

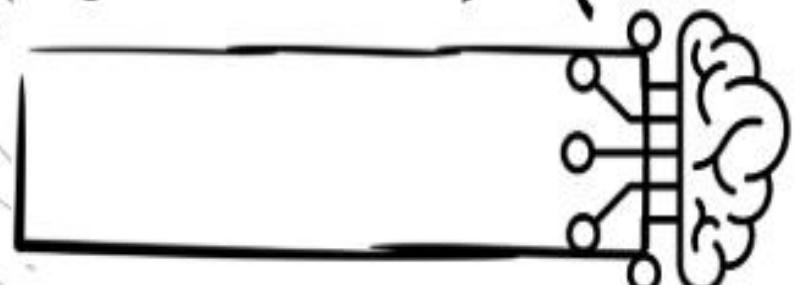
مذكرة المهارات الرقمية

الصف الأول المتوسط الجزء الثاني من المقرر

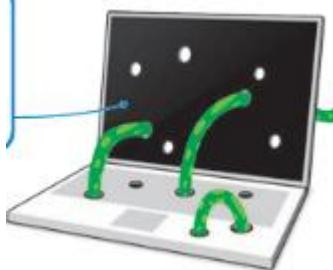
تصميم المعلمة / إلهام باجير



اسم مبرمج المستقبل



محتوى المنهج



الجزء الثاني من المقرر

شبكة الانترنت	الاتصال بالإنترنت
إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني	
تنظيم البريد الإلكتروني	
الاستخدام الآمن للإنترنت	
الدوال المنطقية	التنسيق والمقدمة والدوال
تنسيق المخططات	
الشراائح والنصوص والصور	عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي
تأثيرات الوسائط المتعددة المتقدمة	
المخططات البيانية ونصائح لعرض متميز	
الروبوتات الافتراضية	برمجة الروبوت الافتراضي
الاحاديثيات في البرمجة	
الحركة التلقائية	

محتوى المنهج

نصف / الأول المترسيط

توزيع درجات مواد التقويم التكويني

المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل

مجموع الدرجات	حل واجبات المنصة	حل واجبات المذكورة	حل واجبات المعلم المدرسي	المشاركة ثناء الحصة
٤٠	١٠	١٠	١٠	١٠

تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية (الفترة الأولى)

درجات الفترة الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الثانية	تطبيقات العملية الوحدة الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الأولى	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الثانية	اختبار الوحدة الأولى
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	٢٠	١٠	١٠

تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية (الفترة الثانية)

درجات الفترة الأولى	مجموع تطبيقات العملية الوحدة الرابعة	تطبيقات العملية الوحدة الثالثة	تطبيقات العملية الوحدة الرابعة	مجموع الاختبارات	اختبار الوحدة الرابعة	اختبار الوحدة الثالثة
٦٠	٤٠	٢٠	٢٠	٢٠	٦٠	١٠

المجموع	تقويمات تحريرية وتطبيقات عملية	المهام الأدائية والمشاركة والتفاعل
١٠٠	٦٠	٤٠

التاريخ : / / ١٤٢٦هـ

الدرس: شبكة الإنترنٌت

شبكة عالمية تتكون من ملايين الحواسيب التي تتبادل المعلومات

جهاز الحاسُب

خط هاتف أو كابل متصل بمزود خدمة الإنترنٌت

الموجه هو الجهاز الذي يربط الحاسُب بمزود الخدمة

المعايير الأساسية لتقدير المصادر الإلكترونية :

معرفة الجهة المسؤولة

تحديد الغرض من المعلومة

مدى دقة وصحة المعلومات المقدمة

تاريخ إنشاء الموقِع

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنٌت

الأول المتوسط

ملاحظاتي



تطبيق عملي

- تعين الصفحة الرئيسية
- حفظ الصور من الانترنت
- البحث عن مقاطع الفيديو

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتي



أحد أدوات التواصل الاجتماعي وهو وسيلة لتبادل الرسائل بين شخصين أو أكثر

من مزايا البريد الإلكتروني مجاني ويمكن تزيله من متجر

البريد الإلكتروني بالعربي	البريد الإلكتروني بالإنجليزية	شكل التطبيق	Yahoo	gmail	Outlook	Mail
						

مثال لعنوان بريد إلكتروني

saadsa.bl@outlook.com

اسم مستخدم
البريد الإلكتروني
الشخصي.

