**السؤال الأول / اكتبي المصطلح المناسب :**

|  |  |
| --- | --- |
| **المعنى** | **المصطلح** |
| **إعطاء الأوامر و التعليمات للحاسب بلغة يفهمها و ذلك لأداء مهمة معينة.** |  |
| **لغة برمجة رسومية تسهل إنشاء القصص التفاعلية و الألعاب و الرسوم المتحركة, بالإضافة إلى إمكانية مشاركة هذه المشاريع مع الآخرين على الويب.** |  |

**السؤال الثاني/ ضعي علامة صح أمام العبارة الصحيحة, وعلامة خطاء أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:**

1. **يستطيع جهاز الحاسب فهم لغة البشر ( )**
2. **تحتوي لغة الآلة على مترجم يتولى عملية التحويل من لغة الآلة إلى لغة التجميع. ( )**
3. **تعد لغات البرمجة الإجرائية أحد أنواع اللغات منخفضة المستوى ( )**
4. **تصنف مستويات لغات البرمجة إلى مستويين ( لغات منخفضة المستوى و لغات عالية المستوى) ( )**

**السؤال الثالث/ اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :**

1. **يكثر استخدام لغة برمجة .............. لتطبيقات الويب.**
2. **لغة C ب. لغة PHP ج. لغة Java د. لغة VisualBasic**
3. **.............. يقصد به ترتيب تنفيذ التعليمات البرمجية تعليمة تلو الأخرى.**
4. **الاختيار ب. التتابع ج. البرمجة د.التكرار**
5. **من قواعد البرمجة ................**
6. **الاختيار ب. البرمجة ج. لغة C د. لغة الآلة**
7. **أي مما يلي يعد لغة منخفضة المستوى :**
8. **لغة التجميع ب. لغة البيسك ج. لغة C++ د. لغة جافا**