



السادس الابتدائي المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الثاني 1445هـ

مذكرة أوراق العمل

الاسم /

الفصل /

اكتب رقم المصطلح أمام التعريف المناسب

٤	٣	٢	١
الصفحة الرئيسية	الصفحة الإلكترونية	الموقع الإلكتروني	الشبكة الإلكترونية

هي أول صفحة وأكثرها أهمية في الموقع الإلكتروني ومن خلالها تنتقل إلى أي صفحة أخرى في الموقع.	
هي صفحة على الإنترنت تتضمن العديد من المكونات مثل النصوص والصور والفيديو وروابط لصفحات أخرى.	
هو مجموعة من الصفحات الإلكترونية المترابطة ويحتوي على أكثر من صفحة إلكترونية وللوصول إليه تكتب عنوانه في المتصفح	
لفظ يشير إلى أحد المكونات الأساسية في شبكة الإنترنت والتي تتكون من مواقع إلكترونية يُمكن الوصول إليها من خلال المتصفح	

أختر

الارتباط الفرعي	الصفحة الرئيسية	الارتباط التشعبي	غالباً ما يكون كلمة أو عبارة أو صورة عند الضغط عليها تعيد توجيهك إلى صفحة إلكترونية أخرى
أداة سكراتش	أداة جوجل	أداة ياهو	أداة تصميم شبكة إلكترونية مجانية عبر الإنترنت توفرها شركة جوجل
صورة للموقع	مخطط على الورق	الصفحة الرئيسية	قبل البدء بإنشاء موقع إلكتروني عليك إنشاء :
موقع	حساب	عنوان	لإنشاء موقعك الإلكتروني ب استخدام أداة مواقع جوجل يجب أن يكون لديك..... في جوجل

صح أو خطأ

	تتيح لك أداة مواقع جوجل إنشاء مواقع إلكترونية بدون أي خبرة بلغة HTML
	لا يمكن تحرير الصور في المواقع الإلكترونية الخاصة بك
	يمكنك استخدام رمز سهولة القراءة لتغميق لون خلفية الصورة
	تتيح لك أيقونة المرساة وضع صورة في أماكن مختلفة على الصفحة

ضع رقم المسمى في المكان المناسب له

اختيار مظهر الموقع

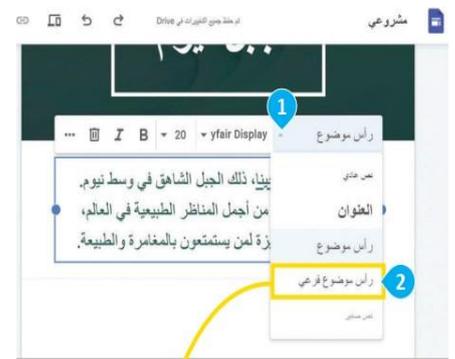
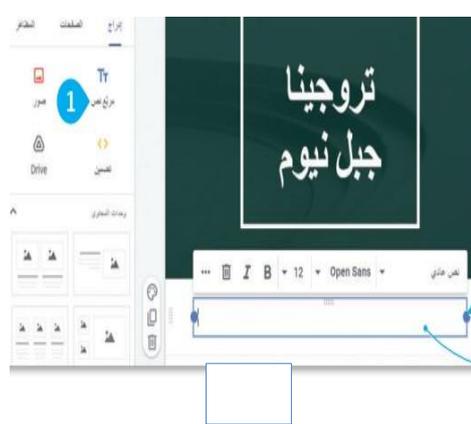
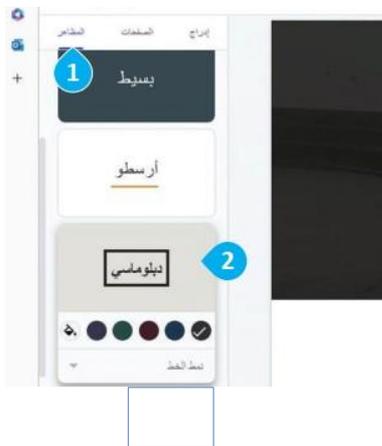
إضافة النصوص

