|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( الدور الأول)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. |  |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. |  |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد |  |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية |  |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط |  |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية |  |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية |  |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. |  |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود |  |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. |  |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. |  |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . |  |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. |  |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). |  |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج |  |

**يتبع**

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

معلمة المادة : رانيا غالي الصبحي

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. |  |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات |  |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. |  |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة |  |

انتهت الأسئلة .... تمنياتي لكن بالتوفيق

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( نموذج إجابة)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. | صح |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. | صح |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد | صح |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية | صح |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط | صح |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية | صح |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية | صح |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. | صح |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود | صح |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. | صح |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. | خطأ |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . | خطأ |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. | خطأ |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). | خطأ |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج | خطأ |

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | صح  **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. | صح |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات | صح |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. | صج |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة | خطأ |

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**



**المادة: المهارات الرقمية (عملي)**

**الصف: الثالث متوسط**

**الزمن: ساعة**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم ..**

**متوسطة ..**

**اختبار مادة المهارات الرقمية النهائي (العملي) للصف الثالث متوسط الفصل الدراسي الثاني**

**( الدور الأول) لعام 1444 هـ**

اسم الطالب................................................................ الفصل ( )

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **م** | **المهارات المطلوبة لتنفيذها** | **الدرجة** | **درجة الطالب** |
| **1** | **افتح برنامج روبومايند**  **RoboMind** | **3** |  |
| **2** | **غيّر خريطة المنصة إلى**  **openArea.map** | **2** |  |
| **3** | **أضف أمر التلوين الأسود في منطقة الأوامر** | **2** |  |
| **4** | **اجعل الروبوت يتراجع إلى الخلف بـ 6 خطوات** | **2** |  |
| **5** | **اجعل الروبوت يدور إلى اليمين بـزاوية 90 درجة** | **2** |  |
| **6** | **أضف أمر التكرار الغير محدد** | **2** |  |
| **7** | **بداخل التكرار ، اجعل الروبوت يتقدم إلى الأمام بحيث إذا وجد عقبة أمامه ، يدور إلى اليسار بـزاوية 90 درجة** | **2** |  |
| **8** | **أنشئ مشروع جديد في برنامج الروبومايند** | **2** |  |
| **9** | **غيّر خريطة المنصة إلى**  **changeBelt.map** | **2** |  |
| **10** | **اجعل الروبوت يلتقط الجوهرة من الخط الأبيض** | **2** |  |
| **11** | **اجعل الروبوت يضع الجوهرة على الخط الأسود** | **2** |  |
| **12** | **احفظ المشروع باسمك الثلاثي على سطح المكتب** | **2** |  |
| **المجموع** | | **25** |  |

\\

**قم بتنفيذ المهارات حسب الجدول التالي على جهاز الحاسب :**

**انتهت الأسئلة**

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**



**المــادة: حــــــاســـب آلــــــي( عملي)**

**الصـف: ثالث متوسط متوسط**

**الزمــن: 20 دقـــــيــــــقــة**

**التـاريخ: / /**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم بمنطقة**

**مدرسة**

**اختبار مادة الحاسب الآلي ( العملي ) للصف ثالث متوسط الفصل الدراسي الثاني(الدور الأول) لعام / ﻫ**

اسم الطالب ...........................................................................................الفصل ...............رقم الجهاز ( )

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **م** | | **الفقرات المطلوب تنفيذها** | **نفذ 🗹**  **لم ينفذ🗷** | **الدرجة المكتسبة** | | **درجة السؤال** | |
| **1** | | **قم بتشغيل الجهاز** |  |  | | **2** | |
| **2** | | **انشيء مجلد باسمك على سطح المكتب** |  |  | | **2** | |
| **3** | | **قم بتشغيل برنامج روبومايند** |  |  | | **4** | |
| **4** | | **قم بفتح خريطة openarea** |  |  | | **5** | |
| **5** | | **قم بجعل الروبوت يقوم بكتابة حرف A باللون الاسود** |  |  | | **10** | |
| **6** | | **قم بحفظ العمل باسم الاختبار النهائي** |  |  | | **2** | |
| **المجموع** | | | |  | | **25** | |



**المــادة: حــــــاســـب آلــــــي( عملي)**

**الصـف: ثاني متوسط**

**الزمــن: 20 دقـــــيــــــقــة**

**التـاريخ: / /**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**إدارة التعليم بمنطقة الرياض**

**مدرسة ابن ابي عاصم**

**اختبار مادة الحاسب الآلي ( العملي ) للصف ثالث متوسط الفصل الدراسي الثاني(الدور الأول) لعام / ﻫ**

اسم الطالب ...........................................................................................الفصل ...............رقم الجهاز ( )

