



موقع اجاباتكم

Google

للمزيد اكتب
في جوجل



موقع اجاباتكم

موقع اجاباتكم التعليمي يوفر كل ما يحتاجه الطالب
والمعلم من حلول الكتب توزيع المنهج. اختبارات
نهائية وفترية ملخصات. أوراق عمل والكثير

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٦ هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : رقم الجلوس :

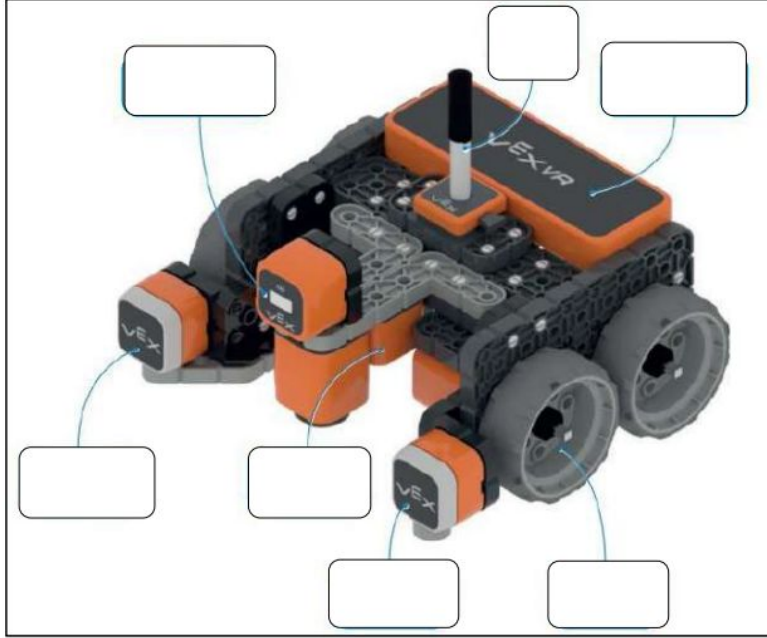
١٥

السؤال الأول : أ- ضع علامة V أو X :-

١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.
٦	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .
٧	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.
٨	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.
٩	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.
١٠	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.

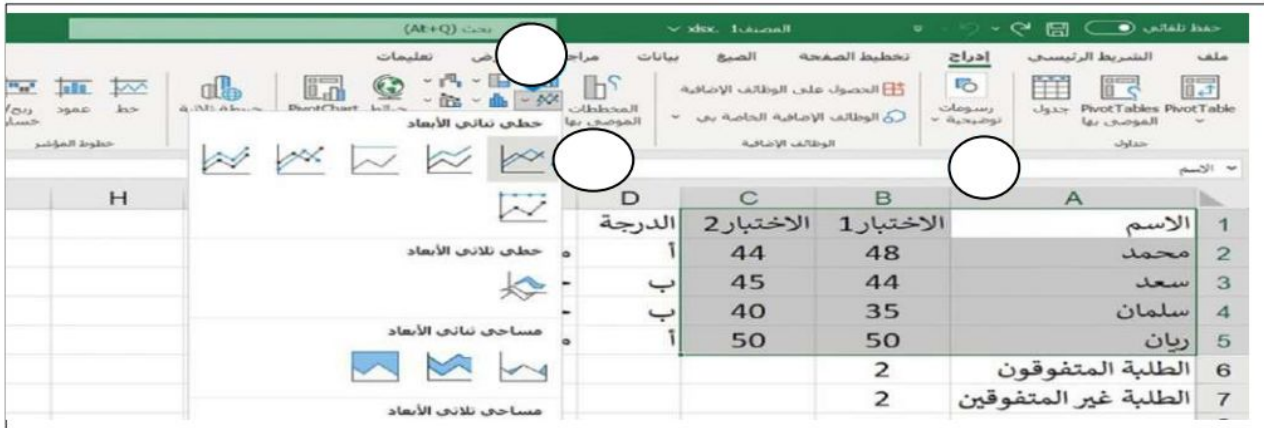
ب- رتب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

الرقم	الخطوة
	أدرج دالة IF.
	اكتب الشرط.
	اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.
	اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.
	اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.



