

# أوراق العمل

تقنية رقمية 1-2

اسم الطالب : .....

رقم الشعبة : .....

ثانوية أبوعريش الأولى  
معلم المادة : علي معشي

## توزيع الدرجات لمقررتقنية رقمية 1-2

الدرجة النهائية	الاختبار النهائي		المجموع	الاختبارات القصيرة		المشاركة والتفاعل		المهام الأدائية	
درجة ١٠٠	درجة ٤٠		درجة ٦٠	درجة ٢٠		درجة ٢٠		درجة ٢٠	
	تحريري	عملي		تحريري	تطبيق عملي	المشاركة	نشاطات وتطبيقات صفية	بحوث أو مشروعات أو تقارير	واجبات
	درجة ١٥	درجة ٢٥		١٠ درجات	١٠ درجات	١٠ درجات	١٠ درجات	١٠ درجات	١٠ درجات

### استمارة متابعة أوراق العمل الطالب

الجزء	الدرجة	توقيع المعلم
الأول	<div>1</div> <div>1/2</div>	
الثاني	<div>1</div> <div>1/2</div>	
الثالث	<div>1</div> <div>1/2</div>	
الرابع	<div>1</div> <div>1/2</div>	
الخامس	<div>1</div> <div>1/2</div>	
السادس	<div>1</div> <div>1/2</div>	
السابع	<div>1</div> <div>1/2</div>	
الثامن	<div>1</div> <div>1/2</div>	
التاسع	<div>1</div> <div>1/2</div>	
العاشر	<div>1</div> <div>1/2</div>	

الملف هذا لا يغني عن الكتاب المدرسي

# الوحدة الأولى: علم البيانات

## الدرس الأول: البيانات والمعلومات والمعرفة

علم يجمع بين عدة مجالات ويعمل على تحليل البيانات لاستخراج معلومات ذات مغزى تؤدي إلى معرفة محددة.  
مجالات على سبيل المثال: علوم الحاسب والإحصاء والرياضيات

علم البيانات

هو مجموعة من الحقائق أو الكلمات أو الأرقام أو حتى وصف لأشياء لم يتم تحليلها أو معالجتها بأي شكل من الأشكال.  
وتسمى أيضا البيانات الأولية، حيث تعني كلمة أولية أنها غير معالجة.

البيانات

البيانات المعالجة التي لها معنى في سياق محدد ومفيد،  
بينما يسمى إجراء هذه المعالجة: معالجة البيانات.

المعلومات

### يمكن تلخيص أوجه الاختلاف الرئيسية بين مصطلحي البيانات والمعلومات.

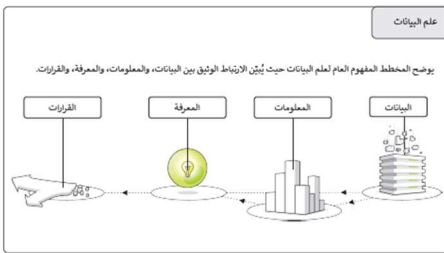
1. **البيانات** ليس لها معنى بصورتها الحقيقية، **المعلومات** يجب أن تحمل معنى منطقيا.
2. **البيانات** هي كلمات وأرقام غير معالجة، **المعلومات** بيانات تمت معالجتها.
3. **البيانات** هي المادة الأولية، **المعلومات** منتج نهائي.
4. **البيانات** أكثر عمومية، **المعلومات** أكثر تحديدا.
5. **البيانات** تستخدم كمدخلات النظام الحاسب، **المعلومات** مخرجات.

نتج المعرفة من معالجة المعلومات وفهمها يؤدي ذلك إلى استنتاجات وقرارات مختلفة.

المعرفة

### أوجه الاختلاف بين المعلومات والمعرفة:

1. **المعلومات** هي البيانات التي تمت معالجتها لتصبح ذات سياق مفهوم، **المعرفة** هي استنتاج من المعلومات يساعد في اتخاذ القرارات.
2. **المعلومات** وحدها لا تكفي للتوصل إلى الاستنتاجات أو القرارات حول مسألة معينة، **المعرفة** القدرة على إجراء تنبؤات واتخاذ قرارات.
3. **المعلومات** يتم الحصول عليها عند تحليل نفس البيانات، **المعرفة** الناتجة تختلف باختلاف العالم أو الباحث الذي يدرس المعلومات.





## أنواع البيانات

يمكن أن تتخذ البيانات أشكالاً مختلفة،

### 1. البيانات الرقمية

حقائق قابلة للقياس وتستخدم فيها الأرقام كقيم أساسية، ويمكن أن تكون هذه الأرقام أرقاماً سالبة، أو موجبة، أو عشرية وغيرها. على سبيل المثال عدد الفعاليات التي تقام في مدينة ماء هي بيانات رقمية.

### 2. البيانات الأبجدية

تتكون البيانات الأبجدية من حروف الهجاء وكذلك المسافات أو المسافة. الكلمات. لذلك يضم هذا النوع من البيانات جميع حروف الهجاء والمسافات الفارغة. على سبيل المثال يمكن استخدام البيانات الأبجدية لتمثيل اسم دولة "المملكة العربية السعودية".

### 3. البيانات الأبجدية الرقمية

تتكون البيانات الأبجدية الرقمية من حروف الهجاء وأرقام ورموز خاصة مثل: #، و\$، وز، إلى آخره. على سبيل المثال يمكن استخدام البيانات الأبجدية الرقمية لتمثيل تاريخ أو وقت مهرجان أو موسم في المملكة العربية السعودية.

### 4. البيانات الرسومية

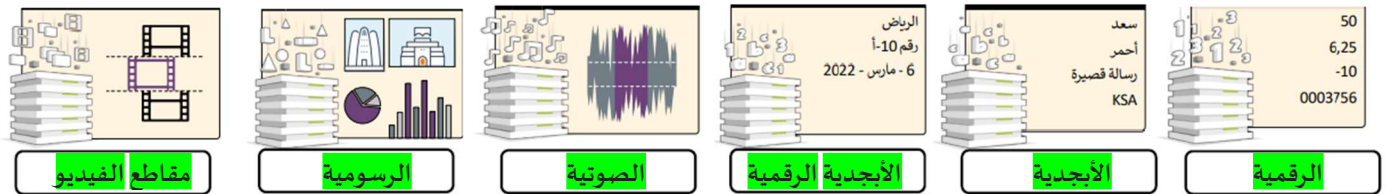
تتكون البيانات الرسومية من: مخططات، ورسوم بيانية، أو غير ذلك. على سبيل المثال مجموعة الصور الخاصة بالمعالم السياحية لمنطقة محددة، أو الرسم البياني الخاص بأعداد الزوار لأحد الأماكن السياحية في المملكة العربية السعودية.

### 5. بيانات مقاطع الفيديو

تتكون بيانات مقاطع الفيديو من سلسلة من الصور المتحركة مثل: الإعلان التلفزيوني الخاص بحملة سياحية، أو مقطع فيديو عن موسم الرياض في المملكة العربية السعودية، أو غير ذلك.

### 6. البيانات الصوتية

تتكون البيانات الصوتية من الأصوات والتأثيرات الصوتية المختلفة مثل: التسجيلات الصوتية الإرشادية للمتاحف، والأماكن السياحية المختلفة في المملكة العربية السعودية.



## عرض البيانات

قد تبقى البيانات على حالها بعد تسجيلها وقد تتغير البيانات أحياناً، ولذلك يمكن تمثيل البيانات بشكل ثابت أو متغير.

### 1. البيانات الثابتة

البيانات الثابتة هي البيانات التي لا تتغير بعد تسجيلها.

### 2. البيانات المتغيرة (الديناميكية)

البيانات المتغيرة هي البيانات التي قد تتغير بعد تسجيلها ويجب تحديثها باستمرار.

## ترميز البيانات

تنظيم البيانات وترتيبها بطريقة محددة وذلك باستخدام رموز مختلفة مثل الأرقام أو الحروف أو الكلمات القصيرة.

### ترميز البيانات Data Coding

وفيما يلي أمثلة من الحياة اليومية حيث تستخدم الرموز لتمثيل البيانات:

#### رموز المطارات Airport Codes

وضع اتحاد النقل الجوي الدولي IATA رمزا مكونا من ثلاثة حروف يحدد العديد من المطارات حول العالم.

رموز وأسماء المطارات:

مطار الملك فهد الدولي	DMM
مطار الملك عبد العزيز الدولي	JED
مطار الملك خالد الدولي	RUH

#### رموز العملات Currency Codes

لكل بلد في أنحاء العالم عملة خاصة به، وتستخدم رموز العملات بدلا من اسم العملة كاختصارات متعارف عليها عند التعاملات المالية.

رموز العملات وممثاتها:

الريال السعودي	SAR
الدولار الأمريكي	USD
اليورو	EUR

مزايا ترميز البيانات	عيوب ترميز البيانات
إدخال أسرع للبيانات	معنى غامض للبيانات
تأخذ مساحة أقل	صعوبة فهم الترميز
تسريع عملية البحث عن البيانات	

#### الرموز الشريطية Barcodes

الرمز الشريطي هو ملصق به خطوط سوداء رفيعة إلى جانب مجموعة متنوعة من الأرقام. تستخدم في تنظيم المعلومات وفهرستها أو وضع علامة على أسعار المنتجات.



تحدد الأرقام الستة الأولى الشركة التي تصنع المنتج أو تبيعه.

