. سوف يقوم الذكاء الاصطناعي بجمع المعلومات من مجموعات البيانات المتاحة. وكما نعلم يمكن لأي شخص نشر معلومات على الإنترنت. وهذا لا يعني بالضرورة أنها دقيقة أو ذات مصداقية.

- يجب على الطالب توخي الحذر عند البحث عن المعلومات.
- يجب تشجيع الطالب على مطالبة الذكاء الاصطناعي بإعادة تقييم المعلومات.
- يجب على الطالب استخدام الذكاء الاصطناعي مع الاستعانة بطرق البحث الموثوقة الأخرى، مثل أداة مدرب البحث Coach Search مدرب البحث، وهي أداة توفر السياق والتوجيه للطالب لطرح أسئلة فعالة واكتشاف مصادر موثوقة.

Dr.Mariam Abdallah Khairy

ساعة برمجة
ديسمبر ٢٠٢٣
جيل الذكاء الاصطناعي

MINECRAFT EDUCATION

HOUR OF CODE

ساعة برمجة 2023

جيل الذكاء الاصطناعي

Dr.Mariam Abdallah Khairy

مدرستي
Madrasati

طرق تفعيل الحدث العالمي

من خلال موقع

HOUR OF CODE

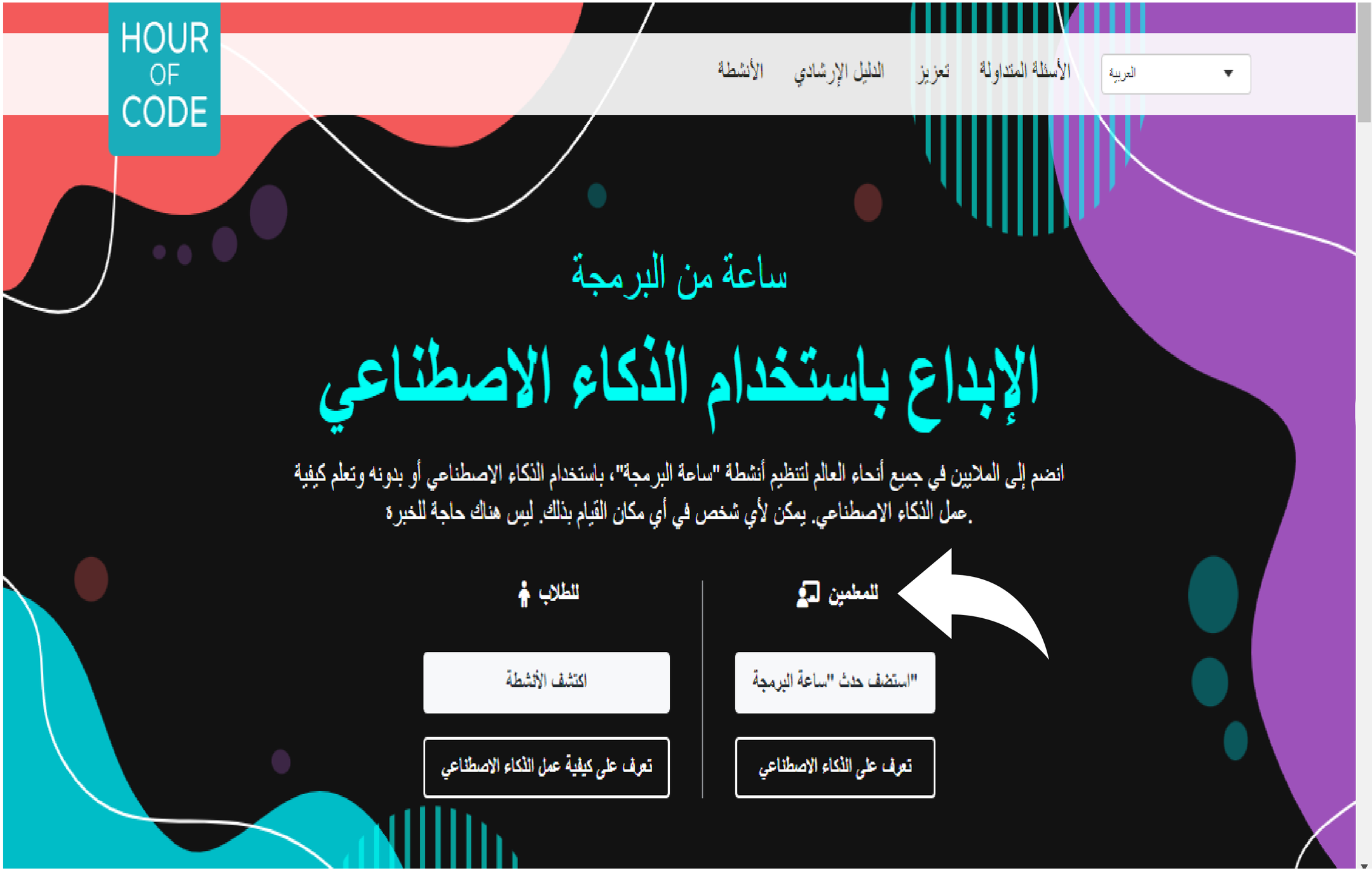
من خلال

MINECRAFT EDUCATION

Dr.Mariam Abdallah Khairy

SSAT
2016
الجمعية السعودية العلمية للمعلم
Saudi Scientific Association for Teacher

HOUR
OF
CODE


العربية
الأسئلة المتداولة
تعزيز
الدليل الإرشادي
الأنشطة
ساعة من البرمجة
الإبداع باستخدام الذكاء الاصطناعي
انضم إلى الملايين في جميع أنحاء العالم لتنظيم أنشطة "ساعة البرمجة"، باستخدام الذكاء الاصطناعي أو بدونه وتعلم كيفية عمل الذكاء الاصطناعي. يمكن لأي شخص في أي مكان القيام بذلك. ليس هناك حاجة للخبرة.
للمعلمين
استضف حدث "ساعة البرمجة"
تعرف على الذكاء الاصطناعي
للطلاب
اكتشف الأنشطة
تعرف على كيفية عمل الذكاء الاصطناعي

Dr.Mariam Abdallah Khairy

"كيف تخطّط لفعاليتك "ساعة من البرمجة

ساعة البرمجة هي مقدمة مدتها ساعة واحدة لعلوم الكمبيوتر، باستخدام دروس ممتعة لإظهار أن أي شخص يمكنه تعلم الأساسيات. هذا العام، نرتقي بأنشطة والمكونات غير المرتبطة بالذكاء الاصطناعي. (AI) "ساعة البرمجة" إلى آفاق جديدة من خلال توفير فرص الترميز التي تشمل كلاً من الذكاء الاصطناعي وسواء كنت أنت أو طلابك مبرمجين ذوي خبرة أو انطلقوا جميعًا في أول رحلة استكشافية في مجال علوم الكمبيوتر، فإن "ساعة البرمجة" هذه تُعد برحلة استثنائية.

«قبل «ساعة البرمجة

1 سجل الحدث الخاص بك

ابدأ بالالتزام بإجراء نشاط «ساعة البرمجة» مع طلابك من خلال تسجيل الحدث الخاص بك. عند التسجيل، ستتلقى رسائل بريد إلكتروني مفيدة تحتوي على أخبار ونصائح لاستضافة «ساعة البرمجة» بنجاح. سيتم أيضًا **وضعك على الخريطة**. يُظهر المجموع المرئي لجهودنا الجماعية الالتزام العالمي بحركة علوم الكمبيوتر، مما سيساعدنا على بناء زخم للتغيير المنهجي.

