**الدرس الأول : قواعد البيانات والنماذج**

1. **البيانات عبارة عن مجموعة من الحقائق :**
2. صح
3. خطأ
4. **من الأمثلة على البيانات :**
5. الكلمات
6. الأرقام
7. القياسات
8. جميع ما سبق
9. **المعلومات هي بيانات تم معالجتها أو تنظيمها أو تقديمها في سياق معين للوصول لمعرفة أ وحقائق :**
10. صح
11. خطأ
12. **هي نظام يمكن من خلاله تنظيم البيانات وإدارتها :**
13. البيانات
14. المعلومات
15. قاعدة البيانات
16. المعرفة
17. **أبسط مثال على قاعدة البيانات هو دفتر العناوين :**
18. صح
19. خطأ
20. **تتكون قاعدة البيانات من جدول أو عدة جداول :**
21. صح
22. خطأ
23. **توفر النماذج عبر الانترنت حلاً مناسباً لجمع البيانات التي تحتاجها بطريقة آلية وسريعة :**
24. صح
25. خطأ
26. **يمكن إنشاء نموذج إلكتروني باستخدام :**
27. مايكروسوفت وورد
28. مايكروسوفت بوربوينت
29. نماذج ميكروسوفت
30. مايكروسوفت اكسل
31. **النموذج عبر الانترنت هو صفحة إلكترونية تفاعلية أو نموذج HTML يسمح للمستخدم بإدخال المعلومات :**
32. صح
33. خطأ
34. **لا يمكن أن يحتوي الاستطلاع إلا على نوع واحد من الأسئلة :**
35. صح
36. خطأ
37. **توفر تطبيقات النماذج الالكترونية العديد من أنماط الأسئلة التي يمكن استخدامها :**
38. صح
39. خطأ
40. **من أنماط الأسئلة التي يمكن استخدامها في تطبيقات النماذج الإلكترونية :**
41. المقالية
42. الاختيار من متعدد
43. ليكرت
44. جميع ما سبق
45. **من خلال نوع هذا السؤال يمكن للمستجيبين الإجابة عن سؤالك برد نصي حر :**
46. اختيار
47. نص
48. تقييم
49. تاريخ
50. **يمكن السماح للمشارك باختيار أكثر من إجابة في بعض الحالات بتفعيل خيار ( إجابات متعددة ) :**
51. صح
52. خطأ
53. **من أمثلة القيود التي يمكن إضافتها للأسئلة المقالية ( نوع نص ) :**
54. رقم
55. أكبر من
56. أقل من
57. جميع ما سبق
58. **نوع من أنواع الأسئلة عبارة عن مقياس يستخدم لقياس الآراء حول موضوع ما في النموذج :**
59. المقالية
60. الاختيار من متعدد
61. ليكرت
62. تقييم
63. **نوع من أنواع الأسئلة يتيح لك تقديم ملاحظات بسرعة وسهولة حول الجوانب المختلفة للسؤال :**
64. المقالية
65. الاختيار من متعدد
66. ليكرت
67. تقييم
68. **يمكن معاينة النموذج ومعرفة كيف يبدو عبر الانترنت على أجهزة الحاسب والهواتف المحمولة :**
69. صح
70. خطأ
71. **تسمح لك نماذج مايكروسوفت بمشاركة نموذجك بعدة طرق لجمع البيانات من الأشخاص :**
72. نسخ رابط النموذج ومشاركته
73. إرسال شفرة الاستجابة السريعة QR الخاصة بنموذجك
74. إرسال رابط النموذج عبر البريد الالكتروني
75. جميع ما سبق
76. **يمكن تصدير استجابات النموذج إلى جدول بيانات مايكروسوفت إكسل :**
77. صح
78. خطأ