تصف الأرقام الستة التالية المنتج.

يتحقق آخر رقم من قراءة جميع الأرقام الأخرى بشكل صحيح بواسطة الماسح الضوئي (scanner).

#### رموز الاستجابة السريعة QR Codes Quick Response

هو بمثابة الجيل الثاني من الرمز الشريطي barcode، والذي يتكون من خطوط سوداء متجاورة ومختلفة السمك ويحتوي على مزيد من المعلومات.

قد يشير رمز الاستجابة السريعة إلى محتوى إلكتروني مثل: المواقع الإلكترونية، أو مقاطع الفيديو، أو الملفات الرقمية، ويمكن قراءة هذا الرمز باستخدام كاميرات الهواتف الذكية.



وهو رقم فريد يستخدمه الناشر والمكتبات ومحلات بيع الكتب لتحديد عناوين الكتب وإصداراتها. يتكون رقم الكتاب المعياري الدولي من ثلاثة عشر خانة عشرية ويقسم إلى خمس مجموعات متتالية من الأرقام.

### اختر الإجابة الصحيحة:

1.	تنظيم البيانات وترتيبها بطريقة محددة وذلك باستخدام رموز مختلفة مثل الأرقام أو الحروف أو الكلمات القصيرة	أ. دقة المعلومات	ب. البيانات	ج. ترميز البيانات	د. المعلومات
2.	هو بمثابة الجيل الثاني من الرمز الشريطي barcode	أ. QR Codes	ب. رموز العملات	ج. رموز المطارات	د. الرموز الشريطية Barcodes
3.	من مزايا ترميز البيانات	أ. إدخال أسرع للبيانات	ب. معنى غامض لبيانات	ج. صعوبة فهم الترميز	د. جميع ما سبق
4.	من عيوب ترميز البيانات	أ. إدخال أسرع للبيانات	ب. تأخذ مساحة أقل	ج. معنى غامض لبيانات	د. جميع ما سبق
5.	تكون هذه البيانات أرقاماً سالبة، أو موجبة، أو عشرية وغيرها.	أ. البيانات الرقمية	ب. البيانات رسومية	ج. البيانات صوتية	د. البيانات غير رقمية
6.	البيانات التي لا تتغير بعد تسجيلها.	أ. البيانات غير الثابتة	ب. البيانات الثابتة	ج. البيانات ديناميكية	د. البيانات المتغيرة

✓ ✗

✓	1	المعلومات هي البيانات التي تمت معالجتها لتصبح ذات سياق مفهوم، المعرفة هي استنتاج من المعلومات يساعد في اتخاذ القرارات.
✓	2	المعلومات يتم الحصول عليها عند تحليل نفس البيانات، المعرفة الناتجة تختلف باختلاف العالم أو الباحث الذي يدرس المعلومات.
✓	3	البيانات أكثر عمومية، المعلومات أكثر تحديداً.
✓	4	البيانات هي كلمات وأرقام غير معالجة المعلومات بيانات تمت معالجتها.
✗	5	لكل بلد في أنحاء العالم عملة خاصة به، وتستخدم رموز العملات بدلاً من قيمة العملة
✓	6	تتكون البيانات الصوتية من الأصوات والتأثيرات الصوتية المختلفة
✓	7	البيانات المتغيرة هي البيانات التي قد تتغير بعد تسجيلها ويجب تحديثها باستمرار.
✓	8	البيانات الثابتة هي البيانات التي لا تتغير بعد تسجيلها.
✓	9	البيانات الأبجدية الرقمية من حروف الهجاء وأرقام ورموز خاصة مثل: #، و\$، وز، إلى آخره
✓	10	رقم الكتاب المعياري الدولي هو رقم فريد يستخدمه الناشر والمكتبات ومحلات بيع الكتب لتحديد عناوين الكتب وإصداراتها

## جودة المعلومات

تُعد جودة المعلومات عاملاً مهماً وتعبّر عن مدى استخدام المعلومات في **اتخاذ القرارات**.

مع زيادة جمع وحفظ البيانات، أصبحت جودة المعلومات الناتجة عن معالجتها ذات أهمية كبيرة ومتزايدة.

يمكن أن تتسبب المعلومات غير الدقيقة في حدوث **خلل** في الأعمال، وتقلل من **الكفاءة** وتؤدي إلى التأخير في **إنجاز المشروعات**.

يمكن التحقق من جودة المعلومات من خلال معايير محددة تسمى معايير الجودة Quality standards وهي موضحة في الشكل التالي:

### أولاً: الدقة

الدقة هي التأكد من **صحة المعلومات**

ويجب أن تكون المعلومات صحيحة لكي تعد عالية الجودة

### ثانياً : الملاءمة

أن تكون المعلومات مرتبطة **بموضوعك** أو **بالسؤال البحثي**

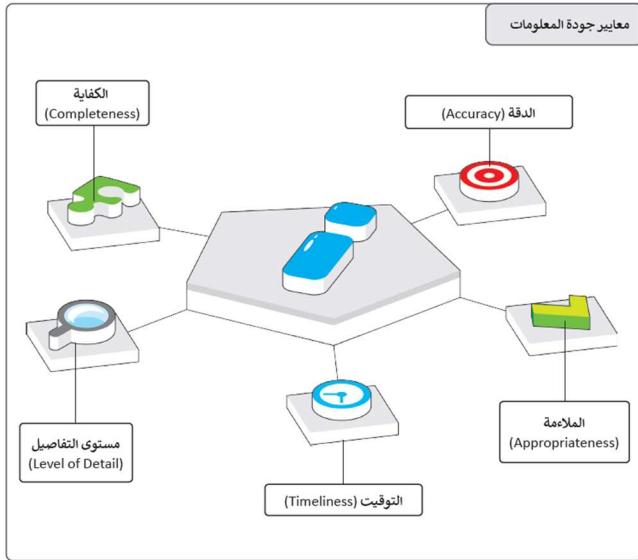
فكلما كانت المعلومات متعلقة بما تبحث عنه ، كلما كانت ملاءمتها أفضل.

### ثالثاً: التوقيت

يعد تاريخ نشر المعلومات جزءاً مهماً

حيث يوضح مدى **حدّثة** المعلومات ومناسبتها لموضوع البحث

ولذلك يجب التأكد



### رابعاً : مستوى التفاصيل

تحدد جودة المعلومات أيضاً من خلال النظر إلى مستوى **التفاصيل** التي تقدمها تلك المعلومات.

### خامساً : الكفاية

تعد كفاية المعلومات مقياساً مهماً **للشمولية** المطلوبة للتأكد من أن المعلومات المقدمة تعطي صورة **كاملة** عن الواقع.

إن عدم الحصول على جميع المعلومات المطلوبة يعني أنك لن تتمكن من استخدامها بشكل صحيح، مما يعني أن جودة تلك المعلومات

ضعيفة وغير كاملة ولا **يمكن** اتخاذ القرارات الصحيحة بناءً على تلك المعلومات.

✓ ✗

✓	1	تُعد جودة المعلومات عاملاً مهماً وتعبّر عن مدى استخدام المعلومات في اتخاذ القرارات
✓	2	يمكن أن تتسبب المعلومات غير الدقيقة في حدوث خلل في الأعمال
✗	3	لا يمكن التحقق من جودة المعلومات أبداً
✓	4	التأكد من صحة المعلومات يقصد بها الدقة
✗	5	ليس هناك علاقة بين جودة المعلومات ومستوى التفاصيل التي تقدمها تلك المعلومات



## الدرس الثاني : جمع البيانات والتحقق من صحتها

### جمع البيانات

وهي عملية جمع الحقائق والأرقام والكلمات للمتغيرات المستهدفة وتحسينها ويمكن جمع البيانات باستخدام أجهزة مختلفة مثل المستشعرات ومسجلات البيانات.

### مصادر البيانات

يوجد تصنيفان أساسيان لمصادر البيانات:

1. مصادر البيانات الرئيسية primary data sources

2. مصادر البيانات الثانوية secondary data sources

### مصادر البيانات الرئيسية

يحتوي مصدر البيانات الرئيسية على بيانات لم تجمع من قبل ويمكن جمعها من المستشعرات ومسجلات البيانات وحتى من الاستبانات.

### مصادر البيانات الثانوية

يأتي هذا النوع من البيانات عندما تستخدم مصدر البيانات الرئيس لإنتاج بيانات أخرى.

يمكن تصنيف مصادر البيانات الثانوية إلى

1. مصادر داخلية مثال /البيانات التي تجمع من مستشعرينتي إلى جامعة أو مؤسسة علمية
2. مصادر خارجية. مثال /البيانات التي يتم جمعها من مؤسسات أخرى أو أفراد أو من مصادر خارج الجامعة المحددة بيانات خارجية.

### التحقق من صحة إدخال البيانات

يشير مفهوم التحقق من صحة إدخال البيانات إلى أي نشاط يتحقق من أن البيانات المدخلة تأتي من مجموعة من القيم المعتمدة وتتوافق مع القواعد المقبولة للبيانات، وقد تتبع تلك البيانات بعض العمليات والإجراءات التصحيحية

وتهدف عملية التحقق من صحة البيانات إلى ضمان الدقة والجودة، وتنفذ من خلال إنشاء عدة فحوصات لضمان الاتساق المنطقي للبيانات المدخلة والمخزنة

فإذا كانت البيانات متوافقة مع القواعد مستقبل، وإلا فسترفض.