سجل الحدث الخاص بك

«قبل «ساعة البرمجة

الخطوة 1

سجل الحدث الخاص بك

الخطوة 2

اختر أنشطتك

الخطوة 3

خطط للحدث الخاص بك

Dr.Mariam Abdallah Khairy

1

«قبل «ساعة البرمجة

الخطوة 1
سجل الحدث الخاص بك

الخطوة 2
اختر أنشطتك

الخطوة 3
خطط للحدث الخاص بك

الخطوة 4
خطط لساعتك

الخطوة 5
انشر الملصة

"يوم في "ساعة البرمجة

الخطوة 6
!ابدأ في البرمجة

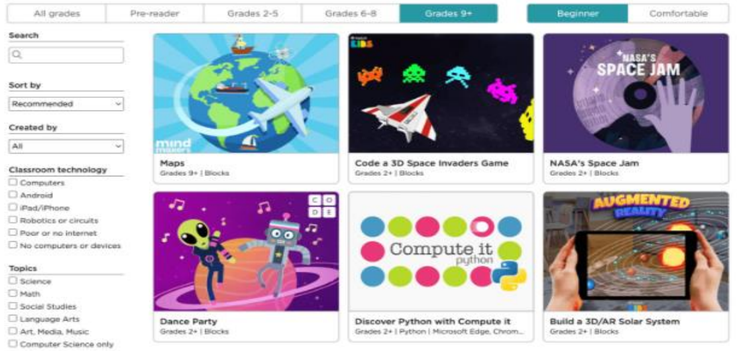
الخطوة 7
الإشادة والتكريم

2 اختر أنشطتك

موضوع «ساعة البرمجة» هذا العام هو «الإبداع مع الذكاء الاصطناعي». سواء كان الأمر يتعلق ببرمجة تطبيقات وخوارزميات جديدة، أو إنشاء فن فريد، أو تصميم الكوريغرافيا لجعلنا نرقص، فإن الذكاء الاصطناعي يفتح فرصًا جديدة للتعبير الرقمي الذي يوسع فهمنا للإبداع. اجعل هذا العام مميزًا من خلال إكمال نشاط البرمجة والتعرف على الذكاء الاصطناعي.

أولاً، **استكشف المئات من أنشطة البرمجة** واختر النشاط بناءً على عمر مجموعتك وخبرتها واهتماماتها والمزيد. تتميز **هذه الأنشطة المختارة** بالذكاء الاصطناعي كموضوع رئيسي أو درس.

ثم، **تعلم كل شيء عن الذكاء الاصطناعي**. يمكن للطلاب مشاهدة مقاطع فيديو قصيرة تضم خبراء في هذا المجال، وهناك خطط دروس مصاحبة لتوسيع النشاط وتوجيه المزيد من المناقشة. أو تقدم تعليمًا احترافيًا مجانيًا للمعلمين لفتح مستقبل التدريس باستخدام الذكاء الاصطناعي وحوله.