**الدرس الثاني : إنشاء قاعدة بيانات والتعامل معها**

1. **يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت اكسل لإنشاء جدول قاعدة البيانات بطريقة بسيطة للغاية :**
2. صح
3. خطأ
4. **يتم تطبيق عامل تصفية لعرض مجموعة محددة من السجلات ( البيانات ) :**
5. صح
6. خطأ
7. **يفيد فرز السجلات في العثور على ما تبحث عنه بسهولة :**
8. صح
9. خطأ
10. **من أنواع الفرز لحقول البيانات :**
11. ترتيب حقول النص ابجدياً
12. البدء من الأكبر إلى الأصغر للأرقام
13. البدء من الأصغر إلى الأكبر للأرقام
14. جميع ما سبق
15. **يمكن فرز بيانات قاعدة البيانات وفقاً لحقول متعددة بدلاً من حقل واحد من خلال الفرز متعدد البيانات :**
16. صح
17. خطأ
18. **يعتبر الفرز طريقة جيدة جداً لتنظيم بياناتك في أي برنامج يدعمها :**
19. صح
20. خطأ
21. **يمكن تطبيق عوامل تصفية متقدمة على قاعدة البيانات الخاصة بك :**
22. صح
23. خطأ
24. **هناك العديد من عوامل التصفية بخلاف " يحتوي على " والتي يمكنك استخدامها مثل :**
25. يساوي
26. يبدأ بـ
27. ينتهي بـ
28. جميع ما سبق

