

المادة: مهارات رقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	 وزارة التعليم
الصف: الأول متوسط		إدارة تعليم الليث
الزمن:		متوسطة وثانوية العطف

٢٥

اختبار نهائي عملي للصف ١م للفصل الدراسي الأول للعام ١٤٤٤ هـ

اسم الطالبة: .....

السؤال الأول: أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: عشر درجات

١٠

١- امر ادخال البيانات في لغة برمجة البايثون:		
أ- print()	ب- input()	ج- pi
٢- أمر طباعة البيانات		
أ- print()	ب- input()	ج- pi
٣- من شروط تسمية المتغيرات		
أ- ان تبدأ برقم	ب- ان تحتوي على حرف فقط	ج- أن لا تبدأ برقم
٤- يستخدم المستطيل في المخطط الانسيابي لتمثيل		
أ- الادخال والاخراج	ب- العمليات	ج- اتخاذ القرار
٥- في المخطط الانسيابي تمثل البداية والنهاية بالشكل		
أ- البيضاوي	ب- المستطيل	ج- المعين
٦- عند تخصيص اسم في متغير اسمه name من نوع سلسلة نصية String يكتب كالتالي		
أ- علي= name	ب- "علي"= name	ج- علي= N
٧- اختاري اسم المتغير الصحيح:		
أ- 2AB	ب- name	ج- True
٨- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: X=6 Print("hellow")		
أ- 6	ب- hellow	ج- Print("hellow")
٩- الناتج من تنفيذ الاوامر التالية: X=20 Y=10 Total=x+y Print(total)		
أ- total	ب- 30	ج- 10
١٠- هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لإدخال قيمة		
أ- المتغير	ب- الثابت	ج- أمر الطباعة

السؤال الثاني- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية: خمس درجات

١	يمكن استخدام كلمة (print) في لغة البايثون كمتغير
٢	لكتابة التعليقات البرمجية للمبرمج نستخدم رمز (#)
٣	لا بد ان يحتوي المخطط الانسيابي على نقطة البداية والنهاية
٤	حالة الاحرف الانجليزية مهمة عند كتابة اسم المتغير
٥	تنقسم المتغيرات الى قسمين عددية ونصية

السؤال الثالث:

رتبي مراحل إنشاء البرنامج (وذلك بوضع الرقم في المكان المخصص من ١ الى ٤) درجتين فقط

كتابة البرنامج بلغة البايثون	
رسم المخطط الانسيابي	
كتابة الخطوات الخوارزمية	
تحديد المشكلة	

السؤال الرابع:

أ- أكتب الخطوات الخوارزمية لإيجاد مساحة المستطيل علما بأن المساحة = الطول \* العرض أربع درجات

- ١-.....
- ٢-.....
- ٣-.....
- ٤-.....

ب- ارسمي المخطط الانسيابي للخوارزمية السابقة أربع درجات