2

«قبل «ساعة البرمجة

الخطوة 1
سجل الحدث الخاص بك

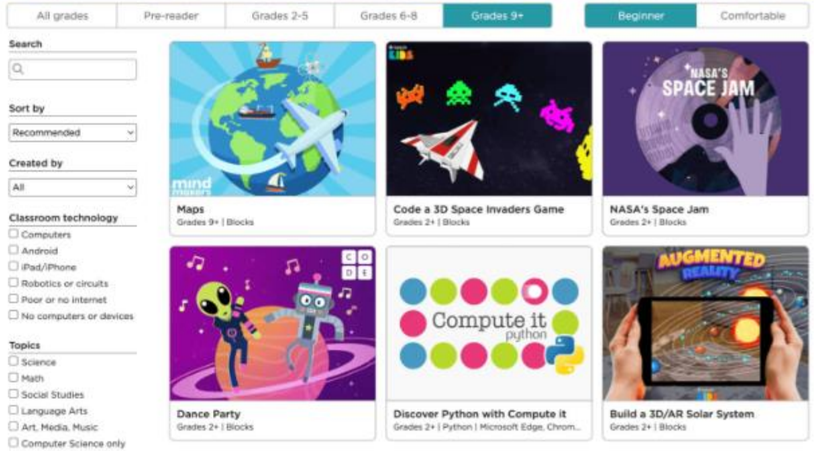
الخطوة 2
اختر أنشطتك

الخطوة 3
خطط للحدث الخاص بك

الخطوة 4
خطط لساعتك

الخطوة 5
انشر الملصة

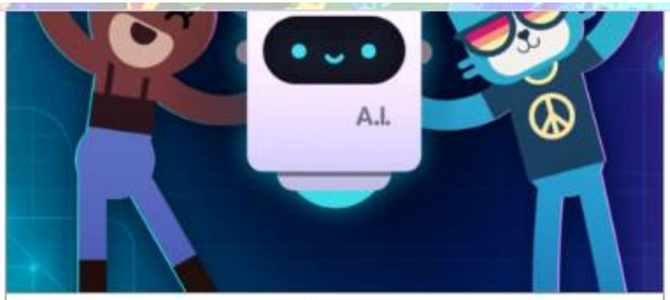
"يوم في "ساعة البرمجة



حدد نشاط البرمجة

تعرف على الذكاء الاصطناعي

Dr.Mariam Abdallah Khairy



حفلة رقص: إصدار الذكاء الاصطناعي

الصفوف 3+ | القطع البرمجية

MyQ Pixel - السبب والنتيجة

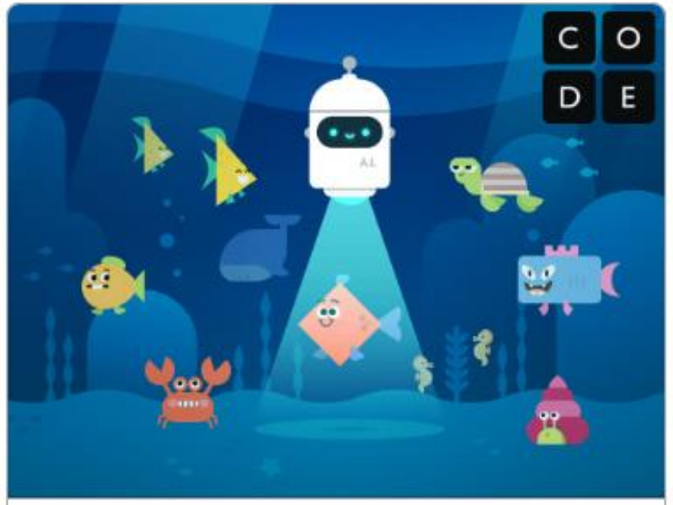
قبل تعلم القراءة - الصف 5 | لغة مستقلة

حفلة الرقص 2019

من الصف الثاني فما فوق | القطع البرمجية

تعاويذ البث: تشفير سكراتش يتجاوز الأساسيات

قبل تعلم القراءة - الصف 5 | القطع البرمجية



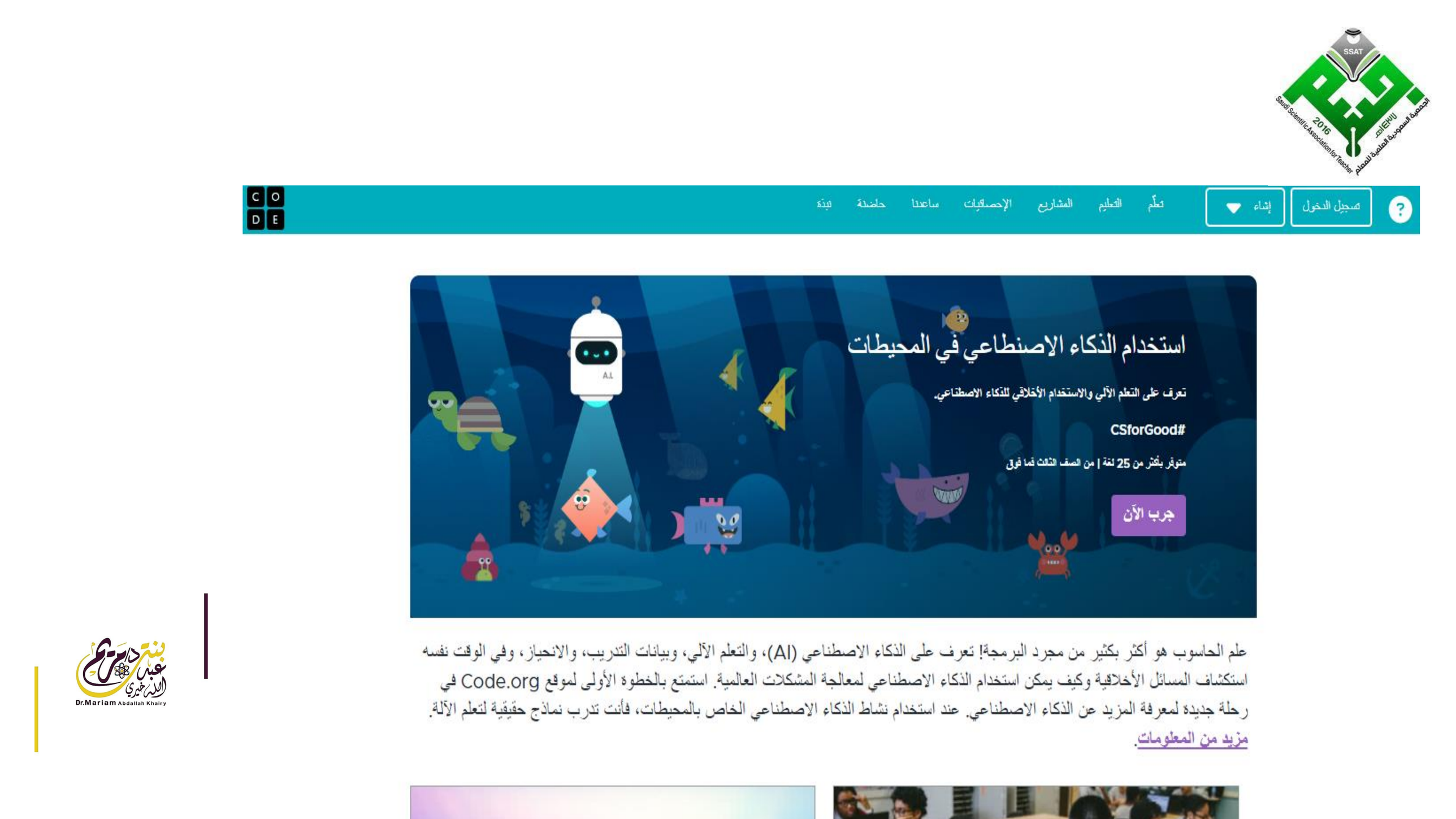
استخدام الذكاء الاصطناعي في المحيطات

من الصف الثالث فما فوق | الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة

البرنامج التعليمي "ماين كرافت" في ساعة من البرمجة

من الصف الثاني فما فوق | القطع البرمجية

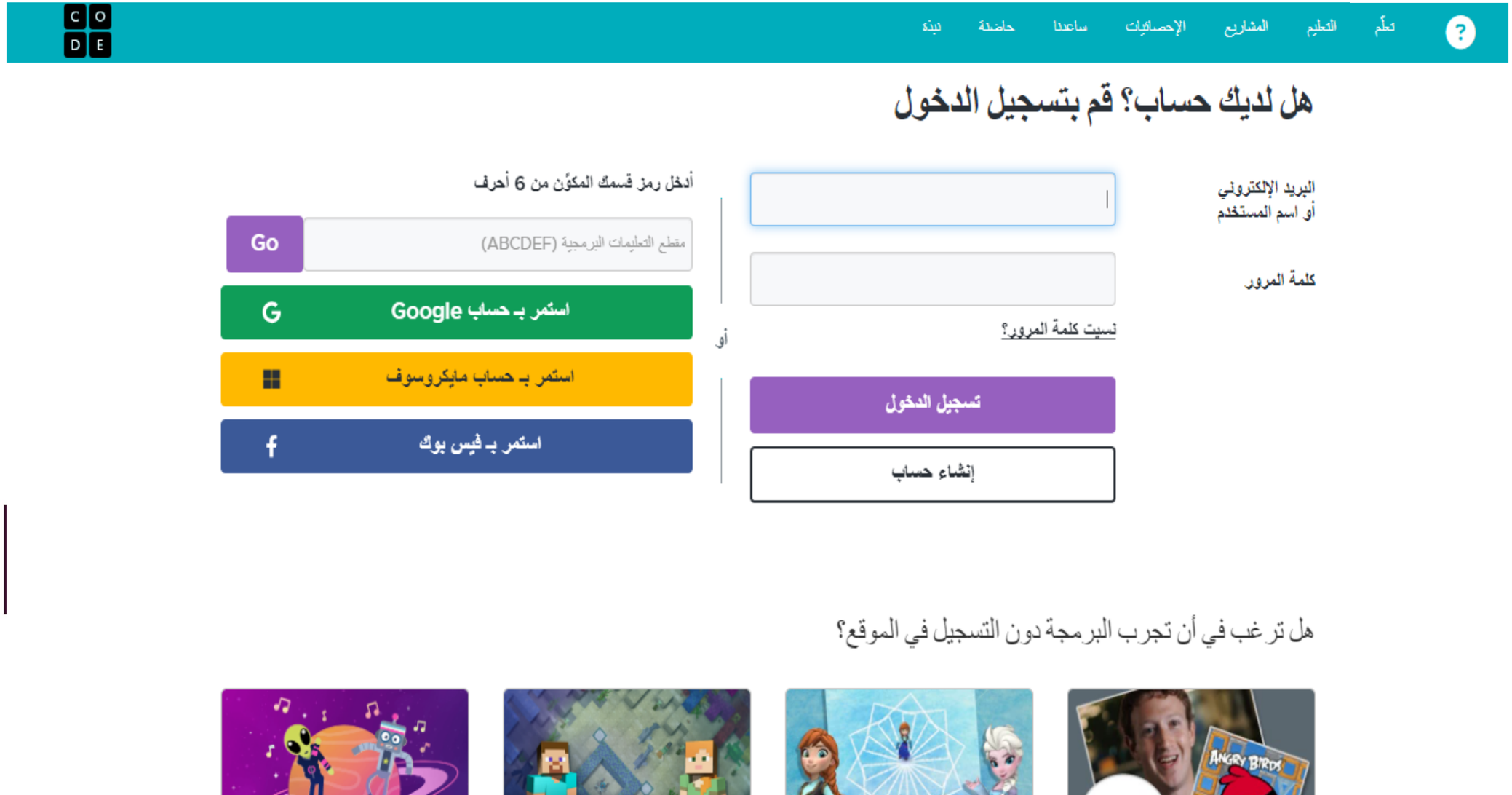
Dr.Mariam Abdallah Khairy



علم الحاسوب هو أكثر بكثير من مجرد البرمجة! تعرف على الذكاء الاصطناعي (AI)، والتعلم الآلي، وبيانات التدريب، والانحياز، وفي الوقت نفسه استكشاف المسائل الأخلاقية وكيف يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لمعالجة المشكلات العالمية. استمتع بالخطوة الأولى لموقع Code.org في رحلة جديدة لمعرفة المزيد عن الذكاء الاصطناعي. عند استخدام نشاط الذكاء الاصطناعي الخاص بالمحيطات، فأنت تدرب نماذج حقيقية لتعلم الآلة.

مزيد من المعلومات.

Dr.Mariam Abdallah Khairy


تعلّم
التعليم
المشاريع
الإحصائيات
ساعدنا
حاضنة
ابدء
هل لديك حساب؟ قم بتسجيل الدخول
البريد الإلكتروني
أو اسم المستخدم
كلمة المرور
نسيت كلمة المرور؟
تسجيل الدخول
إنشاء حساب
أو
أدخل رمز قسمك المكوّن من 6 أحرف
Go
مقطع التعليمات البرمجية (ABCDEF)
استمر بـ حساب Google
استمر بـ حساب مايكروسوف
استمر بـ فيس بوك
هل ترغب في أن تجرب البرمجة دون التسجيل في الموقع؟

قم بالتسجيل ليكون لك حساب لتتبع تقدمك ولإدارة فاتورة الدراسية. يمكنك استعراض المراحل والألغاز المختلفة بدون حساب، لكن سوف تحتاج إلى فتح حساب لحفظ تقدمك ومشاركتك.