١	قلم خاص بالرسم
٢	مستشعر الرؤية السفلي
٣	مستشعر الرؤية الامامي
٤	مستشعر الاصطدام الأيسر
٥	عجلات بقطر ٥٠ ملم
٦	مستشعر الجيرسكوب
٧	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:



انتهت الاسئلة

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٦ هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع
نموذج الإجابة				

الاسم :

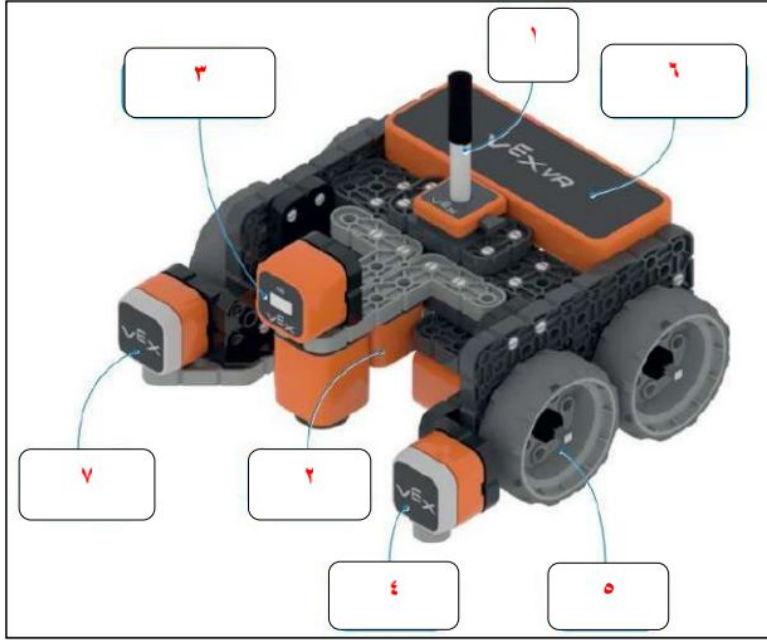
١٥

السؤال الأول : أ- ضع علامة V أو X :-

١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	✓
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	✓
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	✓
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	✗
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	✗
٦	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .	✓
٧	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.	✗
٨	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.	✗
٩	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.	✗
١٠	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالمليمتر فقط.	✗

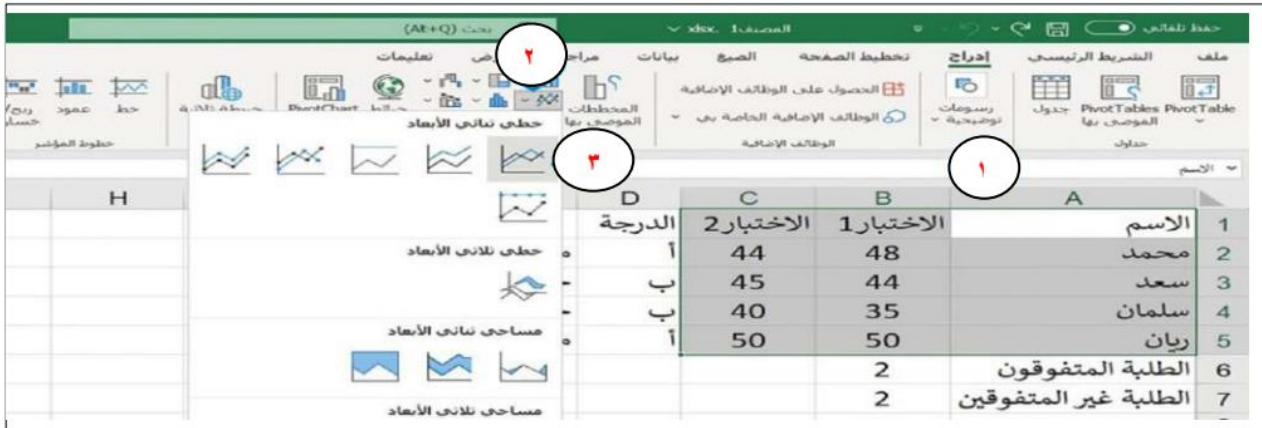
ب- رتب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

الرقم	الخطوة
٢	أدرج دالة IF.
٣	اكتب الشرط.
١	اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.
٥	اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.
٤	اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.