@ الرمز الذي
يفصل اسم
المستخدم عن باقي
العنوان وينطق
.at

(ISP name)
اسم مزود خدمة
الإنترنت الخاصة
بالبريد الإلكتروني.

.com)
امتداد نهاية البريد
الإلكتروني تماماً كما في
عنوان الموقع الإلكتروني.

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملحوظاتي



تطبیق عملی

لرسال ہو یہ إلکترونی

المزيد من خيارات التحرير

لرفاق الملفات

تلقي رسائل البريد الإلكتروني

الرد على الكل - إعادة التوجيه

نسخة مخفية - Cc - Bcc

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



الدرس: إرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني التاريخ: / / ١٤٢٠

الوظيفة	الرمز
	
	
	
	
	

الفرق	الاختصار
	Cc
	Bcc

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الأول المتوسط الجزء الثاني من المقرر

ملاحظاتي



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

التاريخ : / / ١٤ هـ

الدرس: تنظيم البريد الإلكتروني

الوظيفة	الرمز
	0
	8
	5
	4
	→
	■
	8
	▲
	!
	8

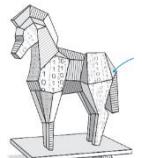
المؤلف: الأستاذ عبد الله العتيق
الطبعة الأولى: ٢٠١٣

ملاحظاتي



إتلاف أو حذف الملفات أو إعاقة عملها

أمثلة



برنامج مظلل يبدو غير ضار ولكنه مصمم لتسلل



تكرر نفسها لتنتشر في أجهزة الحاسب



تجمع المعلومات دون علمهم أو موافقتهم

تعرض إعلانات دون موافقتك على شكل
نواخذة منبقة

هو برنامج خبيث يكرر نفسه وينتشر من حاسب إلى آخر

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتي



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

تثبيت برامج الحماية	مرفقات البريد الإلكتروني
فحص الوسائط القابلة للإزالة	الوسائط القابلة للإزالة
لا تضغط على أي رابط	تنزيلات الإنترنت
عمل نسخة احتياطية	الإعلانات عبر الإنترنت



تطبيق عملي

حایة الأجهزة

ثبت أحد برامج مكافحة الفيروسات

تحديث برامج مكافحة الفيروسات

الاتصال الآمن

أسماء المستخدمين وكلمات المرور

١٠ إلى ٨ من المور الكلمة تكون ان

تجنب الكلمات الشائعة مثل أمي أبي ...

لا تستخدم نفس الكلمة / العبرة لكل من اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بك

لا تستخدم أيضاً المعلومات الشخصية : يوم ميلادك ، فريقك المفضل ، رقم هاتفك ..

استخدم الرموز والأرقام معا ، مثل chicken5meal7# chicken5meal بدل chicken5meal

استخدام كلمات واستيدالها بموز مثل [saudiarabia](mailto:S@^d!&Ar@!ia) بدل

اذا كنت تستخدم حسابا مهما عليك تغيير كلمة المرور كل 6 أو 12 شهر

الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر

الأول المتوسط

ملاحظاتی



تطبيق عملي

المطلوب بالمشروع

فتح المتصفح

- الدخول على محرك البحث
 - تبحث عن أشهر برامج الفيروسات
 - تدعم بحثها بالصور
 - إدراج اسمك بالبحث
 - إرسالها للمعلمة على البادليةت