هل قمت بالتسجيل مسبقاً؟ تسجيل الدخول

استمر بـ حساب Google

استمر بـ حساب مايكروسوفت

استمر بـ فيس بوك

أو

قم بالتسجيل باستخدام بريدك الإلكتروني

البريد الإلكتروني *

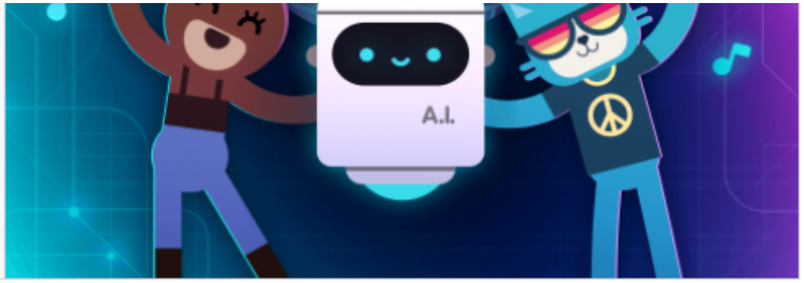
كلمة المرور

تأكيد كلمة المرور

تسجيل

* لا تُحفظ عناوين البريد الإلكتروني في نموذج يسمح لنا بالاتصال بالطلاب. وأن يتلقى الطلاب أي رسائل عبر البريد الإلكتروني من

Dr.Mariam Abdallah Khairy



بغض النظر عن ذوقه الموسيقي، حان الوقت لاستعراض مهاراتك!

اعرف المزيد

أنشئ فصلا

أضِف قسمًا جديدًا للفصل الدراسي

أنشئ قسمًا جديدًا للقاعة الدراسية لبدء تعيين الدورات التدريبية ورؤية تقدُّم طلابك.

أنشئ فصلا

أقسام القاعة الدراسية

القسم	الصف الدراسي	الدرس	الطلاب	معلومات تسجيل الدخول	
ساعة برمجة لموهوبات الثانوية الثالثة والثلاثون بالطائف	12 ,11 ,10	الذكاء الاصطناعي للمحيطات	إضافة طلاب	ZPFXCK	⚙

Dr.Mariam Abdallah Khairy

HOUR OF CODE

https://studio.code.org/s/oceans/lessons/1/levels/1?login_required=true

Dr.Mariam Abdallah Khairy

https://studio.code.org/join/FLXLVC

قم بإعداد أقسام الفصل

لبدء التدريس باستخدام Code.org، قم أولاً بإنشاء قسم دراسي واحد أو أكثر. يمكنك دائمًا إنشاء المزيد لاحقًا.
لماذا يجب أن أقوم بإنشاء قسم الفصل؟

قسم الفصل

اسم الفصل

الدرجة (اختر كل ما ينطبق)

K | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12

Other

قرر لاحقًا ☐ تعيين المنهج

أضِف قسمًا جديدًا للفصل الدراسي

أنشئ قسمًا جديدًا للقاعة الدراسية لبدء تعيين الدورات التدريبية ورؤية تقدُّم طلابك.

أنشئ فصلا

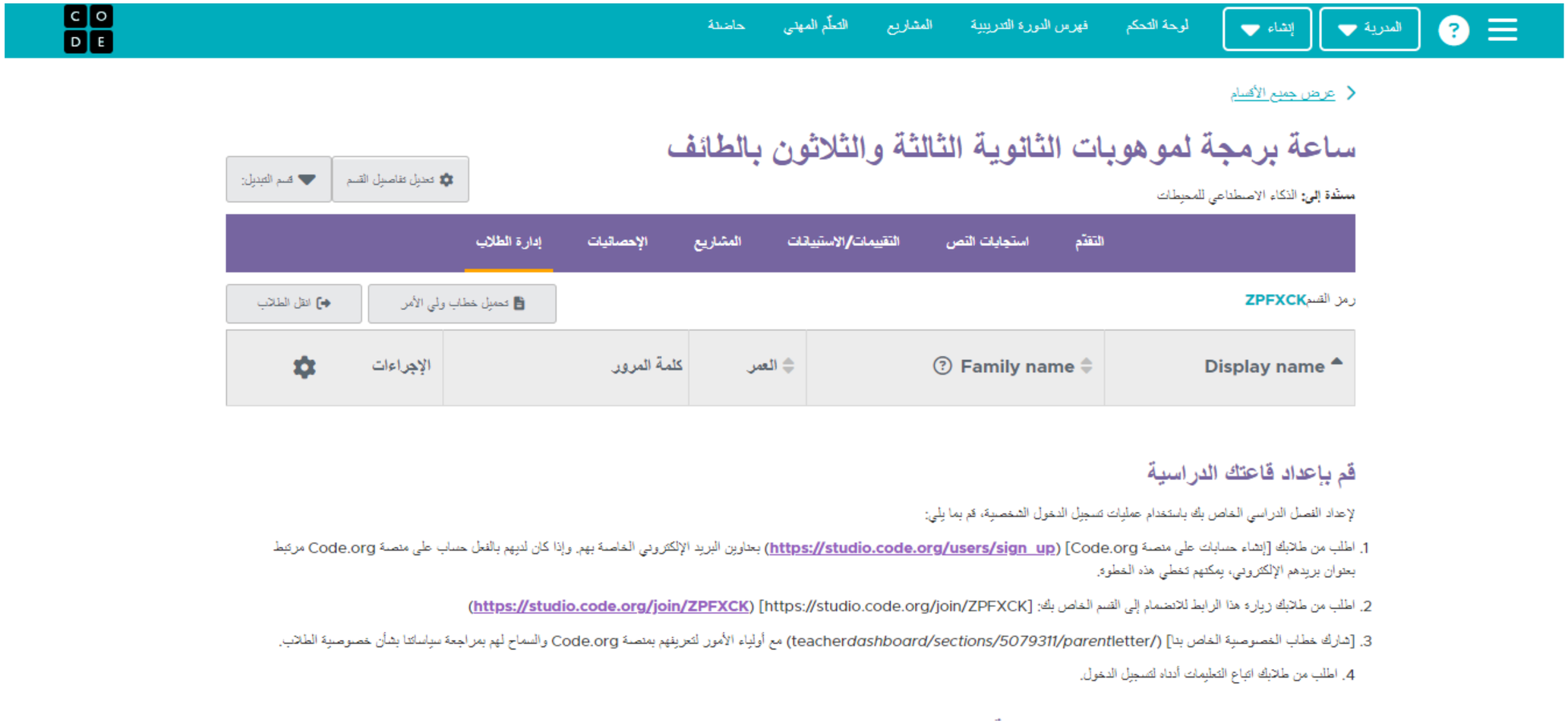
أقسام القاعة الدراسية

القسم	الصف الدراسي	الدرس	الطلاب	معلومات تسجيل الدخول	
ساعة برمجة لموهوبات الثانوية الثالثة والثلاثون بالطائف	12 ,11 ,10	الذكاء الاصطناعي للمحيطات	إضافة طلاب	ZPFXCK	⚙