تغيير نمط الخط

٣

٢

١

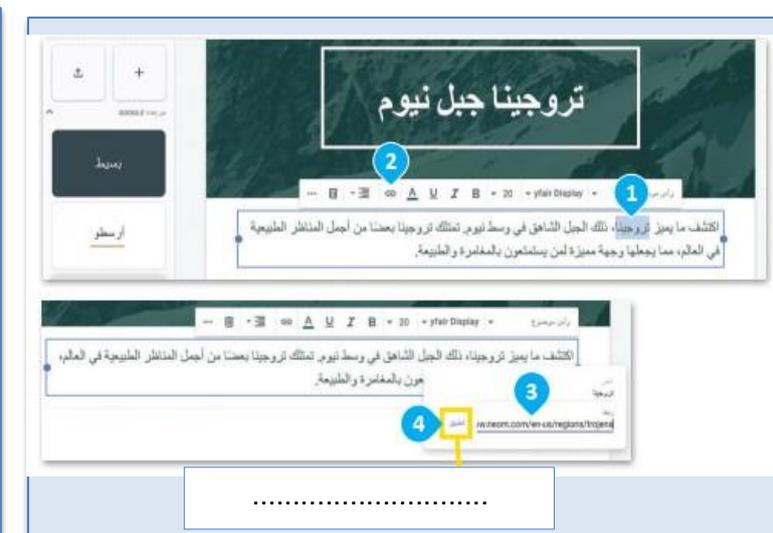
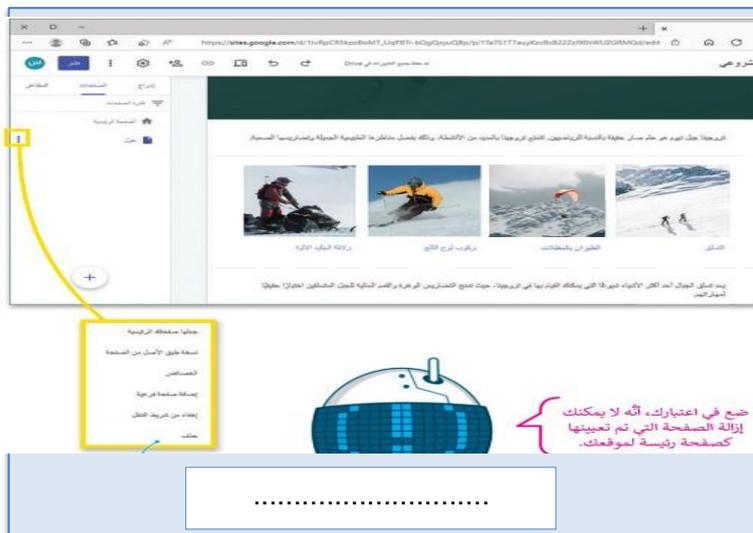
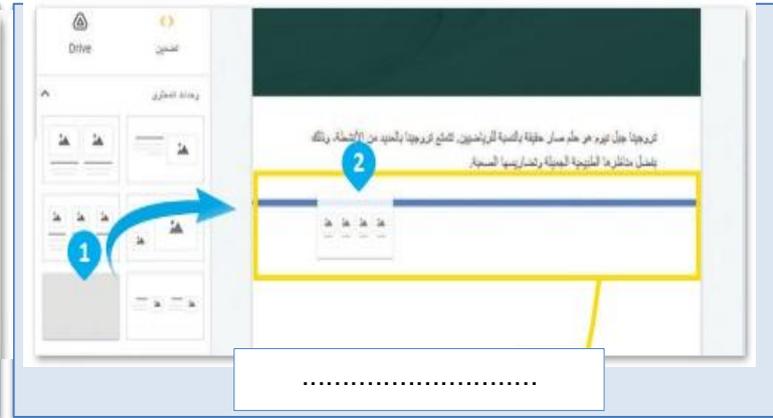
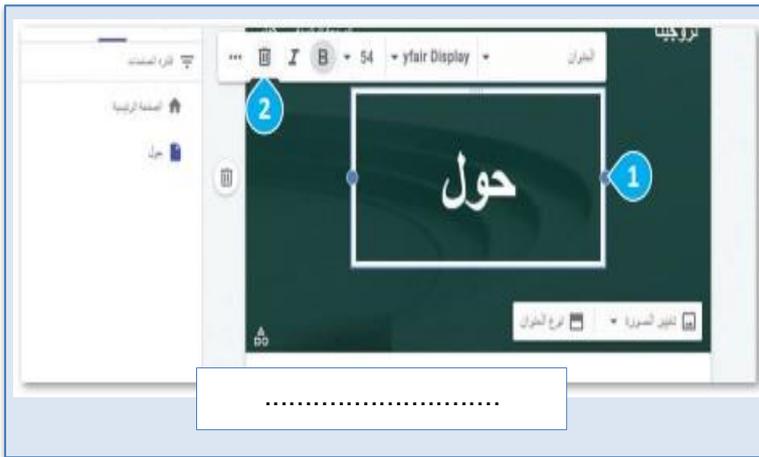


