

دفتر الواجبات للمهارات الرقمية لصف أول متوسط (الفصل الأول)

معلمة المادة : عبير الغريب

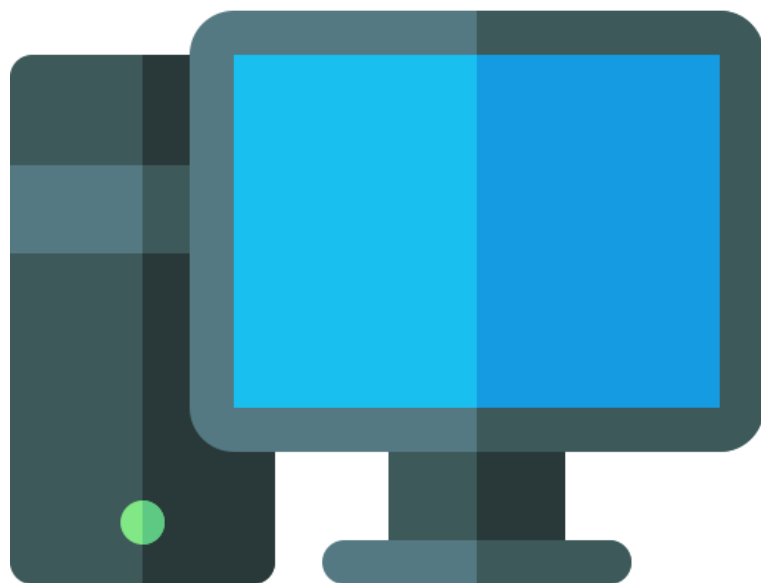


الدرجة:

الصف:

اسم الطالب /ة:

وحدة تعلم الأساسيات



الدرس الأول :أجهزة الحاسب

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-الحاسب هو جهاز إلكتروني لديه القدرة على معالجة وتخزين واسترجاع البيانات
☐	☐	٢-يوجد في الأسواق أنواع من أجهزة الحاسبات المختلفة في حجمها وقدراتها .
☐	☐	٣-البرامج التطبيقية هي جميع البرامج التي صممت لمساعدة المستخدمين على إنجاز مهامهم .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	حاسب محمول	١-أحد أنواع أجهزة الحاسبات الشخصية خفيف الوزن يسهل حمله واستخدامه في أي مكان تقريباً .
☐	حاسب مكتبي	
☐	حاسب الخادم	
☐	القرص الصلب	٢-هي بمثابة المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به ومن خلاله جميع الأجزاء الأخرى .
☐	لوحة الام	
☐	الذاكرة العشوائية	

الدرس الثاني : نظام التشغيل

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-لا تسمح لنا أنظمة التشغيل إلا بإنشاء حساب واحد فقط .
☐	☐	٢-لا يمكن البحث عن ملف أو مجلد على جهاز الحاسب .
☐	☐	٣-يعد إيقاف تشغيل الحاسب بطريقة صحيحة أحد الأمور المهمة .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	هذا الكمبيوتر الشخصي	١-يمكن العثور على جميع أجهزة التخزين أو أماكن الشبكة التي يتصل بها الحاسب بالضغط على :
☐	المستندات	
☐	سطح المكتب	
☐	سلة المحذوفات	٢-عند وجود الكثير من الملفات على سطح المكتب يفضل تنظيمها في :
☐	برامج	
☐	مجلدات	

الدرس الثالث :إعدادات نظام التشغيل الأساسية

حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة		
خطأ	صح	
☐	☐	١-لا يمكن إزالة برنامج مثبت على الحاسب الخاص بك بمجرد تثبيته .
☐	☐	٢-لا يمكن إعادة ترتيب أيقونات سطح المكتب .
☐	☐	٣-يساعدك مدير المهام على إدارة جميع برامج جهاز الحاسب قيد التشغيل .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	اعدادات التطبيقات	١-يمكن إزالة البرامج المثبتة بالحاسب من خلال:
☐	القرص الصلب	
☐	المجلدات	
☐	عرض	٢-يمكن تغيير خلفية سطح المكتب من خلال زر الفارة الأيمن ثم اختار:
☐	جديد	
☐	تخصيص	