دوراتي التدريبية

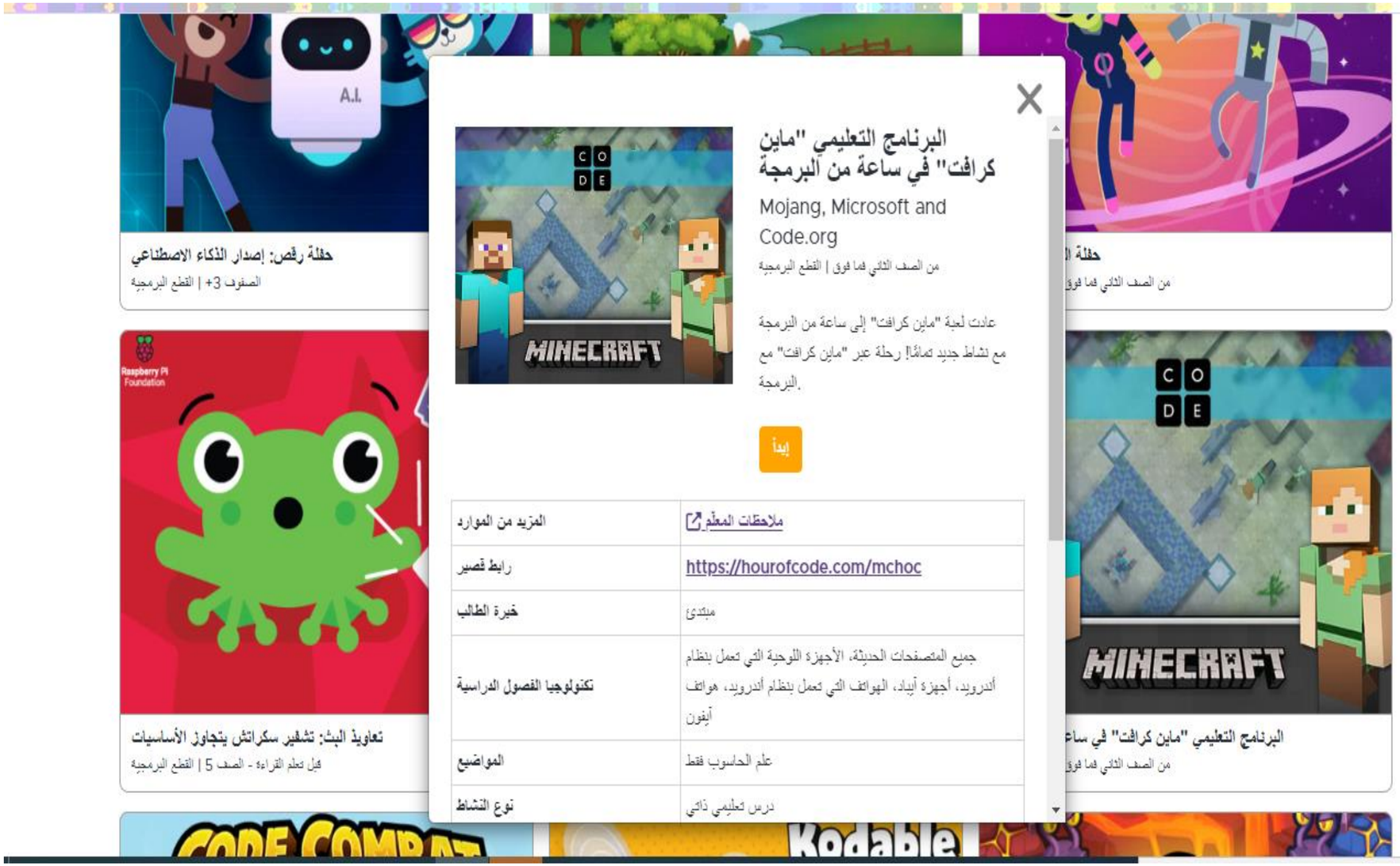
الذكاء الاصطناعي للمحيطات

Dr.Mariam Abdallah Khairy



Dr.Mariam Abdallah Khairy

Dr.Mariam Abdallah Khairy



Dr.Mariam Abdallah Khairy

Certificate of Completion

This certificate is presented to

Dr. Maryam Abdullah Khayri

For successful completion of the AI for Oceans

Hour of Code

and demonstrating an understanding of the basic concepts of Computer Science

Hadi Partovi

Hadi Partovi, Co-Founder and Chief Executive Officer, Code.org

Ali and Hadi Partovi made the generous gift to sponsor your learning.

To learn beyond your first hour, visit Code.org

C O
D E

www.code.org
#CSforGood

ANYONE CAN LEARN COMPUTER SCIENCE • CODE.ORG
KEEP UP THE GREAT WORK KEEP LEARNING

Dr.Mariam Abdallah Khairy

شاركوني إنجازاتكم برفع صورة الشهادة على الحائط الإلكتروني التالي:

Dr.Mariam Abdallah Khairy

Minecraft Education متوفر في

جديد

الصفوف: 2-12

Minecraft Generation AI

قم بالمغامرة عبر الزمن لإنشاء اختراعاتك المدعومة بالذكاء الاصطناعي! يتوفر الآن البرنامج التعليمي الجديد لنشاط ساعة البرمجة مع Minecraft في Minecraft Education لأنظمة iPadو Chromebookو Macو Windows التشغيل والهواتف المحمولة. ابدأ باستخدام المصادر والدورات التدريبية ومقاطع الفيديو المجانية للمعلمين.