قبل تاریخ : / / ۱۴۰۴ هـ



الوحدة الأولى: الاتصال بالإنترنت الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



تطبيق عملي

دالة IF

مكملة / رخصة	المجموع	السعر	الكمية	العنصر
	٣٨	١٩	٢	لبن
	٢	١	٢	خبز
	٦	٢	٣	عصير
	٤	٤	١	طاطم

التقدير	اختبار ٢	اختبار ١	الاسم
	٤٤	٤٨	محمد
	٤٥	٤٤	سعد
	٤٠	٣٥	سلیمان
	٥٠	٥٠	ربان

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمحظيات الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

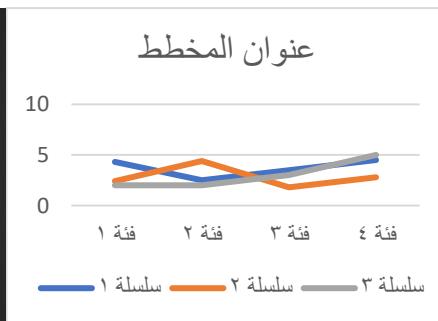
ملاحظاتي



تطبیق عملی

تنسيق المخططات البيانية

اختبار ٢	اختبار ١	
٤٤	٤٨	محمد
٤٥	٤٤	سعد
٤٠	٣٥	سلیمان
٥٠	٥٠	ریان



الوحدة الثانية: البال المنطقية والخططان **الجزء الثاني** من المقرر **الأول المتوسط**

الأول المتوسط



تنفيذ مشروع الوحدة

فتح برنامج مايكروسوفت الاكسيل أو ما يشابهه وتنفيذ التالي

تقوم بكتابة البيانات التالية

اسم مبرمج المستقبل /			
غرفة المعمل	غرفة الاداريات	غرفة المديرة	الأجهزة
			الحاسبات
			الطابعات

ثم ادرج المخطط البياني من نوعين من اختيارك

تنسيق الجدول

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠ هـ

الوحدة الثانية: الحوال المنطقية والخططات
الجزء الثاني من المقرر
الأول المتوسط

ملاحظاتي



ضعى علامة (✓) أمام العبارات الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارات الخاطئة:

١	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة
٢	في اكسل تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "="
٣	من أنواع المخططات البيانية الخطى والدائرى
٤	في دالة IF يجب ان تستخدم علامتي التنصيص عند استخدام النص كشرط
٥	لايمكك استخدام العمليات الحسابية في IF
٦	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات "
٧	سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كان هناك مشكلة في وظيفة تم اشانها
٨	في كل مره تقوم بتعديل بيانات جدولك لا يجب عليك ادراج مخطط جديد انما تتعدل البيانات تلقائيا
٩	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكك تغييره
١٠	تستخدم المخططات لمقارنة القيم
١١	يجب تحديد بياناتك أولا قبل انشاء المخطط

اخترى المخطط المناسب لمایلی : (دائري - الخطى - الشريطي)

١	مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية
٢	مخطط يستخدم لمقارنة القيم
٣	مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت

الوحدة الثانية: الدوال المنطقية والمخطاطات
الجزء الثاني من المقرر
ال الأول المتوسط



ملاحظاتي

تطبيق عملي

بداية الكتابة

ادراج شريحة

ادراج الصورة

..... / هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعد في كتابة

معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائط

السمات

طرق العرض

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

صل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.

إضافة رأس أو تذييل.	<input type="radio"/>	
إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.	<input type="radio"/>	
تطبيق نسق على الشرائح.	<input type="radio"/>	
يعد طريقة العرض النموذجية للبرنامج.	<input type="radio"/>	
إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.	<input type="radio"/>	
يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.	<input type="radio"/>	

آئمدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي **الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط**

ملاحظاتي



خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية.
		2. يمكن تطبيق نفس التدليل على جميع شرائح.
		3. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة.
		4. يمكن إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الإنترنت.
		5. طريقة العرض "فارز للشرائح" هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج.
		6. لا يمكن تغيير لون خلفية النسق.
		7. يمكن رؤية اقتراحات لتحسين تصميم وأسلوب الشرائح من جزء أفكار تصميمية.

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



التاريخ: / / ١٤٢٠

الدرس: تأثيرات الوسائل المتعددة المتقدمة

تطبيق عملي

الانتقالات

التأثيرات الحركية

التأثيرات الحركية	الانتقالات	من حيث
		الحركة خاصة بـ

علامة تبويب التشغيل

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط



ملاحظاتي

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. جميع الانتقالات لها مُدد افتراضية مختلفة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. يحدث تأثير الحركة عند الانتقال من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. لا يوضح تأثير الحركة طريقة ظهور الصورة أو اختلافها تدريجياً.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكن تحديد مدة الانتقال.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح.



تطبيق عملي

رسم SmartArt

المخططات البيانية

- حدد وقت العرض
- حدد هدفك بدقة
- أعرف جمهورك
- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية ومحفزة
- تحقق من مكان العرض
- تحضير العرض التقديمي
- استخدم ألواناً مناسبة
- استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية
- التدريب على إلقاء العرض التقديمي

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي بجزء اثنين من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. لا يمكن تخصيص رسم SmartArt أو مخطط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. يمكن تغيير مقياس الأرقام على محور المخطط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. لا يجب أن تأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7. كلما زاد حجم النص في العرض التقديمي، كان أكثر إمتناعاً للجمهور.

آئُودِهُ الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



تنفيذ مشروع الوحدة

- إنشاء عرض تقديمي بعنوان (قرآن نور حياتي)
- كتابة آية أثرت فيك أثناء حفظك
- إدراج صورة مصحفك
- إدراج جدول حفظك

المقرر	الوقت
حفظك ورتك	
مراجعة ورتك	

- إدراج تذليل بإسمك بكل الشرائح
- إضافة تأثيرات حركية للكتائنات
- إضافة انتقالات
- حفظ العرض

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ : / / ١٤٢٠

الوحدة الثالثة: عرض الأفكار من خلال العرض التقديمي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



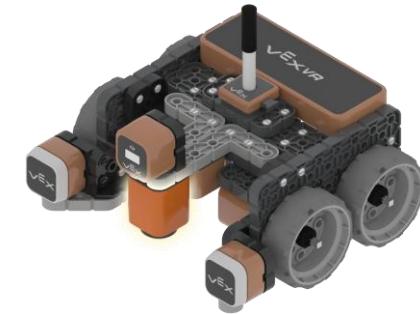
١/ هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي ويتم ذلك من خلال استخدام بيئة اصطناعية يتم إنشاؤها باستخدام برامج الحاسب

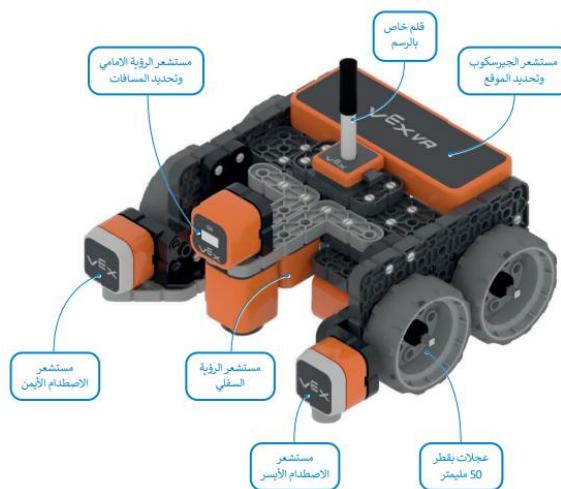
.....

