|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المادة : حاسب الي الصف : الثاني متوسط الزمن : ساعة ونصف **المملكة العربية السعودية****وزارة التعليم****الإدارة العامة للتعليم بمحافظة ..............****مكتب التعليم ...................****مدرسة .............................**  *بسم الله الرحمن الرحيم*

|  |
| --- |
|  |
| 15 |

**أسئلة اختبار الفصل الدراسي الثاني (الدور الأول) للعام الدراسي 1443 / 1444 هـ*****اسم الطالب /.............................................................................................*** |

|  |
| --- |
|  |
| **5** |

**السؤال الأول :- ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( 🗴 ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| م | **العبــــارة** | **الإجابة**  |
| 1 | **يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية , لأن اعادة الرسم وتعديله يقابلها خسائر مادية** |  |
| 2 | **من آثار اقتصاد المعرفة يغير الوظائف القديمة و يستحدث وظائف جديده** |  |
| 3 | **التحكم في النوافذ و الستائر عن بعد أو تلقائياً تعتبر إحدى خدمات المنازل الذكية** |  |
| 4 | **اداه رسم مجانيه لإنشاء الرسوم والتصاميم الحية عبر الإنترنت هي الفوتوشوب  Photoshop.** |  |
| 5 | **برامج الرسوم المتحركة تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسله من الصور او الرسوم الثابتة** |  |

|  |
| --- |
|  |
| **10** |

**السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **من الاثار الاقتصادية للمعرفة:** | **أ** | نمو الحضارات |
| **ب** | تساهم في التحول إلى مجتمع معرفي |
| **ج** | التبادل التجاري و المعرفي إلكترونياً |
| **د** | سرعة الاستجابة للمتغيرات |

**اقلب الصفحة**

**اقلب الصفحة**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2** | **يعرف تكوين الرسومات والصور بالحاسب بـ:** | **أ** | **ألعاب الحاسب.** |
| **ب** | **الرسم بالحاسب.** |
| **ج** | **معالجة النصوص.** |
| **د** | **العروض التقديمية .** |
| **3** | **يطلق على العصر الحاضر:** | **أ** | **عصر التطور** |
| **ب**  | **عصر المعرفة** |
| **ج** | **عصر البترول** |
| **د** | **عصر الذهب** |
| **4** | **تكمن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في :** | **أ** | **إهدار الوقت والجهد .** |
| **ب** | **زيادة المخاطرة في الاعمال التي تتطلب التدريب والتجريب.** |
| **ج** | **توفير الوقت والجهد** |
| **د** | **جميع ما سبق** |
| **5** | **إن صناعة تقنية المعلومات و الاتصالات في المجتمعات المعرفية تشهد تطوراً كبيراً يشمل التطبيقات و البرامج وهذا من سمات:** | **أ** | **الانفجار المعرفي** |
| **ب**  | **سرعة الاستجابة للمتغيرات** |
| **ج** | **بنك المعلومات** |
| **د** | **التطور التقني** |
| **6** | **من الاثار السلبية للألعاب على العقيدة** | **أ** | **العزلة والانفراد** |
| **ب**  | **السمنة** |
| **ج** | **الالفاظ الشركية** |
| **د** | **ضعف البصر** |
| **7** | **تعد نوعا من انواع العاب المحاكاة** | **أ** | **العاب التحكم بقياده الطائرة** |
| **ب** | **العاب المتاهة** |
| **ج** | **الالعاب الرياضية** |
| **د** | **العاب تعليم القراءة والحساب** |
| **8** | **من اثار الالعاب الإيجابية** | **أ** | **زياده التوتر والانفعال** |
| **ب**  | **اكتساب افكار دخيله على العقيدة** |
| **ج** | **انفصال عن الواقع الذي يعيشه** |
| **د** | **اكتساب معارف اكثر بالحاسب** |
| **9** | **هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات و البرمجيات و شبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكره ذكيه لمختلف مجالات الحياه تساعد على زيادة الكفاءة و تحسين الاداء** | **أ** | **العالم الذكي** |
| **ب** | **عالم الخيال** |
| **ج** | **المجتمع الزراعي** |
| **د** | **جميع ما سبق** |
| **10** | **المجتمع الذي يقوم على إنتاج المعرفة و نشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات و الاتصالات لتحقيق تنميه مستدامه هو المجتمع:** | **أ** | **المعرفي** |
| **ب** | **التقليدي** |
| **ج** | **الصناعي** |
| **د** | **التجاري** |