وحدة معالجة النصوص المتقدمة



الدرس الاول : التنسيق المتقدم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١- قبل النص وبعد النص تحدد المسافة البادئة اليسرى واليمنى للفقرة .
☐	☐	٢- يمكن إضافة صورة من الانترنت من خلال اختيار إدراج صور من هذا الجهاز .
☐	☐	٣- يمكن حفظ مستند مايكروسوفت وورد بصيغة (DOC) فقط .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	محاذاة فقرتك	١- تغيير المحاذاة تستخدم لتغيير :
☐	تلوين فقرتك	
☐	حذف فقرتك	
☐	نسخ	٢- من الأمور التي يمكن تغييرها في حد الصفحة:
☐	حذف	
☐	اللون	

الدرس الثاني :دمج المراسلات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-للقيام بإرسال دعوة أو خطاب شكر إلى العديد من الأشخاص يتم استخدام دمج المراسلات .
☐	☐	٢-يمكن في دمج المراسلات إنشاء قائمة مستلمين مخصصة .
☐	☐	٣-لا يمكن عند تعبئة قائمة العناوين بالبيانات عمل تخصيص أعمدة .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	ستة	١-عند إنشاء وإعداد مستند الدعوة وكتابة رسالتك هناك خطوات لإنشاء مستندات دمج المراسلات وعددها :
☐	اربعة	
☐	ثلاثة	
☐	دمج المراسلات	٢-إحدى عمليات معالجة النصوص التي يمكنك من دمج مستند مع ملف قاعدة البيانات :
☐	القارئ الشامل	
☐	الحاشية السلفية	

الدرس الثالث :إتمام عملية الدمج

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-في خطوة كتابة الرسالة يتم إضافة حقول بيانات المستلمين للمستند .
☐	☐	٢-المغلف غلاف رقمي مسطح به غطاء قابل للغلق يمكن استخدامه لإرفاق خطاب أو مستند .
☐	☐	٣-يمكن استخدام معالج دمج المراسلات لإنشاء مغلفات لجميع الدعوات .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	معاينة الرسائل	١-في هذه الخطوة ستتمكن من معاينة الرسائل للتأكد من ظهور المعلومات الواردة من قائمة المستلمين بشكل صحيح :
☐	كتابة الرسالة	
☐	حذف الرسالة	
☐	الملصقات	٢-بعد طباعة الدعوات سيكون من المناسب إرسالها إلى المستلمين باستخدام :
☐	المغلفات	
☐	الرسائل	

وحدة التنسيق المتقدم والدوال



الدرس الاول :التنسيق المتقدم

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☐	٢-لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة .
☐	☐	٣-كما في مايكروسوفت وورد يمكنك في إكسل إضافة ايقونات لجعل الجدول أكثر جاذبية .

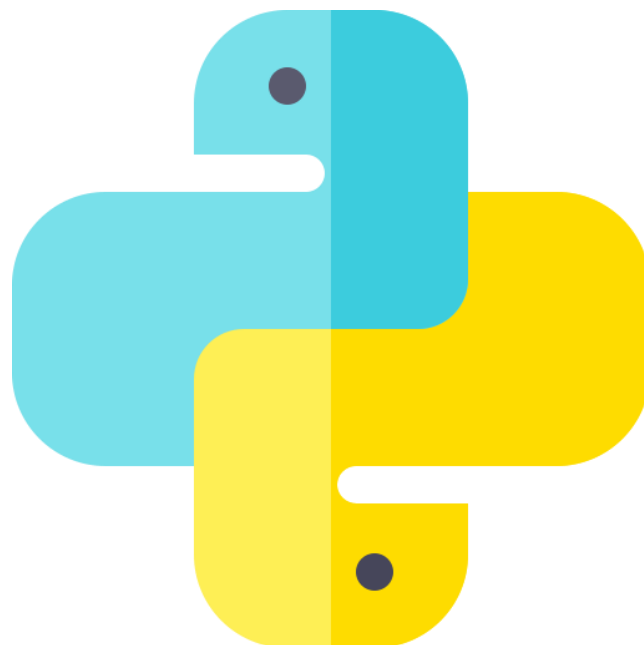
اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	وورد	١-تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :
☐	بوربوينت	
☐	إكسل	
☐	ادراج	٢-يمكن إضافة ايقونة للجدول لجعله جذاباً من قائمة :
☐	تصميم	
☐	عرض	