**الدرس الأول : مقدمة إلى مخطط المعلومات البياني**

1. **يستخدم مخطط المعلومات البياني بشكل واسع في :**
2. التعليم
3. الشركات والمؤسسات
4. وسائل التواصل الاجتماعي
5. جميع ما سبق
6. **يعرف مخطط المعلومات البياني بأنه تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة :**
7. صح
8. خطأ
9. **يستخدم مخطط المعلومات البياني للأغراض التالية :**
10. نقل رسالة محددة بسرعة
11. تبسيط عرض كمية كبيرة من المعلومات
12. عرض عوامل التغير في البيانات على مدار فترة زمنية
13. جميع ما سبق
14. **من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام :**
15. صح
16. خطأ
17. **من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها عرض المعلومات في تسلسل سهل الفهم يتضمن الإحصائيات والمراجع والحقائق والجداول الزمنية الموثوقة والصحيحة :**
18. الكفاءة والدقة
19. البساطة والوضوح
20. الجاذبية والفعالية
21. التوازن
22. **من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها إثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط وتسهيل فهم المعلومات :**
23. الكفاءة والدقة
24. البساطة والوضوح
25. الجاذبية والفعالية
26. التوازن
27. **يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني :**
28. صح
29. خطأ
30. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض المعلومات في سلسلة من نقاط البيانات المتصلة بواسطة خط مستقيم :**
31. المخطط المفرد
32. مخطط قائم على صورة بيانية
33. المخطط الزمني
34. مخطط المقارنة
35. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعتمد على الصور :**
36. المخطط المفرد
37. مخطط قائم على صورة بيانية
38. المخطط الزمني
39. مخطط المقارنة
40. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني :**
41. المخطط المفرد
42. مخطط قائم على صورة بيانية
43. المخطط الزمني
44. مخطط المقارنة
45. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهو طريقة مرئية لمقارنة الخيارات المختلفة :**
46. المخطط المفرد
47. مخطط قائم على صورة بيانية
48. المخطط الزمني
49. مخطط المقارنة
50. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية :**
51. مخطط الخريطة أو الموقع
52. المخطط الهرمي
53. مخطط السيرة الذاتية المرئية
54. المخطط الانسيابي
55. **ينظم المعلومات حسب المستويات سواء كان مستوى الأهمية أو الصعوبة أو الدخل إلخ :**
56. مخطط الخريطة أو الموقع
57. المخطط الهرمي
58. مخطط السيرة الذاتية المرئية
59. المخطط الانسيابي
60. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهي سيرة ذاتية على شكل مخطط بياني :**
61. مخطط الخريطة أو الموقع
62. المخطط الهرمي
63. مخطط السيرة الذاتية المرئية
64. المخطط الانسيابي
65. **من أنواع مخططات المعلومات البيانية يلخص الخطوات المتبعة في صنع منتج أو وصف سلسلة عملية :**
66. مخطط الخريطة أو الموقع
67. المخطط الهرمي
68. مخطط السيرة الذاتية المرئية
69. المخطط الانسيابي
70. **المخطط التشريحي يبسط المعلومات المعقدة ويشرحها بطريقة مرئية وفعالة :**
71. صح
72. خطأ
73. **لإنشاء مخطط معلومات بياني جيد نحتاج إلى تحقيق التوازن بين تقديم معلومات كافية وعدم المبالغة فيها :**
74. صح
75. خطأ
76. **يعد الخطوة الأولى من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني :**
77. اختيار الموضوع
78. تحديد الجمهور
79. تحديد الأهداف
80. جمع البيانات
81. **أي مما يلي يعد من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني :**
82. تحديد الجمهور
83. تحديد الأهداف
84. جميع البيانات
85. جميع ما سبق
86. **يجب أن يعالج مخطط المعلومات البياني إحدى أكبر مشاكل الجمهور ويحلها :**
87. صح
88. خطأ
89. **يجب أن يكون تصميم مخطط المعلومات البياني بطريقة مناسبة وبسيطة وجذابة :**
90. صح
91. خطأ
92. **بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني لابد من مراجعته للتأكد من مناسبته وخلوه من الأخطاء :**
93. صح
94. خطأ
95. **جميع البرامج المستخدمة لإنشاء مخطط المعلومات البياني صعبة ومعقدة :**
96. صح
97. خطأ
98. **كانفا تطبيق مجاني وسهل الاستخدام لتصميم الرسومات :**
99. صح
100. خطأ
101. **يتيح كانفا لمستخدميه الوصول إلى مجموعة كبيرة مفتوحة المصدر مثل :**
102. الصور
103. الرسومات
104. الخطوط
105. جميع ما سبق
106. **كانفا تطبيق سحابي مما يعني أن عملك محفوظ في الشبكة العنكبوتية ويمكن الوصول إليه من خلال أي جهاز حاسب :**
107. صح
108. خطأ
109. **من مكونات الواجهة الرئيسية لتطبيق كانفا :**
110. العودة إلى الصفحة الرئيسية
111. تكبير وتصغير مساحة العمل
112. إضافة عنوان رئيس أو عنوان فرعي
113. جميع ما سبق
114. **قوالب التصميم عبارة عن تصميمات ومستندات سابقة الانشاء صممت وفق معايير أو مواصفات تتوافق مع احتياجات المستخدمين المختلفة :**
115. صح
116. خطأ
117. **من الأمور التي يمكن القيام بها في مخطط المعلومات البياني :**
118. حذف عنصر
119. إضافة عنوان
120. إضافة الأشكال والصور
121. جميع ما سبق
122. **النصوص هي المكون الرئيس للتصميم الجرافيكي :**
123. صح
124. خطأ
125. **المكون الرئيس للتصميم الجرافيكي :**
126. النصوص
127. الخطوط
128. الأشكال والصور
129. الرموز
130. **يحفظ كانفا تصميماتك تلقائياً :**
131. صح
132. خطأ
133. **يمكن تصدير تصميم كانفا بالصيغ التالية :**
134. صورة PNG
135. ملف PDF
136. فيديو MP4
137. جميع ما سبق