**انتهت الأسئلة**

**كنـ معـ الله في الرخاء ..**

**.. يكنـ الله معكـ في الشدة**

**معلم المادة / مجموعة ودق**

|  |
| --- |
| *نموذج الاجابة***أسئلة اختبار الفصل الدراسي الثاني (الدور الأول) للعام الدراسي 1443 / 1444 هـ*****اسم الطالب /.............................................................................................*** |

|  |
| --- |
|  |
| **5** |

**السؤال الأول :- ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( 🗴 ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| م | **العبــــارة** | **الإجابة**  |
| 1 | يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية , لأن اعادة الرسم وتعديله يقابلها خسائر مادية | خطأ |
| 2 | من آثار اقتصاد المعرفة يغير الوظائف القديمة و يستحدث وظائف جديده | صح |
| 3 | التحكم في النوافذ و الستائر عن بعد أو تلقائياً تعتبر إحدى خدمات المنازل الذكية | صح |
| 4 | اداه رسم مجانيه لإنشاء الرسوم والتصاميم الحية عبر الإنتر**نت هي الفوتوشوب**  Photoshop. | خطأ |
| 5 | برامج الرسوم المتحركة تسمح للمستخدم بإنتاج مشهد مكون من سلسله من الصور او الرسوم الثابتة | صح |

|  |
| --- |
|  |
| **10** |

**السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | من الاثار الاقتصادية للمعرفة: | **أ** | نمو الحضارات |
| **ب** | تساهم في التحول إلى مجتمع معرفي |
| **ج** | **التبادل التجاري و المعرفي إلكترونياً** |
| **د** | سرعة الاستجابة للمتغيرات |

**اقلب الصفحة**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **2** | **يعرف تكوين الرسومات والصور بالحاسب بـ:** | **أ** | **ألعاب الحاسب.** |
| **ب** | **الرسم بالحاسب** |
| **ج** | **معالجة النصوص.** |
| **د** | **العروض التقديمية .** |
| **3** | **يطلق على العصر الحاضر:** | **أ** | **عصر التطور** |
| **ب**  | **عصر المعرفة** |
| **ج** | **عصر البترول** |
| **د** | **عصر الذهب** |
| **4** | **تكمن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في :** | **أ** | **إهدار الوقت والجهد .** |
| **ب** | **زيادة المخاطرة في الاعمال التي تتطلب التدريب والتجريب.** |
| **ج** | **توفير الوقت و الجهد** |
| **د** | **جميع ما سبق** |
| **5** | **إن صناعة تقنية المعلومات و الاتصالات في المجتمعات المعرفية تشهد تطوراً كبيراً يشمل التطبيقات و البرامج وهذا من سمات:** | **أ** | **الانفجار المعرفي** |
| **ب**  | **سرعة الاستجابة للمتغيرات** |
| **ج** | **بنك المعلومات** |
| **د** | **التطور التقني** |
| **6** | **من الاثار السلبية للألعاب على العقيدة** | **أ** | **العزلة والانفراد** |
| **ب**  | **السمنة** |
| **ج** | **الالفاظ الشركية** |
| **د** | **ضعف البصر** |
| **7** | **تعد نوعا من انواع العاب المحاكاة** | **أ** | **العاب التحكم بقيادة الطائرات** |
| **ب** | **العاب المتاهة** |
| **ج** | **الالعاب الرياضية** |
| **د** | **العاب تعليم القراءة والحساب** |
| **8** | **من اثار الالعاب الإيجابية** | **أ** | **زياده التوتر والانفعال** |
| **ب**  | **اكتساب افكار دخيله على العقيدة** |
| **ج** | **انفصال عن الواقع الذي يعيشه** |
| **د** | **اكتساب معارف أكثر بالحاسب** |
| **9** | **هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات و البرمجيات و شبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكره ذكيه لمختلف مجالات الحياه تساعد على زيادة الكفاءة و تحسين الاداء** | **أ** | **العالم الذكي** |
| **ب** | **عالم الخيال** |
| **ج** | **المجتمع الزراعي** |
| **د** | **جميع ما سبق** |
| **10** | **المجتمع الذي يقوم على إنتاج المعرفة و نشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات و الاتصالات لتحقيق تنميه مستدامه هو المجتمع:** | **أ** | **المعرفي** |
| **ب** | **التقليدي** |
| **ج** | **الصناعي** |
| **د** | **التجاري** |

**انتهت الأسئلة**

**كنـ معـ الله في الرخاء ..**

**..يكنـ الله معكـ في الشدة**

**معلم المادة / مجموعة ودق**