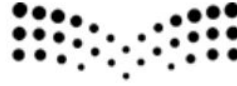


١	قلم خاص بالرسم
٢	مستشعر الرؤية السفلي
٣	مستشعر الرؤية الامامي
٤	مستشعر الاصطدام الأيسر
٥	عجلات بقطر ٥٠ ملم
٦	مستشعر الجيرسكوب
٧	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:



انتهت الاسئلة



اختبار مقرر المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف ام الفصل الثالث ١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة: رقم الجهاز:

السؤال ١	السؤال ٢	المجموع النهائي	المصححة	المراجعة	المدققة

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
٢	١٠	١- افتحي موقع https://vr.vex.com ٢- نفذي البرنامج التالي :  ٣- اكتبِي ناتج تنفيذ البرنامج ؟
		المجموع من ١٥

اقلبي الصفحة <<

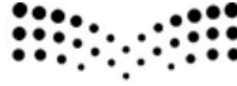
السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب																									
٥		١- افتحي برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي : <table><tr><th>الاسم</th><th>الاختبار ١</th><th>الاختبار ٢</th><th>التقدير</th><th>النتيجة</th></tr><tr><td>فهد</td><td>25</td><td>44</td><td>ب</td><td></td></tr><tr><td>ماجد</td><td>44</td><td>30</td><td>ب</td><td></td></tr><tr><td>محمد</td><td>35</td><td>40</td><td>ب</td><td></td></tr><tr><td>صالح</td><td>50</td><td>50</td><td>أ</td><td></td></tr></table>	الاسم	الاختبار ١	الاختبار ٢	التقدير	النتيجة	فهد	25	44	ب		ماجد	44	30	ب		محمد	35	40	ب		صالح	50	50	أ	
الاسم	الاختبار ١	الاختبار ٢	التقدير	النتيجة																							
فهد	25	44	ب																								
ماجد	44	30	ب																								
محمد	35	40	ب																								
صالح	50	50	أ																								
٣		٢- اكتب الشرط في (دالة IF) المنطقية في حالة اذا كان (التقدير " أ ") تكون النتيجة (ممتاز) واذا كان غير ذلك تكون النتيجة(جيد جداً) .																									
٢		٣- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																									
		المجموع من ١٠																									

انتهت الأسئلة,,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



إجابة اختبار المهارات الرقمية نهائي (عملي) الدور الاول لصف ام الفصل الثالث ١٤٤٦هـ

اسم الطالبة: الجهاز:

السؤال ١	١٠	٢٥	جدة	المدقة

السؤال الأول : من خلال دراستك لبرنامج (فيكس كود في آر) نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب
٢	٢	١- افتحي موقع https://vr.vex.com
١٠	١٠	٢- نفذي البرنامج التالي : 
٣	٣	٣- اكتبِي ناتج تنفيذ البرنامج ؟ تشكيل مربع باستخدام لبنة تكرر () البرمجية.
١٥	١٥	المجموع من ١٥

<< اقلي الصفحة

السؤال الثاني : من خلال دراستك لبرنامج مايكروسوفت إكسل نفذي التالي :

الدرجة المطلوبة	الدرجة المستحقة	المطلوب																									
٥	٥	١- افتحي برنامج إكسل ونفذي الجدول التالي : <table> <tr> <th>الاسم</th> <th>الاختبار ١</th> <th>الاختبار ٢</th> <th>التقدير</th> <th>النتيجة</th> </tr> <tr> <td>فهد</td> <td>25</td> <td>44</td> <td>ب</td> <td></td> </tr> <tr> <td>ماجد</td> <td>44</td> <td>30</td> <td>ب</td> <td></td> </tr> <tr> <td>محمد</td> <td>35</td> <td>40</td> <td>ب</td> <td></td> </tr> <tr> <td>صالح</td> <td>50</td> <td>50</td> <td>أ</td> <td></td> </tr> </table>	الاسم	الاختبار ١	الاختبار ٢	التقدير	النتيجة	فهد	25	44	ب		ماجد	44	30	ب		محمد	35	40	ب		صالح	50	50	أ	
الاسم	الاختبار ١	الاختبار ٢	التقدير	النتيجة																							
فهد	25	44	ب																								
ماجد	44	30	ب																								
محمد	35	40	ب																								
صالح	50	50	أ																								
٣	٣	٢- اكتب الشرط في (دالة IF) المنطقية في حالة اذا كان (التقدير " أ ") تكون النتيجة (ممتاز) واذا كان غير ذلك تكون النتيجة (جيد جداً) .																									
٢	٢	٣- احفظي عملك داخل مجلدك بأسمك .																									
١٠		المجموع من ١٠																									