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **م** | | **الفقرات المطلوب تنفيذها** | **نفذ 🗹**  **لم ينفذ🗷** | **الدرجة المكتسبة** | | **درجة السؤال** | |
| **1** | | **قم بتشغيل الجهاز** |  |  | | **2** | |
| **2** | | **انشيء مجلد باسمك على سطح المكتب** |  |  | | **2** | |
| **3** | | **قم بتشغيل برنامج روبومايند** |  |  | | **4** | |
| **4** | | **قم بفتح خريطة openarea** |  |  | | **5** | |
| **5** | | **قم بجعل الروبوت يقوم بكتابة حرف A باللون الاسود** |  |  | | **10** | |
| **6** | | **قم بحفظ العمل باسم الاختبار النهائي** |  |  | | **2** | |
| **المجموع** | | | |  | | **25** | |

رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):

<https://t.me/haaseb>

رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):

<https://t.me/hasseb3>

رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:

<https://t.me/CSPath>

قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص

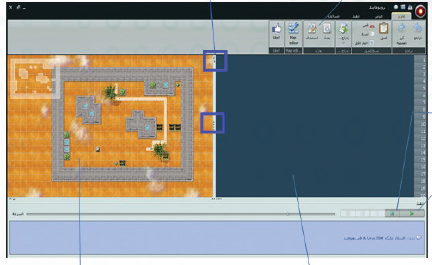
جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **المملكة العربية السعودية** | | MOE | **المادة : حاسب ( عملي )** | | | |
| **وزارة التعليم** | | **الصف : الثالث المتوسط** | | |  |
| **إدارة التعليم بمحافظة صبيا** | | **الزمن : 45 دقيقة** | | | **25** |
| **مدرسة تحفيظ الشقيق** | | **التاريخ :** | | |
| **اسم الطالبة ..............................................................................** | | | **الدرجة كتابة :** **...............** | | | |
| **اسم المصحح** |  | | | **توقيعه** |  | |
| **اسم المراجع** |  | | | **توقيعه** |  | |
| **الاختبار النهائي (عملي) للفصل الدراسي الثاني (الدور الأول) لعام هـ** | | | | | | |

**السؤال الأول / في الصورة واجهة برنامج الروبومايند ضع في الفراغ الرقم المناسب :**

**5**

1. **التحكم في الشاشة 2- منطقة كتابة الأوامر 3- شريط الأدوات 4- تشغيل البرنامج 5- منطقة المنصة**



**السؤال الثاني / اكتب الأوامر البرمجية لرسم شكل مربع باللون الأبيض :**

**5**

|  |
| --- |
|  |

**يتبع خلف الورقة**

**السؤال الثالث /اختاري الإجابة الصحيحة**

**10**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **تكرار محدد** | | | | | |
| أ- | **كرر } تقدم يسار {** | ب- | **كرر حتى (الأمام \_ أبيض )** | ج- | **كرر ( 3 )** |
| 1. **تكرار غير محدد** | | | | | |
| أ- | **كرر } تقدم يسار {** | ب- | **كرر حتى (الأمام \_ أبيض )** | ج- | **كرر ( 3 )** |
| 1. **تكرار مشروط** | | | | | |
| أ- | **كرر } تقدم يسار {** | ب- | **كرر حتى (الأمام \_ أبيض )** | ج- | **كرر ( 3 )** |
| 4-الامر الصحيح لإيقاف التلوين | | | | | |
| أ- | أوقف التلوين | ب- | أوقف\_التلوين | ج- | إيقاف |
| **5-الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض** | | | | | |
| أ- | لون\_أبيض | ب- | اللون\_الابيض | ج- | تلوين أبيض |
| **6-عند كتابة كود برمجي للروبوت ليقوم بمهمة تحتوي عل أداة التلوين يجب كتابة أمر التلوين** | | | | | |
| أ- | بعد كتابة الأوامر الاساسية | ب- | قبل كتابة الأوامر الأساسية | ج- | لا شيء مما سبق |
| 7- تقدم(3)  يمين  تقدم(2)  الأوامر السابقة ترسم: | | | | | |
|  | حرف L |  | رقم 2 |  | حرف I |
| **8- الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد:** | | | | | |
| أ- | وضع | ب- | التقاط | ج- | ضع |
| 9- الأمر الصحيح لالتقاط الجوهرة | | | | | |
| أ- | التقط | ب- | التقاط | ج- | لقط |
| 10-يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة | | | | | |
| أ- | بدون أوامر شرطية | ب- | مع الأوامر الشرطية | ج- | مع أوامر الالتقاط |

**السؤال الرابع: حددي الخطأ في الكود البرمجي التالي وصححيه, وماذا سوف ينفذ هذا الكود بعد التصحيح؟**

**4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الكود البرمجي** | **الخطأ** | **التصحيح** |
| **لون ابيض** |  |  |
| **تقدم }2{** |  |  |
| **يمن** |  |  |
| **تقدم 2** |  |  |
| **يمين** |  |  |
| **تقدم(2)** |  |  |
| **تراجع(1)**  **يمين**  **تقدم(2)** |  |  |

**هذا البرنامج سوف يرسم .......................................................................**

**1**

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتي للجميع بالتوفيق والنجاح**

**معلمة المادة : انتصار الزهراني**

رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):

<https://t.me/haaseb>

رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):

<https://t.me/hasseb3>

رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:

<https://t.me/CSPath>

قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص

جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية