



مدونة المناهج السعودية

<https://eduschool40.blog>

الموقع التعليمي لجميع المراحل الدراسية

في المملكة العربية السعودية

# مقدمة لأجهزة الكمبيوتر و تكنولوجيا المعلومات

الفصل الأول: أساسيات الكمبيوتر



# ما هو الكمبيوتر؟

- الكمبيوتر هو آلة  
أن يغير المعلومات  
من شكل لآخر  
من خلال أداء أربعة الأساسية  
إجراءات.
- الإدخال ، المعالجة،  
الإخراج ، والتخزين هي  
الإجراءات الأربع ل  
معلومات الكمبيوتر  
دورة المعالجة.



## أجهزة الكمبيوتر الرقمية

- تعمل أجهزة الكمبيوتر مع نظام ثنائي له قيمة ثابتة.
- بت قصيرة للارقام الثنائية. كل بت له قيمتان محتملتان: 0 أو 1.
- يتم إدخال أجزاء من البيانات في الكمبيوتر كمجموعات من البتات ، أو على شكل 0s أو 1s. يسمى دمج البتات في مجموعات من ثنائية أو أكثر. كل مجموعة تسمى بايت.



0 or 1

قليلًا

قليلًا

0 1 1 1 0 0 0 1

بايت

# عدد عشري

الأرقام العشرية هي 9 , 8 , 7 , 6 , 5 , 4 , 3 , 2 , 1 , 0

الرقم العشري	ال الثنائي
0	0000
1	001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
10	1010
11	1011
12	1100
13	1101
14	1110
15	1111

7

عدد عشري

0 0 0 0 0 1 1 1

ال الثنائي

## عشري لتحويل ثنائي

---

\* تحويل 3 من عشري الى ثنائى.

1. 00000011

2. 11101010

3. 00001101

4. 11101111

\* تحويل 10 من عشري الى ثنائى.

1. 00000011

2. 11101010

3. 00001010

4. 01001111

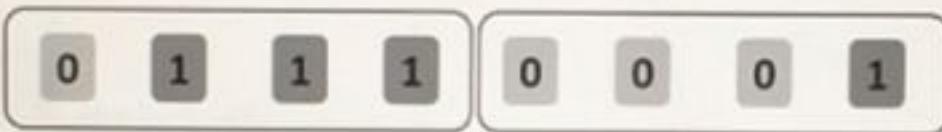
## السداسي عشربي

يمكن أن يكون الرقم السداسي عشربي أيّاً من الأرقام الـ 16 التالية:

**0123 4 567 89ABCDEF**

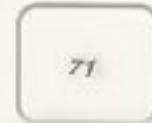
رقم سداسي عشربي واحد يساوي أربعة أرقام ثنائية.

بأيت



7

1



السداسي عشربي

## ثنائي لتحويل سداسي عشربي

---

- تحويل 10010001 من ثنائي إلى سداسي عشربي.

.أ. 90

.ب. 91

.ج. 92

.د. 93

- تحويل 11110010 من ثنائي إلى سداسي عشربي.

1. F1

2. F3

3. F2

4. E2

## السداسي عشرى

- يمكن تمثيل اللون من خلال مجموعة ثلاثة بایت حيث كل بایت يمثل اللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق (RGB)
- هناك 256 مجموعة ممكنته من 1 او 0 في كل مجموعة من ثمانيّة بت. إلى تمثل اللون ، يتم تبسيط رموز RGB الثلاثة بایت إلى 6 ارقام قيمة ست عشرية. يمثل اول رقمين من القيمة السداسية عشرية شدة اللون الأحمر ، والثاني أخضر ، والآخران باللون الأزرق.



الأخضر النقي 00FF00

# التشفير

ترميز الأحرف: هو نوع الترميز  
أحرف بait.

- في حين أن أجهزة الكمبيوتر تعترف فقط ثنائياً
- البيانات (الرقمية) لذلك يجب تمثيل النص  
في شكل ثنائياً.

نظام الترميز الأكثر شيوعاً

(مجموعة الأحرف):

- يستخدم 8 بت: ASCII.

يستخدم 16 بت: Unicode.

اسكي الجدول

الرمز	القيمة الثنائية	القيمة العقدية	القيمة المعاشرة	الحروف
Space	00000000	00000000	00	
A	01000001	41	65	A
B	01000010	42	66	B
C	01000011	43	67	C
D	01000100	44	68	D
E	01000101	45	69	E
F	01000110	46	70	F
G	01000111	47	71	G
H	01001000	48	72	H
I	01001001	49	73	I
J	01001010	4A	74	J
K	01001011	4B	75	K
L	01001100	4C	76	L
M	01001101	4D	77	M
N	01001110	4E	78	N
O	01001111	4F	79	O
P	01010000	50	80	P
Q	01010001	51	81	Q
R	01010010	52	82	R
S	01010011	53	83	S
T	01010100	54	84	T
U	01010101	55	85	U
V	01010110	56	86	V
W	01010111	57	87	W
X	01011000	58	88	X
Y	01011001	59	89	Y
Z	01011010	5A	8A	Z
،	01011011	5B	8B	,
ـ	01011100	5C	8C	ـ
ــ	01011101	5D	8D	ــ
ـــ	01011110	5E	8E	ـــ
ــــ	01011111	5F	8F	ــــ

# وحدات القياس في الكمبيوتر

## Examples

من ميغابايت إلى بايت

- 1 ميغابايت هو  $1024 \times 1024$  كيلو بايت ( $1024 \times 1024 \times 1024$ ) أو 1.048.576 بايت.
- من غيغابايت إلى بايت
- 1 غيغابايت هو  $1024 \times 1024 \times 1024$  بايت ( $1024^3$ ) أو 1.073.741.824 بايت.

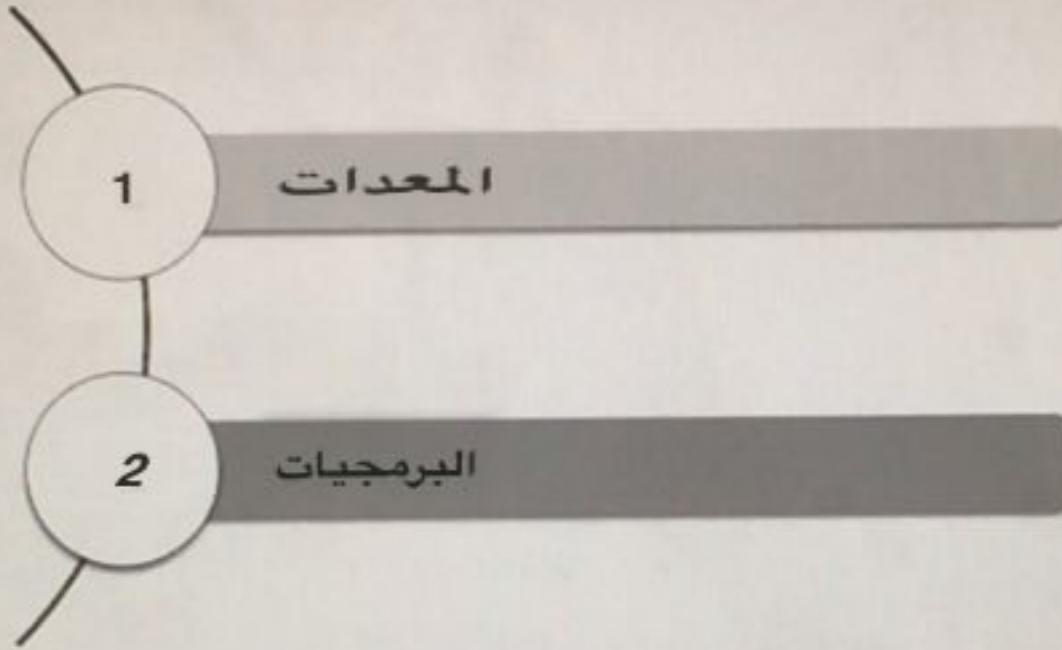
من البايت إلى KB و MB

- البايت 1.048.576 هو  $1024 \times 1024$  كيلو بايت ( $1024 + 1.048.576$ ).
- 1.048.576 بايت هو  $1024 \times 1024$  ميغابايت ( $1.048.576 + 1024 \times 1024$ ).

# عناصر الكمبيوتر

---

A computer system consists  
of two major elements



# ما هو أجهزة الكمبيوتر؟

---

- الأجهزة هي الأجزاء المادية للكمبيوتر. المعالج هو الأجهزة التي يحول البيانات الخام إلى معلومات قابلة للاستخدام.
- معظم أجهزة الكمبيوتر موجودة داخل علبة الكمبيوتر.
- يستخدم هذا الجهاز لمعالجة وتخزين البيانات. هناك أجهزة أخرى مثل لوحة المفاتيح أو الماوس ، والتي تستخدمن فقط خارج حالة الكمبيوتر.



# المكونات الرئيسية لجهاز الكمبيوتر

---



# مكونات الكمبيوتر - اللوحة الأم

اللوحة الأم يربط الأجهزة ويسمح

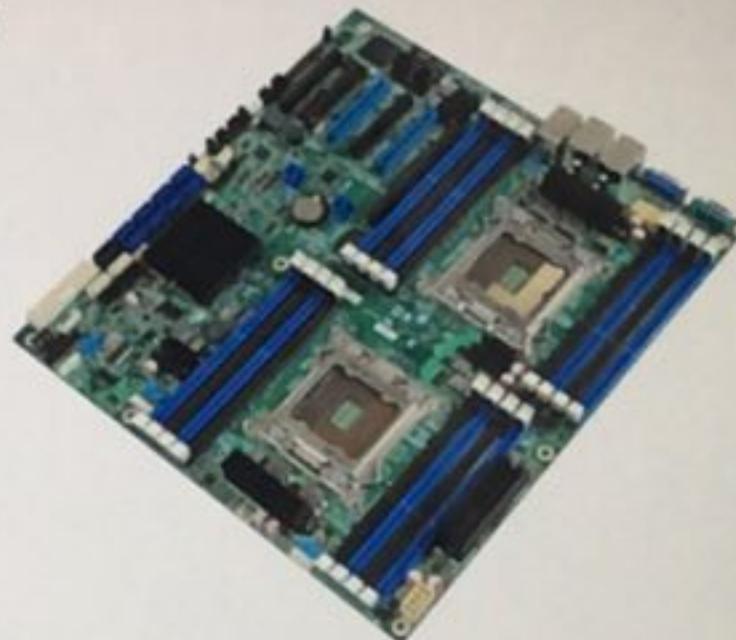
البيانات للسفر من جهاز إلى آخر.

- المعروف أيضا باسم لوحة النظام أو الرئيسي مجلس.

تحتوي اللوحة الأم على مجموعة من المسارات تسمى

الحافلات المستخدمة للاتصال بين

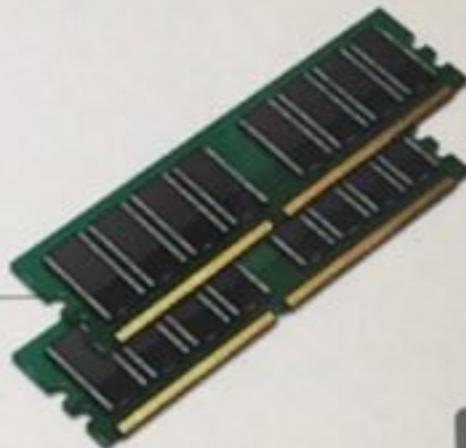
أجهزة مختلفة.



## مكونات الكمبيوتر - ذاكرة الوصول العشوائي

- بالقرب من وحدة المعالجة المركزية توجد منطقة تخزين البيانات الأساسية تسمى ذاكرة الوصول العشوائي أو ذاكرة الوصول العشوائي.
- يتيح القرب القريب لوحدة المعالجة المركزية العثور بسرعة على البيانات التي تعمل معها.
- ذاكرة الوصول العشوائي تأتي مع سعة تخزين عالية من ذاكرة التخزين المؤقت.
- ذاكرة التخزين المؤقت هي ذاكرة موجودة بين وحدة المعالجة المركزية وذاكرة الوصول العشوائي. وحدة المعالجة المركزية يستخدم هذه الذاكرة كما ذاكرة عازلة لحتاء المعالجة.

ذاكرة الوصول العشوائي بتخزين البيانات عندما يكون الكمبيوتر على ، ولكن يتم فقدان البيانات عندما تم ايقاف تشغيل الكمبيوتر



# مكونات الكمبيوتر - وحدة المعالجة المركزية

واحدة من اهم اجهزة المعالجة الى

الكمبيوتر هو وحدة المعالجة المركزية ، او وحدة المعالجة المركزية

- يتلقى إدخال البيانات ، وينفذ التعليمات ، ويعالج المعلومات.

وحدة المعالجة المركزية تتناسبها في المقاييس وحدة المعالجة المركزية اللوحة الاد

- يتم قياس سرعة وحدة المعالجة المركزية بوحدة الجيجاهيرتز (GHz) (مليار) من التعليمات في الثانية الواحدة).
- مثال (20.3 جيجا هرتز).

قابس كهرباء



# مكونات الكمبيوتر - ذاكرة الوصول العشوائي

---

- ذاكرة الوصول العشوائي تفاس وحدة جيجابايت.
- وهي تقع في فتحات محددة في اللوحة الأم (مفصلات صغيرة ذلك قفل ذاكرة الوصول العشوائي في مكان).
- أمثلة على حجم ذاكرة الوصول العشوائي:
  - 8 غيغابايت
  - 12 غيغابايت
  - 16 غيغابايت.



## مكونات الكمبيوتر - الأقراص الصلبة

---

- تحتوي محركات الأقراص الثابتة على معظم البيانات ، عادة في كمية عدة مئات غيغا بايت
- تخزين البيانات بشكل دائم حتى لو كان الكمبيوتر أطفئ



## تشغيل الكمبيوتر

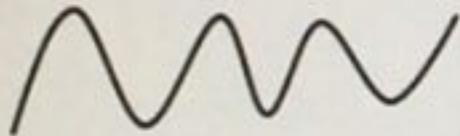
---

- تعمل مكونات الكمبيوتر بالكهرباء.
- عند توصيل الكمبيوتر ، تتدفق الكهرباء من مأخذ التيار إلى الدوائر من الكمبيوتر.
- الدائرة عبارة عن شبكة من المكونات الإلكترونية.
- تحتوي دارات الكمبيوتر على مفاتيح أو ترانزستورات تستخدم الكهرباء لـ المهام كاملة.
- يقوم المحول بتنقل الكهرباء من دائرة إلى أخرى لتوفير الطاقة.

# مزود الطاقة

---

مزود الطاقة هو جهاز يستخدم لتحويل الطاقة المتوفرة من المخرج (التيار المتردد (AC)) إلى (التيار المباشر (DC)).



التيار المتردد (AC)



موزود الطاقة

التيار (المواصل) (current)

# الأجهزة الطرفية

---

- الأجهزة الطرفية هي أجزاء منفصلة عن الأجهزة ، ولكن يمكن أن تكون مرتبطة بهذه الفضية.
- تحتاج الأجهزة الطرفية إلى أن تكون متصلة بالكمبيوتر للبيانات للتحرك ذهابا وإيابا.
- يمكن أن يكون الاتصال عبر قابس (منفذ) أو لاسلكي الاتصال.



## بطاقات التوسيع

بطاقات الصوت ، بطاقات الفيديو ، الخ.