**الدرس الثاني : تخصيص التصميم**

1. **يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية :**
2. صح
3. خطأ
4. **تساعد الخلفية المستخدمين على التركيز على عناصر التصميم الأساسية لمخطط المعلومات البيانية مثل :**
5. تصاميم الجرافيك
6. الشعار
7. النص
8. جميع ما سبق
9. **تساعد الصور في إيجاد تكامل مع النص حيث تسهم في توضيح المعلومات المقدمة في المخطط البياني :**
10. صح
11. خطأ
12. **يعد استخدام ميزة الشفافية طريقة رائعة لإضافة العمق والتركيز وتوجيه عين المشاهد :**
13. صح
14. خطأ
15. **تصاميم الجرافيك هي عبارة عن صور تنقل المفهوم باستخدام عناصر قليلة فقط :**
16. صح
17. خطأ
18. **طباعة المخطط البياني ميزة متوفرة في النسخة المجانية من التطبيق :**
19. صح
20. خطأ

**الدرس الأول : المعاملات الشرطية والمعاملات المنطقية في بايثون**

1. **بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :**
2. صح
3. خطأ
4. **بيئة تطوير باي تشارم بيئة تطوير متكاملة لمساعدتك في البرمجة بلغة بايثون توفر العديد من :**
5. الوحدات النمطية
6. الحزم
7. الأدوات
8. جميع ما سبق
9. **تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :**
10. ويندوز
11. لينكس
12. ماك أو إس
13. جميع ما سبق
14. **في المرة الأولى التي تقوم فيها بتثبيت بيئة التواصل باي تشارم على جهاز الحاسب ينشئ البرنامج تلقائياً مجلد باسم ( PythonProject ) :**
15. صح
16. خطأ
17. **يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :**
18. صح
19. خطأ
20. **تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار البرنامج :**
21. صح
22. خطأ
23. **المعامل ( = = ) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :**
24. يساوي
25. أكبر من
26. أصغر من أو يساوي
27. لا يساوي
28. **المعامل ( > ) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :**
29. يساوي
30. أكبر من
31. أصغر من أو يساوي
32. لا يساوي
33. **المعامل ( =< ) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :**
34. يساوي
35. أكبر من
36. أصغر من أو يساوي
37. لا يساوي
38. **المعامل ( =! ) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :**
39. يساوي
40. أكبر من
41. أصغر من أو يساوي
42. لا يساوي
43. **في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :**
44. صح
45. خطأ
46. **جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :**
47. جدول الضرب
48. جدول الإحصاء
49. جدول الحقيقة
50. جدول البيانات
51. **من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :**
52. AND
53. OR
54. NOT
55. XOR
56. **من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :**
57. AND
58. OR
59. NOT
60. XOR
61. **من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وصواب إذا كان الناتج خطأ :**
62. AND
63. OR
64. NOT
65. XOR

**الدرس الثاني : الجمل الشرطية في البايثون**

1. **لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if :**
2. صح
3. خطأ
4. **من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :**
5. if
6. If…else
7. If…elif
8. جميع ما سبق
9. **في جملة if الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع if :**
10. صح
11. خطأ

**الدرس الثالث : اتخاذ القرارات**

1. **في جملة if…else الشرطية اذا تحقق الشرط فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات محددة وإذا لم يتحقق فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :**
2. صح
3. خطأ
4. **يتم استخدام المسافة البادئة لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة :**
5. صح
6. خطأ
7. **في جملة if…elif يتحقق البرنامج من الشروط واحداً تلو الآخر فإذا تحقق أحد الشروط يتم تنفيذ ما تحت هذا الشرط ويتجاوز باقي الشروط أما إذا لم يتحقق أياً من الشروط فستنفذ جملة else :**
8. صح
9. خطأ

**الدرس الرابع : الشروط المتداخلة**

1. **التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن أو أكثر داخل كائن آخر :**
2. صح
3. خطأ
4. **عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :**
5. العبارة الأصلية
6. العبارة الشرطية
7. العبارة المتداخلة
8. العبارة البادئة
9. **عند استخدام العبارة المتداخلة تستخدم المسافة البادئة لتحديد الشرط الذي تنتمي إليه العبارة :**
10. صح
11. خطأ
12. **في الجملة الشرطية if المتداخلة يمكن دمج أي عدد من العبارات في أي مجموعة داخل بعضها البعض :**
13. صح
14. خطأ