- ✓ تغنى عن الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف
- ✓ توفر طريقة سريعة للتشخيص واكتشاف الأخطاء وتصحيحها
- ✓ إمكانية إنشاء روبوتات بجزاًيا متقدمة دون الحاجة لشراء المعدات المتقدمة
- ✓ قلة لتكلفة نظراً لأن معظم برامج الروبوتات الافتراضية مجانية لاستخدامها
- ✓ توفر المزيد من خصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها
- ✓ إمكانية استخدام روبوتات مختلفة عند استخدام بيئة الواقع الافتراضي
- ✓ تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة ، مما يمكنهم من تحقيق فهم أفضل

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي





روبوت فيكس كود في آر

<https://vr.vex.com>

يمكننا فتح مشروع للعمل به من قائمة ملف
التعرف على شريط الأدوات

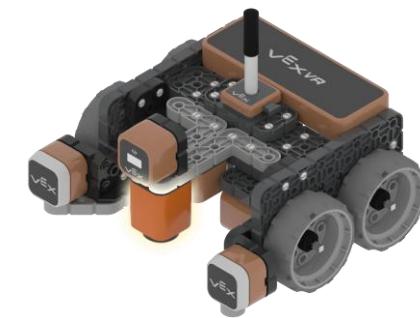
/ هي ساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برامجك
بسيناريوهات مختلفة مثل (الفن قماش - ساحة اللعب ١٢٣ - بعثة الرياضيات في المريخ - ن
قطة التحول - قلعة المحطم - متاهة الحائط - تنظيف الشعب المرجانية)

- كاميرا أمامية
- كاميرا تتبع
- كاميرا الشخص الأول (كاميرا السائق)

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

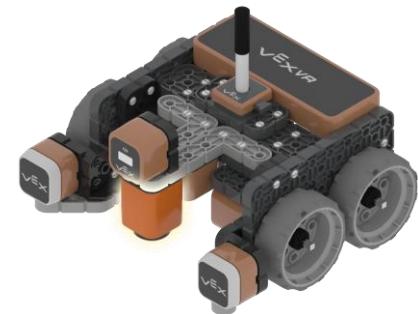
ملاحظاتي



فئات اللبنات البرمجية

تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج	تستخدم لإنشاء لبنات برمجية جديدة	تستخدم لإنشاء متغيرات جديدة	تحتوي على عدة معاملات رياضية ومنطقية	تستخدم لقراءة قيم مستشعرات الروبوت	تحكم في سير عمل البرنامج	يمكن استخدام هذه الفتنة لإنشاء لبنة أحداث	تستخدم للتحكم في العرض وقام الروبوت	تستخدم لاتقاط الأقراص في ساحة لعبة معينة	تحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعبة
									
									
									
									

ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	2. تتضمن الروبوتات الافتراضية عمليات محاكاة تُستخدم لإنشاء برامج للروبوتات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	3. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	4. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	5. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	6. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	7. تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	8. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة.

❸ صل طرق عرض الكاميرا المختلفة مع العرض الصحيح.

Top Camera (الكاميرا العلوية)



1

Chase Camera (كاميرا التتبع)



2

First Person Camera (كاميرا الشخص الأول).



3

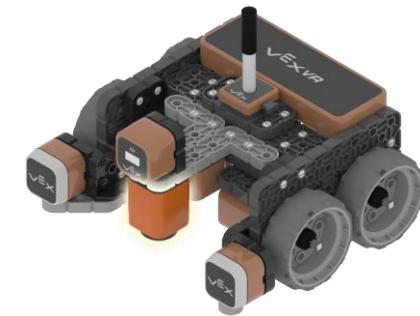
ملاحظاتي



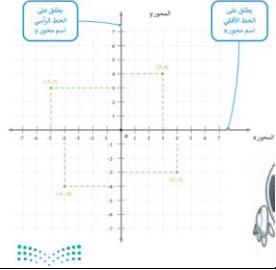
الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الاشتراكي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي

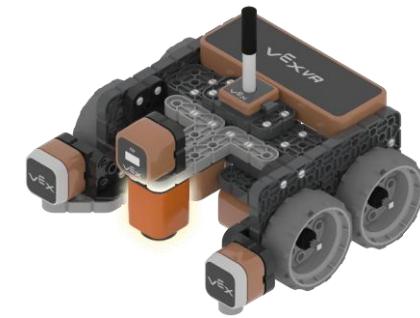


أنظمة الاحداثيات

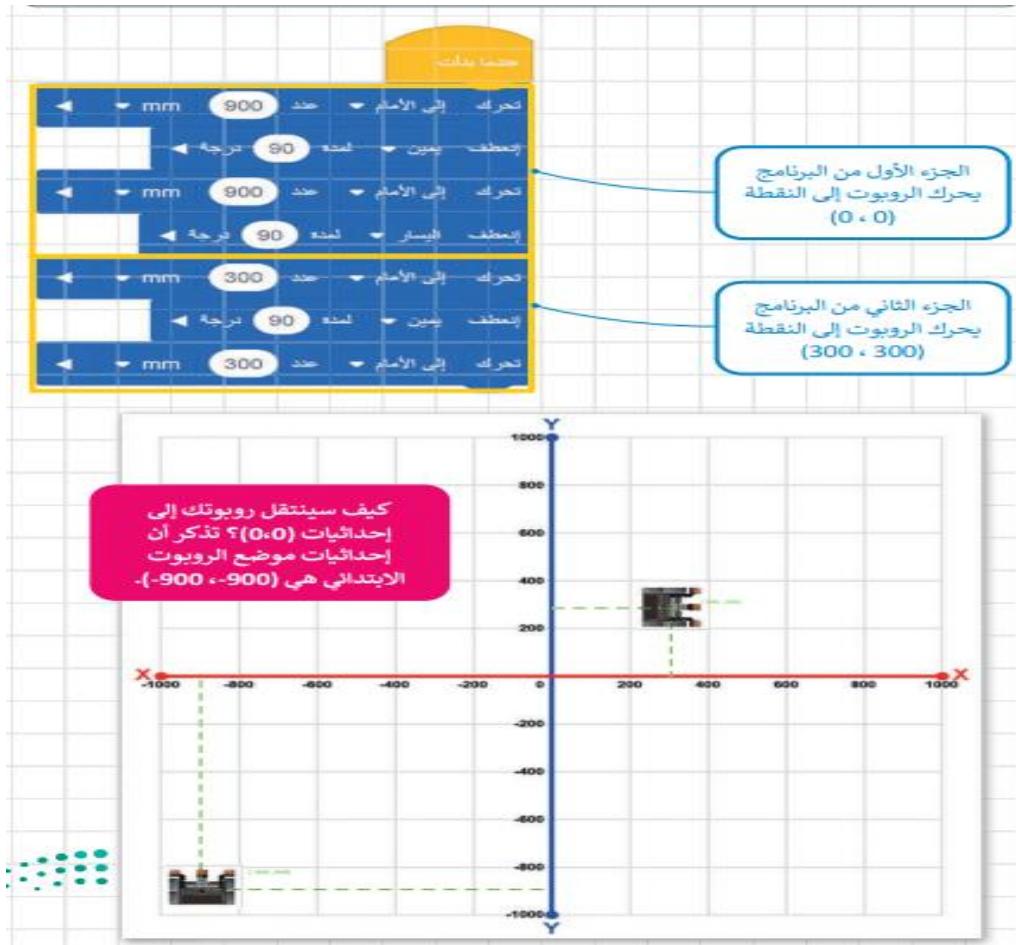
	
<p>نظام ثنائي الابعاد 2D وله بعدين X, Y</p> <p>يشار للعمود بالرمز Y</p> <p>يشار للصف بالرمز X</p> <p>ويطلق على القيمتين بالنقطة (X, Y)</p>	<p>خطي X</p>
<p>Y</p> <p>يحدد محور X الموضع الرأسى من الأعلى إلى الأسفل</p>	<p>X</p> <p>الافقى من اليسار إلى اليمين</p>

