

دفتر الواجبات للمهارات الرقمية لصف ثاني متوسط (الفصل الأول)

معلمة المادة : عبير الغريب

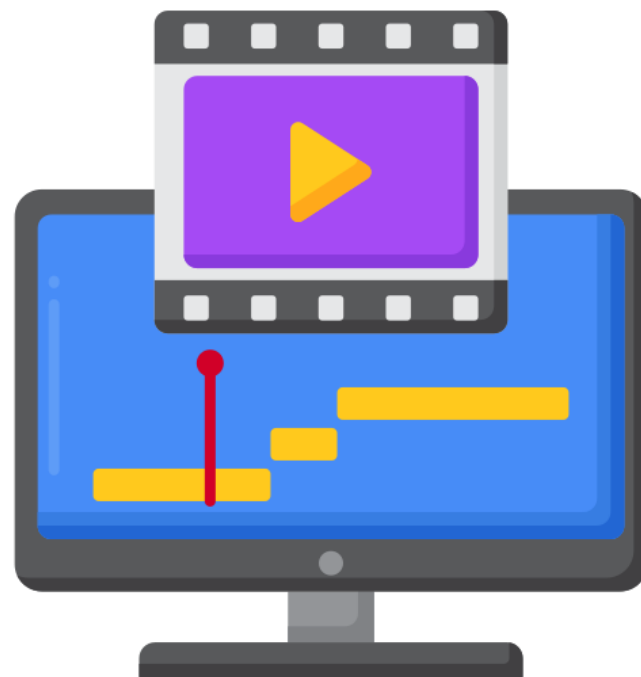


الدرجة:

الصف:

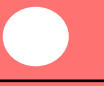
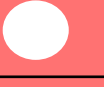
اسم الطالب /ة:

وحدة إنتاج مقطع فيديو



الدرس الأول :الوسائط المتعددة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١-يتغير حجم الملف عند ضغطه ليشغل مساحة أكبر.
		٢-يمكنك بسهولة تمييز ملفات الوسائط المختلفة في جهازك عن طريق التحقق من امتدادها.
		٣-العامل المهم في جودة الفيديو هو الجهاز المستخدم لالتقاطه.

اختاري الإجابة الصحيحة		
	wav	١-جميع ما يلي من أنواع الملفات الأكثر شيوعاً لملفات الصوت ما عدا :
	mp3	
	gif	
	بكسل	٢-تتكون كل صورة رقمية من مربعات صغيرة مجموعة جنباً إلى جنب تسمى :
	هيرتز	
	بايت	

الدرس الثاني : إنشاء فيلم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١-لا يمكن حذف مقطع بعد إضافته إلى المخطط الزمني .
		٢-تقتصر عملية التحرير على مقاطع الفيديو فقط .
		٣-يمكن فتح المشاريع الأخيرة في البرنامج .

اختاري الإجابة الصحيحة		
	النص	١-من الخطوات التي يتبعها المحترفون لإنشاء فيديو ناجح ويقصد بها إنشاء رسم تشبيهي لفيلمك بأكمله:
	جدول التصوير	
	مخطط القصة	
	اهتزاز الصورة	٢-الأفلام المنزلية والتي يلتقطها الهواة قد تحتوي على أخطاء فنية تقلل من جودتها مثل :
	الإضاءة الجيدة	
	خلوها من التشويش	

الدرس الثالث :التأثيرات البصرية

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١-تساعد التأثيرات البصرية على رفع جودة إخراج مقاطع الفيديو وكذلك التشويق فيها .
☐	☒	٢-يساعد إضافة النص إلى الفيديو الخاص بك من وصول رسالتك إلى المشاهدين .
☐	☒	٣-يتم تطبيق مرشحات الصوت لإضفاء مزيد من الاحترافية على الفيديو .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☒	التأثيرات الانتقالية	١-يتم استخدامعلى مقطع الفيديو لربط لقطة فيديو بأخرى :
☐	التأثيرات البصرية	
☐	المرشحات	
☐	نقطة	٢-يُمكنك إضافة إلى الفيديو الخاص بك في بداية الفيديو يساعد في لفت انتباه الجمهور بسرعة:
☒	نص	
☐	رمز	

وحدة مخطط المعلومات البياني



الدرس الأول :مقدمة إلى مخطط المعلومات البياني

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١-يعرف مخطط المعلومات البياني بأنه تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة .
		٢-من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام .
		٣-يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني .

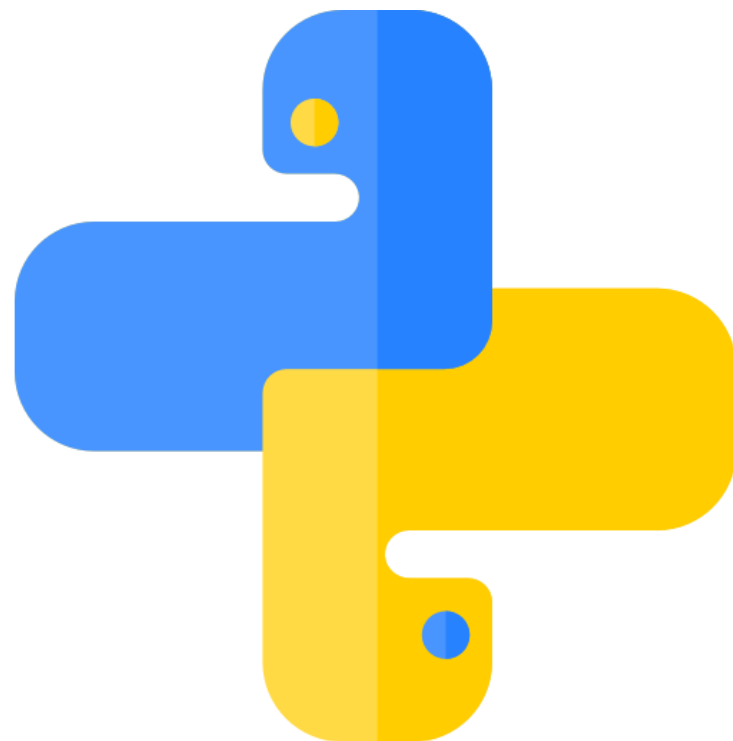
اختاري الإجابة الصحيحة		
	الكفاءة والدقة	١-من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها إثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط وتسهيل فهم المعلومات :
	البساطة والوضوح	
	الجاذبية والفعالية	
	المخطط الزمني	٢-من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني :
	المخطط المفرد	
	مخطط المقارنة	

الدرس الثاني: تخصيص التصميم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١- يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية .
☒	☐	٢- لا يمكنك انشاء مخطط معلومات بحجم مخصص في كانفا.
☐	☒	٣- تصاميم الجرافيك هي عبارة عن صور تنقل المفهوم باستخدام عناصر قليلة فقط .

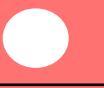
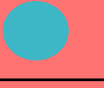
اختاري الإجابة الصحيحة		
☒	العناصر	١- لإضافة تصاميم جرافيك من المكتبة في برنامج كانفا، من الشريط الجانبي نضغط على:
☐	التصميم	
☐	التحميلات	
☒	النص	٢- لإضافة نص وتحريره في برنامج كانفا من الشريط الجانبي نضغط على:
☐	ملاحظات	
☐	رسم	

وحدة البرمجة مع بايثون



الدرس الاول :المعاملات الشرطية والمعاملات المنطقية في بايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١-يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
		٢-المعامل (= =) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني (لا يساوي) .
		٣-في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ.

