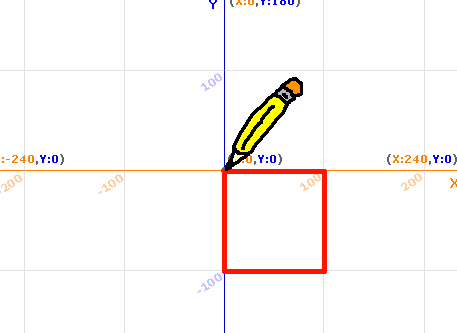
**اسم الطالبة / ...........................................الصف/ ثالث متوسط (.....) رقم الجهاز / (.....)**

**س1/ قومي بتنفيذ خطوات المهارات العملية على جهاز الحاسب التي أمامك :**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **م** | **المهارة العملية** | **الدرجة** | **نفذ** | **لم ينفذ** | **الدرجة المستحقة** |
| **1** | **فتح برنامج سكراتش .** | **١** |  |  |  |
| **2** | **حذف كائن القط .** | **١** |  |  |  |
| **3** | **تغيير صورة منصة الخلفية إلى XY-grid والمتوفرة في مكتبة الكائنات للبرنامج .** | **١** |  |  |  |
| **4** | **إضافة كائن (القلم) من مكتبة الكائنات .** | **١** |  |  |  |
| **5** | **كتابة الأوامر البرمجية لرسم مربع مع مراعاة مايلي : طول ضلع المربع : 100 خطوة** | **١** |  |  |  |
| **6** | **يبدأ رسم المربع من منتصف المنصة** | **١** |  |  |  |
| **7** | **لون القلم المستخدم لرسم المربع (أحمر) .** | **١** |  |  |  |
| **8** | **سماكة الخط : 4** | **١** |  |  |  |
| **9** | **مدة الانتظار بين رسم ضلع والآخر نصف ثانية 0.5 ثانية** | **١** |  |  |  |
| **10** | **حفظ المشروع باسمك على سطح المكتب .** | **١** |  |  |  |
| **المجموع الكلي** | | **١٠** |  |  |  |



**انتهت الأسئلة / معلمة المادة عبير الزهراني**