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفتشارضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



تطبيق عملي

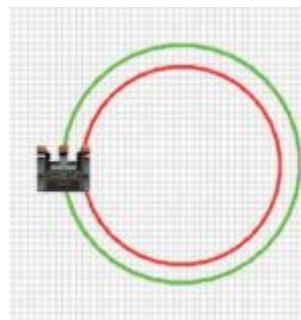


الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي





تطبيق عملي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



ملاحظاتي



الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الإفرادي الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

الدرس: تدريبات

التاريخ: / / ١٤٢٠ هـ

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		١. يمكنك أن ترى قيمةً أونصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض.
		٢. تحدد القيمة a موقع الروبوت على المحور الأفقي.
		٣. إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفرًا، فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة.
		٤. يمكنك رسم أشكال فقط في ساحة لعب الفن قماش.
		٥. يمكنك تغيير الملعب من خلال الضغط على حدد زر الملعب.
		٦. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم.

مستشعرات الجيرسکوب

- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد الاتجاه
- يمكن لمستشعر الجيرسکوب تحديد مسافة الانعطاف عن نقطة البداية
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب للملاحة
- يمكن استخدام مستشعر الجيرسکوب الروبوت من القيادة
- يمكن اكتشاف الحركة باتجاه عقارب الساعة أو عكس اتجاه الساعة
- تحديد تغير موقع الروبوت أثناء حركته في ساحة اللعب

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الأفلازاني
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي





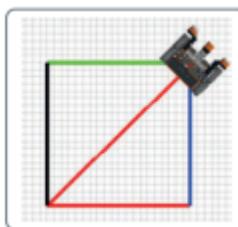
تنفيذ المشروع



روبوت فيكس كود في آر

بيئة فيكس كود في آر <https://vr.vex.com>

جعل الروبوت يقوم بإنشاء رسم مربع بأضلاع مختلفة الألوان ثم يتبع ذلك رسم خط قطري يقسم المربع إلى مثلثين متساوين باستخدام ساحة لعب الفن قماش



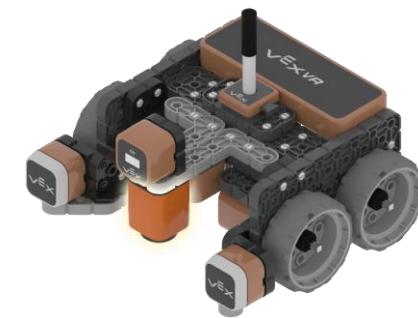
لتنفيذ هذا المشروع يتعين عليك القيام بما يلي:

- > اضبط سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > غين طول كل ضلع من أضلاع المربع 400 ملليمتر.
- > اعرض الرسالة داخل الحلقة 4 مرات في أسطر مختلفة.
- > استخدم لينة اضبط زاوية المواجهة إلى () درجة لتنفيذ الانعطافات اللازمة لإنشاء المربع.
- > اخفض سرعة القيادة وسرعة الانعطاف.
- > استخدم لبني زاوية الموضع بالدرجات والموضع () بالملليمتر لرسم الخط الذي سيقسم المربع.
- > أوقف الروبوت الافتراضي عن الحركة.
- > اطبع رسالة النهاية في سطر مختلف في نهاية البرنامج.

تسليم المعلمة تطبيقك قبل تاريخ: / / ١٤٢٠

الوحدة الرابعة: برمجة الروبوت الافتراضي
الجزء الثاني من المقرر الأول المتوسط

ملاحظاتي



أشير إلى أن هذا المذكرة لاتغنى عن المصدر الذي وفرته وزارة التعليم
وهو الكتاب الإلكتروني

إعداد وتصميم المذكرة
المعلمة إلهام باجبير