اختاري الإجابة الصحيحة		
	AND	١-من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وصواب إذا كان الناتج خطأ :
	OR	
	NOT	
	جدول الضرب	٢-جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :
	جدول الحقيقة	
	جدول القسمة	

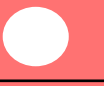
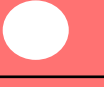
الدرس الثاني: الجمل الشرطية في البايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☒	☐	٢- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☐	☒	٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	لن يعمل المقطع البرمجي لوجود خطأ في صيغة الأوامر	<pre>Number = 12 if Number > 0 : print("رقم موجب")</pre>
☐	لن تعرض أي رسالة على الشاشة لان الشرط لم يتحقق	
☒	ستعرض الرسالة " رقم موجب " على الشاشة	
☒	لن يعمل المقطع البرمجي لوجود خطأ في صيغة الأوامر	<pre>Number != 12 if Number > 0 : print("رقم موجب")</pre>
☐	لن تعرض أي رسالة على الشاشة لان الشرط لم يتحقق	
☐	ستعرض الرسالة " رقم موجب " على الشاشة	

الدرس الثالث :اتخاذ القرارات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١- يتم استخدام المسافة البادئة لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة .
		٢- جملة if ...elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else.

اختاري الإجابة الصحيحة		
	فاصلة	١- يتم استخدام لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة :
	علامة تعجب	
	المسافة البادئة	
	if ...else	٢- إذا تحقق الشرط فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات محددة ، وإذا لم يتحقق فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :
	if...elif	
	If البسيطة	

الدرس الرابع :الشروط المتداخلة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
		١-يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
		٢-عند استخدام العبارة المتداخلة تستخدم المسافة البادئة لتحديد الشرط الذي تنتمي إليه العبارة .
		٣-التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن آخر.

اختاري الإجابة الصحيحة		
	العبارة الأصلية	١-عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :
	العبارة الشرطية	
	العبارة المتداخلة	

الدرس الخامس : الحلقات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١- يدعم بايثون نوعين من الحلقات : حلقة for و حلقة while .
☐	☒	٢- دالة range() تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☐	☒	٣- يسمى المتغير الذي يحسب التكرار العداد (counter).

اختاري الإجابة الصحيحة		
☒	for	١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :
☐	while	
☐	not	
☐	1	٢- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :
☒	0	
☐	2	

الدرس السادس :الحلقات المتداخلة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١-في الحلقات المتداخلة يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر .
☐	☒	٢-يمكن استخدام بايثون لعرض الأنماط على الشاشة .
☒	☐	٣-في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☒	الحلقات المتداخلة	١-فييمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :
☐	الحلقة الخارجية	
☐	الحلقة الداخلية	
☐	الحلقات	٢-تحددالأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :
☐	التداخل	
☒	المسافة البادئة	

الدرس السابع :الدوال

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١- في بايثون يعرف الجزء الأول من الدالة باستخدام الكلمة الأساسية def .
☒	☐	٢- المتغيرات المحلية نطاقها خارج الدالة حيث تم التصريح عنها .
☐	☒	٣- المتغيرات التي يمكن الإعلان عنها في الدالة تسمى (المعاملات).

اختاري الإجابة الصحيحة		
☒	الوسائط	١- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :
☐	المعاملات	
☐	الدوال	
☐	range()	٢- الدالة التي تطبع العدد في البرنامج تسمى :
☐	input()	
☒	print()	

الدرس الثامن :جداول بيانات إكسل في بايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☒	١-لاستخدام بايثون مع اكسل تحتاج إلى مكتبة تسمى أوبين بيكسل .
☐	☒	٢-يمكن تغيير قيمة الخلية باستخدام دالة الخلية (cell) .
☐	☒	٣-تستخدم دالة iter_rows للحصول على جميع القيم لسطر أو أكثر في ورقة عمل إكسل .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	Export	١-يمكن استيراد مكتبة اوبين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :
☒	Import	
☐	Insert	
☒	(load_workbook())	٢-للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :
☐	(sheetnames)	
☐	(max_row)	