أختر

تحسين التجربة	التنظيم	المرونة	يتيح لك وجود صفحات إلكترونية متعددة تنظيم المحتوى الخاص بك بطريقة منطقية ومنظمة.
تحسين التجربة	التنظيم	المرونة	تقديمك لمحتوى الموقع الخاص بك بطريقة أفضل من خلال عرضة بشكل منظم وجذاب في صفحات متعددة
تحسين التجربة	التنظيم	المرونة	تسمح لك الصفحات الإلكترونية المتعددة بتجربة تخطيطات وأنماط وأنواع مختلفة من المحتوى

أكتب المسمى المناسب لكل صورة مما يلي :

تنظيم صفحاتك	إضافة صورة	اختيار تخطيط الصفحة	حذف وإضافة عنصر	إنشاء الصفحات الإلكترونية	إضافة الارتباط التشعبي
--------------	------------	---------------------	-----------------	---------------------------	------------------------



صح أو خطأ

أدرت الشركات التجارية والمؤسسات الاجتماعية أهمية المداومة على وسائل التواصل الاجتماعي للتوسع في النشر

لإضافة أيقونة لوسائل التواصل الاجتماعي يتطلب منك إضافة تذييل إلى صفحتك

لتعزيز وظائف موقعك الإلكتروني وصورته المرئية لا تقم بإضافة تذييل إلى صفحتك

سيظهر التذييل في كل صفحة من صفحات موقعك عند إضافته

بعد إضافة روابط ووسائل التواصل الاجتماعي لا يمكنك حذفها

يمكنك إجراء بعض التعديلات على التذييل بعد إضافة رابط ووسائل التواصل الاجتماعي

من الضروري التحقق من التغييرات التي أجريتها على صفحتك ومعرفة كيف سيبدو الموقع قبل نشره

يمكنك نشر موقعك الإلكتروني عندما يصبح جاهزاً

يمكنك مشاركة موقعك مع أصدقائك فور نشره

لا تستطيع مشاركة موقعك مع أشخاص معينين

الوحدة الثانية

قواعد البيانات



اكتب رقم المصطلح أمام التعريف المناسب

٥	٤	٣	٢	١
البيانات	المعلومات	قاعدة البيانات	السجل	الحقل

هي الحقائق الأولية الموجودة حولك بشكلها الخارجي الظاهر.	
هي المعاني والمعارف التي يدركها الإنسان.	
هي مجموعة من البيانات الأولية التي يمكن تغييرها وفرزها والبحث عنها بسرعة لإظهار معلومات مفصلة حول شيء محدد	
هو مجموعة كاملة من المعلومات التي تشير إلى كيان معين ، مثل شخص أو منتج أو معاملة مخزنة في قاعدة بيانات.	
يطلق على كل خلية تحتوي على نوع واحد من البيانات ضمن سجل في جدول البيانات	

أنواع

البيانات الأبجدية		البيانات العددية		البيانات العددية	
أحمد علي أحمر رسالة قصيرة المملكة العربية السعودية	تتكون البيانات الأبجدية من جميع الحروف الأبجدية والفراغات التي تستخدم للفصل بين الكلمات.	رقم 10-1 23- سبتمبر- 2022 إف-٥6 ٥8:30م	يتضمن هذا النوع من البيانات جميع الحروف الأبجدية والأرقام والرموز الخاصة مثل #، \$، %، إلخ. على سبيل المثال، يمكن أن تستخدم البيانات العددية العددية لتمثيل الوقت أو التاريخ أو العنوان الوطني للمنزل.	50 6.25 -10 0003756	تحتوي البيانات العددية على حقائق يمكن قياسها. من الأمثلة على البيانات العددية، عدد الأشخاص الذين زاروا المتحف خلال العام، فهذا النوع من البيانات كل خانة منه تتكون من أرقام من 0 إلى 9.