\* توسيع وظائف إضافية.

تنسجم مع فتحات على اللوحة الأم.



الموانئ

# بطاقات التوسيع

---



الموانئ

كارت الصوت



بطاقة فيديو

الموانئ



الموانئ

شبكة الاتصال  
بطاقة واجهة (NIC)

# المجموعة والحوسبة الفردية

---

- أجهزة الكمبيوتر تتراوح في الحجم. إلـ

## أكبر وأقوى

أجهزة الكمبيوتر معالجة كميات هائلة من

البيانات بسرعة كبيرة. تسمى هذه

أجهزة الكمبيوتر العملاقة



# أجهزة الكمبيوتر للمنظومات

- أجهزة الكمبيوتر المركزية المستخدمة في  
**نظام الحوسبة المركزية** مثل  
موقع التخزين ل معظم البيانات.  
و غالباً ما تستخدم هذه الأنواع من أجهزة الكمبيوتر  
من قبل الوكالات الحكومية وكبيرة  
الشركات.
- **معظم المنظمات** ربط بهم  
أجهزة الكمبيوتر معاً في الشبكة ، والتي  
كلها متصلة بجهاز كمبيوتر يسمى **الخادم**. خادم يحمل جميع البيانات و  
برامج لأشخاص في الشبكة لـ  
استخدامها على أجهزة الكمبيوتر الخاصة بهم.



# أجهزة الكمبيوتر للأفراد

---

- محطات العمل هي أقوى أجهزة الكمبيوتر الشخصية.
- أجهزة كمبيوتر سطح المكتب هي أجهزة كمبيوتر شخصية صغيرة بما يكفي لتناسبها أو تحتها مكتب.
- أجهزة الكمبيوتر اللوحي صغيرة ، محمولة ، وتحتوي على شاشة عرض مسطحة.
- **الهاتف الذكي** هي هواتف مزودة بقدرات الحوسية
- تم تصميم أجهزة الكمبيوتر القابلة للارتداء بحيث يتم ارتداؤها على الجسم ، وترك الأيدي خالية من أجل مهام أخرى.
- المساعد الرقمي الشخصي (PDA) هو كمبيوتر محمول صغير محمول.

# ما هو برنامج الكمبيوتر؟

يتضمن البرنامج جميع البرامج التي تخبر الكمبيوتر بما يجب القيام به وكيفية القيام بذلك أفعالها.

نوعان من البرامج:

1. برنامج **النظام**

2. تطبيق **البرمجيات**



# مفاهيم البرمجة الأساسية



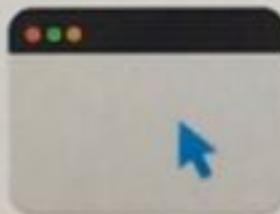
كتابية التعليمات ، ودعا شفرة المصدر



Javåa

لغة برمجة

هذه التعليمات  
تصبح البرمجيات



# مفاهيم البرمجة الأساسية

---

هناك نوعان من البرمجة:

- البرمجة الإجرائية ، والتي تستخدم إرشادات خطوة بخطوة لأخبار الكمبيوتر ماذا أفعل.
  - توفر البرمجة الموجهة للklassات قواعد لافتتاح وإدارة الكائنات . وهي العناصر التي تتضمن البيانات وكيفية معالجة البيانات.
- وتشمل لغات البرمجة وجوه المنحى جافا ، بيthon . ✓
- تتضمن لغات البرمجة الإجرائية C و Fortran و Basic . ✓