أنواع التحقق من صحة إدخال البيانات يوجد العديد من أنواع التحقق

أ			ب		
1	التحقق من الصيغة		5	أ.	يساعد على تقليل الأخطاء باستخدام قائمة محدودة من قيم مدخلة مسبقا.
2	التحقق من التواجد		2	ب.	يجعل عملية الإدخال الزامية في الخلية مما يضمن عدم تركها فارغة.
3	التحقق من النوع		6	ج.	يهدف إلى التأكد من أن الرموز والحروف تدخل بنطاق طول محدد.
4	التحقق من النطاق		4	د.	يستخدم للتأكد من أن الأرقام المدخلة تقع ضمن نطاق معين ويشمل حدين هما: الحد الأقصى Maximum limit والحد الأدنى Minimum limit
5	التحقق من البحث		1	هـ.	يستخدم للتأكد من أن البيانات تأتي بصيغة محددة مسبقا ولن يسمح بأي صيغة أخرى يتم إدخالها في الخلية.
6	التحقق من الطول		3	و.	يضمن إدخال المستخدمين لنوع القيمة الصحيح - حقل محدد.

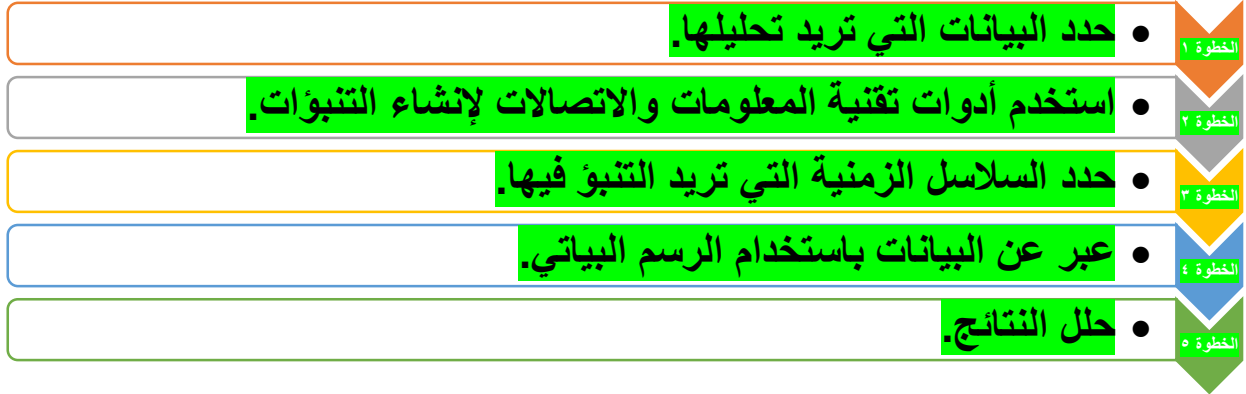


## الدرس الثالث : التنبؤ باستخدام إكسل

### التنبؤ Forecasting

هو عملية بناء التوقعات المستقبلية بناء على البيانات السابقة، مثال ذلك: التنبؤ بالمبيعات أو الريح في المستقبل إن مصطلحي التنبؤ والتوقع prediction متشابهان ولكنهما غير متطابقين حيث أن التنبؤ مصطلح أكثر عمومية.

كيف يمكنك تحليل بيانات المبيعات؟(الخطوات)

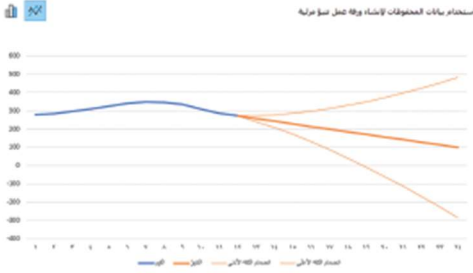


(بإمكاننا التنبؤ باستخدام برنامج مايكروسوفت إكسل)

### أنواع مخططات التنبؤ

1. **المخطط الخطي** يستخدم بشكل كبير لعرض التغيير بمرور الوقت من خلال سلسلة من نقاط البيانات المتصلة بخط مستقيم، ويساعد في تحديد العلاقة بين

مجموعتين من القيم **مزاي المخطط الخطي:**



يقدم تحليل سريع للبيانات.

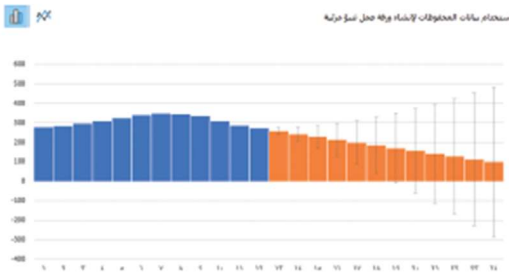
يمكنك من ملاحظة التغييرات بسهولة خلال فترة زمنية محددة.

يناسب مجموعات البيانات التي يصل عددها إلى 50 قيمة.

يساعد في عمل تنبؤات حول نتائج البيانات التي لم تُسجل بعد.

2. **المخطط العمودي** تعرض البيانات التي تم جمعها من خلال الاستبيانات والمقابلات مثل: الفئات العمرية وعناصر المنتجات المباعة وما إلى ذلك، كما يمكن

استخدامه أيضا للبيانات مثل الدخل الشهري إذا كان عددا القيم في مجموعة البيانات ليس كبيرا. **مزاي المخطط العمودي :**



تساعد في توضيح المقارنة بين مجموعات البيانات.

تلخص كمية كبيرة من البيانات في شكل مرئي يسهل تفسيره.

تجعل الاتجاهات الإحصائية أسهل في الملاحظة.

تساعد في دراسة الأنماط على مدى فترة طويلة من الزمن.

**فاصل الثقة Confidence interval** نطاق من القيم المقدرة لمعامل غير معروف كل التنبؤات يوجد بها حد من عدم اليقين فيها، فهي ليس بي ما حقيقه م

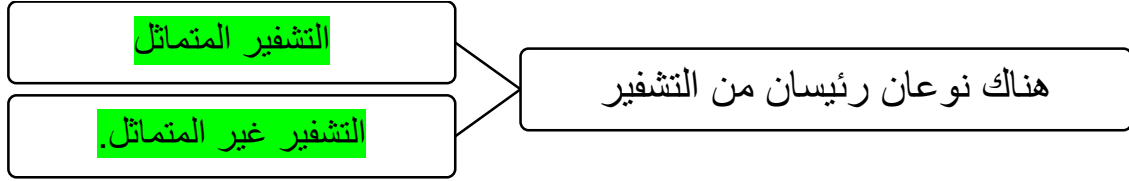
قياسها أو تم الحصول عليها من البحث، إنها قيم "تقديرية"، مما يعني أنها قيم غير موجودة بالفعل.

**الانحدار الخطي Linear regression** الانحدار الخطي هو نوع أساسي وأكثر استخداما في تحليل التنبؤ:

لأنه يسمح لك بتلخيص ودراسة العلاقات بين متغيرين نوعيين qualitative أو كميين quantitative.

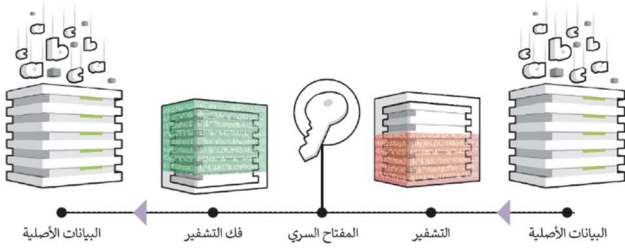
التشفير هو وسيلة لحماية البيانات عن طريق إخفائها عن الأشخاص غير المرغوب بهم.

ولتحقيق ذلك يجب أن يتم تشفير البيانات بطريقة لا يمكن فكها إلا من قبل الشخص الذي يملك مفتاحا خاصا بفك التشفير لتلك البيانات ويعتبر مفتاح التشفير (غالبا الرقم السري) عنصرا أساسيا في فك التشفير.



### التشفير المتماثل Symmetric encryption

هذا النوع من التشفير يستخدم فيه نفس المفتاح لتشفير وفك تشفير ملف أو رسالة. يتم تطبيق مفتاح سري عبارة عن رقم أو كلمة أو سلسلة من الأحرف العشوائية على نص الرسالة، ولا بد في هذا النوع أن يعرف المرسل والمستلم المفتاح السري المستخدم ليتم تشفير وفك تشفير الملفات المرسل.



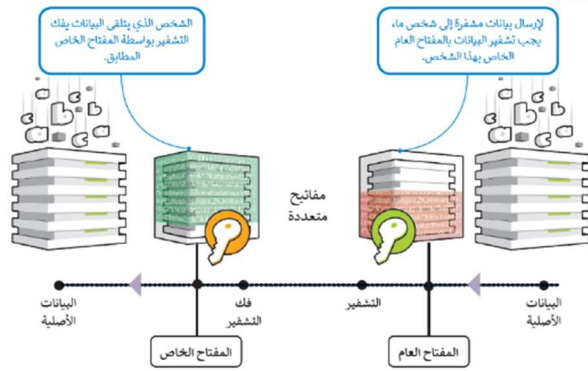
### التشفير غير المتماثل Asymmetric encryption

هناك نوع من التشفير يتم فيه تشفير البيانات أولا، ثم فك تشفيرها باستخدام مفتاحين منفصلين للتشفير متصلين رياضيا وليس مفتاحا واحدا.