ابدأ الآن

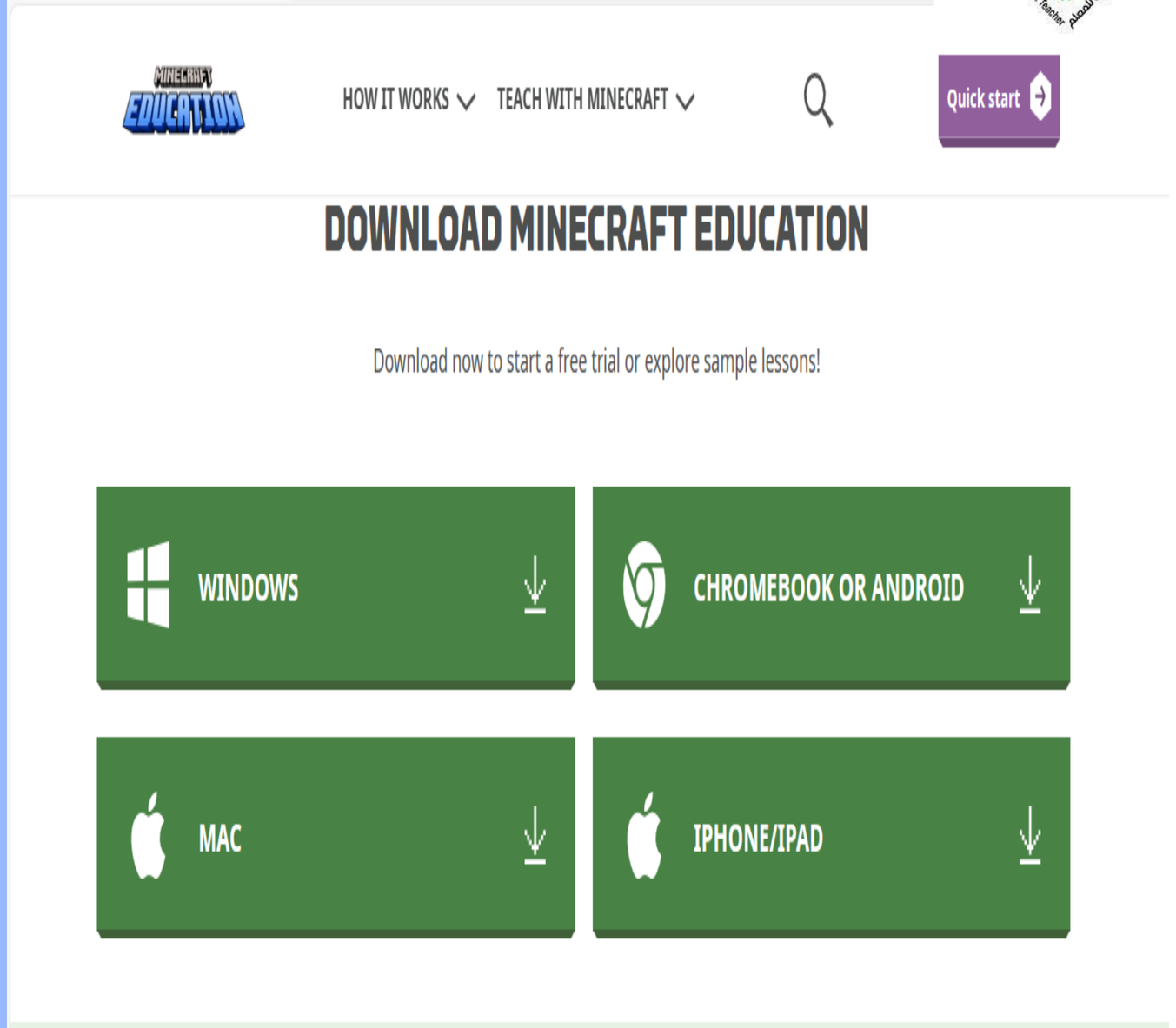
الصفوف: 2-12

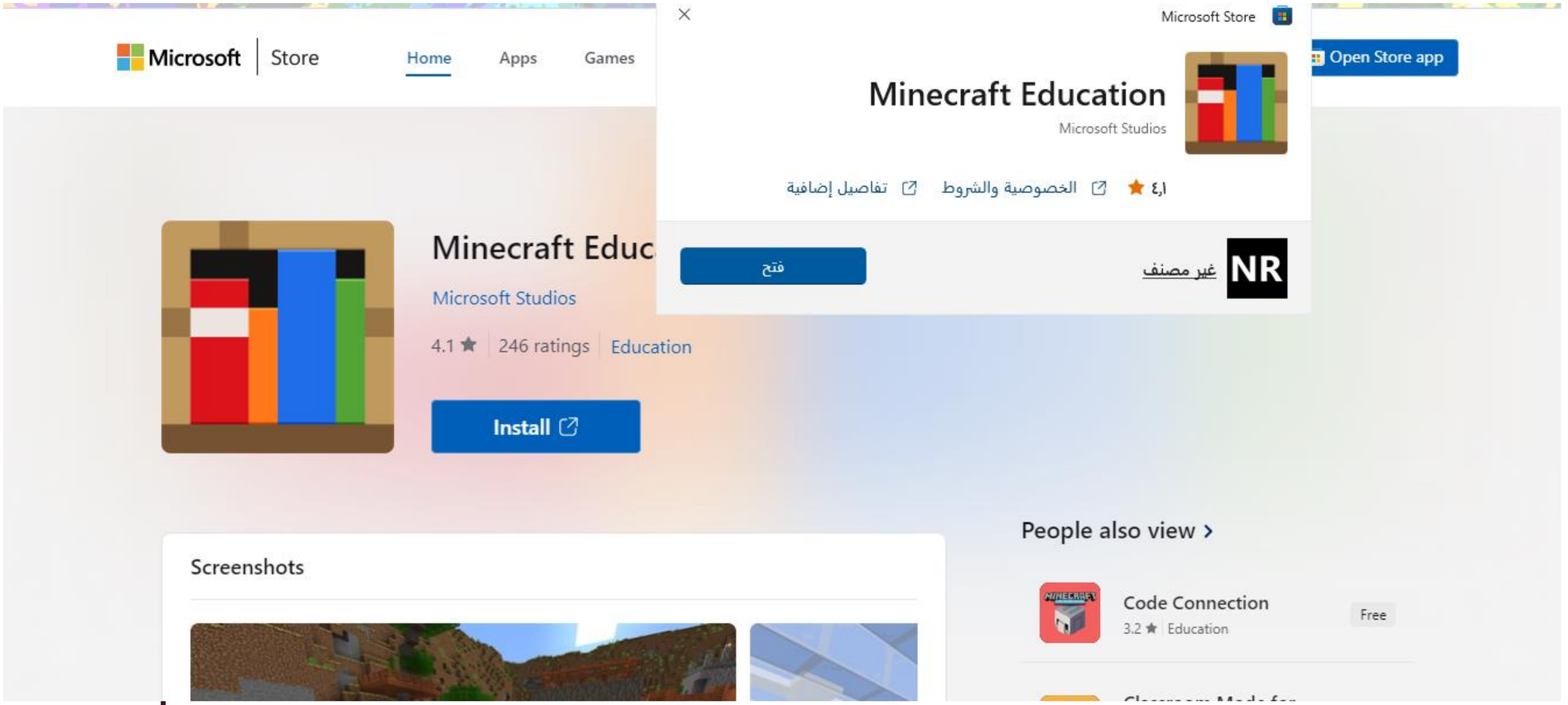
الصفوف: 2-12

Dr.Mariam Abdallah Khairy

كيفية تحميل وتثبيت ماينكرافت تحميل تطبيق ماينكرافت:

اذهب إلى الرابط التالي لتحميل ماينكرافت:
https://education.minecraft.net/en-us/get-started/download
قم باختيار النظام التشغيلي لجهازك سوا ء كان لديك نظام (ويندوز) أو نظام (كروم بوك/أندرويد) أو نظام (ماك) أو (آيباد/آيفون) كما هو موضح في الصورة