الدرس الثاني : الدوال المتقدمة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☐	٢-يساعد برنامج اكسل في معالجة البيانات النصية والعددية وتحليلها من خلال مجموعة من الدوال.
☐	☐	٣-تعرض دالة TODAY التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	SUM	١-دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :
☐	COUNT	
☐	AVERAGE	
☐	MINUTE	٢-دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :
☐	NOW	
☐	LEN	

وحدة البرمجة مع بايثون



الدرس الاول : ما لبرنامج؟

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من 1 و 0 .
☐	☐	٢-يكتب البرنامج من قبل المبرمج، ويقوم الحاسب بقراءة التعليمات المقدمة له بلغة لآلة 1 و 0 .
☐	☐	٣-قبل البدء بتصميم البرنامج ، يتعين عليك فهم المشكلة التي يجب عليك حلها .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	الخوارزمية	١-قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :
☐	المخطط الانسيابي	
☐	حل المشكلة	
☐	البداية / النهاية	٢-من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :
☐	العمليات	
☐	اتخاذ قرار	

الدرس الثاني: المتغيرات والثوابت

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-الدالة التي يتم استخدامها لعرض النص على الشاشة في بايثون هي دالة : input().
☐	☐	٢-يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط .
☐	☐	٣-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	String	١-المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :
☐	Float	
☐	Double	
☐	" "	٢-عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :
☐	* *	
☐	()	

الدرس الثالث :إدخال البيانات

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١- في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☐	٢- عند ترك مسافة في كتابة سطر البرمجي في بايثون يعمل البرنامج بدون أخطاء عند التنفيذ .
☐	☐	٣- البيانات المنطقية نوعين أما True أو False.

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	الاعداد الصحيحة	١- التعريف لنوع البيات int في بايثون :
☐	النصوص والرموز	
☐	البيانات المنطقية	
☐	الاعداد الصحيحة	٢- التعريف لنوع البيات str في بايثون :
☐	النصوص والرموز	
☐	البيانات المنطقية	

الدرس الرابع :المعاملات في بايثون

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-المعامل في لغة البرمجة هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☐	٢-معاملات الاسناد في بايثون تستخدم لإجراء العمليات الحسابية .
☐	☐	٣-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	المعاملات الرياضية	١-من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :
☐	معاملات الإسناد	
☐	المعاملات المنطقية	
☐	&	٢-من معاملات الإسناد وتستخدم لإسناد القيمة :
☐	@	
☐	=	

الدرس الخامس :الرسم باستخدام البرمجة

خطأ	صح	حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة
☐	☐	١-تقدم لغة بايثون عدداً من الأوامر البرمجية الجاهزة لعمل الرسومات باستخدام النماذج البرمجية.
☐	☐	٢-أحد أبسط المهام التي يمكن القيام بها باستخدام نموذج السلحفاة هي رسم الخطوط والأشكال.
☐	☐	٣-يمكن استخدام وظيفة turtle.reset() لحذف ما رسمته السلحفاة .

اختاري الإجابة الصحيحة		
☐	shape()	١-يمنحك البرنامج القدرة على تغيير شكل السلحفاة باستخدام دالة الشكل:
☐	color()	
☐	shapesize ()	
☐	right ()	٢-دالة تحريك السلحفاة إلى الخلف بالمقدار المحدد:
☐	Backward ()	
☐	goto ()	