تُعرف هذه المفاتيح باسم المفتاح العام والمفتاح الخاص.

تُمكن مشكلة التشفير المتماثل في حال اكتشاف شخص ما للمفتاح السري الخاص فحينها يمكنه فك تشفير الرسالة بسهولة، وللتغلب على ذلك فإنه يلجأ إلى استخدام التشفير غير المتماثل، والذي يعرف أيضا باسم تشفير المفتاح العام الذي يتم فيه التغلب على مشكلة المفتاح السري الرسالة التي يتم تشفيرها باستخدام مفتاح عام لا يمكن فك تشفيرها إلا باستخدام مفتاح خاص

بينما الرسالة المشفرة باستخدام مفتاح خاص، يمكن فك تشفيرها باستخدام مفتاح عام



### تشفير البريد الإلكتروني Email encryption

من المهم تشفير رسائل البريد الإلكتروني قبل إرسالها للتأكد من أنه إذا اعترض أحد المتطفلين أو أي شخص آخر غير المستلم المقصود بالرسالة، فستكون غير قابلة للقراءة وعديمة الفائدة بشكل أساسي وذلك بهدف حماية المعلومات الحساسة المحتمل قراءتها من قبل أي شخص آخر غير المستلمين المعنيين.

### تشفير القرص الصلب Hard disk encryption

- تم تصميم عملية تشفير القرص الصلب لحماية وحدة التخزين الداخلية الموجودة في الحاسب بكاملها
- فبدلا من تأمين الملفات الإلكترونية بشكل فردي ومستقل، فإنه يستخدم تشفير القرص الصلب لتشفير كل البيانات الموجودة على القرص.
- لا يستخدم للأقرص فحسب، بل يمكن استخدامه على وحدات التخزين الأخرى مثل وحدة الذاكرة الفلاشية أو أشرطة النسخ الاحتياطي.

### التشفير في إكسل

يمكن استخدام التشفير المتماثل في برنامج إكسل لتأمين ملف انشاء مفتاح سري لقفل الملف. مما يعني أنه إذا حاول شخص ما فتح هذا الملف، فسيطلب منه البرنامج المفتاح السري أو كلمة المرور لفك تشفيره وفتحه.



## المطلوب عمله

1

اختر أحد الموضوعات التالية لجمع البيانات حولها:

- جمع البيانات حول مرض السكري وعدد المصابين به في العامين السابقين، وبناء توقع عدد المصابين للعام القادم بناءً على عدد المصابين في العامين السابقين.
- جمع بيانات حول البطالة في المملكة لأخر سنتين وبناء توقع مستقبلي وفق ذلك.
- مبيعات الأجهزة الذكية والتنبؤ بالمبيعات المستقبلية بناء على البيانات الواردة لمبيعات أحد الشركات لهذا العام.

2

أنشئ ملف إكسل ووزعه على الفئة المستهدفة بالدراسة، وتحقق من صحة البيانات في هذا الملف.

3

تحقق من احتواء الملف على أعمدة بالبيانات اللازمة لأي موضوع يتم اختياره، وتحقق من صحة البيانات في:

- "عمود السنة" من خلال القيم المحددة مسبقاً.
- التحقق من صحة البيانات سواء "عدد المصابين، أو قيم البطالة، أو المبيعات للأجهزة الذكية" حتى لا تكون سالبة.
- التحقق من صحة البيانات سواء "عدد المصابين، أو قيم البطالة، أو المبيعات للأجهزة الذكية" حتى لا تكون في شكل عشري.

4

بناءً على المعلومات التي جمعتها، أنشئ تنبؤاً مستقبلياً للموضوع المختار، وارسم المخطط البياني المناسب بناءً على هذه التنبؤات.

1. هي مجموعة من الحقائق أو الكلمات أو الأرقام أو حتى وصف لأشياء لم يتم تحليلها أو معالجتها بأي شكل من الأشكال:

أ- البيانات ب- المعلومات ج- المعرفة د- القرار

2. البيانات المعالجة التي لها معنى في سياق محدد ومفيد:

أ- البيانات ب- المعلومات ج- المعرفة د- القرار

3. تنتج من معالجة المعلومات وفهمها ويؤدي ذلك إلى استنتاجات وقرارات مختلفة:

أ- البيانات ب- المعلومات ج- المعرفة د- القرار

4. البيانات + المعالجة: .....

أ- البيانات ب- المعلومات ج- المعرفة د- القرار

5. المعلومات + المعالجة: .....

أ- البيانات ب- المعلومات ج- المعرفة د- القرار

6. علم يجمع عدة مجالات ( علوم الحاسب- الإحصاء- الرياضيات) ويعمل على تحليل البيانات لاستخراج معلومات ذات مغزى تؤدي إلى معرفة محددة.

أ- علم البيانات ب- علم المعرفة ج- علم المعلومات د- علم القرار

7. تصنف بيانات التاريخ 6 - أكتوبر 2022 بأنها بيانات:

أ- رقمية ب- أبجدية ج- الأجدية الرقمية د- الرسومية

8. البيانات المكونة من سلسلة من الصور المتحركة مثل الإعلان التلفزيوني هي بيانات:

أ- رسومية ب- مقاطع الفيديو ج- صوتية د- أبجدية

9. بيانات المصابين بمرض السكر في جدة والمطبوعة في المجلة الصحية هي بيانات:

أ- ثابتة ب- متغيرة ج- ديناميكية د- حديثة

10. الرموز الموجودة على المنتجات في محلات البقالة والسوبر ماركت هي من نوع:

أ- الرموز الشريطية ب- رموز الاستجابة السريعة QR ج- رموز العملات د- رموز المطارات

11. التأكد من صحة المعلومات من خلال المصادر الموثوقة:

أ- دقة المعلومات ب- التوقيت ج- الملائمة د- الكفاية

12. البيانات التي لم تجمع من قبل ويمكن جمعها من المستشعرات ومسجلات البيانات وحتى من الاستبانة هي البيانات:

أ- الثانوية ب- الرئيسة ج- الداخلية د- الخارجية

13. يساعد على تقليل الأخطاء باستخدام قائمة محدودة من القيم المحددة سابقاً هو التحقق من:..

أ- البحث ب- التواجد ج- الطول د- النطاق

14. يضمن إدخال المستخدمين لنوع القيمة الصحيح في حقل محدد هو التحقق من:.....

أ- الصيغة ب- النوع ج- النطاق د- التواجد

15. هو عملية بناء التوقعات المستقبلية بناءً على البيانات السابقة:

أ- التوقع ب- الاستنتاج ج- الاعتقاد د- التنبؤ

✓ x

✓	1	البيانات هي المادة الأولية، بينما المعلومات منتج نهائي.
x	2	البيانات أكثر تحديداً بينما المعلومات أكثر عمومية
✓	3	تستخدم البيانات كمداخل لنظام الحاسب بينما تعد المعلومات مخرجات
✓	4	المعلومات وحدها لا تكفي للتوصل إلى الاستنتاجات أو القرارات حول مسألة معينة
x	5	في كل مرة نقوم بتحليل المعلومات نحصل على نتائج مختلفة حتى لو كان التحليل لنفس البيانات
✓	6	من مزايا ترميز البيانات أنها تأخذ مساحة أقل أثناء كتابة البيانات
✓	7	قد يكون من الصعب تفسير أو تذكر الرموز
✓	8	أحد مقاييس جودة المعلومات أن مستوى التفاصيل يعتمد على المشكلة ودراسها
✓	9	عمليات تقدير المخاطرة وعدم الموثوقية ضرورية للتنبؤ والتوقع

# الوحدة الثانية: الذكاء الاصطناعي

## الدرس الأول: مفاهيم الذكاء الاصطناعي

**التحول الرقمي Digital transformation** عملية تحول في طريقة العمل بالاعتماد على التقنيات الرقمية الجديدة لزيادة الإنتاج وتحسين العمل.

### تأثير التحول الرقمي على الشركات والمجتمع

كلما كانت التقنيات أكثر تقدماً، زادت البيانات الناتجة عنها والتي يتم تغذيتها من خلال هذه التقنيات مرة أخرى، مما ينشأ عنه عصر جديد من التغيرات المستمرة، حيث يوفر فيه الابتكار إمكانيات جديدة للشركات والمجتمعات في السنوات القادمة. إن أكبر التغيرات التي أحدثها التحول الرقمي هي طريقة التواصل بين الأفراد وسرعة تدفق المعلومات عبر الأجهزة وبين الأفراد أمثلة على التحول الرقمي في الأعمال والمجتمع:

1. عالم الأعمال
2. التواصل الكتابي
3. وسائل الترفيه
4. التسوق
5. المعاملات المالية

### تعريف الذكاء الاصطناعي – Artificial Intelligence

الذكاء الاصطناعي هو علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية. ويشير الذكاء الاصطناعي إلى الأنظمة التي تحاكي الذكاء البشري لأداء المهام واتخاذ القرارات مع تحسين نفسها بشكل متكرر بناءً على البيانات التي يتم جمعها.

### ويوجد الذكاء الاصطناعي في عدد من النماذج :

- < **محركات التوصية** مثل: يوتيوب Youtube وأمازون Amazon ولينكد إن LinkedIn وغيرها محركات توصية.
- < **روبوتات المحادثة لدعم العملاء** تستخدم الذكاء الاصطناعي لفهم مشكلات العملاء وتقديم إجابات أفضل. مثل: أتراك Amtrak وموقع البريد السعودي وخدمة المحادثة التفاعلية من وزارة الصحة السعودية على رقم مركز الصحة 937.
- < **المساعد الذكي** يؤدي المهام وبدون مواعيد الاجتماعات للمستخدم عن طريق تحليل المعلومات الشخصية في رسائل البريد الإلكتروني والرسائل النصية.