ضع المسمى في الخانة الصحيحة

المعلمين	الاسم	العنوان الوطني	رقم الهاتف	البريد الإلكتروني
الطلبة	أحمد	RBBD**21	05** **** **	ahmed.**@outlook.com
	جابر	RBBD**32	05** **** **	jaber.**@outlook.com
	خالد	RBBD**23	05** **** **	khaled.**@outlook.com
	فهد	RBBD**24	05** **** **	fahad.**@outlook.com

جدول قاعدة البيانات

حقل

سجل

صح أو خطأ

يتكون الحقل من العديد من السجلات

يمكن أن يحتوي الجدول على سجل واحد

يمكن أن تحتوي قاعدة البيانات على جداول متعددة

صح أو خطأ

لإنشاء قاعدة البيانات الخاصة بك عليك تحديد نوع المعلومات التي تريد تضمينها

لإنشاء جدول قاعدة بيانات سنستخدم برنامج مايكروسوفت وورد

يوجد برامج لإنشاء قواعد البيانات شائعة مثل مايكروسوفت أكسس وليبر أوفيس بيس

ضع علامة ✓ على الجداول التي تحتوي على بيانات منظمة

الهاتف	العنوان	الاسم
05*****	RBBD**21	أحمد
التصوير	13 صفر 1433	11
10	خالد	فهد

الهوية	العمر	الاسم
الرسم	8	أحمد
القراءة	10	خالد
التصوير	11	فهد

الهاتف	عنوان البريد الالكتروني	الاسم
05*****	ahmed.**@outlook.com	أحمد
05*****	khaled.**@outlook.com	خالد
05*****	fahad.**@outlook.com	فهد

الهوية	العنوان	الاسم
الرسم	8	أحمد
الشتاء	05*****	خالد
التصوير	11	فهد

ضع رقم الإجراء أمام الوصف الصحيح

يستخدم هذا الإجراء لإنشاء إدخال صف جديد في قاعدة بيانات أو جدول بيانات	
يستخدم هذا الإجراء لتنظيم البيانات في صورة تنسيق سهل القراءة	
يستخدم هذا الإجراء لكتابة أسماء حقول البيانات المختلفة في خلايا الصف الأول لجدول البيانات	
يستخدم هذا الإجراء لتمييز صف واحد أو أكثر في قاعدة بيانات أو جدول بيانات	

تحديد سجل أو أكثر	١
إدراج أسماء الحقول	٢
تنسيق كجدول	٣
إضافة سجل	٤

يساعدك فرز البيانات (sort data) وتصفيتها على :

.....

الوصول إلى المعلومات التي تريدها بسهولة

فهم بياناتك وتنظيمها بشكل أفضل

صح أو خطأ

يمكنك فرز البيانات بواسطة أكثر من عمود في المرة الواحدة

الفرز يمكنك استخدامه في فرز البيانات بترتيب أبجدي أو رقمي فقط

تسمح لك التصفية بعرض البيانات التي تلبي معايير محددة فقط

لا يمكن تطبيق الفرز والتصفية إلا على البيانات الرقمية في مايكروسوفت اكسل

يستخدم أمر الفرز لترتيب البيانات في نطاق من الخلايا أو جدول حسب معيار محدد

يستخدم أمر التصفية لعرض مجموعة غير محددة من بيانات الجدول

صل رمز الفرز بالوصف المناسب له

فرز من أ إلى ي (Sort A to Z)	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
فرز من ي إلى أ (Sort Z to A)	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
فرز من الأصغر إلى الأكبر (Sort Smallest to Largest)	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	
فرز من الأكبر إلى الأصغر (Sort Largest to Smallest)	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>	