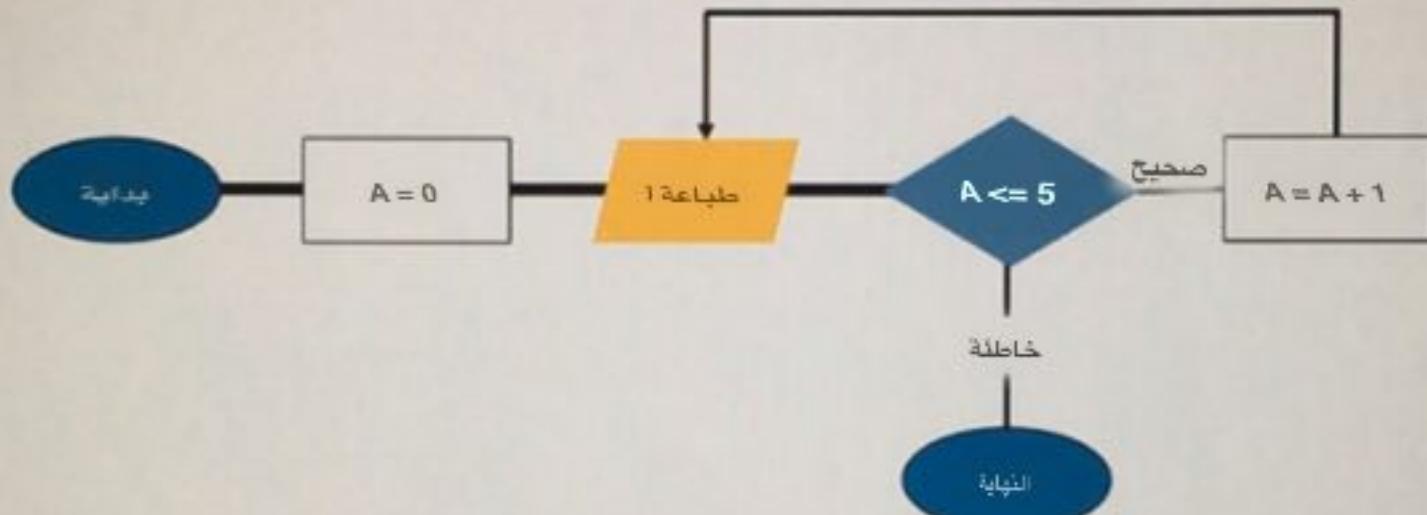
## مفاهيم البرمجة الأساسية

- المترجمون والمتجمون الفوريون هم البرامج التي تترجم شفرة المصدر إلى نموذج التي يمكن فراستها والتصرف عليها بواسطة الكمبيوتر.
- يمكن للمترجمين الفوريين ترجمة الكود المصدري مباشرة إلى أفعال ، بينما يجب على المترجمين قم أولاً بترجمة الكود المصدري إلى شكل ثانوي. لا يزال ، المجمعين قادرولن على إكمال المهمة بشكل أسرع.

تتضمن بعض أنواع البيانات الشائعة السلسلة (سلسلة من الأحرف التي لا تحتوي على الأرقام المستخدمة في العمليات الحسابية) ، رقمي (الأرقام أو الكميات المستخدمة في العمليات الحسابية) . الحرف (النص) والأعداد الصحيحة (تمثيل الأعداد الصحيحة) والتاريخ (طريقة تواريخ الترميز).

# البرامج هي الاتجاهات

التسلسل الخطي للتعليمات التي تؤدي إلى قيام الكمبيوتر بمهمة محددة يسمى خوارزمية.



# أنشطة

---

الأرقام الثنائية التفاعلية

صفحة 22



جولة الكمبيوتر الافتراضية

صفحة 4



وحدة المعالجة المركزية - RAM - القرص الصلب

صفحة 53



# أنشطة

## أنواع الحواسيب

صفحة 7

الأهداف التعليمية الرئيسية لهذه المحاكاة هي:

- قائمة الأنواع المختلفة وخصائص اجهزة الكمبيوتر الشخصية .
- اعطاء امثلة على اجهزة الحوسية الشخصية الأخرى .

## المعدات

صفحة 27

الأهداف التعليمية الرئيسية لهذه المحاكاة هي:

- حدد مكونات الاجهزه المناسبة لاحتياجاتك .
- تقييم المزايا التي تقدمها المكونات التكنولوجية في ضوء مخاوف التكلفة