من أشهر أمثلة المساعد الذكي: أبل سيرى Apple Siri ومايكروسوفت كورتانا Microsoft Cortana وأمازون أليكسا Amazon Alexa



يُعدُّ المركز الوطني للذكاء الاصطناعي (NCAI) أحد الركائز الرئيسة لقيادة الذكاء الاصطناعي في المملكة العربية السعودية لتحقيق رؤيتها عالمياً في التطوير والابتكار في هذا المجال.



## دور الذكاء الاصطناعي والبيانات في التحول الرقمي

أصبحت التعاملات الحديثة أكثر تعقيدا ويؤدي ذلك إلى كميات كبيرة من البيانات. يتمكن الذكاء الاصطناعي من **تصفية** كل هذه البيانات وتقديم **رؤى** عنها

### مفاهيم الذكاء الاصطناعي

#### • تعلم الآلة Machine Learning

تعلم الآلة هو مجال فرعي من **الذكاء الاصطناعي** حيث يهتم بتطوير خوارزميات تمكن أجهزة الحاسب من فهم أنماط التعلم من البيانات المتاحة والقيام **بتنبؤات** أو **تصنيفات** أو **قرارات** بناء على البيانات الجديدة.

#### • الشبكة العصبية Neural Network

الشبكة العصبية هي نموذج حوسبي في الذكاء الاصطناعي مستوحى من الشبكات **العصبية** البيولوجية للدماغ.

#### • معالجة اللغات الطبيعية Natural Language Processing - NLP

معالجة اللغات الطبيعية هو فرع من فروع **الذكاء الاصطناعي**

يهتم **بفهم** أو **توليد** اللغة البشرية سواء كانت على شكل نص أو كلام.

نستخدم معالجة اللغات الطبيعية في العديد من التطبيقات المختلفة

مثل: ترجمة اللغة، والمكالمات في الهاتف المحمول، والتنبؤ بالنص، واستخدامها أيضا المساعد الذي ليتمكن من فهم الأمر وإرجاع الاستجابة.

### أهمية تعلم الآلة في الذكاء الاصطناعي

فيمكنه تحليل البيانات ثم اكتشاف الأنماط. ومن خلال ذلك يمكنه التعامل مع البيانات الجديدة ثم توفير رؤى جديدة معتمدة على الأنماط الموجودة في البيانات المستخدمة لتدريب النموذج.

يشبه الأمر قيام المعلم بشرح بعض التمارين للطالب ومن ثم يمكن للطالب حل مجموعة مشكلات جديدة دون توجيه من المعلم.

### ما الذي يمكن أن تتعلمه الآلة؟

يمكن للآلة أن تتعلم استخراج الأنماط والرؤى من كميات البيانات الكبيرة من خلال الإشراف عليها عن طريق المبرمج في البداية، حيث يوجه المشرف النموذج في البداية من خلال البرمجة الدقيقة للوصول إلى النتائج المرجوة، وبعد الانتهاء من مرحلة التدريب يكتسب النموذج قدرة جديدة وتصبح البيانات هي ما يوجه النموذج إلى النتائج والرؤى الأحدث.

للمزيد من المعلومات يمكنك زيارة الموقع الخاص بالهيئة السعودية

للبينات والذكاء الاصطناعي [sdaia.gov.sa](http://sdaia.gov.sa)

#### أنواع تعلم الآلة

##### التعلم **الموجه** Supervised learning

يغذي المستخدم الخوارزمية ببيانات تاريخية أو بيانات تدريبية وتحاول التنبؤ بالقيم الجديدة للبيانات التي لم يتم إدخالها في الخوارزمية

#### توجد طريقتان للتعلم الموجه:

1. **تحليل الانحدار** / يستخدم لتوقع **رقم** مثل السعر المستقبلي للأسهم،

2. **تحليل التصنيف** / يستخدم لتحديد بيانات إلى فئة محددة مثل **تصنيف صورة** معينة على أنها قارب أو سفينة.

##### التعلم **غير الموجه** Unsupervised learning

توجد لديك كميات كبيرة من البيانات غير مسماة ولا يمكن إجراء تنبؤ أو تحليل انحدار لها.

ومع ذلك يمكنك العثور على أنماط البيانات غير المهيكلة من خلال **المراقبة** و **التجميع**.

##### التعلم **التعزيزي** Reinforcement learning

لا يتم إعطاء الخوارزمية بيانات الإدخال، ولكن يتفاعل الوسيط (برنامج الحاسب) البيئة لتحديد بيانات الإدخال المناسبة.

يحتاج الوسيط للوصول إلى الحالة النهائية أو الراجعة ويتم ذلك من خلال إجراء سلسلة ، من الحلقات المستمرة للحصول على المكافآت الصغيرة أو العقوبات وتعد مع لعبة الشطرنج مثال على هذا النوع من الخوارزميات .



## أخلاقيات البيانات في الذكاء الاصطناعي Data ethics in AI

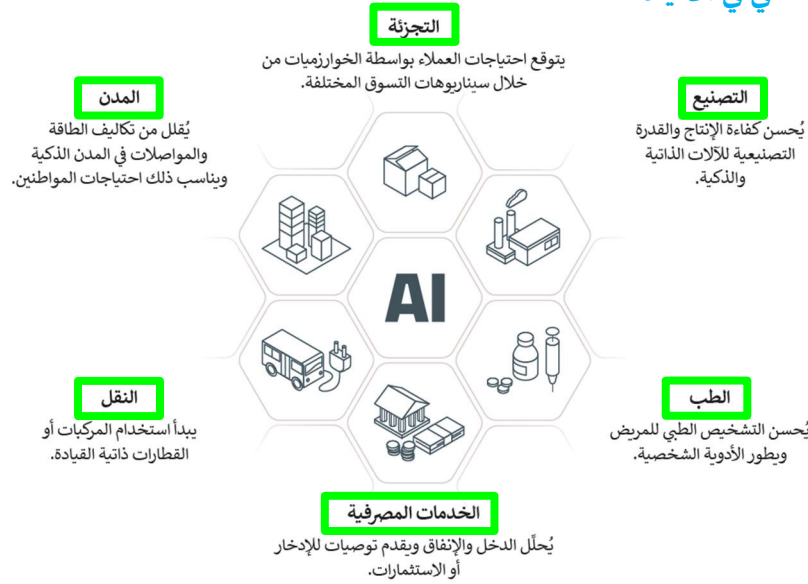
دراسة مخصصة للوائح الأخلاقية المتعلقة باستخدام البيانات من قبل الشركات والحكومات. تزداد الحاجة إلى وجود لوائح قانونية وأخلاقية معيارية لجميع الأطراف التي لديها إمكانية الوصول إلى البيانات: لحماية الناس من الاستغلال. أمثلة على أخلاقيات البيانات **فكر الجيدة** في الذكاء الاصطناعي:

- 1- **التحيز والتمييز**
- 2- **مسؤولية القرار**
- 3- **النتائج غير المتوقعة**
- 4- **انتهاك الخصوصية**
- 5- **العزلة الاجتماعية**
- 6- **النتائج غير المتوقعة**

## أمثلة على الوظائف في الذكاء الاصطناعي

- 1- **عالم بيانات**
- 2- **مهندس بيانات**
- 3- **مهندس التعلم الآلي**
- 4- **مهندس عمليات البيانات**
- 5- **مهندس عمليات التعلم الآلي**

## تطبيقات الذكاء الاصطناعي في الحياة



## التطورات المستقبلية في مجال الذكاء الاصطناعي

### < مجال **المعدات** والمكونات **التفصيلية**:

يوجد الآن جيل جديد من المعالجات تسمى وحدات المعالجة العصبية Neural Processing Units NPU التي تم إنشاؤها خصيصا لإجراء حسابات للشبكات العصبية.

يمكن أن تكون وحدات المعالجة العصبية أسرع 25 مرة من وحدات المعالجة المركزية في تطبيقات الذكاء الاصطناعي.

### < مجال **الأنظمة المستقلة**:

تستخدم المركبات ذاتية القيادة ومساعدات الإنتاج التعاوني والروبوتات المحلية التي تتطلب الكشف السريع عن الأشياء وحدات المعالجة العصبية للعمل على نماذج التنبؤ

### < مجال **المسحة والبيولوجيا**:

تستخدم الشبكات العصبية العميقة في مجال اكتشاف الأدوية، التنبؤ بانتشار الفيروس والمشاكل البيولوجية الأخرى. سيتمكن كل جهاز تقريبا من استخدام عمليات الذكاء الاصطناعي التي ستحدث تغييرات جذرية في الحياة اليومية والمجتمع بشكل عام في السنوات القادمة.



## الدرس الثاني: تطبيقات الذكاء الاصطناعي

### كيفية عمل تعلم الآلة

ظهر تعلم الآلة نتيجة للتقدم في مجال التعلم العميق، والذي يتم تغذيته بكميات هائلة من البيانات لاستخراج الأنماط والرؤى. يقوم نموذج تعلم الآلة بأخذ بيانات شديدة التعقيد بالنسبة للبشر ويحولها إلى مخرجات محددة بوضوح في شكل يمكن للبشر قراءته. يتم تحقيق ذلك عن طريق تحديد مجموعة بيانات، وخوارزمية، ودالة. مجموعة البيانات هي بيانات الإدخال، وعادة ما تأتي مع وصف (بيانات منظمة).