الوحدة الثالثة

البرمجة باستخدام سكراتش



أختر

الإحداثيات الديكارتية	نظام الإحداثيات	الإحداثيات الخطي	هو نظام يستخدم رقما أو عدة أرقام لتحديد موضع النقاط في مساحة محددة
تحسين التجربة	الإحداثيات الخطي	نظام الإحداثيات	يُعد أبسط أنواع نظام الإحداثيات ويتكون من خط أفقي (محور واحد) أو بُعد واحد مُرقم
الإحداثيات الخطي	نظام الإحداثيات	الإحداثيات الديكارتية	في هذا النظام يتقابل خطان بزواوية قائمة بينهما، وإحداثيات النقطة هي بُعد النقطة عن كل خط
الرسوم الثابتة	الرسوم المتحركة	الرسوم التوضيحية	هو رسم تخطيطي مكون من صور لأشياء مختلفة تُستخدم لتمثيل معلومات مختلفة

صح أو خطأ

	تتكون المنصة في سكراتش من مجموعة من النقاط تسمى البكسل
	عندما يكون الكائن في مركز المنصة بذلك اكون إحداثيات موقعه (10,10)
	يمكنك تحريك الكائن إلى أي موضع على المنصة في سكراتش باستخدام لبنات تغيير الإحداثيات
	يتم استخدام <u>لبنة المفتاح()</u> مضغوط للكشف عندما يتم الضغط على مفتاح معين على الشاشة
	تحدد قيمة y موقع الكائن على المحور الرأسي
	تحدد قيمة x موقع الكائن على المحور الأفقي

اكتب رقم الوصف أمام اللبنة المناسبة

الموضع من

الموضع من

أذهب إلى موضع عشوائي

أذهب إلى مؤشر الفأرة

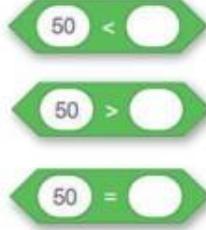
يُحرّك الموضع من بمقدار -20

أذهب إلى الموضع من: -22 ص: -15

يُحرّك الموضع من بمقدار 15

- 1 تنقل الكائن إلى موقع الإحداثيات (-22,-15).
- 2 تنقل الكائن إلى موقع مؤشر الفأرة.
- 3 تحرك الكائن إلى أعلى.
- 4 تحرك الكائن إلى اليسار.
- 5 تعرض إحداثيات الكائن.

اكتب مسمى المعاملات التالية



ضع رقم اللبنة أمام الوصف الصحيح

إذا كان هناك شرطاً خطأ فإن اللبنة تُرجع خطأ	
إذا كان شرط خطأ فإنها تُرجع صحيحاً وإذا كان صحيحاً تُرجع خطأ	
تنتظر عدد من الثواني ثم تستمر إلى اللبنة التالية	
إذا كان هناك شرطاً صحيحاً فإن اللبنة تُرجع صحيحاً	

	١
	٢
	٣
	٤

اكتب مسمى الكائن المُبرمج

الكائن السُّحب

كائن المركبة الفضائية

الكائن النجمة

الكائن المباني

.....

Scratch code for Rocketship movement. The code starts with a 'when green flag clicked' event. It sets 'points' to 5. A loop 'do 0 times' contains: 'go to position x: -150 y: 0', 'move 20 pixels up', 'move 20 pixels right', and 'say "Rocketship (space) in front of all objects." for 2 seconds'. After the loop, it says 'Rocketship'. Another loop 'do 0 times' contains: 'say "Buildings" for 1 second', 'say "Clouds" for 1 second', 'say "laser2" until finished', 'say "points" for 1 second', and 'say "Rocketship" for 1 second'. Finally, it says 'Rocketship-e', 'say "Galaxy" for 1 second', and 'say "The end" for 2 seconds'.

.....

Scratch code for Rocketship movement. It starts with 'when green flag clicked', then 'say "Rocketship" for 1 second'. A loop 'do 100 times' contains: 'go to position x: 250 y: 250', 'say "Rocketship" for 1 second', 'say "points" for 1 second', and 'say "Rocketship" for 1 second'. After the loop, it says 'Rocketship', 'say "points" for 1 second', and 'say "Rocketship" for 1 second'.

.....

Scratch code for Rocketship movement. It starts with 'when green flag clicked', then 'say "points" for 1 second', and 'say "points" for 1 second'.

.....

Scratch code for Rocketship movement. It starts with 'when green flag clicked', then 'say "points" for 1 second', and 'say "points" for 1 second'.

إعداد/

طاهر بن محمد



abu_7amdd