انتهت الأسئلة ,,, تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع	صح	خطأ
٢.	قيمة γ تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x, y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار  تكرار لا نهائي .	صح	خطأ
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى . 	صح	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في آر VEXcode VR	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ ملليمتر .	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة ريبوت اليكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون .	صح	خطأ

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-

عندما بدأت

امسحط قلم الروبوت إلى اللون احمر

حرك قلم الروبوت اسفل

تكرار 36

تحرك إلى الأمام عدد 50 mm

إنعطف يمين لمدة 10 درجة

التنفيذ الشكل اللون

عندما بدأت

امسحط قلم الروبوت إلى اللون اسود

حرك قلم الروبوت اسفل

تكرار 4

تحرك إلى الأمام عدد 400 mm

إنعطف يمين لمدة 90 درجة

التنفيذ الشكل اللون

عندما بدأت

علي بداية البرنامج

حرك قلم الروبوت اسفل

إنعطف يمين لمدة 40 درجة

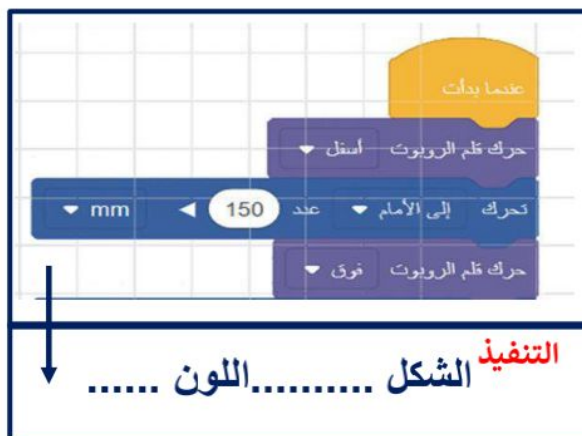
تحرك إلى الأمام عدد 500 mm

إنعطف يمين لمدة 90 درجة

تحرك إلى الأمام عدد 600 mm



الشكل اللون



التنفيذ الشكل اللون

السؤال الثالث *** اربط بين اللبئات والوظيفة :-



الوظيفة	اللبئات
لالتقاط الأقراص.	١. نظام الدفع
تتحكم في سير عمل البرنامج .	٢. المتغيرات
لإنشاء لبئات جديدة .	٣. الاستشعار
لإنشاء لبنة احداث .	٤. أحداث
لإنشاء متغيرات .	٥. عناصر برمجة جديدة
لإضافة تعليقات .	٦. تحكم
لقراءة قيم المستشعرات .	٧. مغناطيس
تتحكم في حركة الروبوت .	
تحتوي على المعاملات الرياضية .	

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم

٢٥

٢٥

التوقيع:-

العام ١٤٤٥هـ

خمس و عشرون

درجه فقط

- ٢ -

اسم الطالبة:..... الصف:.....

نموذج الإجابة

١٠
١٠

عشر درجات فقط

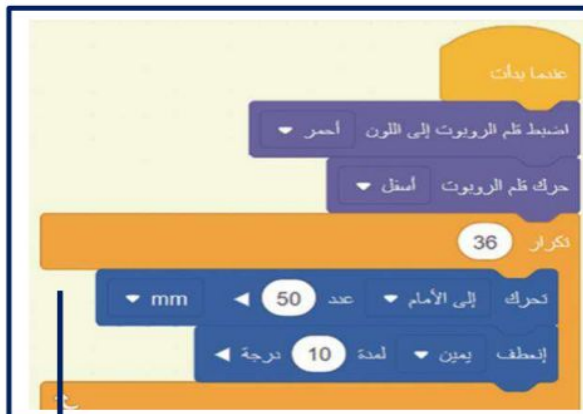
مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-
السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع	صح	خطأ
٢.	قيمة γ تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x, y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار	تكرار حتى	تكرار لا نهائي .
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	حرك قلم الروبوت فوق	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ ملليمتر .	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة روبوت الفيكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون .	صح	خطأ