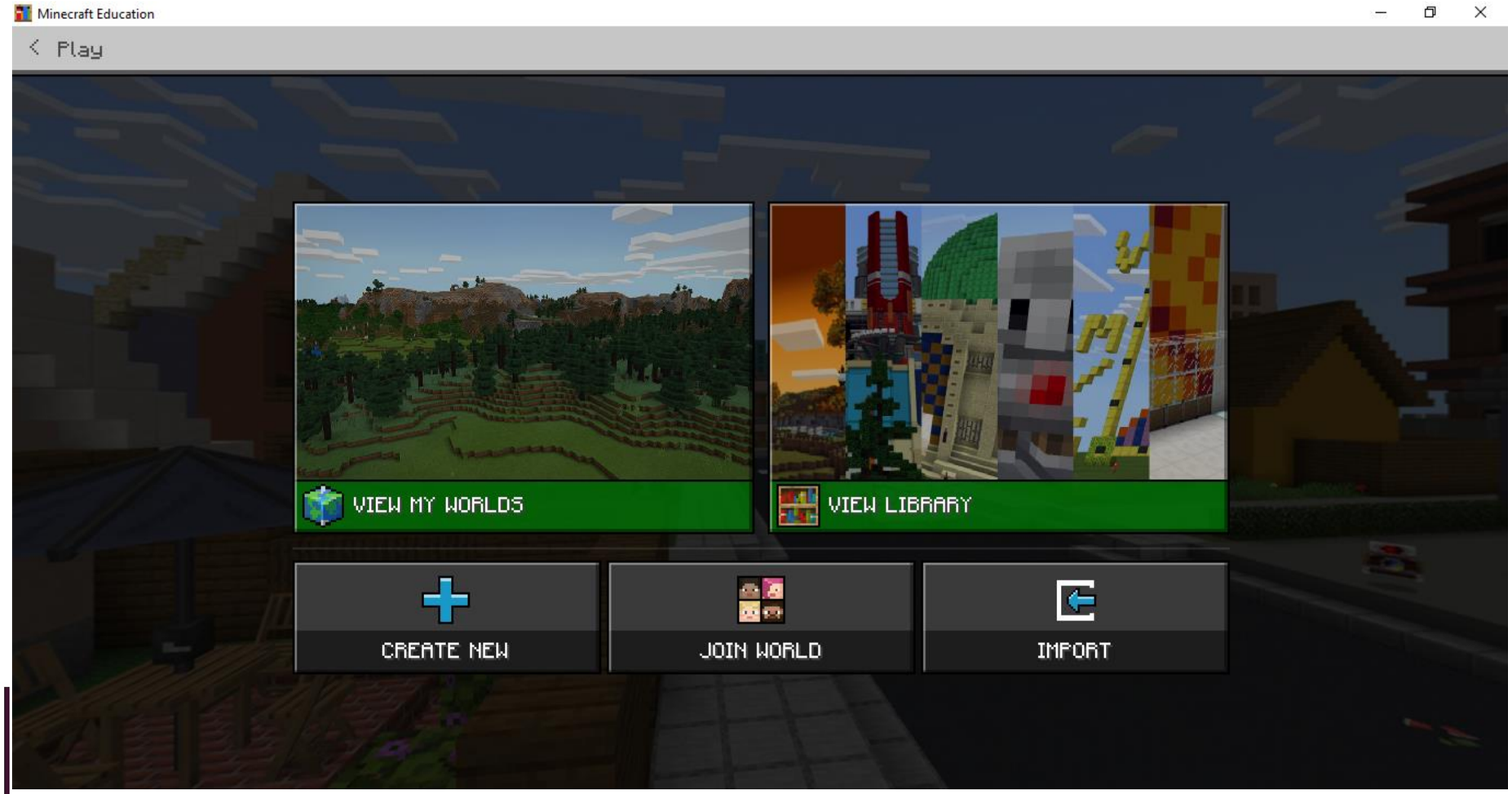




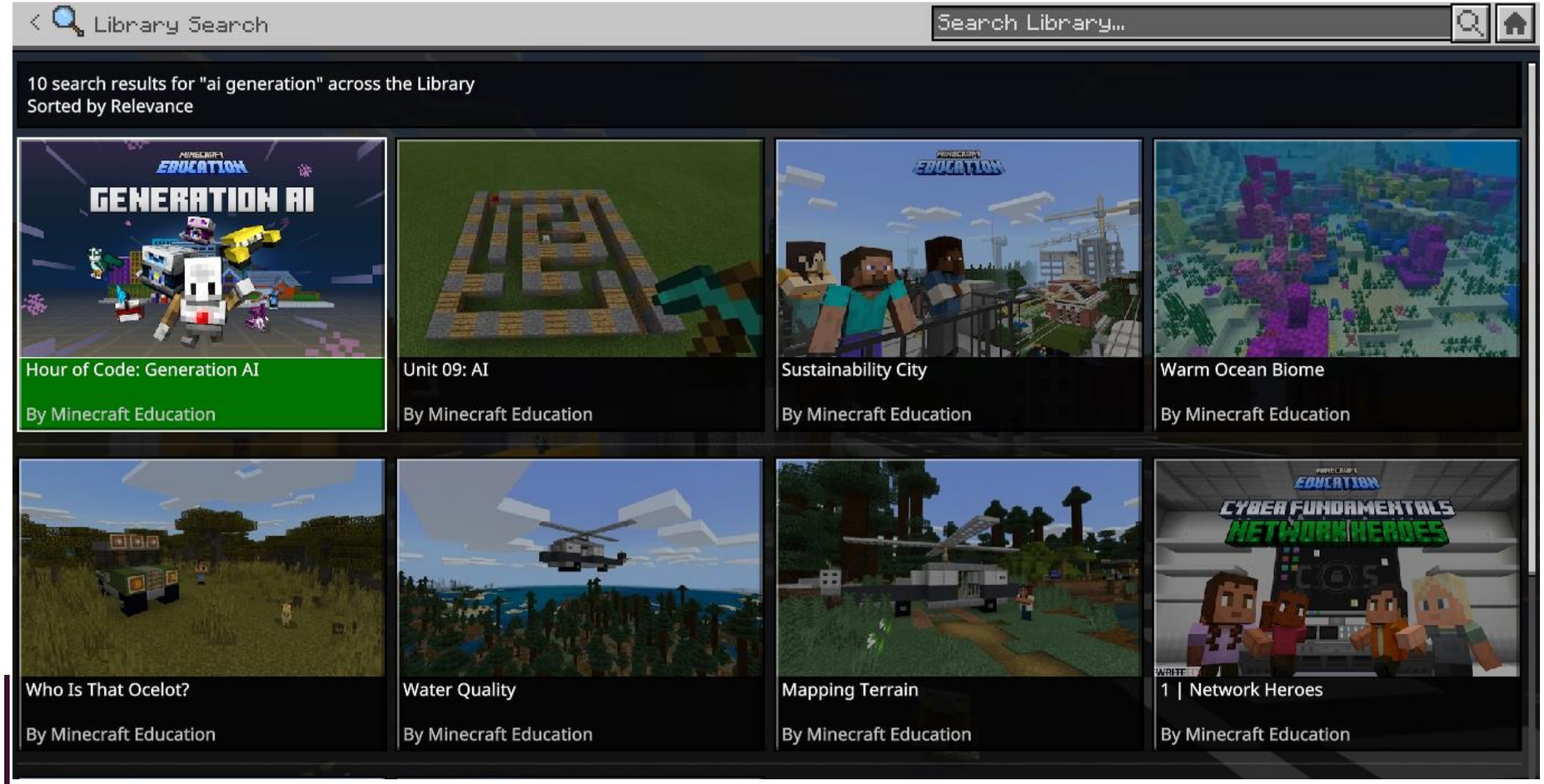
Dr.Mariam Abdallah Khairy

Dr.Mariam Abdallah Khairy

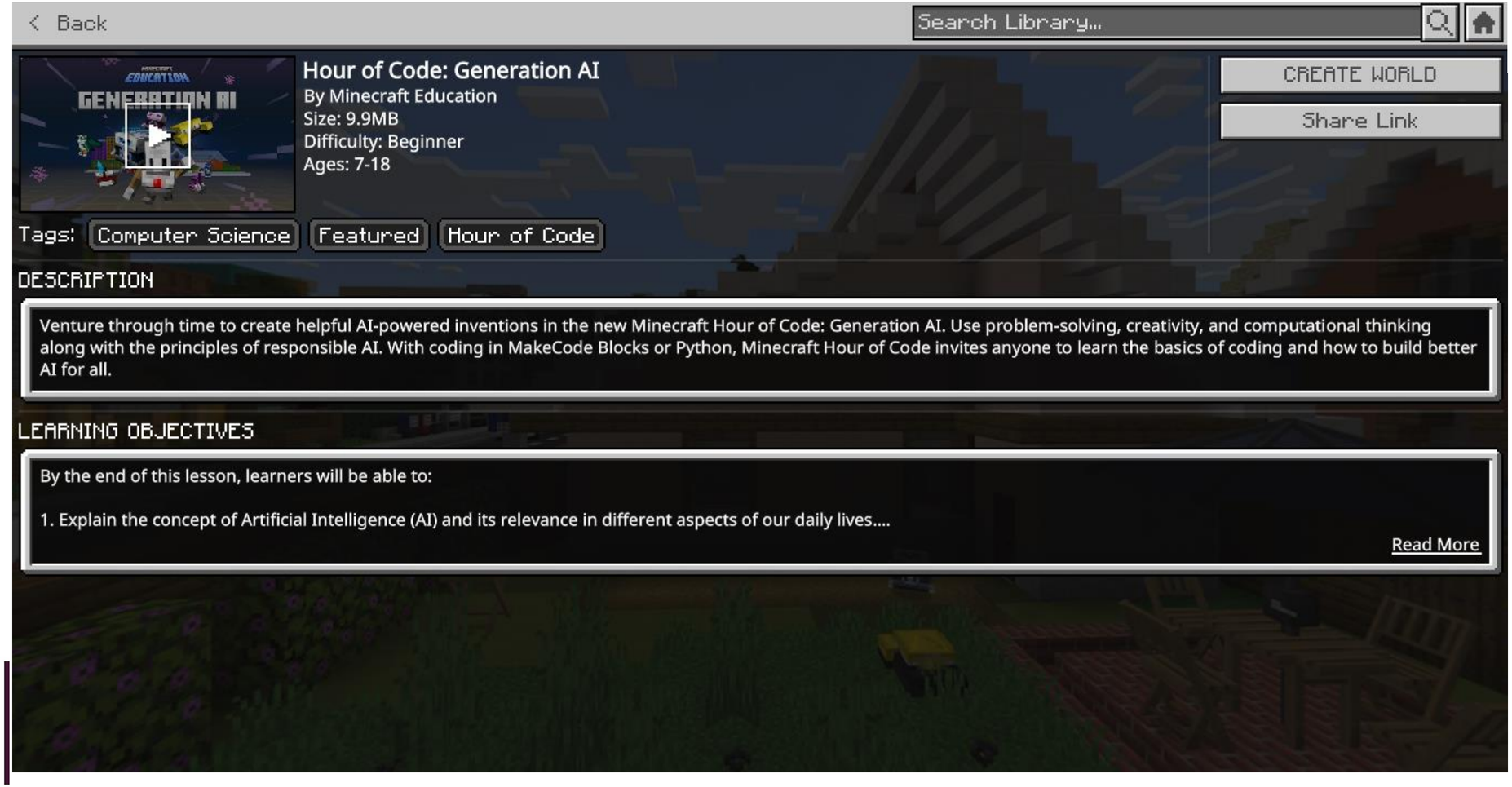
Minecraft Education
MINECRAFT
EDUCATION
Diamonds! Naps! Lapis!
Play
New & Featured
Settings
Manage Account
t580616m
©Mojang AB
v1.20.13