**الخوارزمية** هي عبارة عن مجموعة من التعليمات التي تمت برمجتها للحاسب لاتباعها من أجل معالجة مجموعة البيانات.

**الدالة** هي التعيين المستخرج لقيم الإدخال من مجموعة البيانات إلى مجموعة محددة بوضوح من قيم الإخراج أو النتائج.

**تطبيقات تعلم الآلة أمثلة لتطبيقات الآلة في مجالات مختلفة:**

**ذكاء الأعمال** اتخاذ قرارات إستراتيجية بناء على الأفكار الرئيسية من البيانات المعالجة.

**الحكومة** تحليل أنماط المواطنين للحصول على توزيع أفضل للموارد والأصول.

**التقنية الحيوية** التطوير السريع للأدوية والعلاجات الجديدة وتقديم الطب الشخصي المخصص.

**الطاقة** خفض تكاليف استخدام الطاقة في القطاعين الصناعي والمدني مما يوفر مليارات الريالات كل عام.

**النقل** سيارات ذاتية القيادة لحل مشكلة الازدحام المروري في المدن الذكية.

**الإعلان** الإعلان المخصص والذي من خلاله يمكن للشركات الوصول إلى العملاء المحتملين.

### إنشاء نموذج تعلم الآلة

سنتعرف أكثر على تعلم الآلة من خلال تدريب جهاز الحاسب الخاص بك على أداء مهام معقدة وذلك باستخدام منصة تعلم الآلة للأطفال Machine Learning for Kids حيث سيتم تدريب جهاز الحاسب للتعرف على الصور، أو النصوص، أو الأرقام، أو الأصوات، والتي تعتمد على الشبكة العنكبوتية بالكامل ولا تتطلب أي تثبيت أو إعداد معقد لاستخدامها.

**مراحل مشروع تعلم الآلة لكل مشروع ثلاث مراحل رئيسية:**

1. **تدريب النموذج:** جمع أمثلة للأشياء المراد من الحاسب التعرف عليها.
2. **اختبار النموذج:** استخدام الأمثلة لتدريب الحاسب على التعرف عليها.
3. **إنشاء لعبة** في سكراتش Scratch تستخدم قدرة الحاسب للتعرف على الأمثلة.

✓ x

1	مجموعة من التعليمات التي تمت برمجتها للحاسب لاتباعها من أجل معالجة مجموعة البيانات. هي الخوارزمية
2	ظهر تعلم الآلة نتيجة للتقدم في مجال التعلم العميق،
3	التعيين المستخرج لقيم الإدخال من مجموعة البيانات إلى مجموعة محددة بوضوح من قيم الإخراج أو النتائج هي الدالة
4	يمكن أن تكون وحدات المعالجة العصبية أسرع 25 مرة من وحدات المعالجة المركزية في تطبيقات الذكاء الاصطناعي.
5	لا تستخدم الشبكات العصبية العميقة في مجال اكتشاف الأدوية التنبؤ بانتشار الفيروس والمشاكل البيولوجية الأخرى
6	من الأمثلة على أخلاقيات البيانات غير الجيدة في الذكاء الاصطناعي التحيز والتمييز ومسؤولية القرار والنتائج غير المبررة
7	علم وهندسة صناعة الآلات الذكية وخاصة برامج الحاسب الذكية. هو الذكاء الاصطناعي



## المطلوب عمله

1

مشروع تعلّم الآلة للحيوانات  
في هذا المشروع ستنشئ مشروعًا جديدًا لتعلّم الآلة يتعرف على صور  
الحيوانات.

2

< اختر حيوانين يعيشان في المملكة العربية السعودية (على سبيل  
المثال، الصقر والثعلب الأحمر).  
< ابحث في الشبكة العنكبوتية عن صور لتلك الحيوانات.  
< ضع في اعتبارك حقوق النشر عند اختيار الصور.  
< احفظ الصور في مجلد خاص.

3

< أنشئ مشروع تعلّم آلة جديد.  
< أضف تسمية للنوع الأول من الحيوانات وتسمية أخرى للنوع الثاني  
من الحيوانات.  
< أضف صورًا لكل تسمية.

4

< درب نموذجك على التعرف على صور هذه الحيوانات.  
< لا تنس إضافة العديد من الصور المختلفة للحيوانات التي اخترتها  
مثل اختلاف لونها، وعمرها، إلى آخره؛ وذلك لتدريب نموذجك  
بشكل أفضل.

5

< أنشئ برنامج سكراتش لفرز صور هذه الحيوانات إلى مجموعتين.  
< مجموعة للحيوان الأول ومجموعة للحيوان الآخر.

## الدرس الأول: التنسيق باستخدام وسوم HTML

### • تنسيق النص

هناك بعض الوسوم الخاصة التي يمكنك استخدامها لتنسيق مظهر النص على صفحتك الإلكترونية وتتطلب كتابة النص الذي تريد تنسيقه بين الوسمين المقابلين. **اختر وسم تنسيق النص ووظيفته**

الوظيفة	الوسم
8 أ. تغميق النص الموجود بين الوسمين. (bold)	1 < u / u > النص < u >
3 ب. إمالة النص الموجود بين الوسمين. (Italics)	2 < sup > النص < sup >
1 ج. تسطير النص الموجود بين الوسمين. (Underlined)	3 < i > النص < i >
4 د. تصغير النص الموجود بين الوسمين بحيث يكون أصغر من النص الافتراضي.	4 < small > النص < small >
7 هـ. تكبير النص الموجود بين الوسمين بحيث يكون أكبر من النص الافتراضي.	5 < mark > النص < mark >
5 و. تمييز النص الموجود بين الوسمين. (Highlighted)	6 < font color = " " > النص < / font >
10 ز. وضع خط في منتصف النص مباشرة.	7 < big > النص < big >
9 ح. عرض النص الموجود بين الوسمين بخط منخفض (Subscript) ؛ أي أنه يعرض النص أسفل النص الأصلي بشكل مصغر.	8 < b > النص < b >
2 ط. عرض النص الموجود بين الوسمين بخط مرتفع (Superscript) ؛ أي أنه يعرض النص أعلى النص الأصلي بشكل مصغر.	9 < sub > النص < sub >
12 ي. يغير حجم الخط.	10 < del > النص < del >
11 ك. يغير نوع خط النص.	11 < font face = " " > النص < / font >
6 ل. يغير لون الخط، حيث يمكنك استخدام اسم اللون أو كود اللون.	12 < font size = " " > النص < / font >

**تنسيق الصورة** يمكنك أيضا استخدام وسوم لتنسيق صور الصفحة الإلكترونية الخاصة بك.

`border="6">`

**حدود الصورة** لإضافة **حدود** حول صورتك استخدم خاصية `border` مع إعطائها قيمة مناسبة في وسم `img`.

**خاصية البديل alt** خاصية البديل `alt` مهمة جدا حيث تستخدم لعرض نص **بديل** يصف الصورة بالكلمات إذا تعذر تحميلها.

`alt= "Soccer Field"`

### تنسيق عرض ملف الفيديو

يمكنك أيضا استخدام الوسوم لتنسيق عرض ملف الفيديو في الصفحة الإلكترونية الخاصة بك.

**خاصية التشغيل التلقائي Autoplay** عند إضافة خاصية **التشغيل التلقائي** إلى وسم الفيديو، سيبدأ تشغيل الفيديو تلقائيا.

**خاصية كتم الصوت Muted** عند إضافة خاصية **كتم** الصوت إلى وسم الفيديو، سيتم كتم

`<video width="500" height="300" controls autoplay muted>`

صوت عند تشغيل الفيديو.

خاصية التشغيل التلقائي لا تعمل اذا لم يكن معها خاصية كتم الصوت.

## الدرس الثاني: تصميم صفحات التنسيق النمطية

01

لغة HTML.