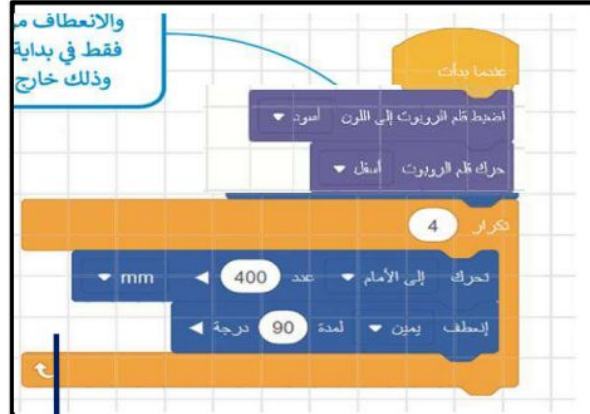
٨
٨

ثمان درجات فقط

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-



التنفيذ الشكل دائرة اللون احمر



التنفيذ الشكل مربع اللون اسود



التنفيذ



التنفيذ



الشكل مثلث اللون اسود

الشكل خط اللون اسود

السؤال الثالث *** اربط بين اللبئات والوظيفة :-



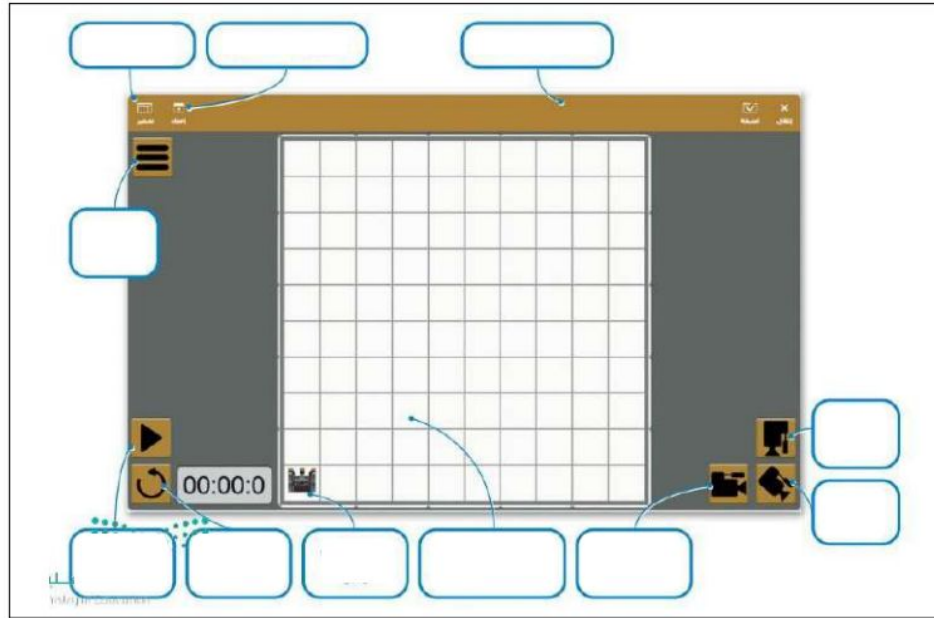
سبع درجات فقط

الوظيفة	اللبئات
١. لالتقاط الأقراص.	٧ ١  نظام الدفع
٢. تتحكم في سير عمل البرنامج .	٦ ١  المتغيرات
٣. لإنشاء لبنات جديدة .	٥ ١  الاستشعار
٤. لإنشاء لبنة احداث .	٤ ١  أحداث
٥. لإنشاء متغيرات .	٢ ١  عناصر برمجة جديدة
٦. لإضافة تعليقات .	 تحكم
٧. لقراءة قيم المستشعرات .	٣ ١  مغناطيس
تتحكم في حركة الروبوت .	١ ١
تحتوي على المعاملات الرياضية .	

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



1-إظهار / اخفاء المشهد
2-تكبير النافذة
3-زر التوسيع
4-نافذة ساحة اللعب
5-بدء تشغيل البرنامج
6-إعادة تعيين المشهد
7-كاميرا الشخص الأول
8-مربعات 200x200
9-كاميرا التتبع
10-الكاميرا العلوية
11-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
2	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود
3	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة
4	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم

انتهت الاسئلة

نموذج الإجابة

المقرر: المهارات الرقمية

الصف: اول متوسط

الزمن: ساعة واحدة

٢٥

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام ١٤٤٦ هـ

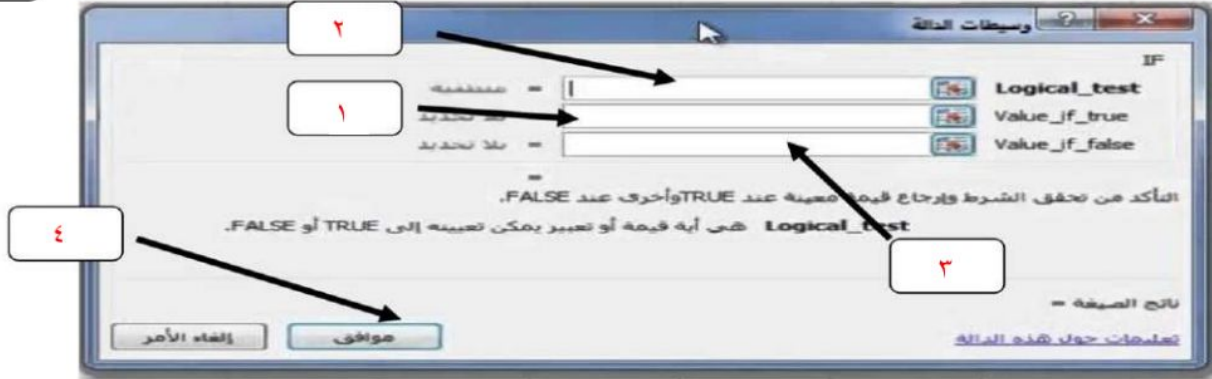
اسم الطالب/

رقم الجلوس ()

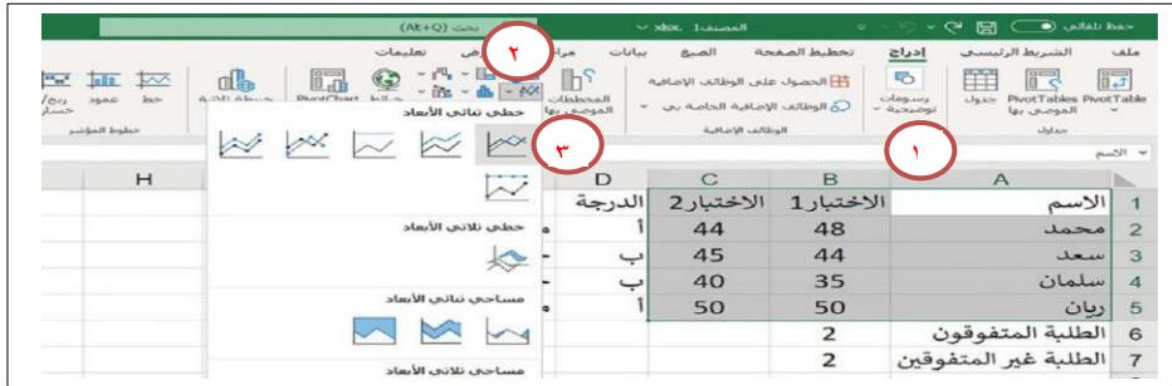
السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

١-رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣-رسالة عدم تحقق الشرط ٤- إدراج دالة IF

١٠



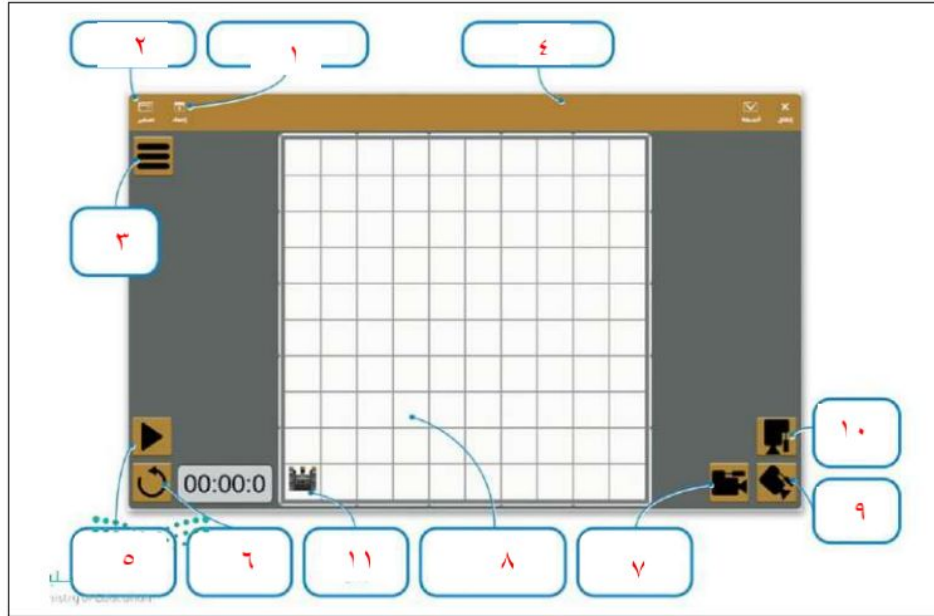
ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح
معاينة الشرائح بحجم اصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