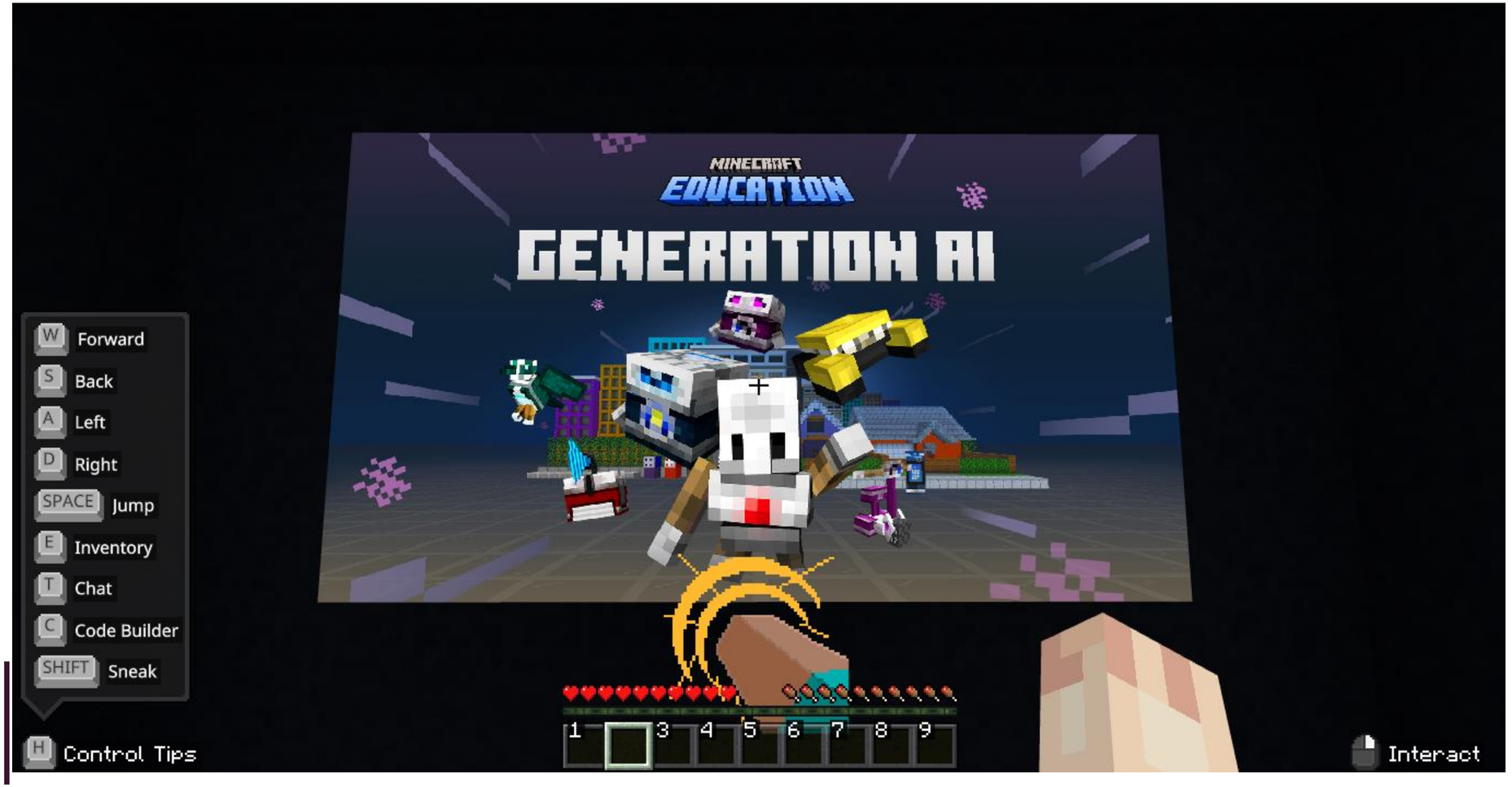
Dr.Mariam Abdallah Khairy



Dr.Mariam Abdallah Khairy



Dr.Mariam Abdallah Khairy



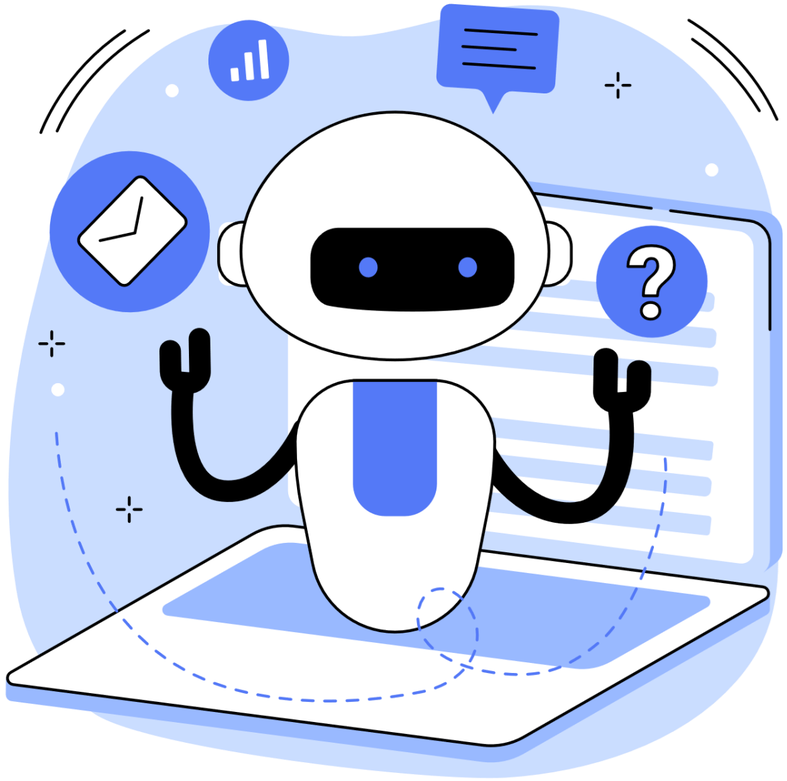
Dr.Mariam Abdallah Khairy

Dr.Mariam Abdallah Khairy

Dr.Mariam Abdallah Khairy

شاركوني إنجازاتكم برفع صورة الشهادة على الحائط الإلكتروني التالي:

Dr.Mariam Abdallah Khairy



شكرا لكم الحضور والمشاركة

الأدلة والمصادر

Dr.Mariam Abdallah Khairy

https://twitter.com/marymkairy

الجمعية السعودية العلمية للمعلم (جسم)

انضم لنا

تابعنا على

تابعنا على