لإنشاء صفحة إلكترونية كاملة الوظائف تحتاج إلى الدمج بين:

<

ملف صفحات التنسيق  
النمطية css

02

03

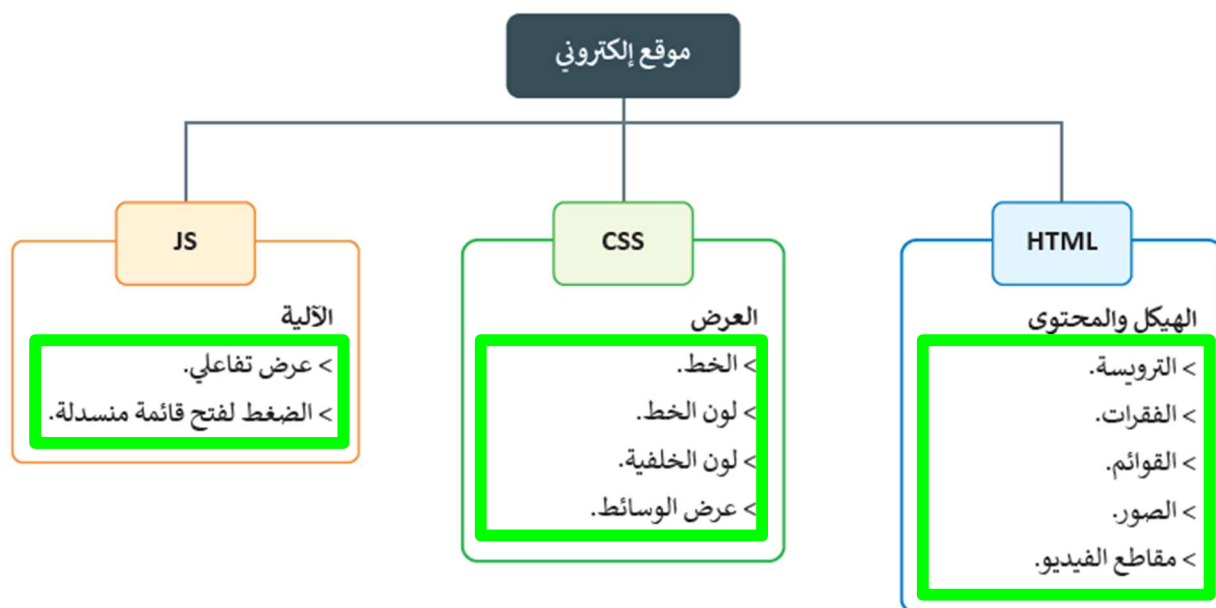
لغة البرمجة النصية جافا  
سكريبت JS

يستخدم كل واحد منها لسبب مختلف في الصفحة الإلكترونية.

**HTML:** تُستخدم لإعداد الهيكل العام للصفحة، ويمكن اعتبارها العمود الفقري للصفحات الإلكترونية.

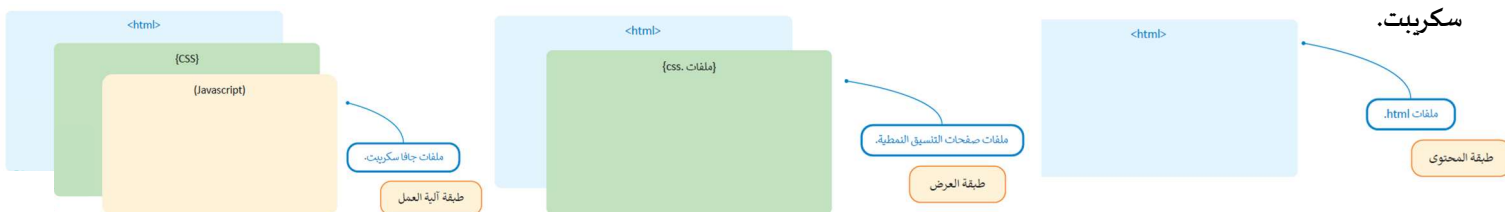
صفحات التنسيق النمطية (Cascading Style Sheets - CSS) هي لغة أنماط تُستخدم لوصف طريقة عرض نص مكتوب بلغة HTML.

جافا سكريبت (Javascript - JS) هي لغة برمجة نصية تستخدم لإضافة محتوى تفاعلي للصفحة الإلكترونية، وتحسين وظائفها، والتحكم في عمل العناصر الأخرى.



كل لغة برمجة تعد طبقة منفصلة في الموقع وتؤدي غرضاً مختلفاً؛ لذلك يفضل العمل باللغات الثلاث المستخدمة في الصفحة الإلكترونية بشكل منفصل وحفظ المقطع البرمجي على شكل ملفات مستقلة ثم الدمج بين هذه اللغات باستخدام ربط الصفحات في HTML مع صفحات التنسيق النمطية وجافا

سكريبت.



التوقيع

الصفحة 18

معلم المادة / علي معشي

## مقدمة إلى صفحات التنسيق النمطية CSS

صفحات التنسيق النمطية (CSS) تستخدم للتحكم في مظهر النص المكتوب بلغة HTML ، وهذا يمنحك القدرة على تعديل مظهر الصفحة الإلكترونية بشكل خاص والموقع بشكل عام.

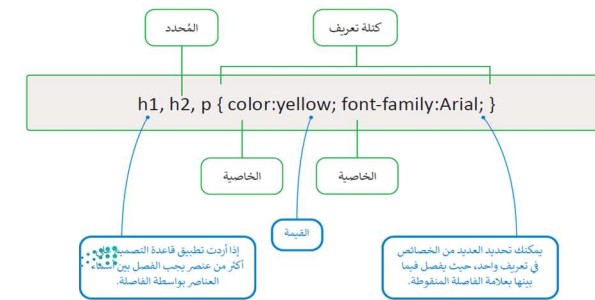
### مزايا استخدام صفحات التنسيق النمطية:

(1) سهولة التعديل على الصفحات الإلكترونية

(2) حجم أصغر للملف

(3) تحميل أسرع للصفحات

### بناء جُملة صفحات التنسيق النمطية



### أنواع ملفات صفحات التنسيق النمطية

#### (1) صفحات الأنماط المضمنة Inline style

يستخدم لتطبيق نمط واحد لعنصر واحد فقط ، حيث تستخدم خاصية النمط style للعنصر ذو الصلة.

```
<p style="color:green;">
```

#### (2) صفحات الأنماط الداخلية Internal style sheets

تُستخدم عندما يكون للصفحة الإلكترونية تنسيق منفصل، وهذا يطبق إذا أردت تنفيذ التنسيق على صفحة واحدة وليس على الموقع الإلكتروني بكامله.

يتم تعريف الأنماط الداخلية داخل عنصر <style> وداخل قسم <head> الموجود في صفحة HTML

#### (3) صفحات الأنماط الخارجية External style sheets

صفحة الأنماط الخارجية هي ملف CSS منفصل يمكن الوصول إليه عن طريق إنشاء ارتباط داخل قسم <head> بالصفحة الإلكترونية.

ويمكن تكرار استخدام نفس ملف CSS مع الصفحات الأخرى بنفس الطريقة بوضع الارتباط داخل قسم <head> لكل صفحة منها.

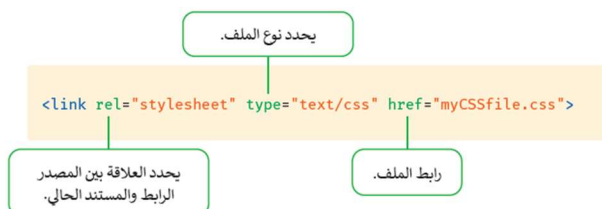
تعد صفحة الأنماط الخارجية مثالية عندما يتم تطبيق النمط على العديد من الصفحات. يمكنك تغيير نمط الموقع بالكامل عن طريق تغيير ملف واحد فقط. يتم ربط كل صفحة إلكترونية بصفحة الأنماط باستخدام الوسم <link> الموجود داخل قسم <head>

### الربط بين صفحة HTML وملف CSS

بنفس الطريقة التي أنشأت بها ملف HTML ، يمكنك إنشاء ملف CSS بامتداد css. في اسمه.

يجب عليك الآن ربط ملف CSS بالصفحة الإلكترونية الخاصة بك. لربط الملف ،

ضع هذا السطر في قسم <head> في كود HTML الخاص بك.





## محددات CSS (CSS Selectors)

يمكنك اختيار الوسوم المراد تنسيقها من خلال محددات CSS ، والتي هي أساسا عبارة عن بعض القواعد التي توفر مرونة كبيرة وتمكن المتصفح من فهم ما تريد تطبيقه عند الكتابة في كل مرة. ومن أمثلة هذه المحددات:

<div>html</div> <div>css</div> <div>web</div> <pre>&lt;p&gt; هذه الفقرة الأولى. &lt;/p&gt; &lt;p&gt; هذه الفقرة الثانية. &lt;/p&gt;  p{color: green;}  هذه الفقرة الأولى. هذه الفقرة الثانية.</pre>	<p>عندما يحتوي المحدد على اسم الوسم HTML ، ستطبق الخصائص الموجودة في قاعدة CSS على جميع عناصر الوسم HTML على سبيل المثال، p تطبق على جميع عناصر الصفحة الإلكترونية الموجودة بين وسمي &lt;p&gt;.....&lt;/p&gt;</p> <p>محدد النوع (Type)</p>
---	--

<div>html</div> <div>css</div> <div>web</div> <pre>&lt;h2 id="header"&gt; التاريخ &lt;/h2&gt;  #header {color: green;}  التاريخ</pre>	<p>لاختيار عنصر بمعرف محدد، يستخدم رمز # متبوعا بمعرف العنصر. محدد id يستخدم خاصية id الخاصة بعنصر HTML لاختيار عنصر محدد. على سبيل المثال إذا أردت تطبيق نمط على عنصر HTML بمعرف "header" ستكتب #header{</p> <p>محدد المعرف (id)</p>
---	---

<div>html</div> <div>css</div> <div>web</div> <pre>&lt;div class="menu"&gt; القائمة &lt;/div&gt; &lt;p class="menu"&gt; الفقرة &lt;/p&gt;  .menu {color: green;}  القائمة الفقرة</pre>	<p>تستخدم الفئة class بشكل عام لتجميع بعض عناصر HTML التي لم يتم تطبيق أي محدد عليها، ولذلك فإنك تعين class خاص بهذه العناصر حتى يتم الرجوع إليها في CSS ومن ثم تنسيقها. يستخدم محدد الفئة داخل وسم &lt;div&gt; ويحدد القسم في مستند HTML.</p> <p>محدد الفئة (Class)</p>
--	--