١-إظهار / اخفاء المشهد
٢-تكبير النافذة
٣-زر التوسيع
٤-نافذة ساحة اللعب
٥-بدء تشغيل البرنامج
٦-إعادة تعيين المشهد
٧-كاميرا الشخص الأول
٨-مربعات 200x200
٩-كاميرا التتبع
١٠-الكاميرا العلوية
١١-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-

X	١	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
X	٢	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود
✓	٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منتصف المنصة
X	٤	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم

انتهت الاسئلة

الاختبار العملي النهائي للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث

اسم الطالبة	الصف	الأول متوسط -
م	الدرجة	الدرجة المستحقة
		معايير ومحكات
١	٢	فتح برنامج power point 2010
٢	٣	ادراج ثلاث شرائح جديدة
٣	٣	كتابة الاسم والصف والهوايات في الشريحة الأولى وتنسيق النص
٤	٣	ادراج صورة في الشريحة رقم ٢
٥	٢	ادراج خريطة مفاهيم في الشريحة رقم ٣ وتنسيقها
٦	٢	ادراج مخطط بياني في الشريحة رقم ٤
٧	٢	ادراج اسمك كتذييل في جميع الشرائح
٨	٢	إضافة حركة من حركات للصورة التي تم ادراجها
٩	٢	إضافة انتقالات للشرائح ومعها صوت
١٠	٢	تغيير تصميم الشرائح من السمات الموجودة في البرنامج
١١	٢	حفظ الملف باسم الطالبة الثلاثي
	٢٥	المجموع

المقرر: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية
الصف: أول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: 45 دقيقة		إدارة التعليم بصبيا مدرسة تحفيظ الشفيق

اختبار عملي نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة/.....

س1: أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: -

8

1- تسمى التأثيرات التي تحدث عند الانتقال من شريحة إلى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض.	أ- حركات	ب- تصميم	ج- انتقالات
2- يمكن إضافة صور أو فيديو إلى شرائح العرض التقديمي وذلك من قائمة:	أ- ادراج	ب- تحرير	ج- ملف
3- يتم إضافة تأثيرات حركية على محتويات الشريحة كالنصوص والصور وذلك من قائمة:	أ- تنسيق	ب- حركات	ج- انتقالات
4- اللبنة (تحرك إلى الأمام) تصنف من لبنات فنة	أ- نظام الدفع	ب- الاحداث	ج- المغناطيس
5- لإضافة مخطط بياني في برنامج الاكسل من قائمة:	أ- ادراج	ب- ملف	ج- تنسيق
6- لإضافة الدالة المنطقية IF من علامة تبويب:	أ- ادراج	ب- ملف	ج- الصيغ
7- طريقة العرض الأساسية في برنامج الباوربوينت:	أ- العادي	ب- فارز الشرائح	ج- للقراء
8- لإجراء عرض تقديمي من الشريحة الأولى يتم الضغط من لوحة المفاتيح على زر	أ- F6	ب- F2	ج- F5

6

س3- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	تبدأ جميع الدوال بعلامة المساواة.
2	يمكننا طباعة ورقة عمل في برنامج الإكسل وذلك من علامة تبويب ملف.
3	يتيح لنا برنامج الاكسل تنسيق المخططات البيانية فيمكننا من تغيير الوانها وخطوطها وخصائصها.
4	لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
5	يكتشف مستشعر الجيرسكوب الحركة بدقة أكبر عندما تكون السرعة منخفضة
6	يمكن طباعة ورقة عمل خاصة بالأرقام أو مخطط بياني كما تقوم بطباعة المستند في البرامج الأخرى:

س3/ من خلال دراستك لدالة IF صلي العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني:

3

وسيطات الدالة IF

Logical_test =

Value_if_true =

Value_if_false =

التأكد من تحقق الشرط وإرجاع قيمة معينة عند TRUE وأخرى عند FALSE.

Logical_test هي أية قيمة أو تعبير يمكن تعيينه إلى TRUE أو FALSE.