## خصائص CSS الأساسية المرتبطة بتنسيق النص

- **اللون (color)** تحديد لون النص داخل عنصر ما. يحدد اللون في CSS بثلاث طرق:

blue	1	أسماء الألوان
(0,0,255)	2	قيم RGB: درجة كل لون من الألوان الأحمر والأخضر والأزرق
#0000ff	3	رموز Hex

- **حجم الخط (font-size)** يمكنك تحديد حجم الخط إما بوحدة البكسل أو بالنسبة المئوية. 70 % 50 PX
- **عائلة الخطوط (font-family)** يتم تحديد قائمة الخطوط مفصولة بفواصل بحيث إذا لم يكن لدى المستخدم أول نوع خط

مثبت فإن المتصفح سيستخدم النوع التالي

- **نمط الخط (font-style)** نص مائل. / تتعدد قيم هذه الخاصية ما بين الخط عادي (normal) أو مائل
- **عرض الخط (font-weight)** نص غامق، يوجد قيمتان لهذه الخاصية: غامق (bold) أو عادي (normal).
- **زخرفة النص (text-decoration)** تأثيرات على النص. تأخذ هذه الخاصية القيم التالية:

- 1 None إزالة أي زخرفة تم تطبيقها.
- 2 underline إضافة خط أسفل النص.
- 3 overline إضافة خط أعلى النص.
- 4 line-through إضافة سطر أفقي عبر الكلمات.
- 5 blink إضافة وميض متحرك للنص.

## الدرس الثالث: تصميم الموقع الإلكتروني

يجب اتباع خطوات محددة وعملية عند إنشاء موقع إلكتروني. تتكون هذه العملية من خطوات متسلسلة تبدأ من تصميم الموقع الإلكتروني وصولاً إلى بنائه ونشره على شبكة الإنترنت.



### الخصائص التي ينبغي توافرها في الموقع الإلكتروني:

تنسيق مناسب للعرض على الهواتف النقالة	تنسيق لوني مناسب.	صور ورسومات مناسبة للمحتوى.	محتوى واضح.

### التصميم

في هذه المرحلة ستضع تصميمًا لمخطط صفحة إلكترونية، والتي ستحتوي على ثلاثة أجزاء مختلفة هي:

- رأس الصفحة Header ويشمل ترويسة رسومية وشريط التنقل.
- المحتوى الرئيس Main content ويشمل المحتوى المتمثل في النصوص والصور وغيرها.
- التذييل Footer ويحتوي على روابط مفيدة.



## تجميع النص

يتم استخدام وسم التقسيم <div> في لغة HTML لإنشاء أقسام للمحتوى في الصفحة الإلكترونية مثل (النص، الصور، الرأس، التذييل، شريط التنقل، إلى آخره).

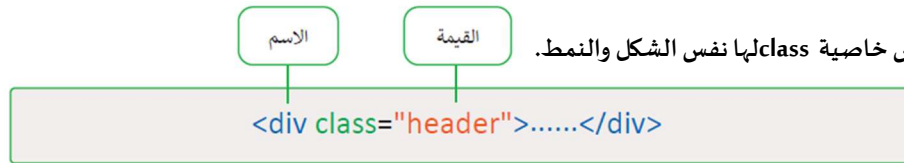
يعمل وسم التقسيم <div> كحاوية يمكنك وضع أكثر من عنصر HTML داخلها، وهذا مفيد جدا في تطبيق أنماط CSS على المجموعة كلها.

## تخطيط الصفحات

تستخدم خاصية id وخاصية class مع وسم التقسيم <div> لتعديل نمط CSS بسهولة.

يتم استخدام خاصية class مع HTML لتطبيق التنسيق نفسه على عناصر الفئة class

إن العناصر التي لها نفس خاصية class لها نفس الشكل والنمط.



## خصائص CSS الأساسية المتعلقة بالخلفية

الخاصية	الوظيفة
background-color (لون الخلفية)	تستخدم الخاصية لتعيين لون خلفية العناصر التي تم اختيارها وتحديدها بواسطة المحدد. يمكن كتابة اللون بأي من التنسيقات الموجودة ضمن خاصية اللون.
background-image (صورة الخلفية)	تستخدم لخلفية جميع عناصر HTML الأخرى.
background-repeat (تكرار الخلفية)	قد تحتوي هذه الخاصية على قيم مختلفة، منها: repeat: يتم تكرار الخلفية أفقيا وعموديا بشكل افتراضي، بحيث يتم ملء المربع الموجود بكامله.
background-position (موضع الخلفية)	تتيح الخاصية تحديد موضع صورة الخلفية في نافذة المتصفح، وتوجد عدة قيم لهذه الخاصية

## محدد Class

لتنسيق العناصر في class معين تحتاج استخدام النقطة (.) قبل اسم class. على سبيل المثال سيغير الكود التالي لون الخلفية فقط في قسم menu class

```
.menu {  
    background-color: #426C35; }
```

يمكنك أيضا تحديد عناصر HTML التي يجب أن تتأثر بمحدد class. وللقيام بذلك،

ابدأ باسم العنصر، ثم اكتب النقطة (.) متبوعة باسم class

## خاصية تجاوز السعة (Overflow property)

خاصية تجاوز السعة توضع في ملف CSS للتحكم فيما يحدث للمحتوى عندما يكون أكبر من أن يتناسب مع مساحة الصفحة. تأخذ خاصية تجاوز السعة أربعة قيم:

2- مخفية (hidden)

1- مرئية (visible)

4- تلقائية (auto)



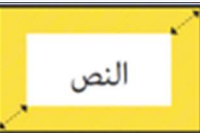
3- تمرير (scroll)

ستستخدم القيمة التلقائية (auto) وتعني أن تجاوز السعة قد تم قصه، ويضاف شريط تمرير عندما يكون من الضروري يمكنك أيضا تحديد عناصر HTML التي يجب أن تتأثر بمحدد class. وللقيام بذلك، ابدأ باسم العنصر، ثم اكتب النقطة (.) متبوعة باسم class. على سبيل المثال سيغير الكود التالي لون النص الموجود فقط بين وسوم <p> لقسم footer class.

```
.footer p {  
    color: #f5f5f5; }
```

## نموذج الصندوق (Box-Model)

تتعامل CSS مع كل عنصر في HTML كما لو كان له ما يشبه صندوقه الخاص، مما يسمح لك بالتحكم في الأبعاد والحدود والفراغ حول كل صندوق على حدة.

الخصائص		
الخاصية	الوصف	مثال
الإطار (Border)	لكل صندوق حدود سواء كان مرئيا أم لا، بحيث يفصل هذا الإطار بين حافة كل صندوق عن الآخر	
الهامش (Margin)	تأتي الهوامش خارج حدود الإطار.	
الفراغ (Padding)	الفراغ هو المسافة ما بين الإطار والمحتوى.	

## الفراغ (Padding)

يمكنك تحديد القيم الخاصة بكل جانب من الفراغ المحيط بالصندوق:

> الفراغ العلوي (padding-top)

> الفراغ في الجهة اليمنى (padding-right)

> الفراغ السفلي (padding-bottom)

> الفراغ في الجهة اليسرى (padding-left)

يمكنك استخدامها لإنشاء الفراغات المناسبة بين العناصر في صفحتك الإلكترونية بشكل مناسب.

## التحكم في حجم ومحاذاة الصور

يمكن باستخدام قواعد CSS تحديد حجم ومحاذاة الصور، كما يمكنك جعلها أكثر جاذبية باستخدام بعض الخصائص الأخرى.

يمكنك استخدام خاصية نصف قطر الإطار (border-radius) أيضا لتغيير مظهر حواف الصورة.

## تنسيق شريط التصفح

عملية تصميم شريط التصفح مهمة جدا نظرا لدورها في تسهيل استخدام موقعك الإلكتروني. ستناقش الآن العناصر الموجودة في شريط التصفح.

```
border-radius: 6px;
```



## المطلوب عمله

1

خطط لإنشاء صفحتك الإلكترونية حول أحد المواضيع التالية:

1. حدث محلي في بلدك.
  2. ظواهر إيجابية انتشرت في المجتمع المحيط بك مثل: دعم الأعمال الخيرية من خلال الجهات المعتمدة، الترابط الأسري والمجتمعي، احترام حقوق الآخرين والملكية الفكرية ...
  3. ظواهر سلبية انتشرت في المجتمع وكيفية الحد منها مثل: السموم العقلية، التنمر، التسول ...
- ستحتوي الصفحة على ما يلي:
- صور عالية الجودة.
  - وصف موجز للموضوع الذي اخترته.
  - معلومات إضافية عن الموضوع.

2

أنشئ مجلدًا باسم "myProject".  
في هذا المجلد أنشئ مجلدين فرعيين: الأول باسم "Pages" والثاني باسم "images"،  
والذي تضيف فيه جميع الصور التي ستستخدمها في الصفحة.

3

افتح محرر فيجوال ستوديو كود ثم افتح المجلد الذي أنشأته.  
أنشئ ملف HTML وأضف وسوم HTML المناسبة والفقرات إلى صفحتك.

4

قسّم الصفحة الإلكترونية إلى عدة أجزاء.

5

- طبق خصائص تنسيق CSS الأساسية لجعل الصفحة الإلكترونية أفضل.  
- غير خلفية الموقع باستخدام لون مختلف لكل قسم في الصفحة الإلكترونية.

6

احفظ عملك.