ناتج الصيغة =

إلغاء الأمر موافق

[تعليمات حول هذه الدالة](#)

العمود الثاني	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى خطأ	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى صواب	
تعتبر قيمة أو تعبير منطقي يمكن تقييمه على أنه صواب أو خطأ	

العمود الأول	
Logical_test	1
Value_if_true	2
Value_if_false	3

س4/ طابقي طرق عرض الكاميرا المختلفة مع الصورة الصحيحة:

3



س5/ طابق بين كل ايقونه مع ما يناسبها فيما يلي:

5

طابق بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.				
	1	☐	إضافة رأس أو تذييل.	
	2	☐	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.	
	3	☐	تطبيق نسق على الشرائح.	
	4	☐	يعدّ طريقة العرض النموذجية للبرنامج.	
	5	☐	إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.	
	6	☐	يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.	

افعل كل ما تستطيع من خير وبكل ما تستطيع من وسائل وبكافة الطرق الممكنة كلما أتاحت لك الفرصة إلى أكبر عدد من الناس لأطول فترة ممكنة وسوف يكون جزاؤك النجاح المطلق والسعادة الكاملة.

معلمتك: انتصار الزهراني.

الرقم	درجة السؤال		أسماء المصححات	التوقيع	اسم المراجعة	التوقيع
	رقماً	كتابة				
س1						
س2						
المجموع						
 المملكة العربية السعودية وزارة التعليم المدارس السعودية الاهلية						
الاختبار العملي النهائي (مادة: مهارات رقمية) الفصل الدراسي: الثالث الدور: الأول العام الدراسي: 1445هـ						
اليوم	التاريخ	14 / /	الزمن			
اسم الطالبة			الصف	أولى متوسط	رقم الجهاز	

مستعينة بالله ، اجيبي عن الأسئلة التالية :

			السؤال الأول :	
			18	
رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة
1	الجلسة الصحيحة	1		
2	افتحي برنامج البوربوينت (PowerPoint).	1		
3	ادرجي شريحة واكتبي فيها اسمك وصفك	2		
4	ادرجي شريحة جديدة واكتبي فيها (لن تفوز بمعركة ان بدأتها بشعور المهزوم)	2		
5	نسقي النص السابق	2		
6	ادرجي صورة واضيفي لها حركة	2		
7	اختاري تصميم (قالب) سمات لجميع الشرائح	2		
8	اضيفي تأثيرات انتقالية بين الشرائح	2		
9	اضيفي تذييل يحتوي على أرقام الصفحات	2		
10	قومي بتشغيل عرض الشرائح	1		
11	احفظي العرض التقديمي	1		

السؤال الثاني :

7

رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة
1	الجلسة الصحيحة	1		
2	افتحي برنامج فيكس كود في ار (VEXcode VR).	2		
3	قومي بكتابة الكود البرمجي لرسم الشكل المربع	2		
4	قومي بتشغيل البرنامج	2		

تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح والتميز
يا مبرمجات المستقبل

معلمة المادة: أفنان المطيري

الاختبار العملي النهائي لمادة مهارات رقمية للصف الأول متوسط عملي (الدور الأول) لعام ١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة رقم الكمبيوتر : الصف :

نموذج أ

٢٥

مستعينة بالله طريقي الأسئلة التالية على جهازك
(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode /https://vr.vex.com	3	
٢	ضبط سرعة القيادة 40%	2	
3	ضبط سرعة الإنعطاف 60%	2	
4	تغيير لون الرسم ل لون أخضر	2	
5	باستخدام التكرار قومي بعمل جعل الروبوت يرسم شكل مربع .	8	
6	باستخدام التكرار قومي بعمل جعل الروبوت يرسم شكل ثماني .	8	

انتظري حتى يتم تصحيح العمل من معلمتك

معلمة المادة / آلاء الرحيلي

الاختبار العملي النهائي لمادة مهارات رقمية للصف الأول متوسط عملي (الدور الأول) لعام ١٤٤٦ هـ

اسم الطالبة رقم الكمبيوتر : الصف :

نموذج ب

٢٥

مستعينة بالله طريقي الأسئلة التالية على جهازك
(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode /https://vr.vex.com	3	
٢	ضبط سرعة القيادة 70%	2	
3	ضبط سرعة الإنعطاف 30%	2	
4	تغيير لون الرسم ل لون أزرق	2	
5	باستخدام التكرار قومي بعمل جعل الروبوت يرسم شكل مثلث .	8	
6	باستخدام التكرار قومي بعمل جعل الروبوت يرسم شكل دائرة .	8	

انتظري حتى يتم تصحيح العمل من معلمتك

معلمة المادة / آلاء الرحيلي